Марк Кузьмин
ЛитРПГ
АРЕССИЯ 3
НОВЫЙ ПУТЬ

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Новый путь открыт. Все тайны станут явью и мы вновь встретимся на поле боя. Последний рывок и мир изменится навсегда. Арессия ЖИВА!

-
- Пролог.
- Глава 1. - Шелковый мир.
- Глава 2. - Правда.
- Глава 3. - Новогодний бал.
- Глава 4. - Лживый Огонь.
- Глава 5. - Башня Крумы.
- Глава 6. - Отдых.
- Глава 7. - Воля
- Глава 8. - Затишье.
- Глава 9. - Работа диверсанта.
- Глава 10. - Тяжелая работа.
- Глава 11. - Носитель неудачи
- Глава 12. - Поиск магии.
- Глава 13. - Океан богов.
- Эпилог.

Марк Кузьмин

Арессия - Новый путь.

Пролог.

Пески так прекрасны и таинственны, они словно волны морские путешествуют по пустыне, гонимые сухими ветрами. На восходе когда небо и земля соприкасаются, или же днем, когда небо кристально чисто, словно родниковая вода, это так красиво. На это можно любоваться вечно,... но не сегодня....

Сегодня тут была пролита кровь, много крови. Погибло много. Пустыня обильно напилась душ на сотни лет вперед.

Арес шел под палящим солнцем среди тел, крови и следов боя. Он оглядывался, осматривая то, что здесь произошло. Ночной бой был страшен и только чудом они смогли выдержать.

Когда Арес узнал, что замышляют эти глупые дети, то поспешил связаться с Я-куном. В обычное время он бы повременил, чтобы получше отдохнуть за время его 'сна', но не в этот раз. Он еле успел спасти мальчишку и его друзей, жаль только с той милой девушкой так вышло. Тут он ничем не мог помочь. Все остается на Маруку.

Арес сражался с Марией, кто бы мог подумать, что она выжила. Все они были уверены, что опыт не удался. А сегодня она была тут. Их бой не занял много времени и демонам пришлой уйти. И где они и что затевают неизвестно.

Вокруг него сейчас столько шума, сколько не было в этой пустыне, с давних времен. Крики, стоны, приказы и заклинания.

Все фейри Благие и Неблагие сейчас занимаются ранеными, не важно, откуда он. Отчасти они победили, ведь вражда закончена. Сейчас, это пока взаимная помощь, но когда тут появятся Короли, то может перерасти в нечто большее. Но они пока лечатся.

Арес подошел к кратеру, где лежат останки 'демона'. Еще тогда это показалось ему странным и знакомым, и сейчас он собирался убедиться.

Он залез в яму и подошел к останкам голема. Оранжевый голем просто не мог быть созданием Каридина. А особенно лицо. Он знал это лицо, он помнил его, и помнит до сих пор.

Он коснулся, кончиком катаны лба каменного воина, и тут его глаза вспыхнули, он ожил.

- А... это ты Арес.... - вздохнул голем.

- Давно не виделись... друг мой....

Глава 1. - Шелковый мир.

Рывком вернулось сознание. Я отрываю глаза и смотрю в очень знакомый потолок. Смотрю без мыслей и эмоций. Просто смотрю не думая. Так продолжается минут пять, а затем голова наливается тяжелыми мыслями. Что же случилось? Как я тут оказался? Так нужно вспомнить...

Да, была война. Была битва. Мы сражались с Демоном. Мы победили. Но Демоном оказалась Ария.... Почему? Она ведь мой друг, часть нашего клана, человек с которым мы многое пережили. А она оказалась предателем. Какая ирония. Даже смеяться хочется. Теперь я вспоминаю разные моменты, когда я мог догадаться что с ней что-то не так. Но не заметил. Когда понял, что Сейтер не ставил мне код, это сделала Ария тем поцелуем. Ведь других игроков там не было. Какое актерское мастерство. Или когда я возродился в Храме, и она пришла ко мне. Я должен был понять, что она не возвращением в деревню, занималась все это время. А подкинула статуэтку на корабль. Когда в нее попал болт, я должен был понять что ей тоже больно, как и бывает мне. А я не заметил. Не знал тогда. Или когда вошел к ней, когда она не спала ночью, ведь как я мало спит, а я не заметил. Она всегда по утрам была бодрой. Кстати мечом она как то быстро владеть научилась, но я списал это на природные навыки. Идиот.

Если бы я заметил раньше, ничего бы этого не было. Барон выжил бы, и мы справились бы сразу. Никто бы не погиб и она.... Она... Принцесса.... Ее захватил Соломон. Где она сейчас? Как она там? Вернется ли? Принцесса....

Я должен ее найти... вернуть... спасти....

Я поднялся и побрел вперед.

- А ну лежать. - Рывком меня забросило обратно на кровать. Я посмотрел кто это. Виу. Она грозно смотрит на меня и хмуриться. - Ты только выздоровел. Отдохни.

- Мне нужно... найти ее....

- И как ты это сделаешь? - Спросила она. Ответить я не мог. Не знаю. Она сейчас может быть где угодно. И я могу прочесать хоть всю Аресию, но не найти ее. Но я не могу просто сидеть и ничего не делать. Я опустил голову. Как тяжело сознавать, что ты ничего не можешь. - Отдыхай пока, а потом будем решать. Возрожденные не бросают своих и тебе нужно только подождать. Все будет хорошо.

Я лег обратно и сам не заметил, как уснул. Перед глазами

мелькали картинки, изображения, воспоминания. Смерть Барона, предательство Арии и потеря Принцессы. Я спал и видел все это. Вновь и вновь, раз за разом. Я видел сон и это пугало. Я проснулся вновь. Рывком поднялся и тяжело дышал.

Давно я не видел снов. С тех пор как стал Возрожденным, я не видел сны, она забирала их. А теперь ее нет и некому забирать мой сон. Неужели это означает, что я потерял ее? Нет. Я должен ее найти. Но как?

Тут дверь открылась. В комнату вошел Ал, он был весь перебинтованный, но держался.

- Привет Братец. - Он вымучено улыбнулся. - Как ты?

- В норме. - Я упал обратно на кровать. - А ты как?

- Жить буду, лишился крыла, но за пару дней восстановить можно. Такие раны быстро не лечатся. - Он уселся в кресло. - До сих пор не могу поверить, что его нет. - В глазах Ала застряли слезы.

- Барон.... - Я опустил взгляд. - Расскажи о нем?

Он поднял на меня глаза и молча смотрел. Я не торопил и просто ждал.

- Он первый из нас. Лидер, старший. Он первый Возрожденный Аресии. Он нашел нас, помог, спас. С него начали появляться мы, с него началась надежда, что после смерти можно выжить. Он работал с японцем и тоже следил за возможными Возрожденными. - Он слегка улыбнулся. - Он дал нам цель и защиту. Он дал нам время отрастить клыки, чтобы мы могли сами защищаться и всегда тайно помогал по игре. Он прочувствовал горе, как и мы, он знал и помогал нам.... А теперь его нет....

- Его похоронят?

- Да. Все соберутся. Завтра. Приходи, ты тоже один из нас и ты должен почтить его память.

- Заслуживаю ли я это? Я пригрел врага и не замечал его ошибок. Я не верил, что она могла быть врагом. Я думал мы друзья. - Я от злости сжал кулаки.

- Не вини себя. Никто не мог знать, что есть и другие. Никто.

- Арес мог знать.

- Возможно. После похорон мы соберемся на Совет, и ты обязан там быть.

- Сначала я найду ее.

- Я помогу. - Он положил руку мне на плечо. - Верь.

- Верю.

- Удачи братец.

- Удачи Ал.

Он вышел, а я остался думать. Что я могу и как мне быть?

Что делать? Я ничего не могу. Я слишком слаб. Ладно, нужно прекратить предаваться депрессии. Пойду, пройдусь.

Я оделся и вышел из кабинета. Территория за пределами моей комнаты резко изменилась, став офисным коридором. Со множеством дверей. Я прошелся, заглядывая в них. В одной спали эрелзиры, в другой Оберон с Титанией. Кажется Якихиро-сан переделал тут все под госпиталь. Я все же немало принес раненых. Дойдя до кабинета админа, я постучался.

- Войдите.

Я вошел в комнату. За столом сидел сам админ.

- Мару-кун, рад, что ты пришел. Как самочувствие? Те раны медленно заживали. - Улыбнулся он.

- Я тоже рад. Все со мной в порядке. Можете рассказать, что там случилось, кто такая Ария?

- Сейчас не могу. - Начал он. - После похорон все Возрождённые соберутся тут, и я все вам расскажу.

- Хорошо.

- Пойди пока проверь своих друзей. - Предложил он.

- Не стоит. Будут не нежные вопросы, на которые я не смогу ответить.

- Но тут сидеть тоже не дело. Иди, тебе нужно развеяться.

- Может вы и правы. - Я тяжело вздохнул и поднялся. - Тогда я пойду.

- Удачи.

- Ага.

Я вышел из его кабинета и ушел в свой. Там и сидел где-то час, просто смотря в потолок. Мыслей не было, переживаний или слез тоже. Просто молча лежал. Думать вообще не хотелось, потому, как все мои мысли уходили в худшую сторону. Пойти, что ли поубивать кого-нибудь? Теперь я понимаю, почему Принцесса выбрала своей отдушиной, арену. Боль и пот выбивают все мысли.

Я вышел из кабинета и оказался в своем доме. Нашем клановом доме. Тут никого не было. Тишина. Кажется, остальные где-то гуляют. Хотя нет, вот их слышно. Я уселся на диван и запрокинул голову, в такие моменты, хочется закурить. Хоть я и не курю, но создается впечатление, что это может помочь. А плевать, у меня все равно нечего курить, кроме кактуса. Друзья вошли в дом и увидев меня замерли на месте. Я поднял на них взгляд. Почти все тут. Эль, Нил, Бри и Ворон, а так же петы.

- Маруку? - Удивленно спросил Нил. Я в ответ пожал плечами. - Ты где был?!

- В Ночисе. - Честно ответил я.

- Что происходит? Почему Ария и Силаре вышли из клана?

- Да? Не знаю.

- ЭЙ, я с тобой говорю. - Возмутился Нил.

- Мне все равно. - Махнул я рукой.

Но тут он ко мне подскочил, влепил мне кулаком в глаз и поднял за грудки.

- Что с тобой?!! - Закричал он и поднял меня на ноги. - Ты пропадаешь на несколько дней, Ария и Силаре уходят, а ты приходишь и тебе на все плевать?!!! ЧТО ПРОИСХОДИТ?!!

Я не стал отвечать, а просто ударил его в ответ. Моей силы оказалось намного больше, и он удар получился смачным. Он упал, держась за лицо.

- Черт! Черт! Чеерт! Как больно! - Ругался он. О, кажется, я случайно использовал Ауру Авадона. - Почему так больно?! - Он удивленно посмотрел на меня. - А как же ограничения?

Установилась тишина. Все смотрели на меня в недоумении. Могу предположить, что они считают меня читером. Сейчас мне на все плевать.

- У него нет ограничений. - Нарушил тишину Ворон. Все тут же уставились на него, даже я удивился. Он знает? - Ты не плохой актер Маруку, но порой видно как для тебя болезненны раны. Когда нас убил Стероп, я видел твое лицо. Я солдат и не раз видел тех, кто старается не показать боли. Или обезьяны, ты думал, что пока ты в небе я не вижу тебя. Не забывая, я охотник, мое зрение не хуже чем у эльфов. Почему это так? Ошибка системы? Но ее ведь невозможно исправить, иначе это тебя раскроет. К тому же я проверял, Марка Гречмана не существует.

- Это правда? - Ошарашено спросил Нил смотря на меня. Он поднялся и переводил взгляд с меня на Ворона. Остальные тоже замерли. Бри вжалась в стену, спрятавшись котами, она видно не любила ссоры и не хотела в них учувствовать. Эль просто замер вспоминая.

- Так тогда, когда мы упали в яму....

- Да Эль. - Продолжил Ворон. - Он не такой как мы. Он видит, чувствует и знает больше чем мы.

- Откуда ты знаешь? - Спросил я. Возрожденным не понравится, что наш секрет раскрыт.

- Снова напоминаю. Я бывший солдат. - Он скрестил руки на груди. - Однажды до меня дошел слух. Глупая болтовня какого-то бывшего ученого и рядового. Случайно услышал, и до недавнего времени не вспоминал. Они говорили о военном проекте 'Виртуальный солдат'. Создание супер программы, которая будет взламывать базы данных противника, за считанные минуты или незаметно обходя все преграды и защиты. Умная программа с живым интеллектом. Программа, созданная из людей. Их мозг

полностью считывают и загружают в компьютер, а тело при этом умирает. Проще говоря, из игроков делают НПС. Я ведь прав Возрожденный?

Я молчал. Просто не знаю что сказать. Он чрезмерно осведомлен, возможно о этом он разговаривал с Алом. Я лишь стоял и смотрел ему в глаза. Смотрел как он, узнав мою тайну, раскрывает ее другим. Но сведение о том, что это было военной прерогативой, подтвердились. Это был просто слух в инете, что все это раньше принадлежало армии, а теперь доступно общественности. Как интересно, надеюсь, Якихиро-сан все расскажет.

- Ты отличаешься от других НПС только тем, что у тебя есть права игрока, и ты когда то был человеком. Я ведь прав, Коин? Да Эль, ты не ослышался, перед тобой человек которого ты сбил два года назад.

Тишина теперь стала гробовой. Никто не мог поверить, что такое возможно. Ведь логически это нереально, напоминает какой-то сюжет из фильма. Это было бы смешно, если бы не так грустно. Меня раскрыли и что теперь делать? Без понятия. Мне сейчас плевать.

- Ну и что дальше? - Задал я вопрос. - Вот ты узнал всю правду обо мне. Что дальше, солдат? Вот все теперь узнали что я не человек, что я чертов призрак. Мертвец, покойник. Что теперь?

- Теперь идем. - Он развернулся и вышел из дома. Я прошел мимо ошарашенных друзей за Вороном. Мы вышли на лужайку перед домом. Он остановился в пяти метрах от меня и развернулся. Снял лук и колчан и кинул их в сторону, туда же полетел меч и куртка. - Ты лгал нам. Ты вел себя как эгоист, считая, что сам совсем справишься, а теперь, когда ты потерпел поражение, ты даже не думаешь просить нашей помощи. Ты идиот, думающий, что совсем справится сам, а после смертельного боя и потери, ты еще и сдаешься. - Выпалил он мне эту лекцию. - За это бы будешь бит. - Он размял кулаки. Похоже, от драки не отвертеться. Я тоже выкинул оружие и стал в стойку. У нас началась дуэль.

Он напал стремительно, чудом мне удалось уйти от удара, а вот от второго уклониться не получилось. Он пришелся точно в нос, ударом меня отбросило, все же силы у Ворона не мало, как и мастерства. Я пытался давать сдачи, но куда уж мне до него. Он солдат. Так и продолжалось избиение. Он бил я пытался защититься, но ничего не выходило. Да и не сильно я старался, мне было откровенно плевать. Было больно и очень, но я почти не реагировал.

В конце концов, я просто упал и тупо пялился в небо. Черт

сейчас зима, но в виртуальном мире все по-другому. Это так раздражает. Он подошел и поднял меня на ноги, но я не удержался и сел.

- ХВАТИТ! - Это кричала Бри. Он плакала. Мне стало еще хуже на душе, как только я увидел ее слезы. День сегодня отвратительный.

- Ну что не надумал прекратить вести себя как свинья? - Спокойно спросил Ворон.

- Пф. - Фыркнул я.

- Ты пропадаешь на несколько дней, а потом все узнают, что погибло двое игроков. И тут ты заявляешься без девчонок, и ничего не рассказываешь. Что там случилось?

- Тебе так интересно? Ну, так слушай. Мы убивали тварь, которая охотится на таких как я. И вроде побеждали, пока оно не показала нам пленника. Ей оказалась Ария. Кое-как мы ее спасли, а когда добили демона, но тут мы поняли, что это был Агамемнон. А настоящим демоном оказалась сама Ария. Она убила Барона Субботу, съев его сердце, возможно еще двух игроков, которые ее уводили. А потом и нас чуть не съели, Принцессу похитил Шелковый рыцарь. А я ничего не смог сделать. - Выдал я на одном дыхании. - Теперь ты доволен?

Никто не ответил. Таких сведений они не ожидали. Хрупкая иллюзия игры разрушена. Тут можно умереть и пропасть. Я прямое доказательство этому. Они смотрят на меня, не зная, что и думать. А мне было все равно. Ворон смотрел на меня и хмурился. Тоже не ожидал что все так серьезно.

Тут ко мне подошла Бри. Она села рядом, обняла меня и тихо заплакала.

- Мы волновались. - Прошептала она. - Когда узнали о погибших, мы испугались за тебя. А связаться не могли. Мы так переживали за тебя....

- Прости. - Так же тихо ответил я. Я погладил ее по голове, старясь успокоить. Она тихо плакала, а я ничего не мог сказать, просто шептал извинения. На душе стало так тоскливо и больно. Эта девочка мне как родная сестра, а сейчас она плачет из-за меня. - Прости...

- Неужели все настолько серьезно? - Спросил Эль. Он был тоже очень обеспокоен.

- Да.

- И что теперь делать?

- Не знаю.

- Нужно найти ее! - Предложил он.

- И как это сделать кэп?

Наступила вновь тишина. Даже Бри перестала плакать. Она

начала успокаиваться.

- Что-нибудь придумаем. - Обнадеживал Эль. - Ты главное перестань себя винить.

- Ты оптимист.

- А ты пессимист.

- Да Мару, не волнуйся. Все будет хорошо, мы поможем. - Улыбалась Бри. Как ни странно, но мне стало немного легче. Легче на душе. Камень что был у меня на сердце, стал легче, и появилось некоторое тепло. Я облегченно вздохнул. Она перестала плакать и от это стало еще лучше.

- Простите меня. Я не должен был врать вам.

- Мы понимаем.

- Ну, наконец, вы закончили. - К нам пришла Лека. Она вылечила меня. - Что дальше?

- Одну минутку. - Поднял я руку. Развернулся и подошел к Ворону. - Спасибо.

- Полегчало?

- Почти. - Тут я со всей силы ударил ему по ноге.

- Черт! - Он машинально поднял ногу и тут же я ударил по второй, от чего он упал.

- Вот теперь полегчало. - Довольно улыбнулся я.

- Ах, ты маленький гадёныш! Я до тебя доберусь!

- Догони сначала старик.

- Кого ты назвал стариком, сопляк?!

- Обидишь меня, и я все маме расскажу.

- Да, я тебя.

Дальше его никто не слушал. Все просто смеялись. Таким Ворона еще не видели. Он обычно суровый и молчаливый и такого потока ругани никто не ожидал. Всем стало намного легче, как и мне. Когда все успокоились, мы приступили к обсуждению. Народ удивился, что Лека все давно знает. Как ни странно, но с ними действительно грусть покинула меня, сменившись надеждой на лучшее. Я рассказал, кто такая Принцесса. Тут шок был у всех кроме Леки. Она собой представляла оплот спокойствия и пофигизма, потому как все знала. Тут даже логика Ворона не помогла ему понять как такое возможно. За ней он таких вещей не наблюдал. Хоть боль и она чувствует но лицо ее часто было в шлеме или он не приглядывался. А уж про Арию, точно никто не мог такого подумать. Предатель. Это просто невероятно. Потом мы приступили к обсуждению.

Вариантов куда мог отправиться Рыцарь, было несколько, и мы решили их проверить. За этим мы решили обратиться в Люми, и одолжить у нее корабль. Закончив обсуждение, мы решили действовать незамедлительно. Но тут к нам, подошла какая-то

девица-НПС.

- Простите, господин Маруку? - Обратилась она ко мне. Я кивнул. - Я Сеста из магазина 'Шелка Маклин', мы принесли ваш заказ. - Она протянула мне сверток, взял и раскрыл его. Там оказалась ярко-синяя накидка, такая мягкая и целая. Насколько я помню, отдавал ее не в лучшем виде, а сейчас она как новая. Вот что значит игра.

- Благодарю.

- Всегда пожалуйста, господин. Шелка Маклин делают на совесть. - Она поклонилась и ушла.

Я немного замер созерцая накидку. Эта вещь так ярко напомнило мне о ней. Как она сидела, укутавшись от холодного ветра. Как она стояла у обрыва, и рваные края развивались, и как она летела вниз, словно синяя капля неба, падающая во тьму. Я душе разлилась легкая грусть и теплота, я верю, что вновь увижу ее. Я найду ее. И мы вновь будем вместе.

Тут я что-то почувствовал. Странная вибрация, исходящая из моей сумки. Я залез в инвентарь и достал компас. Он вибрировал и слабо светился. Я раскрыл его. Все три глаза светились, а стрелка настойчиво указывала в одном направлении, будто торопя меня. Я проследил по карте, куда этом могло показывать.

- Сиртис. - Прошептал я. Точно он мог пойти только в Сиртис. Но почему компас указывает на нее. Я открыл его свойсва.

Компас Эрелзиров. *Тип - Уникальный. Материал - Ментальный магнит. Особое свойство - Найдет путь, куда зовет сердце и душа. Ограничено для игроков расы синих фейри эрелзиров.*

Точно. Тут же не сказано, что указывает только на Гиперборею, а туда, куда я всем сердцем хочу.

Больше я ждать не стал. Я раскрыл крылья и взлетел. Но тут же уперся в невидимую стену.

Внимание! Не летная зона! Вы не можете лететь!

Но от того что я могу ее найти, в голове был просто туман. Я пытался взлететь и не обращал внимание на сообщение. Я начал злиться, оно не пускает меня, оно мешает. Эта стена стоит

передо мной и ней. Бежать из города будет слишком долго. Из меня начала исходить Аура Авадона. Она становилась все гуще и сильнее, как и мой гнев. И тут стена, что держала меня начала покрываться трещинами. Она ломалась под моим напором. Это не удивительно. Я немного подумал когда-то об этой Ауре. Ведь, по сути, она ломает программу ограничения, доставляя игроку всю боль. Почему тогда она не может сломать другие. Можно сказать, что каждый Возрожденый это своего рода читер. И долго стена не могла сопротивляться и я взлетел.

Надев маску чтобы дышать, я устремился в сторону, куда указывал компас. Она там. Нужно спешить. Нет времени ждать! Он указывал точно на бездну Сиртиса и он, кажется уже там. Пятнадцать минут и я уже был на месте.

Я заметил его еще с воздуха. Черный рыцарь Сиртиса, шел напрямик через лес, уничтожая все на своем пути. И шел он к обрыву. Он шел, не замедляясь и не сомневаясь.

- СТОЙ!!! - Крикнул я. Он остановился и развернулся. Я приземлился перед ним. - Ты совсем спятил Соломон?!

- Не мешай... - Ответил он. - Она моя и мы будем вместе.

- Ты убьешь ее и себя!

- Мы вернемся и будем вместе.

- Некуда возвращаться! Нет больше Сиртиса! Он уничтожен, стерт с лица Аресии!

- Мы вернемся. Она моя.

- Ошибаешься! - Я соединил саблю и зеркало. - Она МОЯ!!!

Тут он кажется, рассердился. Он развернулся полностью и встал в стойку.

- Я знаю ее дольше, чем ты! Ты лишь марионетка! Призрак, которого она никогда не знала! Вся ваша память ЛОЖЬ! Этот мир существует, только четыре года!

- Мне плевать! Она моя! И я не отдаем ее! - Ответил он уже грозным тоном. Если сначала ему было плевать на меня, то сейчас я его разозлил. - Ты просто кричащий дурак.

- Тогда я отниму ее силой! Она моя! Я заберу ее! - Я тоже стал в стойку. Вот только сейчас я не в лучшем положении. Я еле успел вовремя, иначе бы потерял ее на всегда. Но в отличие от прошлого раза на мне нет баффов и эффектов зелий. Я просто не подумал о них, пока летел, а сейчас понимаю что зря.

Он напал. Стремительно и быстро. Сложно поверить, что такая махина способна так быстро двигаться. Удар. Я чудом уклонился. Отступаю. Он вновь атакует. Горизонтальный удар. Я присел. Мой выпад снизу. Но лишь чиркнул по шлему. Кувырок в сторону, он чуть не схватил меня рукой. Поднимаюсь и вновь в атаку. Он блокировал мой удар, я отступаю. Тут нужно

действовать грамотно. Мне не хватит сил мотать его. Нужно действовать быстрее. Тут заприметил знакомую мне трещину. Она слабо светилась. Я могу попробовать уничтожить его Суть, но нужно его как то остановить.

Он вновь пошел в атаку, и кастует на меня цепи. Оставив Копию, ухожу от них, а копию он забрасывает кислотой. Раскрываю крылья и прыгаю на него. Он блокировал мой удар, но вместо того чтобы отступить, резко приседаю и кидаю на него Вспышку. Когда она взорвалась перед его глазами, он чуть опешил. Я воспользовался заминкой.

Боевой Транс!
Фантомный Удар!

Прямо в трещину, от чего она становится больше. Он закричал от боли. Но я так и не увидел его полоски жизни. Но почувствовал, что он чуть ослабел. Похоже он всего лишь ошибка системы. Не знаю почему, но его сила не понизилась как моя, но и не увеличилась. Возможно, он застрял в положении Усреднённого уровня, и не воспринимается системой как персонаж, а как предмет. Ведь он такой и есть, это она жива. Я уж не знаю где тут истина, да и не время сейчас.

Отступил. Рыцарь держал светящуюся трещину и злился еще больше. Тогда я выжил, потому что она смогла остановить его. Нужно попробовать докричаться, разбудить хоть что-то.

- ПРИНЦЕССА!!! ТЫ СЛЫШИШЬ МЕНЯ?!!! Я ЗДЕСЬ!!! ЭТО Я МАРУКУ!!! ГЛАЗАСТИК!!!

- Она не слышит... она моя! - Он вновь напал. Но в этот раз уклониться получилось легче. Он ослаб и она тоже тут. До чего-то я все же докричался. Она помогает, замеляет его и я это чувствую. Я стараюсь бить в его уязвимое место. Он старался прикрывать трещину и закрывал ее рукой, но свой огромный меч он теперь держал одной, что не могло удачно сказаться на его скорости. Я бил, по руке стараясь добраться до уязвимой цели, но понимал, даже таким раненым он все еще опасен, а это не делает мою проблему легче.

Может мне удастся продержаться до прихода друзей, и мы сможем все вместе сражаться. У меня одного мало шансов. Но сколько им понадобиться времени достать корабль и добраться, к тому же у них нет компаса, и меня придется искать.

Я вновь ударил, но тут он убрал руку и взялся за меч. Его удар оказался слишком силен. Меч-взрыв отбросил меня к обрыву. Вот гад подловил меня. Я в последний момент пока все ХП не исчезло, активировал дух медведя.

Активировано умение - Дух медведя. Вы полностью восстановлены. До повторного использования умения. 23.59.57.

Гадство. Он вынудил меня использовать мой козырь. Теперь будет сложнее. Сколько мы уже сражаемся. Час? Или минуту? Не знаю.

Иду в атаку, парирую его удар, отвожу в сторону, чуть задеваю клинком трещину. Вызываю Копию и мы атакуем вдвоем. Использую Фата Моргана, и маскирую свои удары. Он не может понять, откуда я атакую, но может знать куда. Копия помогает, пока существует. Ему удается на миг отвлечь его, и я бью Фантомным ударом в грудь. Вновь боль для него и он снова ошарашен. Продолжаю атаковать, пока возможно. Трещина увеличивается, а он становится все медленнее.

Тут он резко поднимает меч и отбивает мою саблю, она выпадает у меня из рук. Раскрываю крылья и чудом ухожу от удара, который располовинил бы меня. Не теряя ни секунды использую последнее средство. Рванул на него, ушел в воздухе от меча и кинул ему на лицо синюю накидку.

- Это накидка твоей матери Силаре! - Закричал я.

И Рыцарь тут же застыл. Он замер, а накидка закрыла его лицо. Он дрожит, стараясь пошевелиться, но она не дает. Я понимаю, что другой возможности не будет. Использую руку-вектор и через трещину проникаю в его душу. Через несколько секунд нашел его Суть, точнее ее Суть. Вокруг ее огонька будто выросла черная скорлупа, она покрывает все пространство сердца и контролирует его. Паразит. Но в нем есть небольшая щель, не думаю, направляюсь туда.

И тут глаза слепит яркая вспышка....

Силаре резко вскочила и начала испугано озираться. Вокруг было темно и только из небольшой щели недалеко от нее светил лучик света. Она лежала на чем-то мягком и была укрыта, кажется одеялом. И все в ней говорило только об одном, что хочется спать. Но она отринула мысли и встала. Оно подошла к щели и дернула на себя. В глаза ударил яркий свет. Она на секунду ослепла. Н

Но когда глаза привыкли, она посмотрела. Перед ней было окно, выходящее на светлый сад. Цветы, кусты, деревья, ровная лужайка, яркое голубое небо, редкие лениво плывущие облака, пение птиц и полет ярких бабочек. Это было так красиво, что она на секунду потеряла дар речи. Но картина показалась ей смутно

знакомой.

Тут дверь за ней резко открылась и в нее вошла пожилая, полная дама в платье служанки. Силаре узнала ее, это ее гувернантка бонна Матильда. Пожилая женщина с детства заботилась о принцессе Сиртиса и сейчас она пришла будить ее. Только Силаре не могла понять, почему она так рада ее видеть, ведь вчера она укладывала ее спать.

- О милочка, вы уже проснулись. Как я рада, что вы начали просыпаться вовремя и не клевать носиком. - Радовалась она.

- Привет Мати. - Улыбнулась принцесса.

- Вижу, вы сегодня бодры милочка. - Довольно улыбалась бонна. - Надо вас умыть, одеть и покормить, а то кожа да кости.

- Ну Мати! - Бурчала она.

- Хватит вести себя как маленькая. Вам уже восемнадцать и скоро ваша свадьба.

- ЧТО?! Когда это и с кем? - Удивилась Силаре.

- Вижу, я зря радовалась, вы еще не проснулись. - Покачала она головой, пока вошедшие служанки умывали и одевали принцессу. - Сегодня вы выходите за сэра Мидгарда, неужели забыли. Его Величество одобрил ваш брак и сегодня вас обручат.

Челюсть Силаре упала вовсе не по королевски.

- 'Я? - Офигивала она. - Когда это успела?'

В голове была полная сумятица, с одной стороны она что-то помнила об этом и понимала, что тут нет ничего удивительного. Но с другой, что-то навящево говорило ей о нереальности происходящего. Все слишком пока хорошо, все будто так как она и мечтала. Но так же и чего-то нахватало. Тут она посмотрела на себя в зеркало и тоже с трудом себя узнала. Милая молоденькая девушка, с длинными черными волосами, ярко серыми глазами и милым личиком. Все вроде тоже самое. Она пальцами провела полоску, пересекая нос и подумал, что ее ей не хватает.

Бонна начала все ей объяснять, для чего нужен брак и как ей повезло с избранным, и так далее. Когда ее одели и повели кормить. Она шла за Мати и осматривала коридор. С одной стороны она узнавала свой замок. Дворец отца был таким же, как и всегда светлым и красивым. Белые стены, увешанные картинами, цветами, статуями и доспехами. Но с другой стороны тут было все так ново и незнакомо. Вещи, картины и цветы будто другие. Все было совсем по другому.

По пути она остановилась у одного доспеха. Это был золотой доспех с короной, в руках он держал меч и крылатый щит. Она присмотрелась и подумала, что этому доспеху нахватает крыльев, причем красных. Закончив она пошла дальше. Так же она увидела прекрасную картину богини света. Только лицо

богини показалось ей больно знакомым. Где-то она ее видела, ей показалось выражение зловещей улыбки это лику больше бы подошло.

Они дошли до обеденного зала, где ей подали какие-то восточные изыски. И вкус ей опять же показался знакомым. У окна стояли две восточные статуи воинов, но опять же толстый и высокий воин ей кого-то напомнили. Поев она просто сидела и пялилась в потолок. Пока служанки убирали посуду. Тут ей до ноги что-то дотронулось, она опустила голову под стол. Там сидел маленький котенок. Она улыбнулась и взяла его на руки. Так странный котенок, шерстка коричневого цвета и яркие глазки, они казались человеческими и такими азартными и веселыми.

- Я назову тебя Бри. - Сказала она. Котенок мяукнул. Силаре опустила его на пол, и он убежал к двум другим кошкам. Один большой белый и пушистый, а вторая была тоже белой только с сеней макушкой. - Интересно. - Кошки казалось, звали ее за собой. Она встала.

- Милочка вы куда? - Грозно спросила Мати. - Идем одеваться, скоро церемония.

Силаре пошла за банной, взглянула на кошек, но они исчезли. Пожав плечами, она пошла дальше. Они быстро дошли до комнаты, где собрали весь гардероб принцессы. Платье ей подобрали самое красивое и пышное, но вот корсет сильно жал. Кое-как ее все же нарядили в платье и поставили перед большим зеркалом. Она смотрела на себя в огромное зеркало и счастливо улыбалась. Она дотронулась пальцами в перчатке до зеркала.

И тут оно пошло рябью и тут же сменилось. На нее смотрела суровая девушка с короткими волосами и шрамом пересекающим лицо. Она была облачена в доспехи, улыбалась жуткой улыбкой острыми зубами.

Она закрыла глаза и открыла. Картина воительницы исчезла, став прежней.

- Что это было? - Прошептала она. Тут дверь резко отворилась, там стоял ее отец. Высокий мужчина со светлыми волосами. - Папа?!

- Доченька, как ты? - Он добродушно улыбнулся, подошел и крепко обнял ее. - Я так рад за тебя. Хотя и не хочется отдавать мою тыковку кому-то другому.

- Ну папа! Я уже не маленькая! - Возмутилась она.

- Да, да. Конечно.

- УУУуу! - Сердилась она.

- Ну, ну. Успокойся. - Улыбался он. - Идем, я поведу тебя на церемонию.

- Ладно, я тебе разрешу. - Съехидничала она.

- О, уж, окажи мне честь.

Она пошла с ним в тронный зал.

Дверь в тронный зал отворились, они вошли. Перед ними была красная ковровая дорожка, ведущая к алтарю. Повсюду были гости, дворяне, аристократы и гости из разных стран, их было так много и все они смотрели на нее, от чего ей стало неуютно. Но у алтаря с Первожрецом стоял он. Он мужчина ее мечты. Высокий, сильный, красивый. Его серебряные волосы были приглажены, глаза серебряные сияли теплотой, а улыбка даже с такими зубами была не отразима. Тут она заметила, что у той, что она видела в зеркале, были такие же зубы. Но это она быстро забыла. Он был облачен в черный костюм и ожидал ее, чтобы они соединились на вечно.

Они дошли до алтаря, и отец отпустил ее, а сам отошел.

- Здравствуй любимая. - Тепло улыбнулся он. Она смотрела на него, и сердце готово было выпрыгнуть из груди.

- Привет. - Скромно поздоровалась она.

- Ты готова?

- Да. - Твердо ответила она.

Силаре развернулась и осмотрела гостей. Тут были разные люди, и всех она не могла рассмотреть. Но один хмурый мужчина в маске ворона ей запомнился. Он смотрел на нее тем же взглядом что и кошки, будто звал ее куда-то, в руках он держал гитару, а на поясе у него была повязана красная рапира. Но тут до ее плеча дотронулась чья-то рука. Она обернулась, там ей мягко улыбался Соломон. Она улыбнулась в ответ. Но когда вновь повернулась на гостей, незнакомца уже не было. И она тут же выкинула это из головы.

- Начнем церемонию. - Объявил Первожрец. Они стали напротив друг друга и улыбаясь, смотрели в глаза. А Первожрец начал. - Мы собрались сегодня, чтобы пред лицом богов соединить два любящих сердца. Если тут есть, кто считает, что они не должны быть вместе, скажите или молчите навек.

Наступила полная тишина. На какой-то миг, ей показалось, что лучше бы такой появился. Она кого-то ждала. Но тут же перестала думать, посмотрев на возлюбленного.

- ЕСТЬ! - Прогремел чей-то голос. Он был таким сильным и страшным, что все вздрогнули. Все повернулись к дверям. Там стоял эльф, невысокий парень с русыми волосами, и раскрашенным татуировками лицом. Он был одет в темно-синий камзол с узором на груди, в виде крыльев мельницы, черные штаны и черные сапоги. На его поясе висела черная сабля, а на левой руке был золотой браслет с черной жемчужиной. На его

плечах был пернатый черный как сама тьма плащ. - ЕСТЬ ВОЗРАЖЕНИЯ!

Она пошел к ним. Он весьма жутко улыбался и не сводил с нее взгляд своих красных глаз. А она не могла оторваться от него. Ей этот эльф показался невероятно знакомым и каким-то родным. Она оторвалась и посмотрела на Соломона. Он был в гневе, с удивлением и злостью смотрел на него.

- Что ты тут делаешь? Как ты сюда попал?! - Закричал он. Она в первый раз увидела его таким злым, и он кажется, нервничал.

- Не сердись Сол. - Усмехнулся эльф. - Я не к тебе пришел.

- УБИРАЙСЯ!

- А ты заставь меня. Это не твой мир. - Улыбался он, и посмотрел на Силаре, от чего она вздрогнула. - А ее.

- Кто ты? - Спросила она.

- А ты не помнишь? Принцесса...

Она замерла. Ее часто так называют, ведь они и правду принцесса. Но тут все было как-то иначе. От него это звучало не как ее статус, а будто имя. И голос его, когда он произносил, был другим. Теплым.

- Ты...

- Убирайся! Ты здесь не нужен! - Крикнул Сол и дернул ее на себя. Ей было больно. Он так крепко сжал ее руку, что она тихо пискнула. Но он даже внимания на нее не обратил. Она смотрела на него и будто не узнавала.

- Я пришел за ней. И если нужно заберу силой. - Ответил этот странный эльф.

- ТЫ?! - Надменно усмехнулся Сол. - Да кто ты и кто я? Сравни. Я по всем параметрам лучше тебя.

Гости засмеялись над непутевым эльфом. Они во весь голос хохотали над ним, и ей стало от этого противно. Она начала злиться. Она не хотела, чтобы над ним смеялись. Но он не обращал на них внимание и просто смотрел ей в глаза. От его взгляда ей стало тепло на душе. Он отличался от Соломона. Он не был рыцарем в сверкающих доспехах. Он скорее был разбойником или авантюристом. Нет, он был свободной птицей, и никто не мог его остановить.

- Идем со мной Смертоносная Принцесса. - Он протянул ей руку. Она чувствовала что должна остаться и продолжить церемонию, но рука сама потянулась к нем.

- НЕТ! Она моя! ТЫ не отнимешь ее! - Закричал Сол и дернул ее с силой на себя. Она упала за его спиной. А он выхватил меч. - Я УБЬЮ ТЕБЯ!

- И кто из нас теперь кричащий дурак Сол? - С издёвкой

спросил он. - Там ты был сильнее меня и мог позволить себе так выражаться. А сейчас мы тут в ее мире. И тут мы равны. А точнее тут сильнее я. Скажи Сол, ты ведь чувствуешь, что она отторгает тебя? Как и любой паразит, ты слабее своего носителя. И это маскарад что ты устроил, чтобы захватить ее. Ты жалок Сол. Может когда-то ты и был великим рыцарем, отдавшим жизнь за нее. Но сейчас ты всего лишь жалкая тень былого. Ты даже не его чувства, а простой животный инстинкт.

- УМРИ! - Он напал. Эльф увернулся и навершением клинка ударил его в живо рыцаря.

- Без своих доспехов ты слабоват.

- СДОХНИ! - Он напал вновь. Он хоть и размахивал своим двуручником, но делал это быстро. Но эльф легко уходил и парировал удар. Он двигался еще быстрее, и его черная сабля быстро наносила раны скалозубу.

Она смотрела на их драку и как ни странно болела за эльфа. Он казался ей смутно знакомым, и она чувствовала это. Она хотел идти к нему, но тут дорогу ей загородил отец и гости. Они не давали ей прохода и мешали смотреть.

И тут эльф подпрыгнул и раскрыл крылья. Это оказались такие красивые синие крылья как у летучей мыши. Но были такими невероятными. Их было четыре, и они были синего света и просвечивались. Он одним прыжком перемахнул через толпу. Он взял ее на руки и отлетел в другой угол зала. Она не могла оторваться от него.

Он поставил ее на ноги и заслонил от них своей спиной. Стал в стойку и выжидал. Соломон с яростью смотрел на них и кажется не мог успокоиться.

- Силаре любимая. - Обратился он к ней. - Подумай, что ты творишь? Он же преступник проникший сюда. Ты даже не знаешь его. - С надеждой говорил он. Все посмотрели на нее и кажется, эльф тоже сейчас смотрит. Она сама понимала, что тут все безумно. Она хочет быть с тем, кого даже не знает. Соломон красив, силен, знатен, он ей нравится и одобрен отцом. А этот невысокий эльф с разукрашенным лицом ей не знаком. Но она все равно не может отказаться от него. Она чувствует, что они как то связаны.

- Я... не знаю... но... - Она сделал паузу, собираясь сказать. - Я... люблю его...

Все в шоке и ужасе замерли, смотря на нее. Она понимала, что после таких слов при дворе их жития не будет и отец будет сердиться. Но ничего не могла с собой поделать.

- Молодец, моя Принцесса. - Сказал эльф. - Назови мое имя. Ты ведь помнишь его. - Он не спрашивал, а утверждал. И она

понимала, что он прав. Она действительно знала, но не могла вспомнить. - Вспомни. - И тут он кинул ей что-то.

Это легло ей на плечи, как пушинка и было таким невероятным. Она опустила взгляд на это. Накидка. Ее накидка, оставшаяся от матери. Она замерла, рассматривая ее и казалось, мысли проясняются.

- Тогда не достанься никому! - Крикнул Сол и рванул в атаку. Эльф попытался блокировать, но его сбили. - Умри предательница! - И огромный черный меч упал на нее. Она в страхе закрыла глаза

- Дзиинь!!! - Прозвенело на весь зал.

Она с трудом открыла глаза и увидела свою руку блокировку меч. Ее рука была в латной перчатке с шипами. Она одной рукой держала меч скалозуба и ее это не утомляло. Она посмотрела на себя. Она была полностью облачена в доспехи. Те самые, которые видела в зеркале. Она увидела ошарашенное лицо Сола и ничего не почувствовала смотря на него. А потом перевела взгляд на эльфа.

- Глазастик. - Она ласково улыбнулась.

И тут в голове что-то щелкнуло, освобождая ее память. Она вспомнила все. Что с ней было, кем являлась и что должна была делать. Их встречу, судьбу и пройдённый путь. Их потерю и предательство друга. Она перевела взгляд на Сола. Тот отпрыгнул.

- Силаре, ты должна понять. Мы созданы друг для друга. Мы любили. Неужели ты хочешь все это забыть? Ты была человеком, а они превратили тебя в это. - Говорил Сол, а ей с каждым словом становилось все противнее.

- Мы не знакомы. И никогда не виделись. Этот мир слишком молод, чтобы прошло сто лет. А я просто Силаре Смертоносная Принцесса. Мы никогда не любили и не встречались раньше. Все это было ложью. - Ответила она.

- Нет, это не было...

- Довольно. Убирайся, из моей души. - Резкий рывок, она бьет кулаком в его лицо. Удар получился не хилым, и он роняет меч. Она тут же его подхватывает и одним движением пронзает гридь рыцаря.

- Си... ларе... - Прохрипел он, смотря на нее. - Я лю... - Но договорить он не успел. Маруку отсекает ему голову.

- Это не важно. - Злобно улыбнулся он. - Идем домой, Принцесса.

- Да... - И все застилает свет.

- АААААА!!! - Услышал я крик.

Я пришел в себя и отпрыгнул назад. Что это только что было? Что я видел? Сон? Но как? Что я сделал? Не могу понять. А вот рыцарю от моих действий очень плохо. Он просто рассыпается на части. Доспехи трескаются, меч он выронил, сейчас кричит, держится за голову и пятится к обрыву. Не теряя времени, я подскочил к нему и ударил кулаком в трещину. Броня стала хрупкой как стекло и легко проломилась. Начинаю колотить по броне увеличивая дыру, отрывая куски. Когда отверстие стало достаточно большим, я увернувшись от его захвата, залез туда руками и вытащил ее.

Она вылезла из отверстия. Полностью обнаженная и без сознания. А внутри доспеха осталась пустота. Я отступил и положил ее на траву.

- Она моя... - Хрипел он.

- НЕТ, МОЯ!!! - Я толкнул его в пропасть Сиртиса.

Последнее до меня донёсся крик падающего доспеха.

- Прощай Соломон Мидгард. - Посмотрел на падающее во тьму тело, затем развернулся и подошел к ней. Она лежала на траве, тихо дыша. Я укутал ее в накидку и приподнял, посадив себе на колени. - Принцесса. Моя Принцесса. - Я обнял ее.

- Твоя... твоя... - Прошептала она. А затем медленно открыла глаза. Она смотрела на меня, сначала не узнавая, но потом мысли вернулись к ней и она улыбнулась. - Глазастик... А что это? - Спросила она.

- Где? - Не понял я.

- Над твоей головой. - Сказала она. Я поднял голову, но ничего не увидел.

- Ты о чем? - Никак не понимал я.

- Ну, такая штука, похожая на зеленый ромб, над твоей головой.

- Ты видишь его. Над тобой тоже. - Я облегченно вздохнул. Она все еще игрок. Хорошо, а то я испугался, что может случиться.

Я крепче обнял ее, она уткнулась лицом мне в шею. Так мы просто и сидели. Ни о чем не думая, ничего не замечая, ничего не говоря. Нам не нужны сейчас слова и так все понятно. Она рядом со мной и это сейчас главное.

- Спасибо что снова спас меня. - Шептала она.

- Я всегда буду спасать тебя.

Вновь наступила тишина. Она подняла голову и наши взгляды встретились. Мы потянулись друг к другу.

- ЭЙ, МАРУКУ!!! - Крик прервал всю романтическую атмосферу. Мы вдвоем нахмурились и подняли головы к небу. К нам летел летающий корабли, на котором был весь мой клан. Они

махали нам руками.

Я тяжело вздохнул. Вовремя блин. Принцесса только тихо засмеялась.

- Идем домой, Принцесса.

- Ага...

Тимина стоя в темной пещере и дрожала всем телом. Она понимала, где находится и что сейчас будет. Она не простит провала и это пугало девушку. А награда ей была очень нужна, ведь без нее она не выживет.

- Наконец-то ты пришла Тимина. - Прозвучал жутковатый женский голос. От него ее ноги задрожали, и она упала на колени. Она прекрасно понимала, что может выйти из игры и спастись, но там ее ждут не меньшие беды.

- Пппппростиите госпожа... - Ее голос дрожал. - Я не.. с ссссмогла. Лллека уззнаала меня и пппопопомешала. - Выдавила она из себя слова опустив голову и кланяясь будто рабыня.

- Ты должна была проникнуть к ним и поставить следящие устройства. - Сказала Она вновь из темноты. - А сейчас ты посмела явиться и заявляешь о поражении.

Тимина не ответила, а только жалобно заплакала. Она боялась, жутко боялась ту что стоит перед ней. Но без нее у нее нет шансов выжить. Она подняла голову и встретилась с ядовито-желтыми глазами.

Она вышла из тьмы. Это была красноволосая фея, одетая в наряд арлекина с раскрашенным лицом. На ее поясе висели два гладиуса. Она подошла и схватила ее за волосы и потянула на себя

- И что мне тогда с тобой делать? - Усмехнулась демоница.

- Прошууу. - Взвыла она.

Демоница не ответила и просто смотрела на ее мучения и улыбалась.

- Хочешь стать Возрожденной? Ах, да тебе не долго осталось жить. Наркотики действуют быстро и только в вирт-мире ты еще красивая. Ты молодец от части, следила за ним, пока он был жив, и привела в нужное место. Так что думаю, ты заслужила награду, к тому же вакансия освободилась.

Она намотала ее волосы себе на руку и потащила за собой.

- Ты получишь свою награду. ХАХАХАХХХАХАХАХ!!! - Она безумно рассмеялась, а дальше был слышны еще и крики.....

Глава 2. - Правда.

Высокая скала одиноко стоящая посреди зеленой равнины Турхены. Высокое ночное небо устилали бесчисленные звезды. Это было его любимым местом. Он всегда любил тут оставаться, чтобы подумать. Чтобы привести мысли в порядок. Барон Суббота нарек это скалу Пик Мыслителя и сюда мог приходить только он. И сегодня он будет тут погребен. Большой погребальный костер с возложенным на его телом вампира ждал огня, чтобы воспылать и унести дух нашего друга в небеса. Путь это всего лишь игра и нет никакой души, но так думать приятнее, что даже после второй смерти есть куда идти.

Здесь собрались все. Возрожденные, знающие правду и друзья. Все кто знал этого вампира пришли отдать последнюю дать чести этому великому человеку, память о котором не исчезнет никогда. Со мной, Принцессой и Алом Возрожденным было семеро. Остальные четверо тоже уникальные персонажи. И все топовые, лучшие из лучших.

Тард Угрюмый Кот, Охотник Клана Злобные Хвосты, довольно интересно выглядящий меоец. Если обычные представитель этой разы имеют только части тел кошек, то это выглядит как настоящий кот, с кошачьей головой весь в шести. Только вот лицо у него угрюмое, причем всегда. У него немного неправильный прикус, из-за которого он и похож на вечно во всем недовольного кота. Светлая шесть, темные круги вокруг глаз, светлые глаза, а так же африканские косички на голове. Одет он в кожаный доспех с луком за плечами.

Рядом с ним стояла девушка-хоббит, видно маг. Но пока не знаю в чем ее особенность. Темноволосая, загорелая, с веснушками, одета в фиолетово-золотую мантию, в руках мнет посох и тихо плачет. Насколько я узнал, ее зовут Чидель Мини Молния из Клана Сердце Грома.

С другой стороны был краснокожий орк, который почти не носил доспехов, у него была черная борода и самурайский хвост. К спине у него был приделан красный флаг его клана, вооружен он двуручным топором. Гром Задира глава Клана Боевых Топоров.

Последней стала водяная Нара Сирена из морского ПК-клана Пираты Глубин. Выглядит как девушка-змея, с хвостом вместо ног, пол тела покрыто чешуей, облачена в легкие коралловые пластины. Оружия не наблюдается.

Вот они какие, Возрожденные. Все они уникальные персонажи и очень сильные, мне до них еще далеко. Особенно,

тут выделяется Нара, ну, представителя расы наг я увидеть, точно не ожидал.

Вперед вышел Аластор. Он облачился в новый доспех, более качественный, темно-серого цвета. Он взял факел и подошел к костру.

- Прощай наш друг. Мы не забудем тебя. Никогда не забудем и продолжим твое дело. - Поджег.

Огонь разгорелся быстро и уже через две минуты, тело скрылось в языках пламени. Мы стояли и просто смотрели, как горит некогда великий человек. Мало кто мог удержать слезы. Я сам уронил капли. Может я не был так хорошо с ним знаком, но он был моим другом.

Огонь горел двадцать минут и кроме всхлипов и тихого рычания Грома, который так старался скрыть слезы, был слышен только треск погребального костра. Принцесса взяла меня за руку.

- Прощай друг. - Прошептал я.

- Прощай друг... - Повторила Принцесса.

- Прощай друг. - Сказала Чидель.

Все произнесли эту фразу. Все прощались, даже те, кто его не знал, и просто слышал о нем.

- Прощай наш друг, надеюсь, ты займешь нам места на том свете, чтобы мы вновь были все вместе....

Костер догорел, унося в своем тепле и свете Барона Субботу и постепенно погас. Так и мы горим, словно яркий пожар, но когда-нибудь и мы погаснем. Пепел подхватил ветер и развеял по долине.

Через десять минут все закончилось. Пламя погасло, и все постепенно начали расходиться. Порталы тихо открывались, унося игроков и только Возрожденные остались. Ведь у нас еще есть дела. Когда последний игрок, включая моих соклановцев ушли, на скале появился Руанесс.

- Идем... - Сказал он, открыв арку портала.

Отдав поклон пеплу, мы начали уходить. Последним пошел Ал.

Мы оказались в темной комнате с одним большим круглым столом и креслами вокруг. Когда все расселись, я заметил одно кресло лишнее, похоже, он тоже тут будет. Рядом со мной сидела Принцесса. Якихиро-сан сменил свой божественный облик на обычный, все мы почтили память друга минутой молчания.

Когда время истекло, слово взял админ.

- Итак, господа и дамы. Много чего произошло. Я готов поведать вам правду. - Наступила тишина, никто не прерывал админа. Все так долго ждали правды, что боялись своими

словами отпугнуть этот миг истины. - Это тяжело рассказать.... Все началось пятнадцать лет назад. Мы втроем встретились случайно. На семинаре, посвященном компьютерным технологиям. Трое взрослых мужчин, у которых уже есть работа и дети, но так же трое мужчин объединённых одной мечтой. Создать возможность путешествовать по вириальному миру. Мы познакомились и решили работать вместе над своими исследованиями. Даже семьями дружили. Я, Арес и Трисктер. - Он сделал паузу, вспоминая что-то свое и печально улыбаясь. - Но средств на наши эксперименты у нас не хватало. У нас были только жалкие наработки, но тогда они казались нам достижением. И к нам пришел он.... - Его кулак сжался, лицо стало мрачнее. - Генерал Джордан.

- Джордан? Этот тот тип, чья дочь погибла от вируса? - Спросил я.

- Да, он сейчас добивается в суде о закрытии Аресии.

Эта новость стала неприятным опознаванием для всех. Ведь если игру закроют мы тут застрянем и подохнем. Печальная перспектива, даже если этот мир и не исчезнет, без игроков мы будем тут как в тюрьме. Или провести вечность во тьме, вряд ли нам удастся выбраться.

- Он предложил нам финансирование, оборудование и лучший персонал. Он сказал, что США заинтересованно в наших разработках, для обороны страны от хакерской угрозы. Мы поверили и согласились. Работать на военных было удачной идеей. Мы не ограничивали себя в средствах, зарплате и исследованиях. За два года мы, наконец достигли цели и создали первый шлем-приставку и даже испытали его на себе. Постепенно в течение года мы улучшали прибор, все больше погружаясь в виртуальный мир и наконец, работа была закончена. Военные были довольны нашей разработкой и заплатили целое состояние. Мы были на 'седьмом небе' от счастья. - Он грустно улыбнулся. - Но потом они предложили нам новую работу.... - Помрачнел он. - Полное оцифровывание человека. Бессмертие в компьютерном мире. Это на словах было словно волшебные слова. И по незнанию мы взялись без вопросов. Особенно рвался Трикстер. Он ухватился за эту идею как за спасательный круг для своей умирающей дочери Марии. - Вновь наступила тишина. Мы слегка призадумались об услышанном. Значит, она не врала, когда сказала что болеет. - Это было ошибкой.... - Он стал еще мрачнее. - Нам стоило отказаться и уйти, но мы по незнанию остались.... В стадии теории все было хорошо, и мы исследовали. Но через полгода от нас потребовали результата. Мы пытались убедить их, что еще не готово, если бы они нас послушали, все возможно

было бы по-другому. Они приказали нам начать эксперименты над людьми.... - На этих словах все вздрогнули. - Первый подопытный умер мгновенно. Он был преступником засуживающим виселицу и его отправили к нам. Это было ужасно. - Он схватился за голову, а в голове чувствовался страх. - Мы убили этого человека. Но нам приказали продолжать, угрожали нашим близким, у нас не было возможности отказаться. Только тогда мы поняли, что совершили ошибку, сотрудничая с ними. Смерти продолжались. Сорок три человека умерли в том кресле и шлеме. Только потом мы поняли, оцифроваться может не каждый. Стать Возрожденным могут лишь единицы, те чей мозг может адаптироваться к виртуальной среде. И она тоже не была такой. Сорок четвертой стала Мария. Она умирала, и Трикстер не мог ее спасти. Она попала в компьютер и как и предыдущие сошла с ума и умерла. Так мы думали...

Вновь установилась тяжелая тишина. Никто не решался даже вздохнуть. Сорок четыре человека. Это ужасно. Такая правда всех пугала, нет ужасала. Никто явно не ожидал узнать все. Но неужели такое могло быть? Это слишком ужасно.

- Большего мы терпеть, не могли. Мы сбежали. Спрятались от всех. Я и Арес смогли увести свои семьи. Трикстер остался и покончил с собой. Не смог пережить это. Мы понимали его. Арес сумел спрятаться, а я решил отомстить. Я раскрыл технологию миру и разбогател на этим. Арес отказался от своей доли, он жил только для семьи. Раскрыв технологию погружения, я временно обезопасил себя и отнял все права у американцев. Сильно Джордон потом злился, но я всегда был на виду, и моя смерть была бы сильно подозрительной. - Он усмехнулся. - Потом я узнал, для чего русские использовали мою технологию. Представьте себе. Для игр. Эта идея развеселила меня, и я сам решил создать похожее. Арес помог мне с этим, но из-за этого засветился. Его нашли и устроили несчастный случай. Он умирал, и я оцифровал его. Не полностью, он тоже был Возрожденным, мы все такие. И долгое время он спал, а недавно проснулся полностью. Теперь вы знаете мою историю....

Все задумались над услышанной правдой. Значит мы результат эксперимента. Те, кто могут выжить в этом мире. А они над этим работали. Но что теперь делать? Такого я точно не ожидал услышать, но это есть.

- Мы понимаем вас Якихиро-сан. - Начала я. - Я не считаю, что есть смысл вас винить в чем-то. Все же благодаря вам вы живы.

- Согласен. - Поддержал Ал.

- Я вообще существую благодаря вам. - Улыбнулась

Принцесса.

- Да.

- Точно!

Народ оживился и вышел из тишины. Напряженность спала, а на лице админа появилась улыбка. Он облегченно вздохнул, не ожидая таких слов.

- Спасибо, что не вините.

- А теперь, могли бы вы рассказать. Кто такая Ария?

- Я не знаю точно.

- Я, ЗНАЮ. - Вмешался в наш разговор новый голос. В нашу комнату вошел Арес. Облаченный в свой самурайский доспех, с катаной за спиной, а в руке он держал какой-то мешок. Он пошел и сел в свободное кресло.

- Барсум или Арес? Как нам именовать тебя? - Спросил Ал.

- Как тебе будет удобнее. - Усмехнулся он. - Наши проблемы сложнее, чем кажутся и нужно спешить.

- Что ты хочешь нам сказать?

- Не я. - Он достал мешок. - Он. - И вынул из мешка голову Агамемнона. А он тут причем? Хотя он же притворялся Демоном. Арес поставил голову в центр.

С минуту ничего не происходило, но затем голова начала оживать. Он отрыл глаза и осмотрел тех, кого ему было видно, затем чуть поднялся в воздух и осмотрел остальных.

- Вот значит, сколько получилось. - Сказал он.

- Что это? - Удивился Тард.

- Это господа и дамы, Трикстер. - Ответил Арес. На его слова все тут же повыскакивали и схватились за оружие. - Успокойтесь. Это настоящий Трикстер, а не тот, кого вы видели. Он отец Демона. - Наступила гробовая тишина. Ну, о истиной личности демона знаю только я, Принцесса и Ал, а вот теперь и все остальные. Конечно, это всех удивляет. Народ постепенно отошел от шока и сел. - Расскажи им Трикс.

- Хорошо. - Хмуро ответил он. Все же лицо оранжевого голема слабо выражает эмоции. - У меня была семья.... Красавица жена и мила дочка. Но она умерла, в несчастном случае и я остался один с больной дочерью. Врачи не могли ее вылечить, жить ей оставалось не долго. Когда нам предложили работу у военных я согласился. Деньги могли обеспечить Марии лечение, и потянуть время пока лекарство не будет открыто. Я хватался за все соломинки лишь бы смысл моей жизни жил. Когда нам предложили открыть бессмертие, я согласился не задумываясь и не обращал внимание на жертвы. Мне было, да и сейчас откровенно плевать. Я жил ради нее. - Он замолчал на несколько секунд. Его можно понять. Ради семьи он шел по черепам, многие

поступили бы так же на его месте. - Но ее состояние ухудшилось, и я решился на эксперимент. Больше ждать не было времени, и мы выполнили переход.... Провал.... Она сошла с ума, как и все и разрушилась на частицы.... Как мы все думали.... После этого, я наплевал на все, и покончил с собой. Сам оцифровался. У меня получилось это, и я смог стать первым Возрожденным. Однако смысла жить я не видел, без нее..... Я просто уснул. Возрожденный может уснуть на время, если он попал в среду, из которой сложно выбраться или если он ранен. Это помогает восстановиться. Так выжил Арес, когда неудачно оцифровался. Так я и спал. Все эти годы. Пока не проснулся в Аресии. Как то меня прибило к этому месту. И я нашел ее.... - В интонации прочлась чуть радости. - Она выжила. Как-то выжила.... Я был безумно рад этому.... - Каменное лицо казалось, разгладилось, и он как мог, улыбнулся. - Она жива..... Но меня она не слушала.... Я говорил ей.... Пытался убедить или остановить.... Но она уже забыла меня. Забыла мой голос и будто не слышала его.... Как бы я не старался, она не замечала меня. Я не знаю, что с ней случилось, когда попала, в виртуальным мир. Но это полностью переделало ее личность и сущность. Я не знаю, как это передать словами.... Но будто кто-то нашептывал ей, что делать....

- Раздвоение личности?

- Возможно. Но ее состояние временно стабилизировалось, когда она встретила тебя. - Он посмотрел на меня. - Она будто временно стала прежней. Хоть и пыталась убить тебя. Поэтому она и скрылась от тебя на время.

- Тогда почему она вернулась и путешествовала со мной?

- Ты нужен был ей. Она выбрала твою суть.... Она убила пятерых с помощью вируса. Однако ты выжил, и следила за тобой, ища других. Чем сильнее Возрожденный, тем лучше. И она смогла добраться до вашего Лидера.

- Зачем ей все это? Зачем ей наши сердца?

- Ей нужны, не сердца, а Сути. То, что ты умеешь разрушать, она поглощает. Это помогает ей поддерживать разум. Иначе она умрет. Все же она, не Возрождённая, и не может, просто так находится тут. Это как кислород в космосе. Она не может долго так жить и отбирает его у других. Вот только с каждым разом ей Суть требуется все чаще. Сначала раз в полгода, затем немного меньше и так далее. А зачем ей все это.... Я не знаю.

Вновь наступила тишина. Я, как и все уже который раз обдумываю услышанное. Притворялась ли Ария или была собой, сказать я не могу. Слишком мало ее знаю. Она всегда была скрытной и ничего о себе не рассказывала. Я так много о ней не знал. Услышав ее плаксивую историю, я прощал ей всякие

странности, когда должен был насторожиться. Особенно когда услышал слова Мириона. Все это было подозрительным, а я прохлопал ушами.

Ария сумасшедшая? Да вполне. Особенно когда Принцесса убила ту демоницу, Ария даже бровью, не повела.

- Откуда тогда взялись другие Демоны? - Спросил я.

- Она может делать таких как она. Убивает, а затем дает им Суть Возрожденного.

- Но откуда она ее достает. Ведь Возрожденных не так много.

- Это только на Центральном континенте. Есть и другие места. И как вы, наверное поняли, она в отличие от Я-куна, может чувствовать потенциальных Возрожденных и охотится на них.

- Но откуда у них такая сила? Они неуязвимы в этой тьме и их навыки превосходят все, что мы знаем. Это вне сил игры. - Заметил Гром.

- Я не знаю, откуда у них такая сила. Но она зависит от ограничений. Только в новолуние. Это вы и так поняли.

- Они не неуязвимы. - Вмешался я. - Принцесса убила одну.

Народ оживился. Эта новость произвела должное впечатление. На Принцессу все уставились, не веря, что такое возможно. Она засмущалась от такого внимания. Я рассказал, что там случилось и как все произошло. Аластор подтвердил мой рассказ, хотя и сам в тот момент был сильно занят. А потом положил на стол это.

Меч Шелковый рубака
Урон: 190-320 (рубящий)
Шанс Крита 75%
Тип - Эпический
Материал - 'Неизвестно'
Прочность: 1000
Особый навык - 'НЕИЗВЕСТНО'

- Этим она убила ее. - Я передал меч Якихиро-сану.

- Я изучу его. Возможно, это то, что нам нужно. К тому же тело убитой уже изучается.

- Вот и хорошо. Только у меня есть просьба. Принцессе нужен меч, желательно растущий.

- Это будет сложно. - Задумалась Чидель. - Такие вещи крайне редки и мало кому попадаются.

- Мне попадались два раза. - Спокойно сказал я.

- ЧЕЕЕ?! - Удивилась она. - КАК ТАК?! ПОКАЖИ?!

- Да вот. - Я положил на стол Архитектора и то, что осталось от певца. Она осмотрела предметы и нехотя вернула их.

- Они же неуничтожимы? - Она злобно прищурилась. - Как ты смог его уничтожить?

- Это не я. Э.... - Я обернулся на Принцессу. - Не могу сказать....

- Как хочешь. - Буркнула она. - И ты желаешь, чтобы мы доверили тебе еще один такой? Где я его тебе достану?

- А ты собственно кто? Такое ощущение, что ты заведуешь тут всем.

- Так и есть. Я казначей Возрожденных. У нас есть общий счет, за которым я и слежу. Там спрятаны самые лучшие вещи в игре. И тебе вандал, который как то умудрился уничтожить, неуничтожимый предмет я ничего не доверю. - Сложила она ручки на груди и вздернула носик.

- Так не мне, а Принцессе. Или ты считаешь, что она не достойна такого подарка? - Ехидно заметил я. Девушка-хоббит напряглась. В душе у нее происходила борьба ее жабы со стыдом.

Стыд победил. Она заскрежетала зубами и впила в меня испепеляющий взгляд, но я к ее несчастью не плавился.

- Поищу, но таких вещей в казне я не помню.

- Я знаю, где такой достать. - Подол голос Аластор. - В тайнике Барона.

- У него есть тайник? - Удивилась она.

- Да, не так давно создал, когда вы отказались помогать.

Народ приуныл. Все было немного стыдно за себя.

- Значит отправляемся. Там наверняка есть результаты его исследований. Он изучал возможности Возрожденных и возможно там мы что-нибудь полезное найдем.

- Хорошо. Отправляйтесь. Дайте координаты, я перенесу вас. - Сказал Якихиро-сан. - Итак, подводя итоги сегодняшнего собрания. Мы узнали правду о ней, но ее цели для нас тайна. Нам остается только ждать и становится сильнее. На этом все. Я сообщу, как разберусь с оружием.

Арес куда-то быстро ушел вместе с головой. Куда и почему он не остается я узнать не сумел. Якихиро-сан принципиально отвечать не стал. Мы стали ждать отправления. С экипировкой у нас действительно печаль. Мой сет магический и мне бы пригодилось достать себе что-нибудь новенькое и полезное. Вроде Титания обещала мне браслет Солнечного Скитальца. Принцессе вообще нужно все. Все ее вещи как-то самоуничтожились. Нет, ей же выдали новый доспех на время битвы, но вот все старое уже не подходит, она все переросла. Вот сейчас и сидит в старом доспехе и своей накидке, но без оружия. Печаль беда. С помощью

Аластора я связался с Титании и намекнул, что пора бы и отдать мне награду. Она не возражала. Немезиду и так пришлось бы разбирать, потому как после битвы между Аресом и Арией пушку знатно повредило. Проще заново собрать, чем починить.

Я так же просто поговорил, узнал как у них дела. Объединение фей уже идет. Пока плохо, но продвижения уже есть. Остается только утихомирить самых наглых. То есть тех, кто в битве не участвовал по причине 'простуд или занозы в ягодице', но смеющих вякать Королю и Королеве. Этим личностям сейчас готовится 'несчастный случай'. Короче у них все хорошо. Почти.

К концу беседы все уже собрались. Никто кроме Аластора в тайнике Барона не был, так что Принцессе выдали временное оружие. Обычный клеймор, другого оружия под рукой не оказалось. И то хлеб. А Гром отказался одолжить ей свой топор. Хотя она и не претендовала. Портал подготовили, и все мы отправились к цели. Пошли все. Ну, кроме Админа и Ареса. Один явиться не мог, второй слинял.

Как вышли из портала, нашему взору предстала довольно забавная картина. Скала высотой метров триста, а вот шириной черт его знает сколько. С вертикальной стеной, на которую сложновато карабкаться. Как быть решили быстро. Я несу Принцессу и Чидель, и лечу с ней к входу. Аластор несет Нару. А остальные своим ходом. Потому как если Тарда еще можно поднять и донести, то вот Грома носить никто не рискнул. А Нара из-за змеиного хвоста и так весит не мало. Находимся мы, как сказал Аластор в Турхене в каньоне Забытых Надежд. Все же Барон очень любил Турхену, раз его любимое место и тайник находятся тут.

Мы долетели до пещеры в стене и приземлились. Внутри было темно и сыро. Чидель и Нара зажгли светлячков для освещения пути. Вскоре доползли и Тард с Громом. Запыхались, но кажется, они по пути соревнование еще устроили. Надо бы держаться подальше от них, а то мало ли во что втянуть могут.

Нам нужно добраться до сокровищницы. Конечно, забирать вещи недавно погибшего друга не хорошо, но нам сейчас нужно все. Ведь на карту поставлено наше выживание, Барон думаю, поступил бы так же.

- Идем. - Сказал Ал. - Не много ос...

ТССС!

Он замер, не договорив фразу. Мы повернулись к нему и увидели забавную картину. Он стоит, замерев, а вокруг него копья, утыкаются во все возможные части тела. Он застыл боясь пошевелиться.

- Так тут ловушки есть. - Удивился я.

- Похоже на то. - Согласилась Нара, смотря на Аластора. - Что делать будем?

- Я могу видеть ловушки и поведу вас. Можете не волноваться.

- А ты справишься? - Спросил Гром.

- Скорее всего. Только если Барон не оригинальничал в индустрии ловушек.

- ЭЙ, МОЖЕТ, МЕНЯ ВЫТАЩИТЕ?! - Позвал нас Аластор, все в той же позе.

- Ты как маленький ребенок. - Упрекнула его Чидель. - Мужчины такие не надежные в наше время.

Я помог Алу выбраться, когда мы перестали смеяться над ним. А потом направились вперед. Все, так же как и в прошлый раз с Бранном. Все же у меня нет его опыта и навыков, и только чудом мы не погибли. Потому как найти все ловушки я просто не мог. Барон удачно все замаскировал, да так что даже я порой не видел. Но со мной все же было легче, чем без меня. Но вскоре, случилось страшное. Нет, никто не попал на точку возрождения, да и Нара бы воскресила. Все гораздо печальнее. Нам вновь повстречались пауки....

Это был печальный день для всего членистоногого братства Ллос, потому как их увидела Принцесса. Паук еще, когда меня увидел, резко подал признаки интеллекта. Потому что в моем взгляде на него было смертное сочувствие. Это последнее что он увидел в жизни, потому как с диким визгом и кислотой на него набросилась Принцесса. И ей в этот момент было абсолютно плевать, что паук на двадцать уровней сильнее ее. Конечно, Нара бафнула всех как следует перед походом и возможно это ей помогла. Но когда мы стояли и смотрели, как отлетают конечности, а во всех восьми глазах было только одно 'помогите'. Второго паука мне самому стало жалко, поэтому я остановил Принцессу. Нет, она конечно молодец и качается за одно, но и другим поиграть хочется. Паук, поняв, что он свободен начал эвакуироваться. Причем делал это, пятясь, и не сводил взгляда с девушки, потому как та и в спину ударить способна. И вновь бешенство Принцессы лишило нас, возможности охотится на пауков, потому как они не решались больше мешать. Как мне кажется при следующей встречи с пауками, они просто узнают ее сразу и будут обходить стороной. Наверное, сейчас передают ее фоторобот по всемирной паутине. Там наверное, и психиатрическая помощь пострадавшим есть. Короче я издевался, размышляя над тем, что никогда не узнаю.

Когда туннель закончился мы уставшие, и слегка нервные после истерий моей девушки предстали перед входом. Огромные

ворота из черно-красного металла с изображением летучих мышей. Вокруг несколько жаровен, что слабо освещали зал. Выглядело все это достаточно зловеще.

Аластор подошел к двери.

- Ее достаточно легко открыть. - Начал он. - Думаю догадаться не сложно. - Он взял нож и порезал себе руку, а затем проложил ее к двери. Кровь начала впитываться, а дверь будто пульсировала. Она была похожа на вампира, который пил жизнь. Уровень жизни Аластора начала стремительно уменьшаться. Нара тут же принялась восстанавливать его. За пять минут он был трижды близок к перерождению, но дверь все же открылась.

Восстановив кровопотерю не самому умному айраниту, потому как предупреди нас заранее, мы бы кровью запаслись, мы вошли. Поначалу было очень темно, а когда за нашими спинами захлопнулась дверь, мы подумали что попали. Но тут начали зажигаться жаровни. Мы оказались в очень большом холле с потолком высотой в метров сто и лестницами с пятью этажами. Все выдолблено из камня. Это же, сколько времени нужно было такое сделать? Или Барон тут не один корячился? Вопросы без ответов.

- Не хило отбабахал. Куда теперь Ал?

- Не знаю. Я тут никогда не был. - Пожал он плечами.

- Откуда ты тогда знаешь про меч?

- Он рассказал как-то, что нашел один, вот и вспомнил.

- Ну, ты даешь. Значит, идем искать.

Мы направились к лестнице, но тут я решил раскрыть крылья, может прыжками будет проще. И как ни странно, но даже полететь получилось. Тут вроде не безлетная зона и кажется не безопасная. Странно все это. К тому же нам противостояли только ловушки да пауки. Не верю я, что Барон не мог придумать защиту получше. И он думаю, мог догадаться, что могут придти друзья и поэтому защита должна для нас быть щадящей. Может, мы своим присутствием отключили ее? Но моя интуиция явственно говорила, что тут что-то не так.

Не успел я додумать и долететь до третьего этажа, как что-то ударило меня в спину.

Меня швырнуло в сторону и закинуло на второй этаж. Потерял половину хп и с трудом поднялся. Тут я не мог понять, что происходит. Что-то белое на огромной скорости мечется от стены к стене, с наскока атакуя ребят. Я опять раскрыл крылья и полете к своим. Чудом успел уклониться, чтобы опять не улететь. Тут оно вновь набрало скорость и как камикадзе с визгом устремилось на нас. Путь ему загродил Ал, но и его откинуло. Но зато мы смогли рассмотреть тварь. Это оказалась большая белая

летучая мышь, размером с лошадь. Она стояла перед нами и злобно шипела. Странно, я думал, что они ультразвуком общаются. Хотя о летучих мышах я вообще ничего не знаю. Хотя не кое-что помню, в школе учительница говорила, что летучие мыши очень хорошо летают. Все же насекомые довольно проворные и поймать их не так просто.

- Барток? - Удивленно произнесла Нара.

- Это точно он? - Спросил ее Тард, с натянутой стрелой. - Сильно крупный, раньше был меньше.

- Он прав. - Согласился Гром.

- Кто это? - Все же спросил я.

- Фамильяр Барона, зовут его Барток. - Ответил мне Гром.

- И что нам с ним делать?

- Не знаю, но убивать его нежелательно. Он все же друг.

Все время нашего несколько секундного разговора мышь медленно обходила нас, агрессивно шипя. Кажется, она все же никого не узнает. Возможно, ее память сбросилась после смерти Барона. Нара все это время пыталась поговорить с мышкой. Она медленно 'подходила'.

- Барток, успокойся.... - Она подползла ближе. - Это я Нара.... Ты помнишь меня? Ну же малыш. - Мышь немного пятилась смотря на нее. Но тут резко напала.

У нас с Тардом мысли промелькнула одновременно и мы, схватив Нару за хвост, резко дернули на себя. Это ее спасло. Потому как ее чуть не убило когтем на крыле.

- Он меня не узнал. - Сказала она, отползя за наши спины.

- Мы уж догадались.

Барток вновь напал, но его сдержал Ал. На земле у него устойчивости побольше, да и разгон у мыши был слабоват. На тварь тут же напал Гром и ударил тыльной стороной топора в нос. Бартока откинуло, он сильно приложился о стену. Недолго думая в бой вступила Принцесса и спеленала мышь цепями, плюс Тард прибил ее к стене своими стрелами. Убить его может любой Возрожденный кроме меня и Принцессы. Уровень и опыт остальных очень высок, но смерти создания тут явно не хотят и поэтому сдерживаются. Цепи Принцессы не выдержали, но к этому моменту Чидель использовала Оковы Молнии и это уже окончательно заковало бывшего фамильяра. Барток тут же постарался вырваться, но куда уж ему.

Мы слегка расслабились, видя, что опасность приостановлена.

- Можешь, что-нибудь сделать? - Спросил меня Ал.

- Не знаю, но попробую. - Я подошел к летучей мыши. Теперь я понимаю, что чувствовал Эйс Вентура. Активировал

руку-вектор и забрался в его суть. Его сутью оказался такой же знакомый мне белый огонек, я осмотрел его, потрогал, даже проникнуть пытался, но ничего. Все совершенно обычное. Я вышел из режима. - Увы....

- Ничего?

- Мне жаль.... Я не могу помочь . Может Арес или Якихиро-сан могут помочь. Я попробую. - Я связался и обрисовал ситуацию.

- Прости Мару-кун... но тут я бессилен. - Ответил админ после того как через меня получил все данные о Бартоке. - Его создал Барон и что он сделал, я не могу сказать. Если найдете результаты его исследований, то возможно я смогу понять, как он создал это создание.

- А что в нем, такого необычного? - Не понимал я.

- Насколько я понял, первоначально это был моб 1-уровня. А сейчас вон что. Видать много вложил в его развитие. Потому как обычная летучая мышь не может стать такой огромной. Над ней явно работал целитель.

- Хорошо мы поищем данные. - Отключение. - Народ, если хотим помочь ему, нужно найти хоть что-то связанное с его исследованиями.

- Хорошо. Найдем тайник и посмотрим.

Чидель и Гром остались сторожить Бартока, а все остальные разбрелись на поиски сокровищ. Искали долго. Простой осмотр не дал результатов. Но смотреть мог я, это нас выручило, но долго искать не могу, поэтому приходилось лечиться у Нари. Но все же час времени того стоил. Тайник находился на третьем этаже в скрытом проходе. Там все так хорошо было спрятано, что даже я не сразу мог найти, дважды мимо проходил. Вскрыв тайник, на нас упала волна золота, чуть не убив меня. Но вовремя оттащили.

Помимо золота, драгоценных камней и бижутерии, тут было несколько книг, одной из которых оказался дневник вампира. Его быстро передали админу. Остальное это несколько предметов экипировки, оружие и артефакты. Пока мы ожидали ответа Якихиро-сана, решили посмотреть, что тут лежит и можно ли использовать. Первым делом вручили Принцессе ее меч. Здоровенная бандура, больше самой девушки, тяжеленая до жути, но ей он очень понравился. Она же скалозуб и такое ей не сложно носить. Выглядит он как огромный черный двуручник, светящийся черной аурой. Больше походил на огромный брус или глыбу металла, очень широкий клинок без гарды, обоюдоострый. Ножен на такой меч нет, он цепляется за небольшой крючок на цепь. Ей еще бы проклятый Доспех берсерка и вообще можно

против драконов выставлять.

Убийца Драконов
Урон: 130-220 (рубящий)
Шанс Крита 85%
Тип - Уникальный-Растущий
Материал - Черный Мифрил.
Прочность: 1000
>Особый навык - Особый навык Бешеный Удрар 30% что удар нанесет 300% урон. +30% к урону против драконов. 'Ограничено для классов - Берсерк, Рыцарь, Джагернаут'.

Ну что можно сказать. Круто. Такой меч менять ей никогда не придется. А как привыкнет к длине и весу, так вообще будет ужасом все пауков. Я даже слышу, как пауки всего мира вздрогнули, когда она взяла меч в руки. Драконы теперь тоже должны побледнеть. Я покопался в истории данного клинка, оказалось, он когда-то принадлежал очень могучему воину по имени Гатс Ястреб Тьмы. Тайна этого воина покрыта мраком, но этот меч часть сета Берсеркера.

Остальные тоже не дремали и разбирали сокровищницу. Через час со мной связался Якихиро-сан.

- Мне жаль, я ничем не могу помочь.

- Но почему? Вы ведь получили результаты. Вы и Принцессу смогли привязать ко мне.

- В его записях ничего нет о его фамильяре. Тут другого рода вещи. А Силаре сама захотела выжить. А этот моб не хочет никому подчиняться. Боюсь, у вас нет выбора. Я тут помочь не могу.

'Отключение'.

Я пересказал остальным что узнал. Все приуныли. Мало того что потеряли одного друга, так еще и второго придется убить. Оставлять его тут одного было бы жестоко. Принцесса знает, каково это быть пленником локации. Но выпустить тоже не можем. Еще не известно, как он себя поведет. Выхода нет. Это очень напоминает мне случай с Фенриром. Он ведь тоже сначала был разумен, а потом все забыл. Девушки тихо плакали над печальной судьбой зверя. А он сам только скалился и пытался вырваться.

К нему подошел Ал.

- Прости Барток. Мы ничего не можем для тебя сделать. Ты был нам всем хорошим другом. Смерть Барона оставила след

всем нам. Я буду помнить тебя всегда. - Он поднял меч для простого удара в голову. Смертельного удара. Чтобы не мучился. - Прощай.

- СТОЙ! - Выкрикнул я. Все тут же посмотрели на меня. - Давайте попробуем его приручить.

- Ты же сам сказал, что его не привязать ни к кому.

- Только потому, что он не хочет. Может, попробуем заставить?

- Как?

- В бою. Побьем его так, чтобы он признал одного из нас. Это наш шанс.

Все задумались над моими словами. Эта идея пришла мне только что. Ведь Принцесса тоже не с самого начала хотела жить. Ее пришлось убедить. Через минуту раздумий они согласились, убивать его никому не хотелось. И уж лучше это сделать в бою, чем казнить.

- Согласны.

- Тогда выпускайте его.

Мы все приготовились к бою. Как будем убеждать его никто пока не мог понять, да и как я с Принцессой будем его бить, тоже не понятно. Его уровень 300, и мы тут только в качестве отвлекающего маневра.

Барток вырвался из оков и взлетел верх. Затем у потолка развернулся и начал пикировать. Аластор раскрыл крылья и устремился на врага. Мы все остались на месте, будем прикрывать Нару и Чидель. Аластор нанес мощный удар в плечо твари, так взревела и ударила его Звуковым ударом. Айранита отбросило и оглушило. Нара вовремя успела его вылечить. Я взлетел на помощь Алу. Я в отличие от него более манёвренный, мои крылья магические. Сложив килич и зеркало, я атаковал в спину, но он легко уклонился и понесся в атаку. Я еле успел уклониться, но тут его траекторию полета сбил Ал, ударив его щитом. Тот полетел в сторону стены, где его встретили ядовитые стрелы Тарда. Одна угодила в плечо, вторая в крыло. Но он быстро оклемался и решил напасть на неподвижную цель. Спикировав и пустив вперед звуковые атаки, он оглушил Грома, и атаковал Нару. Но ее собой заслонила Принцесса, пустив ему в лицо Кислоту. Это причинило твари сильную боль, но сбило с ног девушку и сильно приложило о стену. Принцесса вырубилась, но пока жива. Увидев как ей больно, я зарычал и рванул на мышь. Приземлившись на спину, я воткнул меч ей в спину. Тварь взревела и начала брыкаться. Рана на спине начала кровоточить, а значит, Замедляющий удар получился, Барток замедлился. Он сбросил меня со спины и уже собирался напасть. Как ему в бок

ударила молния, а затем еще удар топора отбросил его в центр зала. Мышь не растерялся и быстро поднялся на лапы. Отпрыгнув от атаки Ала он начал пятится. Несколько неожиданных Звуковых атак и он набросился на Грома. Он больно укусил его за руку, оставив заражение, которое прилично ослабило его. Пока Нара занималась его лечением, он напал на Тарда, но кот оказался ловчее и успел запрыгнуть на второй этаж и оттуда пустил стрелы.

У меня появилась идея. Так что я постарался ее применить. Подскочил к мыши.

Громовая Поступь!

На него не подействует, но хоть шугнет. Кидаю в него вспышку. Он чуть пугается, а затем и гранату. Сильные звуки ему не нравятся.

Боевой Транс!
Косящий удар!

Его слегка задело по морде, и он отпрыгнул. И в этот момент мощная молния ударила в его тело. Тварь взревела и упала. Я посмотрел на уровень его жизни. Он был в критической массе, куча дефавов висело на нем и сознание уже плыло. Пора. Кидаю на себя морок.

- Барток.... - Обращаюсь к мыши. Он, услышав знакомый голос, поднимает голову. Я обратился в Барона и даже голос его сделал. Он слышит его и кажется, узнает. - Успокойся... - Черт надо было спросить, как они обычно говорят. Но эта идея ко мне пришла не так давно. - Успокойся.

Барток как-то поник. Он сильно ранен и не замечает разницу между реальностью и вымыслом. Подхожу близко. Положил руку ему на голову и медленно глажу. Он постепенно успокаивается.

- Живи. Вспоминай. - Говорю я ему. Он начинает осматриваться. К нам 'подходит' Нара.

- Барток. Ты помнишь меня? - Она добро улыбалась. Подползла и тоже положила руку на его морду и гладила. Тот принюхался и подался вперед. Узнает. Потом подошли и остальные. Он начал узнавать. Все-таки это создание создано Бароном, и не стоит удивляться, почему он кажется таким живым. Он потерял друга и решил все забыть, чтобы было легче жить.

- К кому будем привязывать? - Спросил я.

- К Чидель. - Ответила Нара. - На морском дне я не смогу с ним быть.

- Хорошо. - Затем к админу. - Якихиро-сан, начинайте.

- Хорошо.

Привязать Бартока к хоббиту оказалось очень просто. Он хоть и потерял несколько уровней, но все же жив. Его вылечили и накормили. Он больше не нападал на нас и не удивился когда 'Барона' резко не стало. Возможно, он забыл о нем. Или все понял. Ответа мы, наверное никогда не получим. Он ведь не может говорить. Но я рад, что не пришлось его убивать. Надоело мне, что мы никого не смогли спасти. Надеюсь теперь, все будет хорошо. Вылечившись и собрав вещи, мы отправились обратно.

Когда вышли, переместились в Кассини, все разошлись. У каждого были свои дела. Мы с Принцессой направились домой.

- Кстати, Принцесса. - Обратился я к ней, когда мы шли домой. - Ты не забыла что скоро бал у Императора, куда нас всех пригласили?

- ЧТО?! - Удивилась она. - А точно, я и забыла. А у меня даже платья нет!

- Успокойся, завтра с Лекой сходишь по магазинам и купишь все что нужно.

- Хорошо. - Немного успокоилась она. - А это Глазастик.... Давай, когда придем, потанцуем. Я давно не тренировалась, да и тебе стоит вспомнить.

- Да я вообще не умею. - Честно признался я.

- Тогда будем учиться. - Твердо решила она.

- А сможешь?

- Конечно. Меня учили лучшие учителя, и уж в тебя вбить пару уроков я смогу.

- Буду надеяться. - Тяжело вздохнул. Ой, кажется, я на что-то страшное подписался.

- Ну, тогда домой, спать, а потом тренироваться.

- Как скажешь, моя Принцесса....

Глава 3. - Новогодний бал.

Танцы это весело, просто и интересно, говорят некоторые, но я с этим с недавнего времени не согласен. С тех пор как мы вернулись, Принцесса всерьез за меня взялась и поставила себе задачу научить меня танцевать, даже если я этого не хочу. И практически до праздника мы и учились. Все же игра это не реальность, усталость легко убирается, но вот мой мозг уже запарился тут мучиться. Лека которая уже давно умеет танцевать, только злорадно хихикала на до мной и лечила, чтобы 'пытки' продолжались. Остальные как то тоже были с танцами в ладах. Только Элю не повезло, за него взялась Лека с его братом. Короче было 'весело'.

Но тут появилась другая проблема, партнеров на всех не хватило. Я иду с Принцессой, это мы решили давно. Лека позовет кого-то, сказала тайна, ну пусть скрытничает. Ворон пригласил какую-то девушку из Академии, она там преподает математику, зовут вроде Дафна, но ее я пока не видел. За Нила все давно решила Виу, и заявила, что пойдет с ним, возражений она не принимала, и Нилу пришлось согласиться. Он-то еще не видел ее в другом облике. А вот Элю пара не нашлась, от чего он впал в депрессию. А моя идея дать ему в пару Фенга, если его загримировать не понравилась. Но проблему мы решили, просто попросил Люми, она согласилась пойти на бал и нашему барду не придется танцевать в одиночестве.

Единственное где я мог отдыхать, это ночь, когда все спали, работа в мастерской пиротехники и день когда все отправились за платьями и костюмами для бала.

Работать в мастерской мне пришлось параллельно танцам. Я усердно работал и сумел за два дня без сна закончить партию пиротехнических изделий и пустить ее на аукцион. Зато это все также быстро окупилось, Дикую охоту мало кто праздновал, а вот Новый год многие, так что весь мой товар скупили еще в первый день. Потом отдыхать хотелось, но вновь пошли танцы.

Примерка тоже стала своего рода мукой, потому как со мной пошла Принцесса и Лека, а уж они заставили меня много чего перемерить. Но все же они подобрали довольно неплохой костюм, темно-синий камзол, расшитыми серебряными нитками звезды, черные штаны, сапоги, белая рубашка, все прилично и со вкусом. Эль приобрел черно-красный фрак. А Нил оделся, как и полагает дроу, в черный кожаный костюм, похожий на одеяния

вампира. Ворон не страдал фигней и просто купил себе обычный черный смокинг, тут такое можно. Девушки свои платья показывать наотрез отказались, заявив, что все увидим на балу.

Приближался день праздника и Кассини существенно преобразился. Наконец пошел снег, укутавший город в белое покрывало. Хотя после праздника его опять некоторое время не будет. Повсюду насажали ёлок, дома горели гирляндами, иллюзиями и магическими огнями. Мы как-то проходили мимо вывеску, которая будто горела огнем, а витрина одного магазина переливалась цветами радуги. А в парке летали разноцветные шарики, которые по вечерам преследовали игроков, освещая им путь, а некоторые украшали деревья и искрились мягкими лучиками. Каждый игрок получил подарки от администрации. Каждый получил неделю двойного опыта, шапку Санты, и заводных собак, снеговиков или пингвинов по имени Мистер Хохолок. Кто-то даже в честь праздника написал облаками - *'С Новым годом, Собаки'*....

Появилось много конкурсов, собрав из монстров елочные игрушки и ветки ели, можно собрать елку, которая на всю зиму даст разные бонусы. На Дуэльной площади разразился целый турнир за право потанцевать со Снегурочкой и Дедом Морозом. Раньше был Санта и эльфы, но это не понравилось игрокам, потому что эльфы были уродливы, а Санта побоялся садить себе на колено, орка. Да и глупо было. Все кому нужно уже устроили Рождество, а сейчас Новый год.

Повсюду в парках разразились в Снежки, команды кидаются снегом и победители получают разные забавные призы. Кстати наши яйца летающих обезьян были представлены как главный приз. Их, похоже, зачаровали, чтобы не вылуплялись. Новый год в Кассини, самое прибыльное и веселое время года. Вот и все мое продалось по завышенной цене, что принесло мне неплохие деньги. А значит, после праздника идем затариваться обновкой.

Мы поучаствовали в одном конкурсе и выиграли гирлянды и статуэтку дракона. Наученные печальным опытом, все вещи сначала проверили на жучки. Якихиро-сан потом долго лазил по нашему дому, выискивая 'подарки' от Арии. Ее комнату мы проверили, но вещи не трогали. Не знаю почему, но мне было очень грустно осознавать, что Ария такая и просто у нас духу не хватило выкинуть ее вещи. Решили просто не трогать.

В квартале Жун-Чен тоже можно найти много веселого. Еда тут в эти дни особенно экзотическая и в Новый год ворота квартала открыты для всех. Я несколько раз помогал учителю Лонгвею с подготовкой к новогодней ночи, ведь Пороховой дракон всегда делает лучше салюты для праздников.

Я проснулся утром часов в восемь. С тех пор как вернулась Принцесса, мой сон не стал как прежде, я теперь спал как обычный игрок, а не по три часа. Принцесса спала все же дольше и так же долго просыпалась, но сны со мной больше не видела. Я проснулся и несколько минут просто смотрел на нее. Она спала со мной, обняв меня, и с легкой улыбкой не давала встать. Я уже не усну, а она может спать долго.

Кое-как выбравшись из-под девушки, я отправился на утреннюю тренировку. Там меня уже ждал Ворон. Он теперь каждый день помогал мне улучшать навыки боя. Он хоть и лучник, но мечом, владеет очень хорошо, не зря он открывал уроки. Мы начали с разминки, затем полное повторение стоек, шагов, ударов, блоков, парирований, он начал учить меня фланкировке. Килич не шашка, но и ей кое-чего сделать можно. Потом обещал научить искусству боя верхом. Я посмотрел, как он стрелял в седле и как махал мечом, скача на своем коне. Это было потрясающе. Мне такой талант точно пригодится. Мало ли в какую Тмутаракани меня заведет судьба, и так умело сказать нужно уметь. Дымозлоб был только рад, когда сам такое увидел. Но это решили отложить после праздника. Я потом вышел из города и тренировался в полете. После того боя я понял как неумело я летаю, до других эрелзиров мне пока далеко. Но я старался и учился резко менять направление и вспоминал все, что мне говорили в Гиперборее.

Закончив тренировку, я вернулся домой, помылся и уже хотел приступить к еде, как всех Возрождённых вызвал Якихиро-сан. Захватив с собой только проснувшуюся Принцессу, я перенесся в кабинет, а оттуда, до места. Мы расселись в той же комнате. Там уже нас ждал админ.

- Итак, друзья, - улыбнулся он. Был Якихиро-сан слегка потрёпанным и уставшим, но довольным. - У меня хорошие новости. Я нашел способ убивать Демонов.

На этой ноте народ замер и напрягся. Такие сведения давно все хотели знать.

- Тот меч, что вы мне принесли, стал нашим решением, - начал он. - Не могу сказать, как именно такое произошло, потому что сам еще не во всем разобрался. Возможно, виной ошибка системы, которую я даже не предвидел, ведь доспехи не должны были ожить, плюс аура Возрождённых, усреднение уровня и тьма Демонов. Все это смешавшись, породило материал, который оказывает на демонов, негативный эффект. А значит, достаточно только одного Смертельного удара и никакая тьма не спасет демона, а материал легко проникает в это темную броню.

Новость очень обрадовала всех нас. Вот это подарок на

новый год.

- Но тут есть и сложности, - умерил он наш пыл. - Воссоздать материал я пока не могу и не разгадал его сути. Мы сейчас работаем над тем, чтобы создавать подобное оружие. А пока у нас есть только вот это. - Перед нами появились семь ножей, похожих на перенские ножи, клинок полностью черного цвета с белой рукояткой. - Нынешнего материала хватило только на семь ножей, плюс остаток на исследование. Это путь не много, но хоть что-то. Храните их при себе и держите в тайне, нам не нужно, чтобы они узнали о нашем открытии.

- Это круто, Якихиро-сан. - Сказал я.

- Зубочистки. - Хмыкнул Гром. Для него нож пусть и сделали покрупнее, но все равно маловат.

- Как будет больше материала, сделаю вам настоящее оружие. Посмотрите на них.

Черный нож погибели Демонов.
Урон: Неизвестно.
Шанс Крита +100%
Тип - Божественный.
Материал - Шелковый титан.
Прочность: НЕУНИЧТОЖИМЫЙ

- Вы и название материала придумали?

- Ага, путь будет так.

- Тут еще и тип новый есть. Если такой найдут, будет сложно ответить, откуда достал.

- Как получилось. - Пожал он плечами. Ох уж эти люди искусства, все им надо покрасивее.

- Понятно. А почему урон не известен?

- Этот кинжал усреднен. Работает только против Демонов и Возрожденных, а просто игрокам он не страшен.

- Вы создали оружие против нас же.

- По-другому никак, они такие же, как и мы. И раз они могут нас убить, то и мы должны найти способ прервать их жизнь.

Я спрятал нож, потом нужно будет потренироваться во владении ножом, потому как с этим у меня средне.

- Ну, раз мы тут собрались. - Подал голос Аластор. - Давайте обсудим наши действия. Сейчас нам нужно стать как можно сильнее и искуснее. Битва с Демоном показала, как мы далеки от идеала. А так же братец, тебе стоит подняться в уровнях и как можно скорее.

- Что ты предлагаешь?

- Для тебя и твоего клана есть способ как в кратчайшие сроки добраться до 150-го.

- Правда?

- Да, но сначала нужно набить хотя бы до сотни. А там уже просто.

- Что ты предлагаешь?

- Крума.

Мои глаза полезли на лоб. Нет, я знал, что в Круме можно быстро качаться, но вот попасть туда очень сложно. Транспортировка достаточна, сложна, придется форсировать болото, наводненные крокодилами, насекомыми и прочей малоприятной компанией. Так туда еще и очередь не малая. Крума это огромная башня наводнённая монстрами, ловушками и кучами боссов. Там всего три этажа, монстры там, начиная с 60-го уровня заканчивая 100-ым. Вроде не сложно, но чтобы подняться выше нужно проходить все с самого начала. Безопасные места там есть, а вот магазинов и НПС маловато, квестов к счастью не мало, но вот лут нигде не сбросить, потому, как аукцион там не работает, даже в безопасных зонах. Плюс пока не будет пройдена башня, выйти из нее нельзя, иначе придется проходить все с самого начала. За раз туда пускают только одну группы и не меньше десяти человек, а значит, мне придется искать в свой клан новичков, к тому же игроки выше 110 уровня в Башню не допускаются. Так что Лека прокатывает. Мне нужно будет включить в свой клан еще четверых, можно поставить их временно. Ведь если пройти Башню кланом можно получить клановые бонусы. Придется заняться поиском новичков, но думаю, в Круму много желающих найдется, может, кого потом и оставим при себе.

- А пропуск ты нам достанешь?

- Естественно. Ветряки находятся под крылом Вечных Огней, а для нас всегда найдется местечко.

- Ясно, значит, придется поработать. Это я обсужу со своими. Вот только у Ворона есть еще и работа и не думаю, что он сможет долго отсутствовать. Ему работа нужна и он ей дорожит.

- Это я улажу. Ворон крайне хороший игрок, весьма искусный воин, такие редкость в игре. К тому же он вполне может быть кандидатом.

- То есть? - Уточнил я.

- Игроки, которые так хорошо владеют своим виртуальным телом, могут стать Возрожденными. Но я не уверен. Я пока не разобрался во всех данных Барона. Он научился чувствовать кандидатов.

- Понятно. А потом куда? Вот мы станем сотым, а дальше то

что?

- А дальше Киммерия.

- Ты что их на войну отправить решил? - Спросил Гром. - Их же там раздавят.

- Это кратчайший способ. Там все усреднено. Неважно выиграют они или проиграют. Пару недель там и они как минимум 50 уровней набью, если будут активно работать, может и больше. Там сейчас туча квестов и многие хотят попасть на поле боя. А пройдя Круму, вы себя не хило так зарекомендуете.

- Я должен обсудить все с кланом. Ребята должны знать куда идти.

- Хорошо. Тогда на сегодня у меня вопросов нет. У кого еще темы есть? Тем нет. Тогда до вечера. Увидимся на балу.

Собрание закончилось и мы разошлись. Вернувшись, я поведал друзьям о сложившейся ситуации. Желающих пойти в Круму были все, Леке осталось только обиженно надуть щеки, ей ведь нельзя. Но вот идея поиска себе новичков, не очень понравилась. Наша команда была дружной, сплочённой, мы знаем наши сильные и слабые стороны, а к новичкам еще нужно привыкнуть. К тому же раны на душе еще не зажили, ведь до сих пор сложно поверить, что та веселая девушка, является предателем. Новичкам доверять мы точно не будем.

Но раз надо так надо. Ворон обещал составить список, по каким параметрам нам принимать и кого лучше, какие роли. ДД (атакующие), Танк (Защитник), Полутанк (временно отвлекает внимание врага), Контроль (издали воздействует, ослабляя или отвлекает), Хилл (лекарь), Баффер (усилитель). У нас, не считая Леки которая для Башни великовата - есть Тяжелый воин ДД-Танк (хотя слабо в сравнении с настоящим танком), Легкий воин ДД-Полутанк (ДД я неплохой, а вот Водить нужно еще учится), Стрелок ДД-Контроль (стрелы с ядами и калечащие хорошо помогают), Маг ДД (Только атакующие, иных почти нет) к нему Маг-Контроль (с проклятиями неплохо, но ограничено), Призыватель ДД (слабый) Баффер (ограничен на петов), к ней прилагались Средний воин ДД-Полутанк (тоже пока неопытен), Маг ДД-Контроль (та же проблема) и Бард-Хилл и Баффер (ну оба средне). Лека у нас чистый и сильный Хилл, но Элю придется временно вернуться на пост. После ухода Арии мы лишились троих ДД. Нам как минимум нужен полноценный Танк, Маг на какую-нибудь стихию, на огонь и тьму уже есть, Полноценный Баффер, или лучше Дебаффер, еще неплохо бы Рогой обзавестись. Вот примерно так нам и нужно. Их можно сразу предупредить, что набираем временно, но если хорошо проявят, можем и оставить. Ветряки уже и так себя неплохо зарекомендовал, а бал

во дворце Императора подтвердит нашу особенность. Конечно, мы наверняка заимеем себе врага, но и союзников найдем. Про Круму решили пока молчать, не стоит делать поспешных выводов и набирать в клан только из-за нее. А то отбоя не будет, от зевак и дураков.

К тому же решили, наконец, разобраться с покровителями. Каждый игрок выбирает себе бога-покровителя. В Аресии покровителей тьма-тьмущая, можно выбрать любого по вкусу. Но тут есть некоторые ограничения. Во-первых, верховные боги не могут быть покровителями, а значит с Руанессом или Мааб мы пролетам. Во-вторых, некоторые покровителей себе сложно добыть. Я вот нацелился на Лживый огонь, но до сих пор ничего об этом не знаю. Покровителя нужно добыть до Крумы, а значит после сбора новичков, придется разбрестись по делам. Получая покровителя, игрок получает несколько бонусов, какую-то способность и ряд обязанностей. Типа раз в месяц приносить жертвы или каких-то ритуалов. И рост силы покровителя увеличивает силы игрока. Чем больше нужных приношений, тем больше бог дает своем подданному сил. Но с этим придется разбираться на месте. Ладно, это потом.

Вторая новость про войну, народу не очень понравилась. Да там можно неплохо прокачаться. После окончания боевых действий или выхода из зоны войны, полученный опыт не хило увеличивается. До максимума тут конечно не достать, но можно солидно усилиться. Все же Война это не квесты или Битвы, а нечто большее. Ворону не хотелось вновь видеть войну, даже при таких условиях, Бри не пустят, маленькая еще. Тут мы решили пока не сильно думать, а решить, как встанет проблема. Может к тому моменту они вообще выиграют битву или проиграют. Что вполне вероятно.

За обсуждением мы и сидели до вечера. Мы переоделись и стояли в ожидании. Костюм мне очень шел, да и остальные выглядели неплохо. Завязав волосы в небольшой хвост, насколько позволяла х длина, выглядел я вполне аристократично. Ворон вообще был похож на телохранителя президента. Эль выглядел весьма забавно, но тоже прилично. Создавая образ аристократа весельчака и шутника. Нил же выглядел как-то мрачно и опасно. Его черный костюм выявлял силу и надменность дроу. Думаю, Ллорней оценит такой наряд.

Бри вышла из игры и пожелала нам счастливо повеселиться. Ей тоже хотелось пойти на бал, но тетю свою оставлять не хотела. Я вспомнил маму и решил написать ей. Лека сказала, что ей лучше, этому я очень рад. Давно я не писал ей, времени не было, дела да заботы. Я написал ей короткое письмо и отправил. Может

это чуть поднимет ее настроение. Надеюсь, мы скоро встретимся.

Тут из дверей вышли девушки, и мысли из наших голов улетучились. Выглядели они, потрясающи. Принцесса была одета в черное платье, с разрезом на бедре. Выглядело это очень привлекательно и смело. Черные длинные перчатки, туфли на высоких каблуках. На запястьях золотые браслеты, на нее синий шелковый шарфик, На лице был легкий макияж, и небольшая прозрачная маска, скрывающая шрам и острые зубы девушки. Маска совершенно не мешала, лишь чуть прикрывала лицо, не приковывая взгляда к другим местам лица. Все же ей было немного стыдно за шрам и зубы, хотя меня все устраивало. Она в салоне немного отрастила волосы и сделала себе пучок на затылке, две пряди свисали с висков. Я просто не мог оторваться, смотря на нее, но все же справился и посмотрел на других девушек. Лека нарядилась в бело-голубое платье, с корсетом, широкой юбкой и палантином. Виу решила с оригинальничать и оделась в синюю юкату, расписанную лепестками сакуры и красным поясом оби. На плечах у нее была небольшая меховая накидка. Нил как увидел ее такой, у него чуть глаза не выпали. Остальные тоже смотрели на нее офигевшим взглядом, потому как предположить, что так наглая пикси, является этой красавицей очень сложно. Люми была одета в зеленое платье с глубоким декольте и открытой спиной. Последней вышла Дафна, девушка-человек среднего роста, на вид лет двадцати пяти. Очень красива и мила. Одета она была в облегающее красное платье, волнистые золотые кудри спадали на плечи, на шее было жемчужное ожерелье. Выглядела она блестяще и завораживающе.

Закончив разглядывать девушек, мы все же вернули челюсти на место и смогли выдавить из себя парочку комплиментов. Хотя и без них было понятно, что они нас сразили наповал. Нил просто не узнавал Виу, он похоже ее в таком облике уже видел, но просто не знал, что и думать на такую красоту.

- Лека, а с кем идешь ты?

- Мой кавалер ждет в замке. - Таинственно сказала она. Мы решили не расспрашивать.

Мы взяли девушек за руки и активировали портал во дворец.

В яркой вспышке мы переместились в зал приема. Зал приема это довольно большое помещение с высоким потолком, белыми стенами, картинами, с цветами. Мило. В высокие арочные двери выстроилась очередь из пришедших. Мы заняли место в очереди и стали ждать. Лека куда-то убежала и сказала ее не ждать. Отдав наши приглашения, мы вошли в бальный зал.

Вот это понимаю зал, кажется император не жалел средств

на его создание, или разработчики решили постараться. Зал оказался поистине огромен и величественен. Потолок высотой примерно метров двадцать, расписанный словно картина. Там происходил бой благородного рыцаря с драконом, и казалось, картина была живой, хотя может и так. Тут было немного магии. Вокруг зала стояли большие белые колонны, которые будто держали потолок и окружали место для танцев. За ними в небольшой тени стояли столы с фуршетом. Это сделано, чтобы не отвлекать и не мешать танцующим. В дальнем углу зала играли музыканты. В противоположной от них стороне возвышался трон Императора Христофора.

Мы вошли в зал и наше прибытие громко объявили. Гости тут же уставились на нас. Ведь Император никогда не приглашал столь маленький и малоизвестный клан, хотя некоторая слава о нас уже есть. Это удачное Нашествие в Кормсе, открытие двух подземелий, дар новых технологий Араву, странные действия в Приюте Великана, подозрение на участие в Храме, помощь археологам, и объединение Дворов Фей. Короче прославились мы солидно, раз мы под защитой Вечных огней, так значит и ей подали часть славы. Короче странная темная лошадка. Мы вошли и церемониально поклонились Императору и его семье. Справа от него сидела его жена, а чуть ниже сын. Проявили правила этикета, которые нам вдалбливала Принцесса.

- О, Маруку, рад тебя видеть. - Улыбнулся Император. Как хорошо быть королем, можно обращаться к другим как тебе будет удобно, а вот остальным приходится быть в рамках. Забавно.

- Я тоже рад, Ваше Величество.

- Хорошо, что ты прибыл. Это как я понимаю твой клан?

- Да, это мои друзья и небольшое сопровождение.

- Сопровождение?

- Знаете ли, без пары на бал не приходят.

- Это все? Я слышал, у вас было еще две девушки. - Таинственно произнес он. В том, что он во всем в курсе я почти не сомневался. Все же Тайная Полиция есть и в этом мире. Говорят туда иногда и игроков берут, но чисто тех, кому нравится работа и роли.

- Одна ушла из клана, по личным причинам, а Лека сейчас подойдет. А вот и онааа.... - Протянул я слово, когда увидел ее кавалера. Парень низкого роста, слегка полноватый, с ежиком темно-русых волос, одет в темно-коричневый камзол с белой рубашкой и черными штанами, обуви нет, потому как хоббиты с ней не дружат. Вот ведь дала, она привела Вала. Я с трудом удержал каменное выражение лица. Так спокойнее Мару, все нормально. Он тебя пока не узнал, не время сейчас все объяснять

и не место. Судя по его выражения лица, он сюда идти вообще не хотел. Лека рассказывала, что после моей смерти он вообще на игру забил, только по ее просьбе персонажа не удалял. Но все же я рад его видеть. Очень рад. - Ты слегка опоздала. - Улыбнулся я девушке, а взглядом говорил, что прибью ее за подобный сюрприз. Она лишь ехидно улыбнулась. - Не представишь своего кавалера.

- Вал Спинорез. - Коротко представился он. Это прозвище ему придумал я. Я танковал, а он незаметно подкрадывался за спину врага и удачно атаковал. Ведь из нашего клана только мы вдвоем были воинами ближнего боя. - Значит это ты глава клана, в который вступила Лека?

- Да, Маруку Дурной глаз.

- И к чему такое прозвище? - Хмуро спросил он. Я ему явно не нравился. Понять можно. Его девушка ни с того, ни с чего вступает в неизвестный клан, чей уровень в два раза ниже ее, как тут не заподозрить неладное.

- Да вот это. - Пожал я плечами и открыл третий глаз. Его заметно дернуло от такого зрелища. - Рад нашему знакомству. После бала у меня к тебе будет разговор. Надеюсь, останешься до конца?

- Завербовать хочешь?

- Ну не без этого. Но это уж потом посмотрим. Сначала поговорим кое о чем. Но все потом. - Махнул я рукой. - А сейчас, поздравляю с Новым годом!

- И тебя с тем же. - Фыркнул он. На этом разговор закончился.

Я вернулся к Императору, и мы с ним немного поговорили. Он сейчас собирает войска для помощи в Киммерии и приглашал меня, присоединится к походу. Я обещал подумать и основательно подумать. Все же лучше прибыть на поле боя официально с целым королевством, а не по рекомендации от клана. Так будет проще.

После встретил тут Давида и Шипу. Их я был очень рад видеть. Танцевать им вдвоем, было слегка неудобно и выглядело это весьма комично. Я познакомил их со своими друзьями, после того как смог стащить Шипу со своей шее. Ей было совершенно фиолетово, что тут бал и вести себя нужно прилично. Эта неугомонная кошка, громко говорила, лазила по голиафу как по дереву, прыгала, кривлялась и веселилась. После того как ее чуть не придушила Принцесса, за то что ко мне лезет они подружились и заболтались. Они как я узнал, тоже собираются на войну, но отправятся туда раньше нас, они уже достаточно сильны для такого. Если еще две недели назад война в Киммерии

была не особо большой и там воевали лишь небольшие отряды Турхены, то после нашего уничтожения Храма, темные озверели, и бои иногда случаются даже в Хасперии. Тамошние племена не в состоянии противостоять армиям и вынуждены переходить на разные стороны баррикад. Что будет через неделю или две никто сказать не может. Но на время Новогодних праздников администрация запретила войны, а значит, времени на подготовку у нас есть. После Крумы нужно будет основательно обсудить вопрос с войной, а то можем и опоздать. А будет ли еще возможность стать сильнее в такие краткие сроки неизвестно.

После мы встретились с Алом и другими Возрожденными, тут даже Нага была, на время праздников им позволено быть в городах, не смотря на статус ПК. А Император не упустит возможности поговорить с лидером морских разбойников, вне официальной, так сказать обстановке. Умен мужик.

- Глазастик пошли танцевать. - Шепнула Принцесса.

Я улыбнулся и позволил ей потянуть меня на танцы.

Музыканты начали играть вальс и мы вступили в ритм музыки. Вальс на своих волнах мелодии нес нас в круговороте танца. Мы смотрели только друг на друга и двигались в такт музыки. Все было хорошо, мы делали те же движения, что и на тренировки, хотя по мне видно, что опыта все еще мало. Я держал ее за талию, и мы спокойно кружились среди других пар.

Но тут музыка внезапно стихла. Мы остановились, как и все пары и осмотрелись. Почему-то все пары начали отходить от нас, а мы не могли понять, что происходит. Но в чем дело мы разобрались быстро, в зал вошел сам Руанесс. Что мог забыть тут бог Аресии, никто понять не мог. Может повеселиться тоже захотел. Рядом с ним стоял Арес и довольно улыбался. Руанесс подошел к нам и кажется, тоже улыбнулся. В этих бинтах черт разберёшься.

- *Под это, танцевать будет проще.* - Сказал он и взмахнул посохом, а затем отошел. Когда заиграли первые звуки, я сразу понял что к чему. Он включил мою любимую мелодию, не знаю, уместна ли она здесь, но я решил попробовать танцевать. *'Ryuichi Sakamoto - Merry Christmas, Mr. Lawrence'* очень мне нравилась, и не только мне.

Я взял ее маленькую ладошку в свою, и притянул к себе. Мы, не отрываясь, смотрели друг другу в глаза и улыбались. Мы сделали первый шаг, затем второй и начали свой танец. Весь этот зал только для нас двоих и больше нам никто не нужен. Я не отрывал взгляда он ее серых глаз. Маска, которой она прикрывалась, упала где-то, но нам было все равно. Музыка будто пленила нас, и мы не могли, сопротивляется ее воле. Мы

танцевали, слушая ее и наше дыхание. Мелодия ускорилась, как и мы. Движения были плавными и точными, как будто мы под нее и тренировались. Вальс был забыт, как и все на свете, остались только мы вдвоем. Только я и она. Когда мелодия подошла к концу, я притянул ее к себе и поцеловал. Затем было легкое забвение вызванное сладостью ее губ, и мир будто застелил сладкий туман....

Когда мы пришли в себя, то просто стояли, смотря друг на друга и тяжело дыша. Мы рассмеялись, понимая, что только что было. Начались аплодисменты. Которые с каждой секундой нарастали. Руанесс тоже аплодировал нам. Старый жук устроил все это и радуется, что всем понравилось. Все же он тоже человек.

Мы поклонились зрителям, и отошли за колонны. Нужно немного отдохнуть. Посетители долго потом обсуждали увиденное.

Принцессу несколько раз приглашали на танец, но разглядев ее шрам и зубы все уходили. Разве что принц Дитрих, молодой сын Императора, которому недавно стукнуло пятнадцать, не испугался и все же пригласил ее на танец. Но там прошло все нормально, и я был рад, что нашлись все же те, кому все равно на ее внешность. Скалозубы редкость в мире, а девушек так вообще почти никто не видел. Вот и пугается местный народец. Игроки более терпимы и тоже наобород восхищены.

Ал тоже забрал ее на танец, но долго наслаждаться ему не дала высокая блондинка, в черном облигающем платье. Кажется это его помощница, о которой он рассказывал. Я решил подойти и поблагодарить ее за здравомыслие. Девушку звали Моника, она личный адъютант заместителя главы клана Вечные Огни Аластора Красного Ангела, заодно его нянька, совесть, надзиратель. Потому как эта ленивая душонка постоянно куда-то сваливает. Она оказалась из тех посвящённых игроков и постоянно волнуется, когда он долго пропадает. То, что он ей нравиться только ему одному кажется и не видно.

Здесь же я познакомился и с лидером Вечных Огней. Баллуком шаманом, здоровенный медведь по имени Бера Белая гора. Персонаж он весьма хмурый и резкий на слово, но таким его обязывает быть время. После гибели Барона, появилось много проблем. Ведь Боги Мрака лишились своего лидера, а значит главной сдерживающей и организующей силой ПК. И сейчас среди красных идет грызня за власть, которая многим не нравиться. Все же стабильность была лучше, пусть ПК теперь ослабнут, но проблем принесут больше. Нара как тоже один из лидеров ПК, старается правиться со сложившейся ситуацией, но она правитель морей, а не суши. Короче проблем у главы лучшего

клана сейчас выше крыши, а тут еще и Ал постоянно занят. Нара сказала, что постарается помочь, хотя ей самой нужно укреплять свои границы, потому как смута может добраться и до нее. К тому же Три Пиратских Адмирала сейчас воюют, Барти устроил своим коллегам хороший отдых. Кажется 'старого друга' он отыскал и теперь разбирается что к чему. Я посоветовал Наре поговорить именно с Барти, потому как он мой знакомый.

Пока шло бурное обсуждение проблем насущных, я решил посмотреть как дела у остальных. Волноваться, что ребятам скучно не стоило, они сейчас развлекаются, как могут. Нил и Виу спокойно болтают в стороне от большинства гостей, и кажется, не только болтают. Мешать я им не стал. Элю было не так весело, хоть Люми девушка милая, но она техник, а он музыкант. Друзьями быть они могут, но не более. К тому же она НПС, а он игрок, что тем более. Хотя Нилу как-то все равно кто такая Виу, ну разное в жизни бывает. Ворон вел задушевную беседу со своей партнершей и еще несколькими игроками и НПС. Среди них я узнал того самого эльфа-мага который улучшил мое заклинание на корабле. Так же встретил как всегда хмурого Тарда, который выпивал кажется уже не первый стакан, но никак не пьянел и от этого уровень его угрюмости увеличивался. Выглядело это весьма забавно, но виду я не подал, челюсть пока жалко. Единственный раз, когда я позволил себе рассмеяться, это когда увидел одну танцующую пару. Это я раньше думал, что дуэт Давид и Шипа комичен, но вот пара из Грома и Чидель еще смешнее. Они так неуклюже смотрелись в танце, что я с трудом подавил желание поржать. Интересно, а танец Чидель и Давида будет еще смешнее. Самое же забавное, что над ними смеяться никто не решался, ну да Гром Задира и Чидель Мини Молния, попробуй тут посмеяться, мигом могилу копать придется.

Праздник шел к своему череду, но тут меня окликнули.

- Не пригласит ли благородный господин даму на танец? - Услышал я голос за спиной и обернулся. За мной стояла светловолосая, голубоглазая эльфийка, в зеленом казалось из листьев платье. Выглядела она слегка надменно, но вот лицо я где-то видел.

- С удовольствием леди.

Мы присоединились к танцу и спокойно кружились под музыку.

- Мы раньше не встречались? - Спросил я.

- Уж надеюсь, ты вспомнишь. - Хмуро зыркнула она. Теперь надменности и спеси не было. Только наглость. А такую наглую девицу я знаю только одну.

- Чессфин. - Вздохнул я. - Рад, что с тобой все в порядке.

- Ты волновался за меня? - Она вопросительно подняла бровь.

- Вообще-то да. Ты спасла меня, вот и волновался.

- Я все видела. - Шепнула она.

- Что именно? - Насторожился я.

- То, что ты с ними сделал. Обычный игрок на такое не способен. Причинять боль другим игрокам и ломать правила могут только читеры, а ты им не являешься. - Констатировала она.

- И что ты думаешь?

- Думаю, ты не так прост, как кажешься.

- И что дальше? Расскажешь всем обо мне?

- Нет. Я хочу присоединиться к твоему клану.

- Зачем тебе это? У Тигриц плохо?

- Нет, но я ушла из клана. Но после того случая я сама решила уйти, подумала что стоит и самой добиваться славы. А твой клан мне как раз подходит.

- И по каким параметрам? - Мне стало любопытно.

- Небольшой, самодостаточный, не так широко известеный, малочисленный и перспективный. Там я смогу раскрыться в полной мере и стать известным игроком, а не одним из многочисленного клана. - Поведала она.

- Ну что же. - Вздохнул я. - На постоянной основе мы сейчас почти не ищем никого. Чтобы стать настоящей частью клана, нужно заслужить доверие клана. Мы уже обожглись на этом и не можем доверять, кому попало. К тому же если хочешь получать от клана славу и силу, научись ее давать клану. Клан это не место где ты можешь погулять, а потом забыть. Это дружный коллектив друзей и без доверия и полной самоотдачи тебя уважать не будут. Клан это не здание, не знамя, не сейф. Клан это мы. Сами игроки, без нас все это ничего не стоит. Если хочешь к нам, пойти это. - Танец закончился, а девушка затихла. - Через несколько дней, мы дадим объявление, на временное принятие в клан, на период прохождения одного данжа. Если хорошо себя там проявят и будут достойны, мы примем их на постоянной основе. Приходи, если хочешь испытать свои силы Чессфин, хотя какое у тебя теперь имя?

- Чессфин и осталось. - Ответила она. - Я подумаю.

На этом разговор угас. Мы расстались и разошлись. Я быстро нашел свою принцессу, и мы оставшееся время провели вместе.

К полуночи в центр зала встал Император и на огромным хрустальных часах парящих в воздухе, начали отбивать последние секунды.

- Да начнется Новый Год! ПОЗДРАВЛЯЮ! - Огласил правитель Арава. Куранты начали бить двенадцать раз и все гости и кажется, все жители Аресии сейчас считали вместе со всеми. Вот он миг истинного мира. Двенадцать секунд, когда все игроки Аресии не воюют, а все вместе считают. Кажется, забылось все плохое, что было до этого. Прошло так мало времени, а случилось столько всего. Я умер, стал Возрожденным, и прошел весь этот путь до этого момент. Перенес много боли, прошел горе и разлуку, познал вкус предательства, но жизнь постепенно налаживается и в этот миг можно быть спокойными. Ведь сегодня нет войн.

- Десять!!! - Все улыбаются и с нетерпением ждут следующего мига. Радость и волнение нарастает и кажется уже достигло апогея.

- Одиннадцать!!! - Уже предел и все завороженно смотрят на часы.

- ДВЕНАДЦАТЬ!!! - Чесы пробили нужное время, и зал разразился звуками радости и аплодисментами. Кажется, вся Аресия вмиг наполнилась счастьем....

- С НОВЫМ ГОООДООООМ!!!! - Зал пронзил резкий и неприятный крик оглушительной мощности. Все попадали на пол, держась за уши. Особенно было сложно таким ушастым как я. Звук был подобен скрежету мела на доске. Но не успели мы одуматься.

- БАААААААААААААААААААААХХ!!!! - На всю столицу прогремел взрыв, который сотряс дворец, выбил все стекла и разнес хрустальные часы. Осколки полетели в гостей. Кто-то успел поставить Щит и жертв, оказалось не так много, но несколько НПС погибло, как и игроков, но вторые отправились на перерождение. Я с трудом поднялся и попытался понять, что именно произошло, но думать не пришлось, ответ пришел сам. На раме от хрустальных часом, стояли четверо неизвестным, одетых в разноцветные клоунские костюмы. В центре как бы качаясь как на качелях, сидела она.

- Ария?! - Я не мог поверить, что это она. Мне порой казалось, что все случившееся сон, ужасный сон, но она вновь напомнила мне о реальности. Она напала в праздник.

- МаРууу! - Улыбнулась она. - Рада тебя видеть! Как дела?!

- Какого черта ты сюда пришла? - Крикнул я и незаметным движением проверил наличие ножа в сапоге и достал килич.

- Так меня тоже пригласили на бал. Вот я и пришла как можно более эффектно. - Продолжила она играть дурочку. - Не кипятись Марууу. 'Я просто клоун, я всех тут веселю, а кто не захочет, тем сердце я сожру'. ХИхихиихихих!!! - Залилась она

сумасшедшим смехом.

- Тварь!

- ВУУУУУ… ты такой скуууууучный Сударь. - Махнула она рукой. К этому моменту к бою приготовились все. Доспехи одеть никто не успел, но оружие было при людях. К тому же пришла стража и телохранители монарха и его семьи.

Я вспыхнул Аурой Аваддона, сломав ограничение на полет и рванул на нее. Она блокировала мой удар своими гладиусами, но ее скинуло с часов. Но она не упала, а расправила черные, мерзкие как и ее облик демона крылья. Безумно смеясь, она атаковала меня, ухожу от атаки, делаю выпад, от которого она легко уходит, парирую вторым клинком. У нас завязывается ближний бой. Я атакую на своей предельной скорости, но понимаю, что мне не угнаться за ней. Два коротких клинка быстрее моей сабли, да и лучше меня она владеет оружием. Хоть я и улучшил свои навыки, но до нее мне пока далеко. Блокировал ее удар, Двойное кольцо, но она легко уклоняется. Ну да, она же знает все мои приемы и я сейчас не в выгодном положении.

Фата Моргана!

Это отвлечет ее. Удар, удар, удар, удар! Теперь ей сложнее приспособится. Такого она у меня еще не видела.

Копия!

Вдвоем мы наседаем на нее. Но она все равно улыбается и веселится.

Спутанная марионетка!

Есть, она не может шевелиться. Тянусь к ножу, но чтобы она не заметила этого, атакую умением.

Боевой транс!
Фантомный уда….

Но тут меня кто-то сбивает, и я лечу вниз. Я упал на кого-то и мне помогли подняться. Рядом стоял Ал, вооружённый и готовый к бою, но очень бледный. Подняв голову, понимаю к чему.

Рядом с Арией в небе висит Демон. Те самые, которые появляются только в новолуние, спокойно стоит тут. Но это же невозможно. К тому же двое тех, что были в пустыне сейчас спокойно стоят на часах, а девку убила Принцесса. Ария сняв с себя мое заклинание и довольно улыбнулась.

- Не плохо Мару. Фата Моргану я увидеть не успела, забыла, что ты этим владеешь. Ты почти меня ранил. Поздравляю тебя. ХАХАХА! - Она начала аплодировать.

- Как, черт возьми, ты это сделала?

- А ты про нее. - Ткнула она пальцем в демонессу. - Она новенькая, ей еще не поставили ограничение как у нас. Решили, праздничное будет лучше. У нее первый заход и жуткий голод. Сегодня мы съедим еще кого-нибудь, а я буду просто смотреть.

- Госпожааа.... - Простонала демонесса. - Пожалуйста, я больше не могу терпеть. Дайте я его съем.

- Нееее... Мару не тронь. А вот остальные мне безразличны. ФАС ТИМИНА! - Приказала она. И с безумным криком демонесса рванула на толпу. Я просто не мог поверить, что это она. Но как? Неужели они были связаны и как давно.

Моя бывшая девушка, рванула на первого попавшегося Возрожденного. К несчастью для нее им оказался Гром. Веря в свою непобедимость и силу, она пропустила удар его топора, и полетела в ближайшую колонну, пробив ее насквозь и вписавшись в стену. Не успела она сообразить, что да как, как в нее прилетело огромное метров в двадцать копье источающее молнию. Прогремел мощный взрыв, от которого дворец вновь затрясло. А я уж понял, что если бы такое попало в Бартока, то его бы давно разносило ветром по полям Турхены. Тард не взявший свой лук занимался эвакуацией всех в зале. Императора и семью защищали телохранители и стражники, но атакующим они были не интересны. Мне вмешиваться в бой с демонессой не следовало, у нее и так проблем навалом. Но осознание того что моя знакомая, девушка которую я когда-то любил, стала такой, выводило меня из себя. Ария в это время вернулась на свои импровизированные качели и громко смеялась, комментируя происходящее.

- МАРИЯ! - Позвал я ее. Она тут же повернула голову ко мне. - Что ты с ней сделала?!

- Вуууууу.... Как хорошо, что ты спросил Маруу. Все просто, милая Таня была хорошей девушкой, чей парень был инвалид. И появились у нее проблемы с наркотиками. Понравились они ей сильно, а я вот помогла бедняжке и снабжала ее 'радостью' за услуги. Но потом умирать начала она, и страшной становится и решила она, значит, стать Возрожденной, и пришла ко мне с мольбами. А я и взяла да помогла. Она ведь когда-то хорошо мне послужила, особенно когда завела тебя в Пещеру Гранги. - Рассказала она. - Вы давно туда собирались, а она уговорила вас идти как можно раньше.

- Но почему я?!

- Да потому что мне нужны были, пять сердец

Возрожденных, а они буки играть со мной не хотят. И к тому же..

- ДОВОЛЬНО!!! - Прогремел голос. На сцену вышли Руанесс и Арес и напали на нее. Нот легко ушла от их атак. Но взрывной волной меня отбросило и оглушило слегка.

Я не видел их бой, они куда-то переместились. Один демон сражался с Аластором, второй бился с моим друзьями и помогающим им Тардом. Лук и стрелы, он одолжил у Ворона. Хоть и не то что нужно, но в такие моменты не выбирают. Я придя в себя собирался помочь им, как что-то вновь сбило меня с ног. Но в этот раз я быстро поднялся. Это оказалась прилетевшая от удара Таня. Он все же крепкая и выдерживала их атаки. Ножами они еще не пользовались, ожидая момента. Она плюнула в них оранживыми сферами, от которых им приходилось отбегать.

И тут она заметила меня и рванула в мою сторону.

- МАААРК!!!

Я попытался уклониться, но щупальца поймали и сильно приложили о пол. Она села на меня сверху и смотрел безумными глазами изливаясь слюной. Она отбросила мое оружие и держала меня.

- ООО... Как я скучала по тебе любимый. - Она облизнула мне щеку своим блинным склизким языком и провела своими когтистыми руками по моей груди разрывая когтями и без того порванный камзол. - Госпожа запретила, есть тебя, но я уже не могу ждать,... прости, они слишком сильные, а мне нужна моя красота и свобода от смерти....

- Ты кое-что забыла моя милая. - С трудом улыбнулся я. - Свободным человека может сделать только нож.

- Что... АААА!!! - Ей в спину ударил нож хоббита. Она взревела и отпустила меня. Сам Вал как ударил, сразу же отступил.

- ДжейХАА. - Я одним движением выхватил нож погибели демонов и всадил его в сердце некогда знакомой девушки.

- АААААААААААААААААААААААААААААААА!!! - Дикий вопль боли и агонии, ударил по ушам заставив, зажмуриться. Когда я открыл глаза демонесса которая когда-то была весьма милой и хорошей девушкой, сидела на мне и тряслась как от предсмертной конвульсии. Тьма вокруг нее постепенно пропадала, как и облик персонажа, явив нам ее истинное лицо. Выглядела она намного хуже, чем я когда-то. Скелет, обтянутый кожей. Теперь понятно, почему она так редко навещала меня и совсем, потом перестала. Сколько же косметики она тратила на свое лицо в день, а последние два месяца стали для нее особенно тяжелыми, когда ей выплатили полный аванс за меня. По-другому это жуткое состояние я объяснить не мог.

Накупила чего мощнее, и оно сделало из нее это. Ужасно. До чего люди себя доводят.

Тело демонессы упало и застыло. Все. Прощай милая, надеюсь, ты найдешь свой покой и будешь гореть в аду.

Я поднялся и скинул труп с себя. Рядом стоял тяжело дышащий и бледный Вал. Он пытался сообразить, что произошло и что делать дальше.

- Спасибо Вал. Без тебя я бы погиб, вновь. - Улыбнулся я другу.

- Ммм.ммммм..мм Марк? - Ошарашено спросил он.

- Об этом я и хотел поговорить с тобой. Но все потом.

Я вытащил из тела Тимины нож, и убрал его. Тут я понял, что звуки боя затихли. На часах стояла Ария и смотрел на меня отнюдь не с улыбкой. Впервые на ее лице я заметил такое выражение лица. Злость. Ее сообщники стояли рядом с ней. А наши все были готовы к бою. Злость на лице Арии вновь сменилось ухмылкой.

- Я и рассчитывала, что вы убьете ее. Но не думала что так быстро. Смешно.

- Тогда зачем ты пришла. Ведь ты не способна сейчас превратиться. - Сказал Арес.

- Я пришла сказать миру следующее. - Она замолчала, а затем сквозь стены пронесся черный луч. Который пробил дворец насквозь. Мы повернулись к стене и замерли в ужасе. Там в воздухе весел он... Лестат Валь Сиртис. - Ты вовремя Лести. - Усмехнулась Ария. Сам Босс остался хладнокровен и спокоен.

- ОТЕЦ!!! - Услышал я крик Принцессы. Тот посмотрел на нее и отвернулся. Затем он взглянул на меня, от чего по спине пробежали мурашки и слегка улыбнулся. Он как бы напомнил мне, что у меня должок. А его темная клятва на моей груди стала щипать кожу.

- Ну, короче. - Начал Ария. - Следующего новолуния не будет. Я объявляю, что уничтожу Аресию и всех кто в ней, на следующее новолуние! - Заявила она. - Остановите меня Возрожденные, если сможете.

- Ты ведь можешь нас убить, зачем эти игры?!

- Я не убью вас, потому что мне с вами безумно весело. Безумие оно как гравитация... оно притягивает. ИХХИИХИХ!!! УДАЧИИ!!!

Лестат что-то сделал и они все, исчезли, оставив нам только эти слова. Я поднял свою саблю и убрал в ножны. Я ничего не говорил, только подошел к стоящей как ледяная статуе Принцессе, и обнял ее. Сегодня случилось столько всего, а ведь она только что узнала, что ее отец жив и теперь ее враг. Она

заплакала на моем плече, а я только молчал и грустно смотрел на руины, в которые превратился этот прекрасный дворец, этот прекрасный день и эта жизнь. В замок прокрался новогодний холод, заставив все поежится. Только я ничего не чувствовал потому что держал свою девушку. С Новым годом, собаки...

Глава 4. - Лживый Огонь.

Она уснула, наконец. После того как увидела своего отца она не переставала плакать. Осознание что тот, кого она любила и ненавидит, не умер, просто раздавило ее. Плакала она три часа, пока не уснула. Я все это время был рядом, старался утешить ее, но просто не знал, что и сказать. Когда она проснется, я расскажу ей что случилось тогда, а сейчас пусть отдохнет.

Погладив ее по голове, я слабо улыбнулся и вышел из комнаты. Спустился в гостиную, где все сидели. Люми и Дафна ушли по домам, для Люми это было опасное испытание, а Дафна погибла от взрыва, и Ворон провожал ее после возрождения в храме. Здесь сейчас сидели все мои друзья, за исключением разве что Бри, которая сейчас в реале. Также рядом с Лекой сидел Вал и пил чай. Его похоже просветили о том что происходит. Он как увидел меня, сразу подскочил и посмотрел мне в глаза.

- Это... правда?... - Спросил он.

- Да Валек, это правда. - Ответил я, упав в кресло. Он селя тоже упал в кресло и почесал лоб.

- Ну, надо же.... - Ошарашено сказала он.

- Маруку, что будем теперь делать? - Спросил Эль.

- Ничего. - Устало отозвался я. - Отдыхайте, завтра у нас выходной. Будут новости, я вам сообщу.

- Но Демоны же узнали, о тех ножах.

- Для этого они и напали. - Я тяжело вздохнул. - Я не знаю, как они делают таких же, как они. Но то, что они сделали ее демоном, причем таким, как бы бракованым, показывает, что нужна она им была на один бой. Она видела, что Шелковый Рыцарь убил одного из них и узнав что я вернул Принцессу, решила проверить можем ли мы защищаться.

- Понятно. - Задумался Эль. - А зачем она объявила о своих планах так открыто? Не проще было бы скрыть все и потом устроить сюрприз?

- В том то и дело что проще. Ария сумасшедшая и ведет себя как киношный злодей. Даже фразу стащила из фильма. Ей нужны зрители, а может она пытается заманить нас в ловушку. Или у нее были другие мотивы. Судить об этом можно до бесконечности, но это к истине нас не приблизит. Что творится у нее в голове никому не известно.

- И что она будет посылать нам своих дружков?

- Вряд ли. Думаю, создание таких требует каких-то ресурсов или сил. Ей нет смысла отдавать нас слабым демонам, ей мы

нужны сами. Если бы она хотела нашей смерти, то Лестат уничтожил бы нас, как и Храм Демонопоклонников.

- Значит, это он нас вырубил? - Спросила Лека. - Почему ты не сказал нам?

- Потому что я заключил с ни Темную Клятву. - Я раскрыл рубашку, показывая клеймо. - Чтобы спасти нас, мне пришлось пообещать ему услугу.

- Неужели это было так опасно? - Спросил Вал. - Ведь умерев, мы возрождаемся.

- Не факт друг мой, и я тому прямое подтверждение.

Он поник вспоминая что случилось.

- Ну да ладно. Планов это не меняет. Отдыхайте, а я по делам. - Махнул я рукой и прежде чем они успели возразить, перенесся в кабинет.

И вовремя, там уже во всю шла дискуссия. Народ уже дошел давно обговорил то, что сообщил я своим и сейчас все обсуждали, что она хотела сказать. Теории были разные, но никто даже Трикстер не мог точно сказать, что она имела ввиду, когда сказала что уничтожить всех. Поиском Арии, уже занят Арес, сейчас он через Фейт ищет, куда бы она могла деться, но на это уйдет достаточно много времени. Но времени у нас не так много, а значит нужно спешить. Три месяца до новолуния это не так много.

- Кстати, Якихиро-сан что там с телом Тимины, смогли узнать что-нибудь? - Спросил я. Как ни странно, но меня совсем не волновало, что я убил свою бывшую. Я убил человека, по настоящему, но ничего не чувствовал. Странно это.

- Да. Тело оказалось таким же, как тело той демоницы. Новое оружие неплохо сработало. Жаль, конечно что они узнали о нем, но ничего не поделаешь.

- По крайней мере, мы провели испытания и оно работает.

- Согласен. - Кивнул Ал. - Это дало нам надежду. Мы в сумме победили уже троих демонов, но это нам ничего не дало. Кажется, она может их штамповать. Хоть и не таких сильных.

- Возможно для того чтобы они были сильнее, нужно кормить их сердцами.

- Похоже, что так и без 'еды' они просто сходят с ума. Но кормить их оказывается сложно. Ведь мы это все Возрожденные.

- Но ведь есть и два других континента. Там тоже могут быть Возрожденные. Это объясняет, как они еще живы.

- Что ты хочешь этим сказать? - Спросил Гром.

- В Аресии три континента, а мир штука огромная. Это значит, что Возрожденные могут появляться не только у нас. К тому же насколько я знаю, лунные фазы там вроде другие.

- Они могут быть другими? - Удивился Тард.

- Да. - Подтвердил Якихиро-сан. - Когда создавали континент, который полностью занял Китай, они изменили на своей территории луны, на одну. Не знаю, чем им не понравилось, кажется это связано с верой. Некоторые, видите ли, увидели в трех лунах символ христианства. И они поставили себе стандартную систему. - Поведал Админ. - Ты хочешь сказать, что они были там?

- Возможно. Должны же они чем-то заниматься три месяца. За две недели можно доплыть до любого и дебоширить там. А Китай штука здоровенная, народу много и смерть во время игры там дело обычное. В новостях часто мелькают призывы в Китае, запретит ВМРОИ. На Аресию тут накинулись, потому что она самая лучшая, погибли важные люди и у военных зуб на Якихиро-сана.

- Возможно, ты прав. В Китае может быть много кандидатов, но если у них нет проблем с 'пищей', зачем им все это?

- Может это ритуал? - Предположил я. Все уставились на меня. - Если помните она с помощью Шептунов, убила пятерых в разных местах, образуя пентаграмму. Все эти новолуния, формы демонов, очень похожи на какое-то подражанию ритуалам по вызову дьявола. Ей нужны пять сердец. Может поэтому она и не хотела меня убивать. Я ей нужен. На мне остался след от Вируса, и возможно я нужен ей по этой причине. Сердце Барона усилило ее, но я все еще ей нужен.

- Значит ты ее цель номер один.

- Возможно. Это только наши предположения.

- Но если это правда, то она должна быть где-то внутри пентакля и если это ритуал то в центре он и будет проведен. Нам стоит это проверить и следить за этим местом. - Задумался Админ. - Хорошо. Мы можем до одури гадать, но близко не к решению не подойдем. Сейчас у нас есть другая и более серьезная проблема. - Сказал он серьезным голосом, мы тут же притихли. - Двадцать минут назад администрация игры созвала срочно совещание. Мария очень наследила, поэтому в реальности заметили наше существование. Они искали проблемы в системе, тем самым давая нам большую свободу действий. Но она привлекла внимание и к нам. Хоть кто такие Возрожденные они не знают, но нас уже проверяют. Легенды, которые мы себе придумали, могут быть разрушены и нас вычислят. Я сейчас занимают маскировкой и защитой наших данных. Пусть думают, что мы какая-то тайная организация, чем знают правду. Время у нас есть, но они могут подослать к нам шпионов, так что следите за своими людьми и за всеми знающими. Мару-кун, особенно ты.

Ты собирался набирать новичков, это отличная возможность внедрится к тебе. Будь осторожен. А твоих ребят я тоже прикрою, на них могут попытаться влиять.

- Понимаю. Я поговорю об этом с Вороном, он думаю, сможет выявить из новичков 'кротов', вы тоже проверьте своих. Данные новичков я принесу к вам для проверки.

- Думаю, на этом хватит. Когда у меня будут новые данные или новости я позову вас. - Закончил японец. - И еще кое-что Мару-кун, это передали тебе. - Он кинул мне какую-то вещь. - Удачи.

Мы разошли. Я отправился в свой кабинет и открыл коробочку. Там лежал браслет, который был идентичен моему, только серебряный и с белой жемчужиной по середине.

Браслет грозы. *Тип - Редкий. Материал - Вибраниум. Прочность - 'Неуничтожимый'. Особый навык: 20% шанс усилить урон от оружия в 4 раза на пять секунд.*

Тут я присвистнул. В 4 раза? Похоже, браслет дождя защищает, а грозы усиливает урон. Вот это я понимаю предмет. Это нужно обязательно проверить. Королева выполнена свое обещание и отдала мне эту вещь. Я найду ей достойное применение. Я надел браслет и посмотрел, как он смотрится со вторым. Неплохо выглядит.

Затем я присоединил к нему зеркало, чтобы посмотреть, что их этого выйдет. Результат превзошел, мои ожидания Зеркало уменьшилось, а от браслета к пальцам потянулись серебряные нити и обвили кончики поверх перчатки. Я поводил кистью, совершенно не стесняет движений. Так, а что там с браслетом.

Печать шторма. *Тип - Уникальный. Материал - Вибраниум. Прочность - 'Неуничтожимый'. + 12 к силе, +12 к ловкости. Особый навык: 25% шанс применить умение Клинок Бури урон от оружия усиливается в 6 раза и добавляется урон молнией. Стихия молнии наносит мощный урон, парализует жертву и выжигает ману.*

Вот тут я присвистнул, как следует. Если таким ударом долбануть мага, то это верная смерть, или полный вывод из боя. Без маны много не навоюешь. Ну до ладно. Жалко только у меня всегда одно зеркало, так бы мне пригодилось все сразу. Эх мечты, мечты.

Я сел в свое кресло и начал искать информацию о Лживо

огне. Я уже искал, но решил попробовать еще раз. Может я что-то упустил или проглядел. Но за час поиска, ничего не нашел, беда. К несчастью в Аресии Иллюзионистов нет, есть псионики и те, кто пользуется иллюзиями, но вот чисто иллюзионистов нету, ну исключение это Копия. Причина проста, среди иллюзий нет боевых умений. Срывать, обманывать, изменять, убеждать. Все это делает иллюзия, но никак не атакует. Можно напугать миражем, но не более. Все боевые навыки есть в псионике. Я конечно мог бы подобрать себе другого покровителя. Тот же Рандин бог странников, дает весьма хорошие прибавки к саблям, легким щитам и скрытности. Неплохо короче, но идея этого Огня прямо захватила меня. Гудред рассказал о том Огне и не знаю почему, но я был восхищен его словами. Настоящий иллюзионист. Заклинание Цвет, которое я улучшил, не раз помогало мне, и сами иллюзии мне понравились. Все же хорошо быть фейри, такой бонус в качестве заклинаний Второго круга это полезно, я практически полумагический класс взял. Но вот ограниченность немного портила. Да и я почему-то не брал псионические боевые заклинания, предпочитая сражаться мечом. Я видел, как сражался Ал и был восхищен, он пользовался и магией и оружие. Я же средненький боец, как воин я может и хорош, но понимаю, что много не могу. Значит нужно компенсировать свои недостатки, своими плюсами и лучший у меня это как раз магия, которой не могут пользоваться другие воины.

Интересно, а как бы я играл, окажись, хотя бы Охтаром? Огненные заклинания и земляные. Мои способности больше подходили бы для атаки. Но мечтать не вредно, уже ничего не исправишь.

Все же я схожу к тому месту и попытаюсь добыть себе Лживый огонь, он кажется мне очень интересным и важным. Если у меня будет то, что нет у других, это сделает меня очень сильным. Ну да ладно. Сначала нужно подготовиться. Нужны новые заклинания. Я открыл список заклинаний и начал искать себе все полезное. Потратил на это полчаса, но смог вы гравироваться четыре заклинания, которые показались мне очень полезными.

> ***Мираж природы*** *- Создает природную иллюзию. Огонь, воду, камни, молнии и даже следы от урона сделают. Пример, камень оплавится или промокнет, на время. Полезно чтобы обмануть противника. Длится иллюзия 30 секунд.*
>
> ***Галлюцинация*** *- Создает искажение в пространстве, мешающая противнику видеть и*

осознавать окружение. Это проклятие. Все становится расплывчатым и мутным. Проклятия это хорошо, а то у меня всего одно.

***Лик монстра** - Создает существо, обычно монстра или облик игрока. Чем-то напоминает заклинание двойник, но тут можно придумать облик самому. Но даже после улучшения реальным монстр не становится, а просто пугает и обманывает. Сначала создается маленький, при улучшении чудище становится больше и лучше двигается, а на максимуме, куда мне не добраться, призвать великана.*

***Ментальная пуля** - Психическое заклинание, и мое первое боевое. Я достаточно развился, чтобы их использовать. Создает удар, который наносит небольшой урон противнику, может оглушить и прервать чтение заклинания. Улучшается да Импульса, Потока и Волны.*

Вот это я и возьму. Закончив читать, я откинулся на кресле и тупо смотрел в потолок. Нужно возвращаться. Когда проснется Принцесса, я должен быть рядом. Завтра, а точнее уж сегодня мы отдохнем, а потом у нас дела. Затягивать не нужно, а то могут привязаться из компании.

Я перенесся обратно домой. Там уже никого не было. Все разошлись по домам. Тела в комнатах, а сами они дома. Принцесса все еще спит, ну да на дворе еще ночь. С Новым годом, черт бы все побрал. Праздник испорчен. Я добрался до кухни и набрал себе поесть. Лека оставила мне чай, только воду вскипятить и можно пить. Я не очень хорошо готовлю, но у чаем и закусками справится, сумел. Набрав себе еды, я сел в гостиной, но поесть не получилось. В дверь постучались.

Кого это могло притащить в три часа ночи? Прихватив оружие и приготовившись к худшему, я открыл дверь. За ней стоял человек-игрок, высокий, на вид лет двадцать пять, короткие белые волосы с челкой на правый глаз, одет в черный смокинг, черную рубашку и черный галстук.

- С новым годом. - Сказал он.

- Вы мерчендáйзер? Рановато вы работаете.

- Смешно. - Чуть улыбнулся он. - Я Викон, Гейм Мастер. - Представился он. Вот и приплыли, оперативно они.

- И что ко мне привело представителя администрации? - Я облокотился на дверь и спросил скучающим видом.

- Нам нужно поговорить, о недавних действиях. Я вам не угрожаю и просто хочу поговорить коллега.

- Что? - Удивился я.

- Успокойтесь Черный Мастер, я вам не враг. Давайте просто поговорим. - Где-то минуту я сверлил его взглядом.

- Проходи. - Хмуро сказал я. Вот черт меня вычислили. Если смогли они, значит, смогут и другие. Нужно узнать. Мы сели. - Чая?

- Да, пожалуйста. - Кивнул он. Я налил ему и себе.

- И как вы меня вычислили?

- Было сложно, вы как-то скрыли свою личность.

- И в чем я прокололся?

- Когда на вас напали Келевра и Киндкет, они поставили барьер, за который бы никто не вышел, и не вошел. Все забаненные игроки фиксируются, и мы смогли отследить и поговорить с ними. Это ведь вы забанили Омнимона?

- Все то вы знаете.... И что вам нужно?

- Нам хочется понять кто вы такой и откуда такие права?

- Это вас не касается? Я ГМ и не нарушаю правил как и другие.

- Это я знаю. Кто наделил вас такой властью?

- Это вас не касается. Вы пришли только за этим?

- Нет. - Он отпил чая. - Жасминовый? - Удивился он.

- В Жун-Чен есть многое. Ну и?

- Администрация обеспокоена тем, что недавно произошло. Всех созвали из отпусков и отправили разбираться. Вы связаны с этими событиями, и мы хотим понять как?

- Внутриигровые дела, администрацию касаться не должны. - Спокойно сказал я.

- Это если бы они были внутриигровыми. Это уже второй раз, когда разрушения происходят без нашего желания. Сиртис, а теперь и это. Вы Возрожденные как вас назвала та девушка, что-то знаете.

- Вас это не касается.

- Опять тоже самое. - Он грозно прищурился. - Мы не знаем кто вы. Ваши данные заблокированы.

- Это не мои проблемы.

- А закрытие игры тоже не ваши проблемы? - Спросил он. Я чуть взрогнул.

- О чем вы?

- Генерал Джордан чья дочь погибла тут, уже давно пытается закрыть Аресию. Если поначалу никто его не слушал, но после всех странных событий, у него все больше последователей. Если разрушения и неизвестные вещи продолжат появляться, Аресия будет закрыта. - Поведал он. Я задумался. Он прав. Если так продолжиться, то всем нам хана. Может так она и уничтожит все. - Поэтому я прошу вас помочь нам. Кто такая Ария?

Я молчал, не зная как поступить. Рассказывать все нельзя, это может быть опасно, но и молчать не стоит. Нужно дать им данные, но так чтобы они не думали на нас.

- Хорошо. - Тяжело вздохнул я. - Ария была в моем клане. Она обманула нас и путешествовала с нами, а затем ушла и появилась тут. Среди читеров она известна под именем Трикстер. Именно она повинна в смерти пятерых игроков. Каковы ее цели, я не знаю. Она кажется сумасшедшей, и именно она плодит ошибки системы.

- Спасибо. А кто такие Возрожденные?

- Это вас не касается. Могу лишь сказать, что мы просто игроки, которые хотят спокойно жить. Правил, мы не нарушаем и никому не мешаем. Незаконными делами не орудуем и не ищем проблем.

Наступила пауза. Он явно рассчитывал на более развернутый ответ. Он даже не представляет, кто мы такие и явно не понимает всей сложности.

- Хорошо. - Прервал он паузу. - Тогда у меня к вам предложение.

- Слушаю.

- Компания хочет знать, кто вы и как с этим связаны. Вы поведали это и явно не можете рассказать больше. Боюсь, компания может не удовлетворить, таким ответим, и я хочу сделать вам предложение. - Он сделал паузу, отпив чая. - Я некоторые время буду в вашем клане в качестве его части и составлю о вас доклад для Компании. В течение одной недели я буду с вами вполне официально. Если за это время я не замечу никаких отклонений или запретных вещей, то оставлю вас в покое, а Компания принесет свои извинения.

- И почему я должен соглашаться?

- Во-первых, это решит ваши проблемы с Компанией, вы же не хотите быть удалены? - Спросил он. Ну удалить им меня не получится, Якихиро-сан об этом позаботился. Но им этого знать не нужно. - Во-вторых, других представителей среди ваших людей не будет. - Это спорно, потому что один может говорить одно, а второй другое, плюс он просто может не знать, о втором. - Ну и в-третьих, имея среди своих официально Гейм Мастера, вы будете защищены, по крайней мере, на неделю.

Я задумался над сломами этого типа. В принципе все его аргументы я могу сейчас опрокинуть и оставить его с носом. Но вот раскрывать своих карт нельзя. Пусть думают, что хотят, и чувствуют власть над нами. Удовлетворяться своей придуманной версией и отстанут. Если они не отстанут, то будет им сюрприз. Стоит играть по их правилам, пока...

- Хорошо....

- Отлично, тогда завтра....

- Нет. - Прервал я его и злобно улыбнулся. - Если хочешь хоть и временно стать частью моего клана, придется попотеть. Посмотрим, подходишь ли ты нам вообще.

- Чего? - Не понял он.

- Послезавтра мы собираем группу на поход в один закрытый данж. Мы временно примем в свои ряды пятерых. Если хочешь к нам, то попробуй заслужить себе место. Класс может быть любой, ограничение по уровню 70-80. Объявление дадим завтра.

- А если я не пройду испытания?

- Тогда приведите нам кого получше. Мы идем в довольно опасное место и балласт нам не нужен.

- И куда вы идете, если не секрет? - Спросил он, уже явно потеряв инициативу.

- В Башню Крумы.

- Э? - Только и выдал он.

- На этом все, аудиенция закончена, приходите на испытание. - Я быстро выставил ГМ-а за дверь. - Счастливого пути, осторожно на гололеде. - И закрыл дверь.

Я облегченно вздохнул. Наконец-то он ушел. Кажется, мы попали. Я тут же связался с Якихиро-саном и обрисовал ситуацию. Он согласился с моим решением и постарается помочь с информацией на нашего гостя. Да лучше иметь змею перед глазами, чем под ногами. Он предупредил остальных. Я написал своим и все объяснил. Когда все сделал, поднялся наверх и вошел в комнату.

Принцесса не спала. Она сидела за кровати, укутавшись одеялом, и смотрела в пол. Я подошел и сел рядом с ней.

- Принцесса...

- Это ведь был он? - Спросила она. - Тогда в Храме?

- Да.

- Ты знал?

- Да.

- Почему не сказал?

- Не хотел тебя расстраивать.

- Чем?

- Он обманул меня. Заставив дать ему слово, в обмен на то, что не тронет тебя.

- Что ты сделал для него?

- Пока ничего. Он ни о чем не попросил меня. И похоже ничего об этом не сказал Арии. Он что-то задумал.... Прости....

- Ничего... спасибо...

- Тебе нужно поспать.
- Побудешь со мной?
- Никуда я не уйду.
- Спасибо....

Она быстро уснула. Устало за ночь плакать и страдать. Я тоже быстро уснул. Мне снился сон. С тех пор как она вернулась, они стали часто меня посещать.

Следующий день прошел спокойно и легко. Никого из наших не было, и я посвятил весь день, только ей. В городе была шумиха, после вчерашнего и мы предпочли весь день просидеть дома. Там кипели страсти, а тут была тишь да благодать. Ребята ответили, что все поняли на счет ГМ-а, и будут готовы. Они уже дали объявление на форум и завтра нас ждут дела. Но сегодня, есть только мы.

Целый день мы сидели в гостиной, ели, болтали и смотрели через внутриигровой доступ в интернет фильмы. День прошел спокойно и незаметно. Принцесса перестала грустить и вновь стала сама собой. Уединение нам все-таки испортили. Сначала заскочил Ал и принес мне телепорт в Ночис, съел все закуски и свалил. Потом завалился Вал. Мы с ним поболтали. Все же поговорить с ним мне очень хотелось. Он же мой лучший друг. Поначалу он волновался и не знал как себя вести со мной. Все же не каждый день друг восстает из мертвых, но постепенно привык, и мы спокойно болтали. Я рассказал ему что пережил и что будет. Он расстроился, что не может пойти в Круму, но на поле боя будет рядом. Я принял его в клан. Потом пришла Бри с котиками и тоже поиграла с нами. Народу я отписался, чтобы пока был дома, присмотрели себе в интернете Покровителя. В столице куча алтарей разных богов и можно найти себе по душе. Принцессе мы подобрали Ланселота - Покровителя Рыцарей. Он дает бонус к двуручным мечам, латным доспехам и возможность воскреснуть после смерти один раз в день. У Бри и Вороно Покровители уже были. Бри получила своего в кошачьей деревне, куда попала случайно, но большего рассказать не могла. Ее покровитель давал своему последователю способность Усиливать силу петов в несколько раз, звали бога котов Нянк-Эт. Ужас. Покровитель Ворона это Сильвира богиня охотников и лучников. Увеличивает урон и скорость луков, дает бонус к скрытности и дает умение Бросок цепного сюрикена. Энергетический сюрикен который наносит урон и приковывает цель месту за 10 секунд, даже босса, что очень круто. Потому что на боссов обычно сдерживающие и замедляющие умения не действуют.

Остальные решили выбрать свое. Эль получит благословение бога музыкантов Эл-Виса, усиление заклинаний и

Отвлекающей песни, заклинание, которое может дезориентировать противника, даже босса, но не нанесет, вредя тем, кто в пати. Нил же примет силу Инферио урон от огня и тьмы, а так же Кровь пламени, восстановление маны от огня. Потом нас наконец оставили в покое и мы смогли продолжить отдыхать.

День прошел спокойно, а вот следующее утро стало шумным.

В часов в девять, у дверей нашего дома, собралась толпа. Ман и Мин не пускали их и там уже организовалась толкучка. Пришлось быстро одеваться и спускаться вниз. Народу было не мало, даже многовато. Но потом выяснилась причина. Половина этого люда пришла чисто посмотреть и потусоваться тут. А меня это не устраивало. Так что пришлось взять дело в свои руки. Через Фенга связался с учителем Лонгвеем и попросил помощи в разгоне демонстрантов и выдвинул толпе ультиматум. Те, кто не пришел пробоваться, уходите, иначе вас унесут. Вид здоровенных стражников убедил народ быть спокойнее и массовка ушла. Осталось человек сто. Я попросил народ подождать пока все люди моего клана не собираться, и мы начнем сбор. Но везде есть придурки и какой-то тип попытался подкотить к Принцессе. Делал он это грубо и явно нарывался. Пришлось его утихомирить. Я вызвал его на дуэль.

Тип был человеком воином, в латных доспехах, со щитом и мечом. Выглядел он весьма нагловато, и явно думал, что его экипировка и деньги обеспечат ему место среди нас. Но вот двигался он явно не очень. Профессиональный игрок, который давно тут и научился видеть, всегда узнает пользователя Кукловодом. Эти люди оружие хватают быстро и неправильно, но в последний момент система поправляет их. Из пользователей Кукловода он тут явно был одним из немногих и народ сразу понял, что сейчас начнется избиение слабаков.

Так все и случилось, после его бахвальной речи и угроз, а так же заявления что сам станет лидером моего клана, свергнув меня, проиграл он быстро. Я даже не стал сильно стараться. Парень явно в ПВП новичок. Монстры конечно сильные тут я не спорю, но вот игроки все равно непредсказуемые. А этот парень явно танк, причем не боевой каким был я в теле орка, а статичным. Держал агр и защищал своих, но не сражался сам. И такой пришел пробоваться к нам. Позор. Для убийства не пришлось даже с места сходить. Он напал. Удар в голову сверху, отбил щитом и одним движением отсек ему пол головы. Дурень шлем не надел, о красоте и прическе волновался.

- Таких слабаков, не принимаем. - Сказал я толпе.

Послышались одобрительные шепотки. Все-таки сильных уважают. Часть народа тихо ушло, понимая бесперспективность своих действий.

Пока ждали остальных, я провел еще парочку дуэлей. Но тут чисто попросили ребята. Час на драки мы так убили. Народ немного расслабился и попривык друг к другу. Напряжение, вызванное соперничеством и столпотворением, ушло. Вскоре подтянулись и мои друзья. Когда все были готовы, я сделал объявление.

- Итак, дамы и господа. Мое имя, как вам уже известно - Маруку Дурной глаз, Лидер клана Ветряки. Мы подали объявление на форум на набор в клан. Перед тем как начать вы должны понять, набираем мы только для особого данжа куда я получил доступ. Но идти туда можно, только кланом из 10-ти человек или больше. Я не могу сказать вам, что это за место, но обещаю, что минимум до сотого мы там раскачаемся. Членство в клане будет продолжаться вплоть до окончания похода, которое может затянуться от нескольких дней до недели. Поэтому прошу остаться тех, у кого есть столько времени. По окончанию похода мы честно разделим добычу, обманывать вас никто не будет, можете даже призвать в свидетели Корону договора. Если вы проявите себя достаточно хорошими игроками и людьми, мы предложим вас постоянное место в клане. Если нет, никаких обид, вы прокачиваетесь, получаете награду за свои труды, и мы расходимся. Может в следующий раз у вас будет шанс. Если вопросы?

- Как будут проходить испытания? Как вы отбираете игроков? - Спросил кто-то.

- Вас тут слишком много, чтобы мне с каждым разбираться. Мой заместитель Ворон Мрачные тени проведет отбор из вас. А с теми, кого он выберет, я поговорю завтра. Еще вопросы?

- А почему не вы проводите отбор?

- Мне нужно уйти, дела. Вернусь как смогу. Остальные пока помогут вам. Вопросы есть? Вопросов нет. Желаю удачи.

Я уступил место Ворону. Народ сразу затих. Ворон выглядит, достаточно угрожающи и серьезно, с таким шутки плохи. Они начали нервничать, но Ворон легко разрядил обстановку.

- Кисмон! - Обратился он к игроку. Альв с саблями вздрогнул.

- Да сэр! - Вытянулся он в стойке смирно. Ворон хмуро посмотрел на него заставляя того понервничать.

- С тебя реферат, не забудь! - Спокойно сказал он.

- Хххорошоо. - Выдал он, поняв, что бить его, не будут.

Народ начал хохотать. Я улыбнулся и оставил все на него, а сам направился в город. Нужно затариться и можно идти.

Первым делом забежал к мастеру Ллорнею. Озвучил, что нужно и он выдал мне нужные заклинания.

- Собираешься в поход? - Спросил он.

- Да, иду за Лживым огнем.

- Ну, тогда удачи. Может у тебя и получится.

- А среди бессмертных есть те, кто получил это благословение?

- Нет. Могу дать тебе совет.

- Какой?

- Перед тем как идти, пойми, что такое иллюзии. Если сможешь, это тебя не разочарует. - Нагнал он таинственности и опять исчез.

Я вышел из его кабинета, затем направился к Портальной площади. Интересно, что он имел в виду. Что такое иллюзии? Понятия не имею, нужно посмотреть в гайдах. Добрался до места и активировал свиток. Меня окутало мерцание и через секунду, я уже был на месте.

Пустыня Ночис встретила меня жарой, духотой и сухостью. Чуть привыкнув к такой резкой смене климата, я сориентировался по карте, раскрыл крылья и полетел в сторону Стеклянных земель. Лететь пришлось пять минут и вот я стою перед слепящей стеной.

Я находился на расстоянии трех километров от места и не мог подойти ближе. Свет был настолько ярким что, даже закрыв глаза, невозможно было смотреть. А жар исходящий оттуда не давал дышать. Поэтому мне пришлось отлететь еще дальше. Когда мое состояние улучшилось, я попробовал еще раз полететь туда. Но опять же когда стало невыносимо, пришлось вернуться обратно. Я пробовал так пять раз, пока время полета не кончилось. Не мог летать так шел пешком. Я решил, если буду продвигаться медленно, то смогу дойти. Завязав глаза, пошел на то место. Но духота не дала мне шанса, и пришлось возвращаться. Поняв, что так не получится, я решил дождаться темноты. Так температура станет меньше.

Пока ждал вечера, я решил посмотреть в интернете все, что есть по иллюзиям.

> ***Иллюзия****(лат. illusio - заблуждение, обман) - искажённое восприятие реально существующего объекта или явления, допускающее неоднозначную интерпретацию. Иллюзии могут возникать у психически здоровых людей*

(физические, физиологические иллюзии, метаморфопсии).

***Магия иллюзий** - Воздействие на разум, обман разума, показывая ему образы нужные магу. Это совокупность нематериальных образов создаваемых магов и подчиняющихся иллюзионисту. Сила этого вида магии, ограничена воображением использующего ее волшебника.*

Заклинания иллюзий есть двух видов. Личная и Зависимая. Личная - это образы, которые создает и поддерживает маг. Форма, анимация и детализация иллюзий зависит только от воображения самого мага, а так же затрачиваемой на использование энергии. Зависимая - это образы, которые создает сама жертва заклинания. Иллюзионист подсоединяет заклинание к разуму жертвы и воплощает его подсознание. Жертва видит то, что хочет или чего не хочет больше всего, в зависимости от заклинания. И чем сильнее вера жертвы в реальность образа, тем сильнее и прочнее закрепляется заклинание. Если жертва полностью открывается чарам мага, то поддерживает заклинание уже за свой счет.

Вот как-то так. Все ясно и понятно. Но чем мне это поможет, я понять не могу. Пока сидел и думал, я искал все что мог, даже порой совершенно абстрактные вещи читал. Но так и не приблизился к пониманию истины.

Так занятый делом я и сидел до вечера. Ребята написали, что уже подобрали лучших из всех кто пришел и их имена уже отправлены Якихиро-сану. Он поищет по ним информацию, и пришлет мне. Этим я был доволен и написал, что как освобожусь, то сразу же займусь новичками.

Наступил вечер и я, наконец, смог действовать. Жар спал, и свет стал не таким ярким, но все еще слепил меня. Я раскрыл крылья и направился в ту сторону. Все равно было душно, но более терпимо. Видеть я не мог, и поэтому закрыл глаза. Третий глаз тоже, он видеть отказывался. Через минуту я оказался там. Я ничего не видел и не знал куда лететь. Попытался медленно приземлиться, но чуть было на стеклянные шипы себя не насадил. Потом отлетел чуть, кое-как приземлился на твердое. Вот я тут, но куда идти дальше? Я попытался сделать шаг, но мне в грудь уперся другой кол, шаг назад, то же самое, поводил руками и понял, что окружен ими. Пришлось вновь взлететь и искать другое место для посадки. Опять нашел, но так же ситуация.

Когда я уже, наконец, нашел место, что-то услышал. Шаги. Резко вверх и только это спасло меня от гибели. Не знаю что это

но оно опасно. Тут вроде, кристальные големы водятся. Опять какой-то шум и резкая боль в плече. В меня чем-то попали. Я понял, что в слепую сражаться не смогу и рванул вперед наугад. Но врезался в стену, а мог и на шипы нарваться. Опять вверх, и выше, а потом в бок и летел подальше. Когда духота спала, я упал на землю и развязал глаза.

Черт это было опасно. Я смог побыть там, но ориентироваться не получилось. Я выпил зелья и залечил рану. Роде полегчало. Отдохнул и попытался еще раз. Но опять же. Так в течение трех часов я изучал это место. Кое-чего все же добился. Монстры не нападают сразу, а когда я продвигаюсь ближе к середине. Но от этого не легче. Я не могу спуститься и идти. Все там, похоже, на какой-то смертельный лабиринт и вслепую его не прощупать. Острые шипы, лезвия, копья, колья из стекла. Скользкий пол, духота и жарень, все это мешает сосредоточиться. Я даже пытался использовать там руны Воды, но ничего не помогло. Вода быстро испарилась. Долго находиться я там не мог, меня сразу же начали преследовать.

Итак, каков итог всего этого? Я не продвинулся ни на шаг. Ничего. Сколько не слушал, ничего не помогло, а твари там кажется, из воздуха появляются. Все бесполезно, я не могу решить эту загадку и найти это место. Храм Лживого огня недоступен для меня.

Стало очень паршиво на душе. Я посмотрел на это место залитое светом, но не мог долго смотреть, слишком ярко.

Я упал на песок и тупо смотрел на звезды. Что же я упустил? Что я не понял? Если физически там невозможно находится, должен быть другой способ, секрет. Но как его понять? Я вновь перечитал все о иллюзиях, но опять ничего. Я поднялся и применил Лик монстра и создал гоблина.

Передо мной стоит простой гоблин вооруженный кинжалом, одет в кожаную броню. Он стоял передо мной и ничего не делал, смотрел по сторонам и шевелился, как положено живому. Имитирует реальный объект. Анимация движения прописана и имеет много вариантов. Мне захотелось, чтобы он поднял руки, и он их поднял. Причем, так как я захотел. Интересно. Я захотел, чтобы он прыгнул. Он прыгнул. Еще интереснее. Он подумал о ударах, сверху, снизу, выпад, прыжок, кувырок. Он все сделал. Так это непонятно.

Насколько я знаю иллюзии это не мобы и не призываемые создания, в них нет разума. Они создаются временно и исчезают. Они не материальны и не должны двигаться сами. Тут я вспомнил, как раньше управлял своей копией. Я ведь не задумывался, как я это делаю, просто хотел, чтобы он это

выполнил. И Копия никогда не мешала и бил тогда и куда мне нужно. Но как это делается?

Я призвал Копию и посмотрел на нее через Глаз. Как я и думал, у него нет Сути, но есть едва заметная нить, идущая от моей Сути к нему. Так это непонятно. Тут я вспомнил, что когда начинал использовать заклинание Цвет, то оно оказалось случайным. А потом я представлял себе то, что хочу. Потом Маска, она скрывала мои валласлины, но как она поняла что можно, а что нельзя скрывать. Ведь мог и нос спрятать. Все просто, я представил себе. Но как это получается? Все же на голове игрока шлем, и он считывает такие мысли и материализует. Я не обычный игрок, но роль мозга, где обрабатывается такие мысли это Суть. А значит, я могу контролировать свои иллюзии? Но дольно необычный интерфейс.

Я применил заклинание Мираж Природы. В руке появился огонь, и он горел как обычный огонь. Тут изображение прописано, но нить все же от меня шла, и я попробовал воздействовать. Получилось. Огонь начал танцевать, как мне хотелось. Затем создал воду, и она легко принимала любую нужную мне форму. Я могу контролировать изображение иллюзии. А как на счет с другими заклинаниями? Но ничем другим, что можно посмотреть я не владел. Мне срочно понадобился совет опытного мага. А самый опытный из моих знакомых это Чидель.

= 'Привет Чидель, ты занята сейчас?'

= 'Нет, а что?'

= 'Можешь мне помочь. Мне нужна помощь в одном деле. Я сейчас в Ночисе недалеко от Стеклянных земель, вот мои координаты. Можешь прибыть как можно быстрее?'

= 'Хорошо, буде через двадцать минут'.

= 'Спасибо'.

Я дождался ее появления. Она прилетела верхом на Бартоке.

- Что случилось? - Спросила она.

- Слушай. - Я поведал ей о моих мыслях и попросил ассистировать мне. - Для начала используй какое-нибудь заклинание не сложное, но несколько раз.

- Окей.

Она использовала Грозовую сферу и просто кидала их в одну сторону. Как я и думал. Тут шаблон изображения прописан, каждая двенадцатая сфера повторяется. Но самое интересное она не может управлять направлением заклинания, а значит, не контролирует. Но что это может значить? Что иллюзии можно контролировать, как хочешь, а обычные заклинания не действуют. По моей просьбе она применила иллюзию. И смогла ее контролировать. Чидаль была в шоке, когда узнала о такой

возможности. Это пока ничего стоящего не дает, но все же интересно.

Иллюзии это создание того что тебе нужно, только не материального. СТОП! Ведь можно же сделать материальное. Копия! Я применил его вновь, а так же создал Лик, получился кобольд, тут я применил не думая и начал сравнивать их. Чем они отличаются и похожи. Оба иллюзии, оба связаны со мной. ВОТ! Оболочка разная. У Копии оболочка иллюзии более плотная, толще, а Лик словно бумажный. На что похожа оболочка Копии, где-то я такое видел. ТОЧНО! ВСЕ! Все имеет такую же оболочку. Система создает оболочку для всех объектов. Они не полые внутри, но через мое зрение, то все выглядит именно так. У всех живых есть Суть, а у предметов нет, но иллюзии связаны с нашей сутью. Я попросил Чидель использовать призыв, и она призвала Змею. Я сравнил их оболочки. Идентичны, но змея имеет свою суть и не контролируется игроком в той же степени. Ей можно дать приказ, но он выглядит как импульс, идущий от сути, а не постоянная связь.

Я начал на другой эксперимент. Отдавать приказы. Двигать двумя одновременно оказалось сложнее, но, не концентрируясь на конкретном, а о результате я представлял, что они идут, и они нормально шли. Это значит, они взаимодействуют с моим подсознанием и опытом памяти. Я ведь не контролирую свое каждое действие, но нормально хожу и ем. А значит, и они получают мой опыт. Я их контролирую. И если они создаются по моему желанию. Я дотронулся до Копии, он был материален. А что если сделать его опять нематериальным? Но как? Точно понизить уровень заклинания. Я вошел внутрь его и сконцентрировался на желании и послал его в нить. И он стал другим. Я прошел его насквозь. Так, а теперь наоборот. Получилось! Это можно использовать в бою. С Ликом такого не получилось, видно нужно разрешение как с Копией. Жаль. Я убрал и призвал Лик вновь, но представил себе Зерга из той старой игры. Он появился. Не самое приятное зрелище. Погодите, но таких тут нет....

ВОТ ОНО! Понял! Вот черт это же так просто и сложно одновременно! Узнать легко, понять сложно. Я тут же попробовал это, и мои миражи развеялись по моему желанию. Затем создал другой Лик и тщательно представлял себе голема Арии, Лелапа. Там была удивительная детализация. Получилось. Он стал таким, каким его запомнил я. Потом вообразил себе вообще навесь что, с щупальцами и клешнями. Выглядело как тошнота, но получилось.

- ДДАААААААА!!! Понял! Я понял! - Радовался я. От осознания того что я раскрыл секрет, я даже несколько раз

подкинул Чидель.

- Успоооооойся!!! ЭЭээээЭЭЭэЭээЙЙ!!! Опусти меня на землю!!! - Кричала она.

- Извини.

- Что ты там понял?

- Иллюзии - это не просто создание объектов. Это взаимодействие с системой и создание того что в ней нет. А так же контроль над ней. Я могу придумать существ, которые не прописаны в системе. А раз их нет, то и появляться они не должны. Но их придумал я и внес сам в систему. Она считала мое желание и образ из головы, а так же анимацию и звук. Понимаешь?

- Кажется.... - Задумалась она.

- И теперь понятно, как пройти это место! - Я злобно улыбнулся. - Смотри.

Я расправил крылья и полетел в сторону того Стеклянных земель, закрыл глаза и остановился неподалеку, а дальше шел пешком. Я каждым шагом становилось труднее дышать, глаза слепило и боль, от яркого света причиняемая глазам через веки мучала, но я не останавливался и шел вперед. Я прав и я смогу теперь.

Остановился я, когда в грудь уперлось острие. Стекло не пускало меня и угрожало проткнуть, если я сделаю хоть шаг. Свет слепил и мог выжечь глаза, стоило мне только их открыть. Но этого не будет, потом у что это....

- Мираж.... - Я открыл глаза и свет, который по легендам тысячу лет освещал пустыню Ночиса. Свет, который был следом силы клинка Ярости Солнца, погас. Наступила темнота. Свет исчез, будто и не было. А передо мной появилась стена из острейших кусков стекла. Вот она тайна. Все это иллюзия и я могу на нее воздействовать. Эти иллюзии Зависимые. Мы все верили в них, и они слепили нас, но если поверить в обратное, то можно выбраться из влияния этой иллюзии. Если вспомнить психологию, то вера может творить чудеса. Если поверить, что холодная вода горячая, то можно получить обжечься. Я понял, когда творил иллюзии. Система связана с нашим восприятием, и в этом и есть секрет Зависимых иллюзий. А наша вера и разрешение укрепляет ее. Как все просто и сложно. Ложки нет, правильно сказал как-то Нэо. Света нет. Это не свет слепит, все обман, дело во мне самом. - ЭЙ, ЧИДЕЛЬ! ЧТО ТЫ ВИДЕШЬ?! ТЫ ВИДЕШЬ МЕНЯ?!

- НЕЕЕЕТ!!! СЛИШКОМ ЯРКО!!! - Ответила она.

- Это мираж и его нет! Я пошел! - Крикнул я ей.

Я развернулся к преграде и просто прошел ее насквозь, не

встречая сопротивления. Наша вера сама делает нам преграды, но она же их и рушит. Если я потеряю концентрацию и поверю, то вся мощь этой иллюзии вновь упадет на меня и убьет. Но я не чувствовал страха и просто шел вперед. Шипы, колья и лезвия проходили сквозь меня. Через лицо, голову, тело, одежду, кости, внутренности. Я видел, как течет моя кровь, разрывается кожа и кости, я насаживал свое тело на острые, смертельные куски стекла, как понижался уровень здоровья и выносливости, но не останавливался. Все это иллюзия. Стоило мне пройти, как раны исчезали, будто их и не было, а параметры восстанавливались. Я видел сообщения о критах и смертельных ранениях, но просто отмахивался. И шел вперед. Дорогу мне преграждали опасные и кровожадные твари. Ящерицы и големы созданные, будто из хрусталя. Они нападали, рвали и дробили мое тело, но я остался непоколебим и не боялся. Возможно все дело в воодушевлении которое я получил когда понял, а может, от того что последовал совету Якихиро-сана и не задумывался, просто шел.

Минут десять шел и когда, оказался по-середине, я вдруг что-то почувствовал. Я обернулся и посмотрел на все вокруг. На эти колонны, землю, стыки, копья, лезвия, все вокруг сделанное из стекла.

- Все это иллюзия....

Вокруг меня поднялся ветер и разметал все окружение будто песчаный замок сносимый порывом сильного ветра. Открыв мне небольшой участок, покрытый такими стеклами и землей, дальше пустыню. Вот они, какие на самом деле Стеклянные земли. Он не больше диаметра ста метров. Я обернулся и уткнулся носом в Храм. Большое здание похожее на полукруг, словно изо льда. Он светился изнутри синим светом, и был источником всех миражей этого мира. Я улыбнулся и вошел.

Внутри все было словно сделано из хрусталя или алмаза. Полупрозрачное и чистое, переливается всеми цветами, и искриться синим мерцанием стекло. Я прошел по длинному коридору, он вывел меня в большой зал, где в центре на пьедестале стояла жаровня, а из нее вырывались языки разноцветного пламени. Он не горел каким-то одним цветом, а словно всеми сразу и по очереди. Невозможно было поймать момент, когда он меняет цвет или сфокусироваться на чем-то одном. Это была не иллюзия.

- Браво. - Услышал я и резко обернулся. За мной стоял Ллорней и хлопал в ладоши. - Ты справился.

- Да. Это было сложно.

- Сложно? Да это почти невозможно. Продержать концентрацию весь путь даже я не мог. Когда я понял секрет, то у

меня это получилось только с третьего раза. А ты как понял, так и вошел. Все-таки Возрожденные отличаются от других.

- Возможно. Ну и что дальше делать? - Спросил я.

- Ничего, ты прошел испытание. Он твой. - Указал он на жаровню. - Бери. Это сила Истинной Лжи. Ведь ложь, в которую все верят, становится правдой. А если у этого нет правды, то все становится ей. Раньше у солнца не было имени, а затем ему его дали. Не ложь ли это? Вода не горит, но разве и это мировая правда, но возможно до нее, вода могла гореть. Правда, скрытая за правдами. Ложь - это величайшая сила, потому что она может стать истиной, если в нее верить. Этот огонь даст тебе такую силу, скрывать ложь и делать ее правдой! Прими ее наш последователь, прими веру бога без имени, бога без правды и без лжи. Прими Пламя Лжецов!!!

Я взял руками этот огонь и притянул его в голове и будто умылся в нем как в воде. Тут можно все. Миром можно управлять, если знать правду и менять ее. Меня окутало это пламя и словно мягкое одеяло укутало, чтобы вмиг стать мокрым и холодным, а потом теплым ветром и коркой земли. Все в одном и все едино!

Когда пламя утихло мне пришло сообщение.

Вы получили покровительство Безымянного бога. Вы последователь - Лживого Огня.

Божественное благословение:

Сила и время действия заклинаний класса - Иллюзии - 100%

Защита от заклинаний класса - Иллюзии - 100%

Божественный дар! - Ложь мира - Все заклинания иллюзий, по желанию материализуются.

Достижение! Первый среди своих!

Вы первый представитель божественного покровительства - Лживого огня!

Награда: +25% полученному опыту за задания и убийство существ в течение недели.

- Вау. - Это все что смог выдавить из себя. Потом моя челюсть начала скрести этот хрустальный пол. Нефиге себе. Вот попало так попало. В первый раз вижу подобное. То есть, я могу материализовывать все свои заклинания? Я тут же это проверил и зажег огонь. Он горячий. Я бросил туда бумажку, и она сгорела. Вот это да....

Невероятно, это открывает столько возможностей.

Интересно, а перевоплотившись, я получу навыки другого игрока? А что будет делать Лик, он сможет атаковать как Копия? И что сможет делать Копия? Черт сколько вопросов и возможностей, прямо глаза разбегаются. Так спокойнее, все потом. Как же хорошо что в Аресии нет иллюзионистов, прямо страшно становится, от того что было бы если бы такой был. Это можно сказать появился бы правитель мира.

Я глубоко вздохнул и успокоился.

- Это нечто.

- Согласен. - Кивнул дроу. - Жаль ты не маг, а воин. Ты был бы невероятно могущественным. Но, так, ты теперь просто сильный.

- Это еще что, я наконец обрел свою силу.

- Свою? - Не понял он.

- Да. Как мечник, я не очень хорош, побеждаю только благодаря трюкам и удаче. А теперь у меня появилась настоящая сила, с которой я горы сверну! Теперь Демонов ждет неприятный сюрприз! - Я поднял руку, объятую этим пламенем, вокруг меня закружился ветер и огонь. Сила и воодушевление просто бушевали во мне. Я жаждал действий, сражений, хочется испытать себя и сражаться, сражаться, СРАЖАТЬСЯ!!! - ДЖЕЙХА!!!

Чидель не могла понять, что произошло. Маруку вошел в это заполненное светом пространство. Он сказал какую-то вещь, но она не очень поняла, что это значит. Он ушел и уже двадцать минут отсутствовал. Она не могла уйти, потому что волновалась за него. Возрожденные всегда помогают друг другу, и она просто не могла уйти, оставив его тут одного.

Тут она что-то услышала и подняла голову. Там летел Маруку. Он подлетел к ней и опустился не далеко. Она обрадовалась, что он в порядке и захотела подойти, но тут она остановилась. В нем что-то изменилось. Какая-то часть него стала другой. Внешне он остался прежним, но изменения в нем чувствовались. Он стал будто увереннее в себе. Маруку слабейший из Возрожденных, как мечник он неплох, но мог бы быть и лучше, но в других отраслях. Ребята даже обсуждали вопрос напоить его зельем Забвения, и перераспределись его навыки и класс. В нем чувствовалась это слабость и неуверенность, с которой он шел в бой. Но сейчас он казался другим. Будто стал старше. Он стал сильнее и что-то для себя открыл. Такой взгляд уже проскользнул у него, когда он раскрыл загадку этого места. И сейчас он стал по истине другим.

Назвать его слабым теперь язык не поворачивался, и она была уверенна, что стоит остальным его увидеть, как идея

изменить его сразу отпадет.

- Нашел свой путь? - Спросила она.

- Да, Чидель. Я нашел свой путь. - Ответил он с коварной довольной улыбкой.

В этот момент он очень напомнил ей одного человека. Того кто когда-то помог ей и помогал всегда. Того кому она верила и знала долгое время. Он сейчас был очень на него похож.

- Барон.....

Глава 5. - Башня Крумы.

Эйфория от обретения новой силы продолжалась не долго. До того момента как пытался использовать это в бою. Нет, у меня все получилось, но вот с контролем нужно поработать. В гуще боя контролировать свои чувства и воображение довольно сложно. Конечно, пульнуть во врага огнем или льдом это полезно, но если при этом нужно еще защищаться и контролировать форму иллюзии это довольно сложно. Да и голова начинает болеть он особо мощного использования.

Когда вернулся, то сразу испытал свою новую силу в бою с Вороном. Он, конечно, победил, но вот сражаться с троими ему было нелегко. Как я понял, использовать я могу только две иллюзии за раз. Так что, призвав Копию и Лик, третьего я не сделаю, пока не развеется один из них. Вот если бы я был магом и мне был бы доступен Третий круг улучшения, то тогда бы мой двойник бы еще и колдовал. Но мечты, мечты. К тому же есть еще несколько минусов, ведь мои иллюзии мне нужно точно представлять, чтобы они были живыми. Но вот постоянно концентрироваться сложно. Если создать помощника и пустить его в бой это еще легко. То создавать природное проявление гораздо сложнее. Да и ограничений полно. Ядерный взрыв я не сделаю, только небольшую стихию. Кусок льда, поток огня, воду, камень. Ничего больше мне пока не подвластно, нужны тренировки и развитие способностей.

Однако не стоит думать, что это мне не помогло. Я все же смог придумать парочку полезных умений и отрыть несколько секретов использования. Все же в бессонных ночах есть польза. Думаю, к новому испытанию я готов. Но сейчас есть и другие дела. Навыки оттачиваются в бою, а сейчас нужно о другом подумать.

Я вернулся домой и после тренировки мне прислали отсчет по нашим новичкам. Их оказалось 8. Из той толпы Ворон выбрал 8 лучших. Это очень хорошо. Я прочел все данные и начал размышлять. Сначала подумаю я, потом когда все будут в сборе, мы обсудим каждого кандидата. Нам нужны сильные, верные и понятливые люди. Те, кто могут следовать приказам, но могут и сами подумать, если придется.

Итак, вот они. Два танка, Три бойца, остальные маги.

Начнем с танков.

Меккер Волевой Щит - Человек. Класс - Страж. Уровень - 74. Хороший танк, и в бою себя неплохо показал. Он участвовал в Турнире и занял второе место. Ворон его охарактеризовал как 'боец, но не воин'. То есть играет очень хорошо и многое умеет сам, но вот если попадет, в безвыходное положение будет паниковать. В походе он будет хорошо, но против Демонов его не поставишь. Наши вот прошли как бы крещение и не паниковали при нападении Арии на дворец.

Как человек он честолюбив, нагл и не признает авторитетов, но только вне боя. Но умеет работать в команде и во время боя, он вполне адекватен. Раньше состоял в клане Кулак Севера, но был выгнан после того как провалил свою роль в рейде. Что там точно произошло неизвестно, но вот глава клана был очень зол и всех собак спустил на танка. Короче там довольно темная история, и вина игрока была не доказана. Но тут есть небольшая загогулина, говорят после этого на Кулак Севера, попало много бед и многие игроки потеряли своих чаров. Но причастен ли Меккер к этому, неизвестно.

Второй танк.

Дагрим Утренняя Звезда - Гном. Класс - Витязь. Уровень - 73. Как танк тоже не плох. Класс Витязя дает ему меньше защитных умений, но есть поддерживающие ауры. О нем Ворон отозвался как о достойном воине. Свое прозвище получил из-за можно сказать маниакальной любви к моргенштерну, такому виду булавы. Шарик с шипами. Он просто обожает это оружие и вообще его доспехи увенчаны кучей шипов. Из-за этого он и потерял место в клане Бури. Они достали эпическое оружие, точнее Дагрим заработал его в бою. Но отдавать отказался. За это недавно и вылетел.

Тип он гордый и до жути наглый, но если уважает кого, то будет всегда верен. Личность устойчивая и сильная, встречу с Демоном перенесет, по крайней мере, в отличие от первого не обделается.

Если судить строго, то, как игрок у Меккера шансов больше чем у Дагрима. Он сильнее, одежка и навыки раскачаны получше.

Из двух танков я больше предпочтения отдаю

гному. Темная история с человеком мне не нравится. Может как игрок он и получше гнома, но вот как личность коротышка мне нравится больше. Ребята со мной согласились, только Ворон выразил сомнение, что лучше выбирать того кто будет полезнее, чем того кто нравится, но не возражал.

Теперь воины. Их трое

Чессфин Летящая - Альв. Класс - Мушкетер. Уровень -70. Боец весьма удачливый и мастерский. Ворон, особенно ее хвалил, шпагой владеет на ура. Так же есть несколько заклинаний света и природы. Активно пользуется мушкетом. Как стрелок тоже хороша, можно сказать, великолепна, но перезарядка у ружья долгая. Ее я знаю лично и рассказал, что она спасла мне жизнь.

Была в клане Тигрицы, ушла по личной просьбе. Лека с главой этого клана знакома и сказала что Чесс сама попросила увольнения после того как набила уровень на новом персонаже. Денги взяла только свои. О ней глава отозвалась как о рьяной и честной нахалке. Ее мы решили что возьмем. По крайней мере, хоть один такой воин нам бы пригодился.

Увидев второго, я аж поперхнулся чаем. Вот же жук. Не ожидал его уж точно.

Барсум Рассекатель Демонов - Человек. Класс - Самурай. Уровень - 69. Вот же гад, даже не предупредил, что будет участвовать. А мне Якихиро-сан сказал, что он занят. Ворон посмеялся над моей реакцией. Ну да. Тут вариантов нет. Как боец он превосходит даже нас и его не уважать сложно. Пусть по уровням он ниже остальных, но тип крут.

Ермак Дробитель - Орк. Класс - Джагернаут. Уровень 78. Мощный воин, с кучей атак и яростных умений. С одной стороны он крут, сносит много урона, пугает врагов и владеет разными опасными умениями. Минусы, маловато жизни, может перехватить лишний агр, и

лечить его придется постоянно. Можно конечно взять, но мушкетер и самурай мне кажется, будут более полезны.

Так маги.

Викон Белая длань - Человек. Класс - Капеллан. Уровень - 70. Весьма хороший хиллер и баффер. О нем много узнать не получилось. Он практически нигде не мелькал и качался в одиночку. И так ясно, что персонажа ему создали не так давно. Но лечить и усиливать он умеет. Факт того что он прошел уже о чем-то говорит. Может быстро ориентироваться и знает свое дело. Поскольку он ГМ информации, о его личности почти нет, ее от нас вовремя скрыли.

Но среди остальных магов он единственный чистый целитель. Так что брать его все равно придется.

Следующий.

Деффпи Шустрая - Альв. Класс - Штормовой маг. Уровень - 77. Маг молнии и ветра. Известна своим диким и наглым характером, и неусидчивостью. Умеет летать, а точнее парить на ветру и насылать ветры и молнии на врагов. Характер не сахар, так что с ней мы намучаемся. Была в клане Сердце Грозы, но как сказала Чидель эту она сама выкинула после того как своим заклинанием в подземелье положила и своих, и так пять раз, при этом никакого раскаяния не было. Ее она поставила на место и выгнала. Маг она хороший, но вот наглости и дерзости в ней не мало. Можно взять к себе, но на свой страх и риск. Меня такое не устраивало, но маг такой силы может пригодиться, но в закрытых залах Крумы, это может стать проблемой. Если никого лучше не будет, возьмем ее.

Последний.

Тинк Зеленитель - Мелмо: Зеленый фейри. Класс - Друид. Уровень - 75. Ого, есть в мире еще фейри кроме меня. Только он мелмо, зеленый, они насколько я помню, специализируются на свете и природе. Друиды это как раз необычный класс, тут нужно самому выбрать кем стать. Анимагом - Превращаться в зверей. Говорят это очень сложно и на первое время крайне неудобно, а блохи это вообще ужас. Затем маг природы, применять магию земли и луны. Или же Знахарь, тут заклинания исцеления, но в отличие от жрецов, у друидов почти нет моментальных исцелений, все они на увеличение регенерации, но сложит дольше и довольно быстра.

Тут также написано, что летать он умеет. Он присягнул на верность Оберону в том квесте и получил золотой цвет, а недавно уволился из армии Авалона и теперь свободный игрок. Этот тип мне из магов больше всех понравился. Неплохие боевые возможности и немало с замеляющими заклинаниями. Он мне нравится больше чем истеричная магичка, которую выкинула Чидель. У него так же не мало замедляющих заклинаний, что в Башне нам пригодится.

Ну, так вот, кого брать мы долго обсуждали. И пришли к решению, что берем Дагрима в качестве танка, из воинов Чессфин и Барсума, а магов Викона и Тинка. Все решив, мы разбрелись по разным делам. Я полетел к алхимикам за новыми рецептами. Давно пора улучшить навыки, а в той клоаке нам зелья ой как пригодятся. Тратить деньги на траву не хотелось, но бегать искать, не было времени. Так что скупился, как следует. Принцесса тоже купила трав на свои навыки. Короче в этот последний день мы занимались ремеслами. Я купил несколько рецептов и намеревался сегодня все сделать. Зелья сил Огня, и Природы, которые временно усиливают эти ветки магии. Зелье Сна без сновидений, мощное исцеляющее зелье, выпив и уснув на десять минут можно вылечить все болезни, проклятия и повреждения. Дорогое зараза и делается сложно, но это нам поможет. Ну и улучшенные зелья с повышением характеристик.

С обретением новых сил значения интеллекта резко увеличилось, так что сет менять я пока не стал, а вот бижутерию сменил. Амулет оставил прежний, он и так хорошо, а вот кольца на магию сменил на силовые. Оставил только два редких кольца.

Печать силы. *Тип - Хороший. Материал - золото. Прочность - 25/25. + 6 к интеллекту, +5 к духу. Особое свойство - уменьшает расход выносливости на умения на 10%.(2 шт.)*

Кольцо Командира. *Тип - Редкий. Материал - Голубое золото. Прочность - 35/35. +9 к Силе. +8 к Ловкости. Особое свойство - На 15% увеличивает силу критического урона.*

Перстень Центуриона. Тип - Редкий. Материал - Бронзиум. Прочность - 40. +9 к Ловкости. +8 к Силе. Особое свойство - Уменьшает расход выносливости на умения на 15%.

Кольцо воина. Тип - Хороший. Материал - Золото. Прочность - 25. +7 к Силе. +6 к Ловкости. (3 шт.)

Кольцо хранителя. Тип - Редкий. Материал - Меллорн. Прочность - 10. +16 к Ловкости. Особое свойство - Скорость восстановления выносливости в бою увеличивается на 10%.

Вот так вот и скупился. Эти кольца поднимут не достающие характеристики и увеличат нужные показатели. Принцессе пришлось покупать отдельный сет, потому как ничего прошлого не осталось. Только меч хороший. Этим мы занялись. Купили ей Доспехи Королевы Севера. Хороший доспех на силу и ловкость, а так же сопротивляемостью холоду и огню. Как раз для нее это подойдет. Остальные тоже приоделись и были готовы к бою. Так же собрались еду, воду и много чего в дорогу.

Под утро мы вновь собрались на совещание. Кого взять мы решили, все подготовили.

- Так слушайте в Башню пойдут 10. Мы и еще 5 выбранных. - Сообщил я.

- А нам что делать? - Спросил Вал.

- Для вас есть два задания. Первое помогите Бри с прокачкой. Для Крумы она маловата, там будет сложно, а вы помогите ей справится с уровнями. А так же вам будет особое задание.... Найдите Ила.

- Темная клятва будет вновь вместе. - Усмехнулась Лека. - Мы найдем его и притащим.

- Удачи, я в вас верю.

На этом мы и закончили. К десяти подошли остальные, и мы объявили, кого возьмем. Народ пошумел, но перечить не стал. Так кто у нас тут. Дагрим выглядел как стандартный гном, низкорослый, широкоплечий, волосы русые, борода, заплетенная в косу, но без усов. Он был закован в серые доспехи, наплечники в виде головы барана, круглый стальной щит, и моргенштерн на поясе. Тин фей моего роста, короткие светлые волосы, неуверенный взгляд, одет в красно белую мантию, с кожаным нагрудником и наплечниками, друиды носят кожу. Чессфин облачена в костюм настоящего мушкетера как из старых фильмов, на поясе шпага, за спиной ружье, большая шляпа с пером. Прямо из кино будто вышла. Барсум был облачен в полный самурайский доспех о-ёрой, на поясе висела, катана, вместо прошлого меча. Сложно поверить, что это никто иной, как истинный бог этого мира. Прямо гордость берет, что в моем клане такие знаменитости.

Пока Ворон объяснял не понятливым, почему тех или иных не взяли, я увел Барсума поговорить.

- Ну и?

- Что ну и? - Усмехнулся он.

- Ты что тут забыл? Только не надо говорить, что скучно стало. Колись.

- Ладно. Дело у меня в Круме есть. Один артефактик, что падает с последнего босса, нам нужен. Вот я и решил пойти с вами. - Поведал он.

- Странно все это. А чего раньше не пошел за ним?

- Дела. - Только и сказал он. Черт опять эти секреты. - Потом поговорим об этом.

На этом разговор и закончился. Мы вернулись к остальным.

- Итак, слушайте. - Обратился я к новичкам. - Мы выбрали вас пятерых, Барсума я знаю, а вот вас пока не очень. Не рассчитывайте сразу на доверие, его нужно заслужить. Мы выбрали вас, потому что из всех вы оказались лучшими, как игроки, так и личности, не подведите наше доверие. По окончанию похода, вы все станете богаче и сильнее, а на счет остаться в Клане мы поговорим потом. Сейчас вы идете и быстро собираетесь в поход, на все у вас час времени. Мы встретимся на Портальной площади. С собой берите провизии и все нужные вещи, потому как поход может затянуться. Так же прихватите своих ездовых животных, потому как нас не прямо к входу доставят. Все ясно? - Они кивнули. - А теперь открываю вам тайну. Место куда мы идем вам известно, это Башня Крумы. - На этих словах глаза у них начали вылезать из орбит. Такого они, думаю, даже не ожидали. - Вижу, знаете. Так теперь принимайте!

Игрок Дагрим вступил в клан Ветряки.
Игрок Чессфин вступила в клан Ветряки.
Игрок Барсум вступил в клан Ветряки.
Игрок Викон вступил в клан Ветряки.
Игрок Тинк вступил в клан Ветряки.

Внимание! Клан Ветряки поднимается до 3 уровня.

Получаемый опыт в клановых рейдах, подземельях и квестах увеличивается на 10%.

Чудно.

- Добро пожаловать в Клан Ветряки! А теперь вперёд на сборы!

Они тут же поспешили за вещами. Ну удачи им. Мы же тоже собрались и пошли в сторону конюшен. Дымозлоб опять негодовал, что я не даю ему сражаться, но был рад видеть меня снова. Я покормил наглое животное. Тут мой взгляд упал да другого зверя. Багира лежала в конце зала. Мне стало грустно от того что я увидел, она явно скучает по хозяйке, а та даже и не вспомнила о ней. Предательство Арии у многих оставило след в душе. Я подошел к кошке и погладил ее. Несчастная.

- Прости Багира.... - Я чесал ей за ушком, а она мурлыкала и смотрела на меня грустными глазами. Думаю, она понимала, что за ней не придут. Она останется такой навсегда. Когда вернемся, я продам ее. Не потому что мне нужны деньги, а потому что не хочу, чтобы она прозябала тут. Заплатил, чтобы ее как следует, накормили и ухаживали, а затем ушел.

Навьючив животных, мы направились к Площади. По пути к нам присоединилась Чессфин, а так же подошел Барсум. Он вообще уже давно был собран, только за волком своим бегал. Чессфин вела за собой красного оленя. Мы достигли места и остановились ждать оставшихся. Викон подошел следующим, с простым серым конем. Чессфин и Принцесса начали грозно переглядываться. Она еще не забыла, какой Принцесса может быть грозной и они явно хотели выяснить отношения. Мне пришлось предотвратить конфликт уже в зародыше. Через полчаса подошли и Тинк с Дагримом. Гном ехал с ездовым бараном, а Тинк как и я вел Шаши.

Вскоре к нам прилетел Ал, он принес пропуск в Круму, свиток портала в Болота Крумы и пожелал удачи.

Как все были готовы, я активировал портал. Резкая

слепящая вспышка, мгновение без звука, а затем лавина запахов и звуков. Цвета мира восстановились, и мы стояли посреди дороги, ведущей в болота Крумы. Быстро оседлав животных, мы направились по дороге. Тут довольно опасно, территории 60-70 уровней, противники может и не слишком сильные, но не удобные. На нас так по пути и напали здоровенные пчелы, благо Ворон заметил их раньше и мы ничего не потеряли.

Пока ехали, я вспоминал все, что знал о Круме. По легендам в период Войны Богов, Отцы создали это место в качестве лаборатории для выведения новых видов существ. Была война и новые боевые единицы были нужны всегда. Но после их поражения, о Башни забыли. Существа вышли из-под контроля, и захватили ее. Руанесс запечатал тварей в Башне, чтобы они не вырвались, но пока там есть Ядро, создающее их, Башня никогда не станет безопасным местом.

По пути удалось поболтать и получше узнать новичков. Дагрим оказался таким же, как и все выбравшие расу гномов. Наглый, жадный тип с деловой хваткой. Короче о том, что взял его я не жалею. Он подал мне несколько идей как увеличить бюджет клана, так что если хорошо себя проявит, его можно взять в клан, на постоянной основе и сбагрить на него все финансовые операции. Он заодно прокачивает кузнечное дело и весьма в этом деле преуспел. Из всех новичков он является каматозником, так что играть может сколько угодно. О прошлом рассказывать не стал, а мы и не настаивали.

Тинк же легко разговорился с Элем и Нилом. Кажется, маги нашли общие темы для разговора. Когда Тинк узнал что я тоже фей, он сильно удивился, сказав, что похожих никогда не видел, и летать я научился сам, а не по желанию Королей. Парень оказался веселый и с хорошим чувством юмора.

Чессфин и Принцесса только злобно посматривали друг на друга и Виу пришлось сглаживать обстановку угрозами накостылять обоим. Все кроме новичков видели, какой она может быть по настоящему, и знали, что побить действительно может.

Наш ГМ, тихо ехал позади иногда болтая с Вороном. Я не вмешивался и старался к себе его персону не привлекать.

За час мы добрались до нужного места. Пред нами предстала она Башня Крумы, еще одна территория недавно захваченная Калавера. Строение колоссальных размеров, которое насчитывает три огромных этажа. Путь на каждый этаж нужно еще найти, но наша задача не только пройти это место, но и прокачаться.

Первый этаж это территории с 60 по 75 уровни, как раз нам будет проще, привыкнем быстрее. Второй этаж 75-90, и третий до

100. Противников тут очень много и разнообразие неплохое. Это, пожалуй, будет нашим сложнейшим походом, по крайней мере, пока.

Перед входом стоял лагерь ожидающих своей очереди в Башню, немного игроков, потому как они заранее договариваются и не сидят тут. А те, что есть, тупо просятся в другие группы. К нам тоже приставали, предлагая свои услуги, но мы от всего отказались. Тут я даже увидел старину Сайтера, о какими злобными глазами, он на меня смотрел, прямо диву даёшься. Спешились, сдали животных в конюшни, собрали вещи и отправились к месту. Перед входом в Башню стоит женщина, которая и телепортирует всех к месту.

Добро пожаловать в Рейдовую территорию: Башня Крумы!

Вас клан вошел и начался отсчет вашего пребывания, который не должен превышать 72 часа!

Удачи вам Ветряки!

Активирован эффект - Сила Черепов. Получаемый опыт за монстров увеличен на 30%.

Получено задание! Первый этаж!

Победите босса первого этажа Архонт Сестептор!

Награда: 1 000 000 Опыта. Положительный эффект на время прохождения Рейдового подземелья.

Хороший квест. А вот эффект надо потом посмотреть что это такое, но потом. У части народа есть еще четыре часа игры, а значит стоит поторопиться.

Внутри Башни все выглядело довольно мрачно, и жутковато, но с примесью, будто собственной красоты. Тут 'балом правит' четкие линии и математическая точность. Мы оказались посреди моста, в огромнейшем пустом зале. Огромные кубы-залы с тактом в десять минут перемещались по этажу, а мосты и лестница передвигались и запутывали перемещение. Как такое поместилось в Башню не понятно, разработчики объяснили это силой последнего босса.

Тактика прохождения этого места довольно сложна, но если приноровиться, то становится просто. Как только такт перемещения завершается, мы направляемся по мосту и потихоньку вытягиваем мобов на мост, освобождая там место.

Когда будет достаточно места для того чтобы мы вошли и все не с агрились на нас, мы заходим и так же потихоньку тянем к себе полностью вычищая залы-кубы. Мобы к счастью не возрождаются и можно, потом спокойно отдыхать. Хотя некоторые мест-боссы тоже путешествуют по залам и могут напасть на отдыхающих, так что нужно быть на стороже. Но все же тут есть безопасные залы, где можно и квест взять, но до туда надо еще дойти. Возрождение после смерти будет либо у начала, где мы сейчас, либо если дойдем до безопасной зоны. У нас два часа, значит, будем идти, благо с начала мобы не очень сильные. Я раздал им зелья и бомбы, на всякий случай. Венки Принцессы будем использовать потом.

- Все знаю, что делать? - Обратился я к клану.

- Да!

- Конечно.

Приготовившись к бою, мы стали на центральную платформу и запустили механизм Крумы, теперь начинается такт.

Перед нами появился первый куб-зал и мы направились к нему. Противников на первом этаже много, но разнообразие не очень существенное. Это куча видов големов, механических созданий, летающих глазоподобных хреней и кошек из лавы или других странно-сочетающихся ингредиентов. Весело не то слово.

Мы подошли к залу и заглянули внутрь, благо Око Килгора сложно заметить. Размер одного такого кубика достаточно большой, чтобы там поместилось куча врагов, на небольшом отдалении друг от друга и неплохо заселен живностью. Летающие глаза с зубами летали по залу, кошки из лавы вылизывали себя, големы тупо пялились в стены и покачивались.

Первую цель мы наметили в каменном големе 63 уровня. Выглядит он как громадное тело с длинными руками волочащимися за ним и грубым каменным телом, будто 'слепили из того что было. Прямо допеть хочется.

Выманивать решили самым простым способом. Магией стрелять пока не стоит, привлечем ненужное внимание, а вот из стрелкового оружия в самый раз. Жаль только я так и не добыл себе новый пистолет, но ничего, мне он сейчас не так сильно нужен, а патронов пока хватает.

Я, Ворон и Чессфин прицелились и выстрелили в тварь. К несчастью у големов 70% защита от стрелкового оружия, но и так не плохо, учитывая разницу в уровнях. Голем тут же понял, что его бьют, и пополз к нам. Чесс даже успела перезарядить, пока он шел, я патроны тратить не стал и когда он приблизился скастовал иллюзорную молнию, 'оживил' и пустил в тварь. Сняло треть хп. Неплохо получается. У големов слабость перед молнией. Когда он

уже вышел к мосту, Тинк применил Захват Терний, и голема связало появившимися колючими лианами. Тут мы и добили его. С него упал камень и железная руда. Неплохо для начала. Вытянув еще несколько големов, мы освободили для себя место в кубе, вовремя получилось, потому как, мост как раз отъехал.

Следом пошли летающие глаза, которые на средней дистанции бьют магией, но в отличие голема они вполне живые. Зовут из Злоглаз - 61 уровень. Убить получилось еще проще, но вот проклятия от них неприятные, и пришлось постоянно ждать, когда они сойдут на нет, потому как заклинание Очищения Викона не сразу восстанавливается и требует маны, которой всегда мало. Враги слабые, но неприятные. Магумы - 62 уровня, атакуют огнем при каждом ударе и поодиночке выманить их очень сложно. Огненные атаки Нила сносили им мало жизни, но замедления и руты действовали на ура, я же замораживал их иллюзорным холодом и поливал водой, что уменьшало их скорость и урон. Цепи Принцессы тоже сильно мешали группам кошек, а Безумная пляска Эля всегда находила нам временного помощника. Да и я создавал Копию или Лик Монстра в виде гоблина с кинжалом или кобольда с арбалетом. Новички заинтересовались моими силами, особенно Викон, но я отмахался, что это редкий квест, а ГМ проверил и не найдя читерства не стал мешать, но явно заинтересовался.

Новички хорошо показали себя и оправдали наш выбор. Дагрим хорошо держал мобов, концентрируя агр на себе и удачно щекоча им нервы. Его ауры повышали наши характеристики и вредили врагам.

Чесс убрав мушкет и вооружившись шпагой, не хуже роги, наносила критические удары, метя в уязвимые места. Она удачно уходила от атак и часто отступала, когда противник концентрировался на ней. Но ее выпады всегда были мощными и красивыми.

Тинк помогал корнями, терниями и болотами замедляя и тормозя противников. Так же осыпал врагов звездными огнями и лучами луны. Если враг все же прорывался к нему, то он просто отлетал от него и продолжал атаки. Хорошая тактика. А уж если не получалось улететь, то оборачивался волком и убегал. Он хоть был и не оборотень и скиллов на звериную ипостась не имел, но укусить все же мог. Я спросил, какого это, быть животным, он ответил 'к хвосту я привык, но блохи убивают'.

Викон молча выполнял свои обязанности и лечил и баффал нас. Он тоже наслаждался игрой, но успевал следить за нами и на отдыхе помечал себе что-то. Нужно быть на стороже.

К Басуму у меня вопросов вообще не было. Он был, как

всегда великолепен и его катана, шинковала всех подряд на кучу кусочков. Нужно вновь попросить его потренировать меня.

Первый зал мы зачистили за час. И начали двигаться к следующему. Второй зал зачистить было проще, а третий подавно быстро смели. Враги пока не представляли особой опасности, и мы легко проходили их.

Так постепенно мы добрались до залов 70-тых. Вот тут и начались сложности. Противники иногда срывались с оков, или агрились сразу по нескольку. Но нам удавалось отбиваться. Мы, медленно, но верно продвигались к безопасной зоне намереваясь отдохнуть. Стону куда идти мы знали, а вот дорога постоянно заводила не туда.

В пятом зале на нас напал Катрок. Это тот самый мест-босс, который ходит по залам Уровня он оказался 73-го, чем не мало нас удивил. Походил он на какой-то гибрид человека и насекомого с небольшими рваными крыльями стрекозы за спиной и жвалами вместо рта. Вооружен саблей и когтями. Противником она оказался очень быстрым и ловким, так что мы чудом не погибли. А агр на нем держать оказалось сложно. Он сам выбирал на кого нападать. И мог высоко прыгать. Так что пока дрались сагрились еще несколько противников, что усложнило бой. К тому же захваты на него не действовали, и попасть было сложно. У меня получилось подрезать его в прыжке, и он рухнул. Где его и забили Принцесса и Барсум. Он пытался встать но тут сработал эффект Убийцы Драконов и одним из ударов убил Катрока. С него нам достался Элитный эльфийский лук, который и отдали Ворону и каждый заработал по уровню.

После этого нам повезло, и мы нашли безопасную зону, где и остались. Тут были НПС исследователи. Они изучали Башню и ее обитателей. Я поговорил с ними и набрал нам несколько квестов.

Получено задание! Магмовые сердца.
Принесите исследователям 20 сердец Магмур.
Награда: 50 000 опыта. 20 золота.

Получено задание! Разум камня.
Принести исследователям 20 мозгов каменных големов.
Награда: 45 000 опыта. 15 золота.

Получено задание! Древний эксперимент - часть первая.

Уничтожить экспериментальное существо древних.

Награда: 70 000 опыта. Кольчужная рубаха Стального кота.

Вот и хорошо. Лишний опыт и деньги не помешают. Затем мы затарились продуктами и починили вещи. Но починку на себя взял Дагрим, он быстро все сделал и не так много взял с нас. Вот жук. Остальные вышли и вернуться не раньше, чем часов через семь, так что осталось ждать. К счастью ГМ тоже вышел, и мы смогли поговорить. Я отвел Барсума подальше.

- Ну так что вам нужно? - Спросил я.

- Помнишь, ты рассказал, что Лестат в Храме что-то забрал? - Я кивнул. - Так вот им для чего-то нужны сердца Четырех духов. Сердце Забвения, это артефакт усилитель силы тьмы. Есть и другие Сердце Монстров, Сердце Морей и Сердце Ужаса. У нас есть основания полагать, что они им нужны, вот я и пришел сюда за Сердцем Монстров.

- А остальные сердца?

- Морей в Хелласе, а Ужаса в Киммерии. Война практически вокруг него и началась. Наши уже там и добывают их. Сюда в отличии от других мест попасть сложно, так что и решил пойти с тобой.

- Ясно, а нам тут не помешают?

- Не уверен, но нужно быть на стороже.

- Ясно.

Пока народ спал нас в игре, осталось половина. Я, Барсум, Принцесса, Даргим и Виу, но она далека от Нила отходить не могла. Поскольку делать было особенно нечего, а отдохнули мы достаточно быстро, то решили немного потрепать местную фауну. И недалеко от безопасной зоны не покидая ее моста, мы выманивали мобов и медленно били. Мы убивали по одному, прекрасно понимая, что лечит нас не кому и действовали медленно, не заходя в залы, чтобы потом не заплутать. Так что когда куб-зал безопасной зоны перемещался, мы оставались в нем и когда он состыковывался с другим мы десять пять минут выбивали всех. Так за время пока не было остальных, мы потрепали ближайшие залы и заработали по уровню. Даже квест на големов выполнили.

Затем наши вернулись, и мы приступили к настоящей вычистки залов. За три часа мы, наконец, дошли до центра. Особых проблем мы не встретили и легко преодолевали залы. Сложности были только с квестовым мобом. Это была большая

стальная кошка, которую пришлось долго пробивать. Ловкая кошара и крепкая. Но завязнув в болоте, мы сумели ее поджарить. Тут Нил использовал Бомбу пустоты, когда она почти проиграла и была готова взорваться, забрав нас с собой. К несчастью тут слился Тинк и Эль. Так что пришлось возвращаться ща ними, за одно и квест сдали. Кольчужную рубаху отдали Ворону, похоже, только он тут и продевается.

Но вскоре мы достигли первого рейд-босса Архонт Сестептор -75 уровень, жизни у него около 66 000. Мы нарыли кучу информации на него и разработали стратегию боя. Похож сей босс на голема состоящего, из кучи кубов и кубиков, соединенных друг с другом. Он атакует простыми атаками, от которых можно легко увернуться или убежать. Сначала будет просто. Когда его жизнь просядет до 70% то он начнет отделять от себя кубы и они будут летать в нас с довольно большой скоростью. Когда жизнь упадет до 50%, он призовет стальных големов себе на помощь, их будет около пяти, иногда бывало больше, иногда меньше. А вот когда он ослабнет до 20%, начнется самое сложное, он будет кидаться в нас шаровыми молниями и призовет три сферы, которые начнут гоняться за нами. Босс не простой, но победить вполне реально. Сложность так же в том, что он уязвим только в определённых местах. Это кристаллы на его кубах, попадая по ним, мы и сносим здоровье и деактивируем кубики. Так же стихия молнии на него не действует, и замедляющие с ошеломляющими атаками тоже не эффективны.

Первым делом навесили все баффы, затем укрепили венки и браслеты Принцессы и выпили зелья. Тинк особенно расщедрился на Баф Ускорения, хоть дорогой, но воинам пригодится по зарез.

Так мы и приступили к бою. Все воины рванули в атаку и с разных сторон начали бить кристаллы. Архонт начал ворочаться и кружиться. Мы уклонялись от его ударов и бегали по кругу, бафф Тинка сделал нас очень неприятным сюрпризом Архонту. Маги и стрелок отвлекали его и поливали тело мощными заклинаниями. Мы же получили только незначительные повреждения и то по невнимательности, но Викон быстро лечил нас, а Эль старался держать Щиты в нужные моменты.

Так продолжалось до тех пор, пока не снесли достаточно жизни и не уничтожили три куба. Он рассвирепел и начала отделяться, и его кубики летали в нас. Благо летят они только по прямой и уйдя с линии полета можно не опасаться, они возвращаются по той же траектории. Так мы с незначительными потерями за пять минут добили до 50%, вот тут и начались сложности. Было решено, что перед тем как бить босса нужно

избавиться от помощников. И пока Дагрим, Принцесса, Нил и Тинк отвлекали Архонта, мы били стальных големов. Они выглядели по форме как те же каменные, но более искусной работы. Атаковали тоже медленно, и хорошо защищены, но молнии от меня и пламя хаоса Нила удачно мешали им. Фантомные удары тоже сильно мешали противникам. Их было всего шесть и появлялись они не все сразу, так что когда уделали первых трех, остальных встретили уже чуть переведя дух.

Архонту явно не понравилось, что мы так поступили с его стражей и кубиками и на 20% он начал кидаться молниями, тут к несчастью не успела отбежать Чесс и отправилась в безопасную зону на перерождение. Так же Ворону немного досталось, когда спас Тинка. От преследующих шаровых молний все ушли, особенно когда я их за собой водил. Но в итоге босс был повержен.

Задание выполнено! Первый этаж!

Награда: 1 000 000 Опыта. Положительный эффект - Сила Грома.

Сила Грома - Вы защищены от стихии молнии на 50%. Ваше оружие наносит дополнительно урон от молнии. Эффект действует только в Башне Крумы, и не спадает со смертью игрока.

Вот это хорошо. Интересно если приложу силу браслета, то урон увеличится? Надо будет проверить. С тела нам досталась Сверкающая Диадема и Жезл Избавления. Диадема давал неплохие прибавки к свету и лечению и ее отдали Викону, а Жезл с силой тьмы забрал Нил.

Перед нами появилась лестница на второй этаж. Забрав Чесс, мы направились дальше.

Получено задание! Второй этаж!

Победите босса второго этажа Карнамакоса!

Награда: 2 000 000 Опыта. Положительный эффект на время прохождения Рейдового подземелья.

Второй этаж был лабиринтом из широких и высоких коридоров. Тут уже встречали живых твари и полумеханические. Куча летучих мышей, которые нападали сверху и поэтому приходилось много защищаться. Потому как нападали они,

только когда мы были заняты боем. Но сбивались они удачно и упав некоторое время не могли сражаться.

Тут к счастью безопасная зона была с самого начала. НПС с безопасной зоны первого этажа перешли сюда. Они выдали нам очередные квесты на мобов и второй эксперимент. Так же получили задание на сбор источников энергии и зарядки батарей.

Тут нам пришлось задержаться на отдых и выход. Второй этаж это самое сложное тут. Третий тоже сложен, но он меньше второго, ведь этот еще и запутан.

Пока все опять отдыхали, я начала призывать Око Килгора и отправлял в разные коридоры. Некоторые уничтожали летучие мыши, другие ловило странные летающие шары вытягивающие ману. Но приблизительно сторону к боссу мы нашли. Тут к счастью квесты будут сдаваться после победы и так что возвращаться не придется. Но если погибнешь, придется идти сначала, так что путь решили помечать, чтобы не заблудится.

На время отдыха мы опять потрепали местных, а когда все вернулись, отправились в путь. Тут разнообразие тварей велико. Опять летающие глаза, но еще и черепа летающие, а так же те шарики выпивающие ману под имени Лиаргма. Они нам и стали самыми сложными противниками. Так же тут водиться, как уже говорил летучие мыши, Рыцари смерти это такие здоровенные скелеты в доспехах и магией тьмы, похожие на Катрока насекомолюды, стальные големы, какие-то твари похожие на зергов, но на ногах кузнечика зовутся вроде Торфе. Так же орки с механическими частями тела, именуемые Горки. Похожие на прошлого босса кубики, Ашенде. И самые неприятные Мимики, твари, претворяющиеся колонными, камнями, сундуками и порой другими мобами. Ну и напоследок местная достопримечательность Шумерун, парящая безногая тварь с телом человека и механическими руками с мечами. Все же хорошо, что не взял сюда Бри, не стоит ребенку видеть такое.

Мы двинулись в путь, очищая дорогу и качаясь по пути. После убийства босса мы все минимум 75-тые. Я пока очки не распределял, все потом, после этого этажа. Летучие мыши, оказались самыми простыми противниками, не смотря на 78-уровень. Сбиваешь с потолка и бьешь пока не встал и не начал пить жизнь. Они тут и вампиризмом заразить могут, но до людей добраться им не было возможности. Самыми неприятными стали Лиаргмы или Шарики как мы из окрестили. Они летали почти за каждым мобом и прикрывали его, выпивая нашу ману, а затем леча моба. Вот же нашли проблемы. И я сам из-за них дважды умирал, хорошо хоть летать умею, и быстро нагонял своих, даже иногда с собой одного нес. Рыцари смерти тоже оказались не

приятными врагами, призывая скелетов себе на подмогу, он старался в ближний бой не идти пока не ослабит нас и атаковать старался магов. Умные твари. Но убегать от нас, когда скелеты кончались, он не мог из-за целой кучи Рутов накинутых на него с самого начала. Против скелетов мои способности неплохо подходили. Когда они бежали на нас замораживаю пол, замедляя их, а затем Громовая поступить сбивает их с ног. Мои реальные иллюзии могли исчезать в любой момент, поэтому нам лед был не страшен. Так же удачно помогал Лик, создать на тварей гоблина с ножом и смотреть, как он лупит криты в спину или в шею. Все же моя сила действительно интересна. Может и правду сменить класс на иллюзиониста, там я смог бы создавать и не такое. Но сражаться в ближнем бою мне слишком нравится, чтобы ограничивать свои силы.

Мимики действительно стали большой проблемой, они ведь не сразу атаковали, а выжидали когда начнется бой или мы не отвлечемся. У меня к счастью была возможность различать их третьим глазом, но не всегда я это успевал, прятались они очень хорошо. Там мы из-за одного и слились полностью.

Мы били Рыцаря, когда камень, у которого стоял Викон ожил и напал на него. Мы кинулись на помощь, но в этот момент сбежал Рыцарь и привел подмогу из десятка Горков и Шариков.

Там мы головы и сложили, но отдохнув, мы вернулись и страшно отомстили. Я даже не пожалел себя создав Огненный ураган и пустив его по рядам. Головная боль хоть и была неприятной, оно того стоила.

С кубиками как от первого босса проблем не возникло. Очень помог Эффект Силы Грома, и электрические атаки нам были не так страшны. С них заряды и падали, так что квест выполнить получилось довольно просто.

Второго Рейд-босса мы нашли только через пять часов похода, изрядно поплутав. Квесты выполнили, остается только победить, и все сдадим. Уровни подняли значительно я теперь 86, остальные тоже серьезно поднялись, но решили пока не поравняемся с боссом не нападать, так что еще побродили по коридорам три часа. С мест-боссом мы тут не встретились, печально, но зато второй эксперимент Коша изо Льда и кристаллов нашлась ближе к концу. Замораживать любила, и кидаться сосульками и алмазными лазерами стрелялась. Но пошиковали на кубики для коктейлей. Дагрм даже сохранил этот странный не тающий лед, сказал, вот где теперь будет пиво хранить. Мы тоже набрали льда, Фенгу на кухню отдадим, чтобы продукты дольше не портились.

Второй босс Карнамакос 90-уровня. По размеру он меньше

прошлого, но значит быстрее. Выглядит он как туловище стального голема прикрепленное к красной сфере. Весь золотой на понтах, и крайне опасный. Атакует с самого начала физическими атаками и довольно быстрыми. Кулаки могут переделываться в топоры, мечи и булавы. Любит хватать игроков и давить или рвать. Так что тут надо быть очень осторожными. Проблем с ним может быть не мало. Когда его жизнь падает до 80%, он начинает разогреваться и его кулаки и оружие наносят урон от огня. После 50% начинает кружиться и испускать огненные волны, от которых нужно прятаться за колоннами, наставленными вокруг и которые он любит крушить. После 25% он призывает огненных големов, так же около пяти. И наконец, когда его жизнь падает до 10% он начинает разогреваться до предела и если не убить его, то он взорвется, убив всех нас. И тогда придется сражаться с самого начала. В этот момент он не атакует, но испускает Ауру Жара, наносящая урон всем, в радиусе 5 метро от стихии огня и каждые 20 секунд усиливается, всего времени 2 минуты.

У него неуязвимость против колющих атак, а значит, Ворон и Чесс смогут помогать только скиллами, а не простыми атаками. Так же после 50% неуязвим для огня, и Нилу придется магичить Тьмой, а когда будет детонировать, огонь может ускорить, а значит никаких Бомб. Уязвим против холода. Особенно на последнем этапе.

Все, обговорив, мы притупили к бою. Мы вошли в зал босса и дверь за нами закрылась. Ну, вперед.

Он тут же нас заметил и полетел как таран.

В рассыпную и начали атаковать, каждый раз когда он нападает на других. Он кинулся на меня и получил удар он Барсума, обернулся на него, и его ударила Принцесса. Затем прилетели заклинаниями. Появился созданный мной хоббит с топором и ударил в руку, жаль ему уйти не удалось и будь он живым, размазало бы в тонкий блин. Там мы его и доводили атаками, удачно уходя от ударов. Вскоре он начал разгораться и пустил в ход огонь. Тут я противостоял ему холодом. Нил перестал использовать огненные атаки и сконцентрировался на тьме. Виу замедлила его проклятием, хоть это и съело всю ее ману, но зато у нас опять есть шанс на выживание. Жаль только, очки не распределили, но все потом. После этого можно и сделать все что нужно, не критично.

Его огонь нас все же несколько раз задел. Дагриму сняло половину жизни и полностью уничтожило Щит. Викон успел его вылечить, но танковать он уже не мог, да и не потанкуешь такую тварь. Но гном от боя не отказался, а перехватив оружие в две

руки продолжил. Я тоже убрал щит и большой саблей два раза снял с его оружия огненное покрытие. Мы с Принцессой даже руку ему оттяпали.

Когда он начал кружиться и разносить огонь, мы попрятались. Все же 15% жизни у нас сняло. Как только от прекращал гореть у нас появлялась две минуты, когда он не подвижен и наваливались всей толпой, даже Ворон убрав лук, пускался в мечом в атаку. Затем он вновь начинал кружиться, и мы отступали. Так продолжалось двадцать минут. Пока, наконец, не сбив нужное количество жизни. Он призвал Огненных големов, к счастью всего четырех. Хоть и потеряли Ворона и Эля, но мы замочили их.

Вот началось, самое сложное.

Самоуничтожение - 00:01:56.

Начался отсчет в две минуты. Мы приступили к планомерному избиению. Но чувствовали, что не успеваем. Я замораживал, выигрывая для нас секунды, но он никак не умирал. Я выбил на него всю ману и больше не мог держать. Все эффекты и умения закончились и не помогали. Мы уже понимали, что не успеваем.

Но когда оставалось 4 секунды, наконец включился эффект от моей сабли.

Ураган Пустоты!

Поток ветра ударил в голема и снес половину его тела.

Победа. Мы упали прямо там, где и стояли. Этого врага мы победили с большим трудом.

Задание выполнено! Второй этаж!

Награда: 2 000 000 Опыта. Положительный эффект - Сила Вулкана

Сила Вулкана - Вы защищены от стихии огня на 50%. Ваше оружие наносит дополнительно урон от огня. Эффект действует только в Башне Крумы, и не спадает со смертью игрока.

Вы получили уровень!

Текущий уровень 91.

Не распределенных очков характеристики 80.

Да что-то я переоценил свои силы и способности. Если бы сразу распределил все, то не мучился, был так. Нас спасло только то что наконец сработал эффект от килича. Сейчас отдохнем и все сделаю. Двери открылись и вошли наши покойники с НПС. Мы отличились и остались тут на отдых. Сейчас он нужен всем. Сдали все квесты и разобрали лут. От данного босса нам достался Щит Анкил, Уникальный предмет, который очень редко выпадает. Он был тяжелым, так что его отдали Дагриму. Он был крайне благодарен и даже дал скидку на починку оружия. Его ничто не исправит.

Так 80 очков, 20 уровней ничего не менял, но перед третьим этажом лучше подготовится. Тратить их не хотелось бы, но делать нечего. Нужно подтянуть слабые места. 20 в живучесть, 20 в интеллект, 10 в дух, а остальное в силу.

Имя: Маруку
Раса: Синий фейри - Эрелзир
Класс: Странник
Божественное покровительство: Лживый огонь.
Уровень - 91. Опыт -
Свободных очков характеристик - 0
Жизнь - 860
Мана - 1050
Выносливость - 130
Переносимый вес - 313 кг (+20 кг за предмет)
Сила - 283 (+87 от предметов)
Ловкость - 250 (+107 от предметов)
Живучесть - 86 (+33 от предметов)
Интеллект - 105 (+56 от предметов)
Дух - 58 (+34 от предметов)

Нормально. Потом полностью сменю одежку, и все будет в шоколаде. Так теперь два очка таланта. Тут мне отрыты два умения, которые можно прокачивать. Меч демон и Меч вампир. Меч демон при каждом ударе дополнительно понижает ману и выносливость врага при критическом уроне. А Вампир отнимает жизнь и ману и передает ее владельцу. Поначалу очень немного отнимается. Демон конечно сразу берет не мало, но Вампир лучше. Пусть меньше, но все же увеличивает мое. Так что берем вампира. Следующие открытые, не так интересны, значит два очка в Вампира. Думаю, этот навык стоит качать, как следует, он

в будущем ой-как пригодится.

- Ну, ты как? - Спросил Викон.

- Живой как видешь. Ну что нарыл на нас хоть что-то? - Усмехнулся я.

- Кое-что я понял. - Сказал он, смотря на меня. - Ты отличаешься от других игроков.

- Чем? - Удивился я.

- Я давно уже в игре и навидался многого, но чтобы кто-то двигался, так как ты, я не видел еще. Ты будто слился со своим персонажем. Эта девушка Силаре и самурай Барсум такие же.

- Ничего удивительного, вон Дагрим тоже тут застрял и хорошо сражается.

- Это то так, но вы все равно отличаетесь даже от таких. Все Возрожденные такие особенные?

- Возможно.

- С чем это может быть связано?

Я чуть подумал и рассказал заготовленную версию. Пусть довольствуется малым.

- Просто мы люди с уникальным восприятием мира. Наш мозг, будучи не в состоянии управлять телом, полностью погружает нас в персонажа. Давая таких возможности. - Ответил я. - Это не код и не читерство, это просто наша особенность. И мы не хотим, чтобы о ней знали, дураков хватает, а это может принести проблемы.

- Согласен. Это стоит скрыть.

На этом разговор и закончен. Надеюсь он клюнул на эту информацию и будет доволен ею.

После этого все завалились спать. На десять часов прохождение остановилось. Когда все отдохнули, вернулись и приготовились к последнему рывку. Потому как третий этаж это прямая дорога до босса, за победу над которым нам сразу в награду за квест даст 10 уровней. И третий этаж будет проходить довольно быстро.

Когда все собрались и приготовились, мы поднялись по лестнице на третий этаж.

Получено задание! Третий этаж!
Победите босса третьего этажа Ядро!
Награда: 10 уровней.

Вот теперь можно и начать. Перед нами длинный коридор, который прерывался небольшими круглыми залами. Монстры тут все виды сразу и все одинакого уровня. На два уровня

превосходит самого сильного в группе и так и будут повышаться при нашем усилении. Сильнейший у нас это Ворон 93-го. Значит тут все 95-ые.

Коридор длиной примерно в три километра, через каждые ровные участки пути, стоят десять залов, последний зал это босс. Коридор идет кругом и по спирали приближается к основному залу.

НПС с нами не пошли, там им делать нечего, но безопасную зону вначале нам обеспечили. Так что возрождаться будем тут.

Я пустил вперед Око Килгора, оно показало, что в первом зале нас ждет нежить. Рыцари смерти и куча скелетов, их прикрывают пять Шариков. Решили тут всех снести одним заходом. Скелеты не опасны, убиваются легко, а шарики нужно замочить первыми.

Мы ворвались в зал и Дагрим тараном начала прорыв. Справа от него косила врагов Принцесса, слева Барсум. Я по воздуху переместился к первому Шарику и начал его бить. Он пытался выпивать ману, но несколько критических удавов часть мне вернуло. Ребята уже занимались Рыцарями, обездвиживая их. Теперь я немного жалел, что не взял ту девчонку, ее бы одна атака, неплохо бы покосила слабаков. Но и так не плохо. Потоки черного огня и Лунного света, тоже справлялись. Чесс на ряду с Вороном как и я метят в Шарики, а Эль Викон лечат и баффают. Виу проклинает, а Тинк замедляет, что помогает справляться с Рыцарями.

Убил первый Шарик, перепрыгиваю ко второму. Но этот опередила Чесс, прыгаю дальше и наношу Смертельный удар одному Рыцарю. Удачно он замер склонив голову.

Через пять минут все закончено.

Отдыхаем, идем дальше.

Дальше идет страшный сон окулиста. Куча летающих глаз, а так же черепов и прочей нечести. Повторяем атаку, все же эти лупарики не сильны в ближнем бою, что и сыграло нам на руку.

Вперед! Вперед! Вперед!

Бежим дальше. Третий зал наполнен големами, стальными и каменными. Тут пришлось замедлиться, и вытягивать по нескольку. За полчаса справились.

Четвертый зал. Горки, летучие мыши и кошки. Летучих убили быстро, как и раньше, сбили, добили. Горков выманивали, а кошек пришлось группами бить, поодиночке твари не ходят. Справились.

Пятый. Насекомо-люды. Твари быстрые и опасные, но поодиночке мало что могут противопоставить.

Шестой. Мимики. Пришлось массовой атакой бить по

предметам, чтобы вытащить их из камуфляжа. Глаз видел, но пока не явятся, не могут умереть. Один раз проморгал, и пришлось ждать пока Принцесса добежит до нас.

Седьмой. Кубики и Шарики. Шарики выносили издали, а кубиков били по одному.

Восьмой зал. Заполнен так и найденными нами Шумернами. С ними намучались конкретно, а проклятия, которыми они сыпали нас долго не проходили. Пришлось использовать зелье Сна без сновидений. Час после полной смерти нам понадобился на то чтобы пройти их. Стоило вообще-то почитать, что гады умеют. К этому моменту мы все поднялись на один уровень.

И вот, наконец, десятый зал. Можно даже сказать девятые врата, девятый круг, девятые небеса. Столько аналогий. По сри самого большого зала стоит огромный полуживой шар, из которого торчат трубки, он покрыт пульсирующими венами и будто мышцами. Ядро или Сердце. Но него исходят толстые трубы, идущие вверх, затем по потолку, расходятся в разные стороны и опускаются по стенам до пола. Из Ядра, рождаются твари и по трубам вылезают из него. Ядро не атакует и не может причинить вреда. Это просто живая машина. Но когда ее атакуют, она начинает рождать тучу тварей и чтобы победить придется защищаться и бить Ядро.

Но как победить я уже знаю.

- Я разрушу эту тварь. Защищайте меня. - Сказал я.
- Уверен, что справишься Маруку? - Спросил Тинк.
- Да, не в первой.
- Ну ладно.

Мы подошли к Ядру и заняли оборону вокруг. Поставили ловушки у места появления мобов. Все приготовили мои бомбы, баффнулись, раздали последние венки, выпили все зелья.

Я подошел к Ядру, прислонился лбом к гладкой поверхности сферы и активировал руку-вектор.

Рука моментально приникла внутрь и нашла Суть. Это был грязно-коричневый камень. Рука обзавелась когтями и впилась жертву.

Началась борьба за выживание. Я довил и уничтожал Суть, а оно порождало себе защитников. Я не видел и не слышал всего, что происходило вокруг, но чувствовал, что оно слабеет и борется за выживание как может. Но я не сдавался и, отдавая все, что есть в себе на битву. Оно дергало и словно молило о пощаде, но я не слушал его. Может оно и хочет жить и можно понять это создание. Но если смотреть с его стороны, то погубило оно немало живых и не достойно жизни.

Я не знаю, сколько времени прошло и как долго они

сражались с врагом. Но Суть Ядра сломалась в моей руке. Рас я смог, значит и они смогли.

Я открыл глаза и осмотрелся. Вокруг было не протолкнуться от трупов. Со смертью Ядра они все сразу погибли. Из наших остались только я, Барсум, Принцесса, Нил и Чессфин. Остальные погибли в лапах тварей. Возрождение тут замедленно и вернутся они только через пять минут. Ядро потухло и больше не подавало признаков жизни.

- Справились. - Хмыкнул я.

- Ага.

Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Вы получили новый уровень!
Текущий уровень 102
Дается 40 очка характеристики!

Внимание! Вы достигли сотого уровня! Вам открыта функция Комбинации умений!

Задание выполнено! Третий этаж!
Награда: 10 уровней.

Внимание! Башня Крумы: Пройдена!

Достижение! Покоритель Башни!
Пройдите Башню Крумы.
Награда: 'коробка со случайным предметом'.

Вот и хорошо. Все получили по плюшке. С Ядра нам достался Меч Гомункул, который мы отдали Нилу. Крылатый Шлем Тора, достался Принцессе. А так же Сердце Монстров.

Сердце Монстров. *Тип - Эпический. Материал - 'Неизвестно'. Особое свойство - Усиливает призывных существ в 3 раз. Урон от тьмы, огня и молнии усилен в 3 раза.*

- Фиииуууууу. - Присвистнул я. Любой суммонер за такую вещь все отдаст. Это практически читерский предмет. Странно, что раньше он не выпадал, о такой вещи точно бы знали. Неужели ГСИС сделал нам подарок? Возможно, учитывая трех админов с правами богов. Им нужен был этот предмет, но добыли они его честно. Видно даже у них есть ограничения.

- Давай сюда. - Сказал Барсум.

- А лучше отдай мне! - Прозвучал леденящий душу знакомый голос. Мы все повернулись к входу.

- Лестат! - Выдал я. Народ еще помнил кто он и на что способен, так что не удивительно, что все начали пятиться. Чесс увидев, что уровня нет, не знала, что и сказать.

- Отец! - Вымолвила Принцесса.

- А, здравствуй Сили. - Усмехнулся он. - Папа сейчас занят, потом поговорим. Маруку. - Обратился он ко мне. - У нас Договор. Отдай мне Сердце Монстров.

- Ты можешь его отнять.

- Мне лень, не хочу привлекать внимание. ДАЖЕ НЕ ДУМАЙ АРЕС! - Он заметил, что Арес намеревался напасть. Но сейчас мы не в том положении чтобы сражаться.

Клеймо клятвы на моей груди причиняла мне боль и с каждой секундой усиливалась. Я посмотрел на Ареса, он тоже понимал в каком мы положении. И не известно воскреснем ли мы после его атак. Я колебался. Не хотелось сдаваться врагам, но выхода у меня нет.

Я подошел и отдал ему Сердце.

- Чудно. Договор исполнен. Она теперь неприкасаема для меня. Наслаждайся жизнь, ведь скоро все падет. - Усмехнулся он.

- Зачем вам все это?

- Нас ведет ЗАБВЕНИЕ! - Ответил он, затем развернулся и исчез.

Мы так и стояли, опять проиграли им. Но ничего сделать мы не могли. Одно хорошо, он не заставил меня делать что-то другое или даже ужасное. Ему нужно было, чтобы я исполнил клятву. Не знаю, что затеял он, но ведет игру явно втайне от Арии.

Остается только ждать....

Глава 6. - Отдых.

Голова нещадно болела. Откат от такого продолжительного использования Руки-вектора сказывается. Все же пока был внутри, за временем не следил. Я не дробил Суть как в прошлый раз и не пытался силой пробиться. Подтачивал и медленно рушил, что уменьшило давление на мозг. Но все равно неприятно.

Когда я пришел в себя народ уже собрался и разбирал трупы на ценное. Что тут случилось, отсутствующим решили не говорить. Не стоит ГМ-у, знать слишком многое. Только плохо было, что Чессфин все видела, придется с ней, потом поговорить. Когда я пришел в себя остальные, наконец, собрали все что нужно и воспользовавшись телепортом мы выбрались из башни забрали животных и телепортировались домой. Барсум связался с остальными и рассказал что случилось. Народ здраво рассудил, что пусть и упустили Сердце, но хоть от клятвы избавились, что не маловажно.

Мы вернулись домой и первым делом решили, кого можно оставить. Барсум как вернулись, ушел, а вот остальные решили побыть с нами. Викон тоже ушел сказав что узнал все что нужно, будем надеяться что он узнал только то что нам не повредит. А эти двое оказались не плохими ребятами. Остаться с нами была особенно заинтересована Чесс, после того что узнала, она взглядом прямо требовала ответов. Остальные тоже не плохо себя показали их тоже решили оставить. Так что Дагрим и Тинк с нами. Гному я тут же поручил продать наши вещи и как можно выше, он в этом был не плох и сказал, что заодно поищет нам достойные обновки на наш уровень.

Я связался с Валлом, он ответил, что Ил постоянно где-то пропадает, но скоро найдут. С Бри тоже все хорошо, через несколько дней вернуться.

Закончив и отпустив ребят отдыхать, я тихо смотался на Совет возрожденных. Они как раз начали собираться.

Мы уселись и дождались других.

- Так, друзья. Мы не смогли понять, зачем им Сердца, но достать остальные мы должны. Осталось два и к ним мы уже подходим. - Сказал Арес. - Сердце Монстров, увы мы упустили, зато Маруку смог расстаться с долгом.

- Это очень хорошо. - Закивали остальные. Фуууух, они мне не винят, приятно все же.

- Только остается вопрос, кто такой Забвение которому они служат?

- По игре, забвение это Высший бог зла, но возможно тут что-то другое. Я не могу сказать, что они могут подразумевать под этим. - Пожал плечами Якихиро-сан.

- Значит, придется думать и стараться. - Хмыкнул Арес.

- Есть еще кое-что. - Поднялась Нара. - Мне бы пригодилась помощь с Сердцем Морей.

- Маруку, ты и твои ребята могли бы помочь Наре?

- Можно, но как же Киммерия?

- Ситуация на фронте переменилась. Бои теперь идут на Хасперии и кобольды воюют между собой. Так что несколько дней можно и подождать. А твоим ребятам нужно бы отдохнуть немного. Так что вот. - Якихиро-сан кинул мне какой-то листок, я взял, прочел и офигел.

- Путевка на курорт? - Удивился я.

- Да, это официально. Насколько ты знаешь, в Аресии не только воюют, но и отдыхают, вот богатым и устроили курорт в море Хеллас. С этим пропуском ты со своим кланом пройдете. Можете отдохнуть за одно, где скрывается Сердце, мы пока точно не знаем, но Наре нужна будет помощь, а тебе время для тренировок. Твоя сила хороша, но требует лучшего понимания. Я не отпущу тебя на войну, пока ты не овладеешь этой силой.

- Хорошо. Обрадую народ.

- Удачи.

На этом я откланялся и поспешил к друзьям. Отдых это очень хорошо, нам давно пора отдохнуть от битв и расслабиться, а море и пляж это то, что надо. Да и тренировка мне нужна.

Я вернулся и обрадовал народ нежданным подарком судьбы. Реакция была почти положительная, только Принцесса как-то не поняла, что от нее требуется. А как узнала начала смущаться. М-да, вроде как благородным девушкам не пристало носить купальники и оголять на людях тело. Ну, пусть привыкает. Чесс и Виу тут же сорвались с мест и помчались по магазинам, прихватили под руки упирающуюся Принцессу. Остальные тоже пошли, но намного спокойнее. Ворон отнесся ко всему по-философски и спокойно рассуждал о делах. Я ребятам пока не сообщил, что там будем помогать, пусть отдохнут. Связался с Валлом чтобы как только нашел Ила тащили его на курорт. Затем сообщил новость торгующему Дагриму, он вроде как тоже был рад, но сейчас занят был.

Хмыкнув, я отправился к Ллорнею, нужно разнообразить мой магический арсенал, а так же найти бы Алима, для боевых навыков. Дошел до академии и постучал в кабинет иллюзионисту.

- Кого там опять принесло? - Раздался раздраженный голос

дроу.

- Кого надо, того и принесло. Открывай, свои.

- Свои все дома сидят. - Ответил он, открывая дверь. - Заходи. - Махнул он рукой, подходя к креслу, усиленно подавляя сонливость. - Как тебе новая сила?

- Отлично, это великолепно. Я вот пришел за новыми заклинаниями, а потом буду тренироваться.

- Хорошо.

- Что можете посоветовать?

- Так... - Задумался он. - Страх, Видение боли, Летящий нож, Сфера мглы, Хамелеон.

- Так сейчас посмотрю.

Я залез в интен и начал искать. Так страх это довольно хорошее проклятие, оно временно парализует жертву. Проблема заключается в том, что разработчики схалтурили на данном виде проклятий. Они конечно могли для реализма, сделать так чтобы мозг испытывал настоящий страх, но тут был риск повреждения. Ведь никто если бы заклинание действовало именно по настоящему, то сильно бы навредило игроку, а так же полностью вывело бы из битвы, а может и игры. А так оно просто парализует цель, на несколько секунд не влияя на мозг. Улучшенное заклинание еще и выронить чего заставить или убежать. С одной стороны не плохо, но уж больно глупо. Хотя я не знаю, как оно будет действовать с моей силой, так что можно попробовать. Видение боли это иллюзия ран на теле персонажа. Можно сделать, так что противник увидит себя раненым и испугается. Тут уж все зависит от самого игрока, но как психологическое оружие это неплохо. Так же можно и притвориться мертвым, в Усредненных зонах, это и жизнь спасти может. А если усилю своим благословением, то может и реальный урон наносить. Тут нужно проверить. Летящий нож, это иллюзия, созданная чтобы напугать противника и заставить уклоняться или защищаться. Почти бесполезна, но не для меня. При улучшении нож становится, мечем, и количество увеличивается. Вроде на максимуме можно призвать Врата Урука со всеми мечами мира. Хотя это только слухи. Сфера мглы создает небольшую территорию абсолютной тьмы, в которой никто ничего не видит. А поскольку у меня невосприимчивость к иллюзиям, то для меня это полезно. Хамелеон позволяет на первом уровне сливаться с окружающей средой, а потом можно и в предметы превращаться. Очень полезное умение для рог, усиливает скрытность, как примеру моя Неприглядность. С одной стороны не очень нужно, но может и пригодится. Когда есть деньги и враг, все может пригодиться. Да и для Киммерии может пригодиться.

- Беру все. Бесполезных умений нет.
- Отлично. На большую битву собираешься?
- На каникулы. К Хелласу.
- О, поздравляю.

Ну-с, значит попробуем.

Вы изучили заклинание 'Страх'.
Вы изучили заклинание 'Видения боли'.
Вы изучили заклинание 'Летящий клинок'
Вы изучили заклинание 'Сфера мглы'.
Вы изучили заклинание 'Хамелеон'.

Вот и хорошо. Так же улучшил Лик и Природу. Как раз в Башне достиг нужного уровня. Заплатив за вещи, я направился за Дагримом. С ним мы все быстро обсудили и нашли всем вещи. Старое он продал, хоть и до хрипоты торговался, только мой сет пришлось вернуть Алу, все же не мое. Так вот мне Даргим кое-что присмотрел. Кое-какую одежонку, состояла она из длинной черной куртки, черных штанах, капюшоне, черных кожаных сапогах и перчатках. Все это было одним сетом, так же я купил себе наплечники, поножи, наручи и пояс.

Одежда покойных теней. *Тип - Уникальный. Материал - Кожа грима. Особое свойство - При полном комплекте из пяти предметов, после смерти приеняется эффект- Пес мертвых - воскрешая вас с временным эффектом Дух Грима, повышающим ваши характеристики на 50% в течение 10-ти секунд.*

Куртка покойный теней. Прочность - 50/50. Защита - 199. +18 к Ловкости. + 10 к Силе. Особое свойство - Непромокаемость. Скрытность усилена на 10%.

Штаны покойных теней. Прочность - 40/40. Защита - 150. +12 к Силе. +17 к Ловкости. Особое свойство - Терморегуляция. Скрытность усилена на 10%.

Перчатки покойных теней. Прочность - 30/30. Защита - 70. +26 к Силе. Особое свойство - Урон от одноручного оружия увеличен на 10%.

Сапоги покойных теней. Прочность - 40/40. Защита - 70. +25 к Ловкости. Особое свойство - Непромокаемость. В скрытности вы движетесь бесшумно

и не оставляете следов.

Капюшон покойных теней. Прочность - 45/45. Защита - 50. +20 к Интеллекту. +7 к Живучести. Особое свойство - Вы чувствуете нежить и существ иного плана.

Вот это мне подойдет. Может это и идеальная вещь для роги, но и мне она пригодится. В Киммерии это будет полезно. Ведь война будет идти не стенка на стенку, а мой клан явно не предрасположен для таких дел. Да и выгоднее меня использовать в тайных операциях, чем выставлять в первую линию. Нужно вновь приступить к прокачке скрытности. А предметы там будут крайне полезны, темные очень любят пользоваться услугами демонов и нежити. Следом стели защитные приспособления. Так наручи, поножи, наплечники и пояс. Наплечники мне нашли неплохие, только внешне они разные, один черный с узорами, а второй меховой, ну да ладно главное, чтобы помогало, вот только защита не редкая, а качественная. Нет тут, хорошего на меня.

Наплечники темного дворянина. *Тип - Качественный. Материал - Зловещий лис. Прочность - 70/70. Защита - 150. + 9 к Силе. +9 к Живучести.*

Поножи воина волка. *Тип - Качественный. Материал - Шкура оборотня. Прочность - 90/90. Защита - 170. +20% к скорости передвижения.*

Наручи воина волка. *Тип - Качественный. Материал - Шкура оборотня. Прочность - 90/90. Защита - 170. +20% к урону от одноручного оружия.*

Пояс гладиатора. *Тип - Качественный. Материал - Кожа дракона. Прочность - 80/80. Защита - 80. +18 к Ловкости. 15 слотов для зелий.*

Вот и хорошо. Остальным тоже присмотрели, но им нужно смотреть самим. Только для Принцессы купили доспехи Чемпиона, потому как она еще не очень хорошо разбирается в игре. За бижутерией я мы направились к Дартарию, у него она самая редкая и интересная. Дартария был рад меня видеть, что не сказать о гноме, у них неприязнь к этой расе. Но вот торговая жилка у обоих была сильной. Я прямо видел, как дух двух

хомяков сражался за цены, у них стоит поучиться. Но, кажется, торговаться им обоим нравится, и это скорее игра, где ставка это цена. Они таки смогли к чему-то придти, и мы приступили к выбору интересных вещей, конечно, не сильно углублялись, но на море нам все может пригодиться. Так я наметил себе кольца и амулет. Как всегда почти все качественные, и парочка редких, амулет всегда редкий, да и денег у нас хоть и много, но не настолько. К тому же уровень уже как раз тот, когда цены становятся кусачими, поэтому я и не стал все брать редким. У меня к тому же есть парочка браслетов, но они относятся к бижутерии. Итак, амулет. Тут мне особенно надо бы к духу и интеллекту, потому как вещи на воина, но увлекаться не стоит. И тут я нашел кое-что интересно, все же не зря скупаю бижутерию у Дартария.

Пепельный амулет разума. *Тип - Редкий. Материал - Голубое золото. Прочность - 15/15. +15 к Интеллекту. +7 к Духу. Особое свойство - Затраты на заклинания Иллюзий уменьшается на 20%.*

Кольцо Псиждика. *Тип - Редкий. Материал - Ментальный магнитит. Прочность - 20/20. +13 к Духу, +9 к Интеллекту. Особое свойство - Скорость каста иллюзий уменьшается на 30%.*

Кольцо Демона-Ворона. *Тип - Уникальный. Материал - Черный оникс. Прочность 100/100. Особое свойство - Раз в день можно применить умение 'Тварь Мыслей' - Умение позволяющее захватывать разум цели и подчиняет ее на 1 минуту.*

Покупка уникального кольца вышла очень дорогой, но такое калечко черт не бери 'на вес золота', это же надо так найти. Подчинить противника во время боя и управлять им. Вот это я понимаю. Остальные кольца пришлось пока не покупать, эти дорого вышли. После моря куплю, я вообще сюда пришел, чтобы просто присмотреть, а тут такое. Не, уступать такую вещь ни в коем случае нельзя.

Одевшись во все новое, я стал похож на какого-то ассасина. Весь в черном, такой зловещий. Для поддержания образа еще ворона на плечо наколдовал. Нужно еще скрытый клинок в наруче и можно убивать королей. Хехе. Посмеялись с Дагримом и пошли за одеждой для пляжа, все же нужно и самим что-то себе

достать. Всю дорогу Дагрим рассказывал о жизни гномов в Подгорье. Я разве что не записывал, все же всегда интересно узнать что-то новое. Гномы действительно интересный народец, если бы не рост, то может и сам стал таким же. Хотя не мне жаловаться на рост, я и так не столб.

Покупки для парней и покупки для девушек это совершенно разные весовые категории. Парням что, купил то, что понравилось, вот и хорошо. А девушки нет, это нужно сто раз проверить, как сидит и смотрится. Короче, как только мы с Дагримом заметили девчонок идущих по магазинам, мы тут же спрятались и тихо выбрались из опасной зоны. Скупились достаточно быстро. Я купил пару рубашек, футболки которые тут к счастью продавались, штанов, шорты, плавки, сандалии и ботинки. Все и более не нужно, остальное можно приобрести на месте. На обратном пути к несчастью нас все же поймали и заставили идти за собой, но ничего страшного.

Домой мы попали только под вечер и довольно уставшие. Но я все же успел забежать к Люми. Мой заказ на новый пистолет еще не готов, материал там довольно сложный, но обещала, через неделю меня будет ждать новая пушка и запас патронов. Не зря же я отдал на все это почти 300 золотом. Не малая цена. Зато на войне было не плохо, кстати нужно все же обсудить этот вопрос с остальными.

Вернувшись, домой застал там бедлам. Народ во всю готовился к путешествию, но в отличии от обычных, где все собирали оружие, продукты и снаряжение, а развлекательным. Девчонки обсуждали купальники, Принцесса при этом усиленно краснела. Она не так была воспитана и подобные разговоры были для нее новым опытом. Эль, Нил и Тинк рассуждали о прелестях моря и девушек в купальниках. Дагрим о чем-то спорил с Вороном, а я минут пять стоял у входа, махнул рукой, потом поговорим.

Наутро все были готовы прямо с утра. Вот же любители отдыха собрались. Все отправились на Портальную площадь, а я решил навестить наших маунтов и за одно продать выставить Багиру на аукцион. Дело не самое приятное, но выхода у нас нет. Но когда я дошел до Авгиевых конюшен, моему взору предстала странная картина. Там было все подпорчено и порушено.

- Что случилось? - Спросил я у парня, занимающегося ремонтом.

- Да пантера с ума сошла и сбежала. Ей богу странные дела последнее время творятся.

Я прошел вперед и точно увидел. Багиры нет. Это она убежала. Но как? Почему? Слишком много вопросов без ответов.

Ну, по крайней мере, не придется продавать, пусть лучше уйдет. Но тут мне пришла идея.

- 'Вызываю Админа'.

- 'Да слушаю'.

- 'Якихиро-сан, у меня тут мысль есть. Маунт Ариш пропал'.

- 'Да? Это не обычно'.

- 'А можно его отследить?'

- 'Ну да, но зачем тебе? Насколько я понял, ее маунт сильно к ней привязался, и она не захотела ее покидать. Такое бывает'.

- 'А может маунт отправиться за своим хозяином?'.

Вот теперь он понял, к чему я веду. И тут же преступил к поискам. Не знаю получиться ли у него, но это хоть какая-то зацепка. Я вернулся к своим друзьям, и мы активировали пропуск на Портальной площади.

Вспышка света, зрение и звук на нуле.

Крики чаек, это первое что мы услышали. Затем кожей почувствовали легкий морской бриз. И запах, этот запах ни с чем не спутать. Стало значительно теплее, солнце начало припекать и в наших экипировках стало жарко. И вот зрение вернулось.

Сначала яркое солнце не давало мне видеть. Но вот глаза привыкли, и мы оказались в Точке портала Курорта Алмазный Песок.

Хеллас… Море Хеллас… Стартовая точка всех тритонов и водяных. Опаснейшая зона, населяемая морскими чудовищами, названными Морские Короли, огромные рейд-боссы, нападающие на проплывающие корабли. Утягивая на дно путников, а рейды на низ приносят колоссальную прибыль, опыта и многого другого. Но так же много мечтаний разрушилось в этом море. Пираты тоже любят это место и морское приключение не менее захватывающее, чем на суше. Аресия великолепна и прекрасна, она дает шанс всем и притягивает своей красотой, как суши, так и моря.

Но Алмазный Песок это ограниченная админами территория созданная для отдыха игроков, многие покупают себе игру только для того чтобы отдохнуть на этом пляже. Поэтому тут много игроков начальных уровней, многие приходят сюда потому, как не имеют возможности побывать на море в реале, но разница не сильно большая. Да и стоит тут все дорого. Наш билет это неделя на курорте с проживание в отеле, а все остальное за личный счет. Дней пять на отдых есть, а потом помочь Наре. Но и так все не плохо.

Алмазный Песок это достаточно большая территория. Теплая вода, чистый и красивый пляж. Пальмы, песок и море что еще нужно для отдыха.

Мы просто зависли на месте, наблюдая эту картину. Высокое голубое небо без единого облака, пальца шелестящие своими листьями на легком ветерке, пляж искрился на солнца и бескрайнее синее море, с невысокими волнами набегающее на берег. Вся эта картина просто выбили из нас дух, и мы долго смотрели на это.

Давно я не был на море. Почти забыл как оно прекрасно. Как завораживает этот вид. Как настольгично и красиво.

Из созерцания меня вывел Ворон, нас тут уже подвинуться просят.

Да замечтались, что-то.

Придя в себя, мы направились в гостиницу, где нам забронированно. Место где у нас были комнаты называлось Пальмовый Дом, хотя был из нормального дерева. Нам выделили комнаты по двое каждая, я поселился с Принцессой, остальные тоже как-то расселились. Ворон пригласил с собой Дафну, так что им тоже досталась комната. Виу поселилась с Чессфиной, отказавшись от компании Нила. Тот поселился с братом, а Тинк с Дагримом. Последние не жаловались, попасть в такое место они даже не надеялись, а тут их взяли с собой. Оба благодарили Тысячу и одному богу, в купе с великой Упоротостью и Силами Тьмы, что додумались попасть в наш клан. Короче народ был доволен. Все разбежались переодеваться и на пляж.

Принцессу девчонки забрали с собой, потому как она все еще сопротивлялась. Как хорошо, что номера это личное пространство и зайти сюда без разрешения игрока никто не может. Так что экипировку можно смело оставлять тут, но я был слишком хомячлив чтобы так поступать, не доверяю я персоналу гостиницы. Пусть украсть тут просто не возможно, но все равно моя внутренняя жадность не позволяет мне оставлять вещи тут. Так что все в сумку, а ее с собой. Она все равно не большая внешне и вместительная внутри, а силы достаточно чтобы все унести.

Я переоделся плавки, в черные шорты до колен с изображением синего китайского дракона на них, понравились они мне особенно. Следом накинул гавайку, тапки и панамку, чтобы не припекало. Вот и все, выглядит не так внушительно, а с моим ростом я чуть ли не на ребенка похож. Я в отличие от остальных слишком заметен из-за валласлин и тату на теле. Кстати из-за этих рисунков я теперь не могу сделать себе Татуировки-усилители. Можно сделать себе рисунок на теле специальными красками, они усиливают параметры игрока, а я вот лишён такой возможности. Печаль беда. А постоянно держать иллюзию на теле тоже не смогу, это не лицо которое можно и

прикрыть, да и маны без экипа у меня не так много. С собой взял полотенца, крем, очки, и деньги конечно. Но тут нужно все же быть на чеку, любители пощипать карманы и забрать чужое тут есть.

Я вышел из комнаты и отправился искать своих. Парней нашел быстро, они от меня по одежки почти не отличались, хоть и выглядели лучше. М-да, росточком я не вышел, фейри как никак, а вот остальные видно в отличие от меня не ленились тела поправлять. Я хоть и тоже неплохо выгляжу, но на их фоне теряюсь. Даже Тинк повыше меня будет, ему везет тату прятать не нужно. А мне вопросов будет многовато, откуда столько наделал и что они дают. Ответ просто, ничего.

Затем спустились девушки.... Вот тут мы зависли, рассматривая их. Девушки в купальниках это один из лучших эстетических видов, а уж эти девушки всем на зависть. Виу одела довольно откровенное бикини черного цвета, где веревочек было больше чем ткани. Чессфин оказалась скромнее и одела синий монокини, так это вроде называется. Дафна была одета в полосатый бандо. А вот Принцесса одела слитный, черный купальник и все равно очень стеснялась. На девушек можно было смотреть вечно, особенно на Принцессу, все же она для меня лучшая.

Выйдя из ступора мы подошли к девушкам. Несколько комплементов их небывалой красоте и они согласились, чтобы мы их сопровождали. Виу мне потом рассказала, что уговорить Принцессу надеть это удалось с трудом, только когда ее просто насильно запихнули в примерочную и отняли всю одежду, она согласилась на это. И то еле хорошо еще ей не показали это буркини, а то бы взяла что поскромнее. Вот же чертово королевское воспитание. Короче им там было весело.

На пляже мы арендовали шезлонги и зонтики на день, нам быстро нашли место и устроили все по высшему разряду. Так же принесли прохладительные напитки и вообще, обслуживание было весьма хорошим, а работали НПС, что значит криминала в голове на порядок меньше, но все равно все сразу в море не летели. Не знаю, не доверяю я всем. Был у меня случай, обокрали один раз на пляже, пришлось денег занимать, чтобы домой доехать. Хорошо хоть знакомые были, а дом не так далеко был, на маршрутке доехать смог и не за границей дело было. А так бы пропал.

Принцесса очень смущалась и поначалу не хотела идти плавать, но девчонки ее расшевелили, и она вроде как втянулась в водные игры. Я тоже поплавал, настроение очень неплохо улучшилось. Но вот когда выходил, не вспомнил про тату и

иллюзию, стал центром внимания игроков. Если до этого местные девушки на меня вообще не смотрели, мол, подумаешь пацан, то теперь офигивали от рисунков, да и тело не плохо. Но я был только рядом с Принцессой, так что любительницы обольщать лохов отстали.

Но увидев как Эль болтает с группой красоток подошел дабе предотвратить страшное.

- Эль не тупи идем. - Взял я парня за плечо.

- Да ладно Маруку, смотри какие красавицы. - Улыбнулся он девушкам.

- Им под пятьдесят.

- ЧЕ? - Удивился он, а они стали в ступор, о попал то как. Не ожидал.

- Того. - Мы уже отошли. - Тут таких полно, думаешь всем охота быть стариками да бабулями, так что на нераскачанную девушки первых уровне даже не засматривайся, тут почти без вариантов. Вон пойди Чесс компанию составь, ей коктейль нужен.

- Ок, уже бегу скрашивать ее одиночество. - Он быстро утопал к девушке.

Ко мне несколько раз подходили с вопросами на счет рисунков, отмахивался проклятием, мол, теперь ничего другого не налепить, а это расовая особенность. Вопросов к фейри не возникло, мы раса не такая известная.

Несколько парней пришлось отваживать от моей Принцессы. Парни думали зарываться, но видя знак клана 'Ветряки' остывали и уходили. Остальные тоже спуску Золотой молодежи не давали, Ворон одного рукастого придурка на место поставил. Орижием не светил тут никто, но с собой все носили свои вещи, не только мы, а арена для дуэлей открыта всегда. Все же это довольно интересно меняет человека. Если в реальном мире мы бы нашли компромисс или отвадили придурка угрозами, то тут вполне можно и сразиться. А бои тут любят, все же не все игроки и посмотреть ПВП профессионалов как Ворон дело интересное. Тут же подрабатывали брокеры. Ну, это было ожидаемо и не сильно портило отдых.

К тому же было много конкурсов вносящих разнообразие в отдых. Мы тоже приняли участие в пляжном волейболе, где всех уделала Дафна. Она ведь оказывается, в реале чуть ли не в чемпионате участвовала, но не сказала каком.

Первый день отдыха прошел спокойно и весело.

А вот вечер я посвятил только себе. Ушел из комнаты на пустой пляж и приступил к тренировкам.

Лживый огонь не простая сила и чем точнее представляешь себе образ, тем более сильным он становится. Я теперь понял что

чем образ точнее, доработаннее, и продуманнее тем он и сильнее. Пример моя копия в битве с Ликом всегда побеждает. Почему? Да потому что я знаю, как двигаюсь и как сражаюсь, это и делает Копию такой сильной. Но если будет битва одинаковых меня, то бой становится сложным. Я наблюдал за собой и отмечал свои ошибки, это поможет мне улучшить навыки, но подтвердило, что как мечник я еще не так хорош. Следующий эксперимент Копия против Лика в виде 'Ворона'. Тут 'Ворон' проиграл, потому, как я пока не так хорошо знаю все его движения и атаки. Но двигался он лучше, чем придуманный мной эльф. Так нужно думать и изучать. Чем лучше и роднее образ, тем он стабильнее и сильнее.

Днем мы отдыхали на море, а по вечерам я тренировался. Иногда мне помогали друзья, проверяя мои наработки. Так же в дуэлях отрабатывал приемы и заклинания. С превращениями было особенно сложно. Вроде как превратиться в другого игрока могу и при оживлении, сила будет не малой. Но тут есть несколько подводных камней. Если я не знаю силы, а тупо придумал, то получится полная фигня, да и резкая смена тела и восприятия мира тоже неудобный. Ну и наконец, то, что не могу пользоваться своими умениями, а так же умениями образа. Короче был бы я иллюзионистом, то таких проблем у меня не было бы, но уже поздно. Даже с зельем Забвения я не стану сильнее, а нынешние навыки придется добирать, а это уже не успею, да и воин я. Свой клинок ни за что не отдам, как и щит.

Кое-что я все же придумал. Поскольку при использовании Природы мне нужно досконально представлять природный эффект чтобы усилить его действие, я решил пойти по пути ассоциации. То есть, я тренируюсь представлять какой-либо один эффект и в голове ассоциируя его с одним словом или действием. И при воспроизводстве данного слова или действия, разум автоматически представляет нужные знания. Это можно сказать создание личных заклинаний. Вот этим я по большей части и занимался. Пока я придумал Поток Огня и Вороны-Убийцы. Поток огня это самое простое из всех. Из руки, даже руки держащей щит или саблю на расстоянии полтора метра летит поток огня. Чтобы ее использовать пришлось просмотреть много видео с использованием этого заклинания, но в итоге мне все же удалось его повторить. Вороны-убийцы я в наглую украл из другой игры, но получилось немного. Создаю пяток воронов, которые атакуют противника, начиная клевать его и мешать обзору. Тут, честно говоря, было самое неприятное. Прошлось просмотреть много видео о том, как вороны атакуют, что в подсознании отпечаталось, как они действую и точную пластику.

Так и прошли четыре дня. За это время с нами ничего не

случилось кроме нескольких дуэлей, но тут мы не виноваты, они сами полезли, но Принцесса уделала всех. Так же поймали пару воришек, и одного разводилу. Короче отдыха почти не было.

На четвертый вечер я, вернувшись с тренировки, сразу улегся спать, наплевав на душ и переодевание. Просто утомился, кое-чего я все же добился и теперь продумываю образы. Но выспаться мне не дали, в дверь постучали, пришлось вставать и открывать. Забыв где включается этот чертов свет я тупо накинул Ночное зрение и пошел к дверь.

За дверью оказался Нил.

- Привет. - Начал он. - Поговорить нужно.

- Заходи. - Махнул я рукой.

- А где свет?

- А, забей. - И накинул ему тоже Зрение.

- Так лучше.

- Чего пришел?

- А где твоя ненаглядная?

- Внизу с девчонками сидят, а я устал немного. Так что случилось?

- Как бы сказать. - Замялся он. Дроу выглядел крайне задумчивым и нервным. - Короче мне спросить не у кого. - Никак не мог он подобрать слова. - Короче я влюбился.

- Поздравляю. - Улыбнулся я, но тут же стопорнулся. - Погоди ты не...

- Ага, в Виу.

- Беда...

- Согласен, но ничего поделать не могу.

- И как долго?

- Да, кажись с тех пор, как в виде Пикси вновь встретились. Мы же с ней постоянно были вместе. Хоть она грубая и наглая девица, но бывает милой. На балу я вообще ни на кого больше не смотрел. Я и не знал, что она может быть такой. Короче я конкретно попал друг.

- Это видно. Даже не знаю чем тебе помочь. Она, как и я, часть этого мира, а ты игрок. - Я тяжело вздохнул. Печальная судьба. Им, наверное, никогда не быть вместе. - Стоп! Ты же не...

- Я думал об этом.

- Забудь! Просто забудь, тут нет ничего столь хорошего, как кажется. Поэтому прошу, не надо.

- Но что мне тогда делать? Если я не могу стать Возрожденным, то, как мне быть? - Опустил он голову. - Черт побери, да она первая девушка, в которую я так влюбился. Ни одна из моих бывших меня не зацепила, а о ней я никогда не смогу забыть. Если она не может попасть в мой мир, то я хочу

быть с ней.

- А ты уверен, что готов к этому? - Спросил я. - Тут не так безопасно, а наше пребывание в этом мире рано или поздно будет замечено. Рано или поздно мы будем обнаружены и на нас, пойдет охота, как за 'ценными экземплярами'. А если мы все же сможем уйти, то не факт что сможет это сделать и Виу, она ведь привязана к этому миру.

- А как же ты?

- А я стараюсь об этом не думать. Я люблю Принцессу, и если потребуется, останусь тут, с ней.

- Вот я, так думаю.

- Давай не будем пороть горячку. Сначала разберемся с Арией и ее дружками, а помереть всегда успеем. Может, как победим, сможем хоть что-то сделать. Загадывать наперед плохая примета. К тому же нет стопроцентной вероятности, что с тобой все пройдет хорошо.

- Ладно, пока не буду думать об этом, но поговори со своими, может у меня и есть шанс.

- Хорошо.

Мы замолчали, каждый думая о своем. Слова моего друга сильно встревожили меня. А ведь, правда, что нам делать потом? Что будет, когда мы победим? Ведь у этого мир огромные возможности, но они не безграничны. Игра, конечно, обновляется и становится лучше, но это не значит, что мы сможем тут жить вечно. Может со временем, мы сможем перейти и в другие мир. Может когда-нибудь вся всемирная сеть станет нашим домом.

От размышлений нас отвлек шум у двери. Кто-то копошился в замке, и это точно не наши. Мы переглянулись и тут же затаились с разных сторон двери. Нил достал свой меч Гомункул и был готов встретить неприятеля. Я кинул Лик на кровать в виде себя, а на нас двоих использовал Хамелеона. Хоть заклинание не улучшено, но достаточно усилено, я времени зря не тратил.

Дверь неслышно открылась, и в нее вошли трое. Одеты были во все темное с большими бонусами в скрытности, с масками ниндзей и всеми атрибутами убийц, каждый вооружен по странному кинжалу и они приблизились к кровати, на которой 'спал я'. Эти скорее всего читеры, потому как в Безопасной зоне убивать невозможно, а раз они тут то вряд ли зачем-то другим. К тому же код на убийство в Безопасной зоне я сам удалял, и сделать такой же вряд ли могли. Один из них, кажется это главный, судя по наручам и более крутому кинжалу, подошел ко 'мне' извлек очень крутой кинжал светящийся синим цветом, и занес для удара.

Недолго думая решил попробовать новинку.

Тварь Мыслей!

И главаря тут же парализовало, а затем по моей команде он атаковал того что справа. На того что слева напал 'мой лик'. Но его быстро 'убили', он развеялся, но сам рога получил огненным шаром в спину, а я помог своему 'подчиненному' напасть на второго. Роги были по уровням выше нас, но на нашей стороне был фактор внезапности.

Вороны-Убийцы, отлично помогли Нилу, отвлекая врага от атак. Вдвоем мы очень быстро добили противника, даже слишком быстро, видно ножик крутой. Затем я заставил его выбросить кинжал и тут же применил на нем Сон. Главарь упал на пару минут без чувств. Так что его быстро спеленали веревками. Я дал команду своим прибыть и все тут же, были в комнате.

Через минуту главарь начал приходить в себя. Никаких опознавательных вещей при нем не было, только странный нож, которым он решил меня зарезать. Это оказался дроу.

- Ну, просыпайся дорогой убийца. - Сказал я роге. Тот попытался дернуться, но был сплетен лианами Тинка. - И кто ты такой?

- Так я и сказал. - Плюнул рога.

- Значит будем по-плохому. - Пожал я плечами.

- Его зовут Грейбрин. - Ответил Нил. - Давно не виделись, подрабатываешь горничной?

- Нил?... - Прорычал он.

- Не забыл что у нас Договор? - Напомнил ему дроу, тот еще больше помрачнел.

- Это у вас личные терки?

- Да, этот урод предал меня и бросил в тюрьму. Из-за него я чуть не лишился персонажа и не загубил Виу. - Ответил Нилагар. Виу чуть удивленно посмотрела на него, но промолчала. - С тебя должок Грей.

- Урод.

- Как поживает Тоэлс? - Спросили я. Тот вздрогнул, но не ответил. А уже и не надо. Ворон подтвердил, что имя наш гость узнал, а уж читать эмоции наш солдат умеет, допросы проводить ему не в первой. - Значит из Шептунов. Что читеры еще не утомились или я им так не нравлюсь. Советую ответить, ведь можно тебя и админам сдать как сообщница читеров, виновных в убийстве.

Он проникся сведениями, и дерзить не решался. Нил только усмехнулся.

- А чтобы ты был паинькой, ножичек я оставлю себе. -

Сказал Нил.

- НЕТ, ОТДАЙ! - Занервничал он. Видно нож действительно крутой.

- А что в нем такого? - Удивился я. - Дай ка глянуть.

Кинжал карманника Ллос - $%$^&%@$#

Урон - 500 - 7000 (колющий/режущий)

Тип - Редкий.

Материал - Сталь Ллос.

Прочность - Неуничтожимый.

Особое свойство - Все вещи убитого этим кинжалом становятся собственность убийцы, все зависимости от типа и уровня предметов и игрока.

Что за хрень? Такого кинжала просто быть не может. Урон уж вообще нереально крутой. А вот на счет материала я что-то слышал. Предметы из такого материала насколько я помню, выдают только жрецам богини Ллос за Великие свершения в честь богини, то есть очень редко, потому как черт его знает, что Ллос посчитает Великим свершением, она ведь квесты вроде как никогда не давала. Но от кинжальчика ощутимо воняло кодом. Вот оно значит как. Мой внутренний детектор вопил, что это мерзость. Да и слишком читерская штучка. Такую точно, открыто не используешь. Теперь понятно как мы так легко убили его дружка.

Тут и говорить ничего не нужно, и так понятно чего испугались Шептуны. Моего зеркала, которое может показать истинную суть игрока и разоблачить игрока замаскированного под НПС. Вот и отправили его с этой игрушкой, чтобы наверняка. Ножичек точно отдам Якихиро-сану, нужно бы уничтожить, или оставить себе до лучших времен. Такое может и пригодится. Может, удастся использовать. Нож я убрал к себе в сумку, потом отдам.

- Ну, милый читер, ты попал.

- Погоди Маруку. Он мне должен, по Договору, все что попрошу. - Напомнил Нил.

Я задумался. Отпускать этих уродов не стоит, но Договор, это можно использовать. Читеры работали с Арией и могут дать нам информацию. Я связался с Якихиро-саном и обрисовал ситуацию. Он был очень рад услышать это, потому как с Багирой вышел облом. Так что, подхватив Нила и Грея, я переместился к себе.

Мы довели рогу до админа. Увидев самого Руанесса, он

резко побледнел и понял, что не с теми связался. Он попытался быстро выйти из игры, но админ заблокировал у него эту функцию и приступил к допросу с пристрастиями. Тут уж ему пришлось все выдать, Нил напомнил ему о Договоре и велел все рассказать, о своих друзьях, и админ все сразу же проверил, чтобы наш друг не врал. Под конец часа, выглядел он не важно, система не давала ему соврать, а админ не отпускал, так что, ему пришлось все рассказывать и выдавать контакты.

Узнав все, мы тут же собрали остальных Возрожденных и устроили Шептунам милый геноцид на ихней территории. Я с Нилом не участвовали, потому как наши уровни маловаты, мы просто сторожили пленника.

Их территорией оказалась взломанная локация на востоке Ксанти, в шахтах Снежных людей. Они там выстроили свой домик и даже не подумали о хорошей обороне. Ну, тут нечего удивляться. Атаки прямо с территории локации они не ожидали и не думали, что сам Руанесс и Арес, с кучей топовых игроков нападут на них. Вот уйти не смогли. Руанесс своими правами закрыл им выходы, телепорты и предупредил, что легко может вызвать полицию к ним домой, отследив где они живут. И читерам пришлось сдаться. Тоэлс увидев меня позеленел. Видно не знал что я Возрожденный. Читеров оказалось двое главных, и тройка таких как Тоэлс. Главные это гном и айранит. Гном, 212 уровня, под ником Келдан, он же Кабутеримон. А айратит с серыми крыльями 201 уровня по имени Оллес, является Тентамоном. Омнимона тут не наблюдалось, либо не играет, либо тут нету пока. Ну до ничего, найдем если нужно.

- Ну что господа убийцы, поговорим? - Начал Арес, видок у него был грозным, такое ощущение, что личное что-то имеет.

- Мы не убийцы! - Возразил Келдан. - Это Трикстер, мы ничего не знали!

- А как те пятеро? - Напомнил он им. - Рассказывайте, НЕМЕДЛЕННО!

Они переглянулись и рассказали. Все банально до жути. Были хорошими специалистами, а потом их уволили, они и трепали бывших начальников изнутри как могли. Пришел Трикстер, предложил им возможность нагадить Компании и обрести бессмертие, а они купились. А когда поняли что натворили, попытались скрыться, а возможностью Трикстера воспользоваться не решились, жрать сердца и убивать они побоялись. Потом узнали, что есть другие как Трикстер, залегли как можно тише и редко играя. Жалкие личности, трусы и ничтожества. Решили, что на все способны и упились своей властью, а замарав руки, попытались убежать. Они рассказали так

же, что Омнимон сдался властям, не выдержал совести. Вот и вся их история.

- Что скажешь Мару? Это твои убийцы. - Обратился ко мне Арес.

Услышав это, они разом побледнели. Видно они знали о существовании Возрожденных, но кроме Трикстера никого не видели.

Я подошел к ним и задумался.

Вот они какие, мои убийцы. Не думал, что все произойдет так легко и быстро. Действительно, реальность отличается от вымысла. Я думал это злодеи, которые любят портить всем жизнь, а они оказались просто уродами и трусами. Я думал, это будет сложная битва, с местью. Я иногда воображал себе этот момент, я прямо видел наше сражение, когда я стану очень сильным и заставлю их пожалеть обо всем. Но все прошло так тихо и быстро. Я даже не участвовал в поединке. Я ничего не сделал, а только смотрел. Странное чувство. Это как дойти до последнего босса, через сотню великанов и драконов, чтобы увидеть, что последний босс совершенно не внушителен, а даже слаб, и не страшен. Странное чувство.

Но что я чувствую.

Они лишили меня жизнь, семьи, друзей. Да, я их ненавижу, я желаю им смерти, мучительной и страшной. Хочу чтобы они заплатили за все что сделали, за всю боль что я пережил из-за них. Я ведь могу сейчас применить Ауру Авадона и замучить их до состояния овощей. Я могу сделать так, чтобы они страдали всю жизнь, да хоть убить.

Но в тоже время, я не герой эпохи романтизма, а вполне реальный человек. Убийство не пройдет бесследно. Игра и так пострадала от смертей и репутация хуже некуда, а это только усугубит все. Да и не могу я так поступить с ними. Да Таня была тварью которая пыталась меня убить, но она перестала быть человеком и стала Демоном, так что я ничего не почувствовал после ее смерти. А они...

Странно. Очень странно. Но думаю, я знаю, что мне делать.

Я подошел и посмотрел им в глаз. Они дрожали и попытались отшатнуться. Но кто им даст.

- Я Коин. - Представился я. Они вздрогнули. Забавно, такие сильные игроки, а бояться приведений. В моем голосе не было ненависти или злости, а только холодное спокойствие, что еще больше пугало их. - Нас было пятеро. Мы не знали, друг друга, но их имена я помню как свое. Люси Джордан - Мармиэль. Рюдзи Танака - Рюгамине. Франкур Вальер - Бастилия. Мария Серпова - она же Мокона. Это имена и ники тех, кого вы помогли убить. Вы

разрушили их семьи, и жизни. Но ведь это не конец вашего списка. - Они помрачнели и затряслись еще больше. - Скольких больных замучили Келевра и Киндкэт, по вашей просьбе? Сколько потеряло все, благодаря Грейбрину и Тоэлсу? Сколько несчастий от вас? И вы думаете, что достойны спасения?

Они оба чуть не расплакались от страха.

Я усмехнулся и достал два кинжала, активировал Ауру Авадона и воткнул кинжалы им в ноги.

Общий крик двух читеров разлился по всех округе. Они кричали и стонали от 100% боли. Их помощники смотрели на это с ужасом. Я отпустил кинжалы, прекращая поток ауры.

- Так живут Возрожденные. - Сказал я им. Они с ужасом смотрели на меня. Но я был спокоен. - Это мы чувствуем каждый день. Каждая битва это боль. Это 100% боли. Это каждый день, терпеть и претворяться, из-за страха быть обнаруженным, а так же страх быть съеденным Демонами, такими как Трикстер. Это вечная тюрьма в этом мире, который однажды исчезнет с нами. Это смотреть, как страдает твоя семья, а ты ничего не можешь сделать. Это скрываться и претворяться перед друзьями, чтобы они тебя не узнали. Это вечно одиночество и страх быть гонимым. Ведь мы мертвы. Мы призраки когда-то живших людей. - Рассказал я. - Скажи мне, ты готов стать таким же?

Они переглянулись и замотали головами.

- Вот и чудно. - Я извлек ножи и убрал их. - А теперь, вам лучше сдаться властям. Вы ответите не перед нами, а перед миром. Если завтра не сдадитесь сами, мы наведем на вас полицию, ваши данные у нас есть. Так что не ухудшайте своего положения.

Я встал и пошел обратно. Дальше пусть решают сами. Мы даем им шанс, а уж воспользуются ли они им. Найти их будет проще просто, а уж повязать и того проще. Я буду и дальше их ненавидеть, но я не безумный мститель и не совершу глупость, ради минутной слабости.

Остальные Возрожденные заметно расслабились. Вероятно, думали, что я не сдержусь.

Арес положил руку мне на плечо и кивнул. Странно. На секунду мне показалось, что я где-то его видел.... Как тогда у костра. Странно. Сегодня все так странно.

Хорошо. Как на душе то хорошо. Давно не было так легко и спокойно.

Думаю мне нужно поспать. Да, нужно отдохнуть, а завтра, все пройдет. Завтра на свежую голову будет проще думать.

Отчасти... мы отомщены.... Мертвые отомщены....

Глава 7. - Воля

Утро было ясным и спокойным. Я проснулся в своей кровати в гостинице, и долгое время смотрел в потолок. Спать совсем не хотелось, а вставать не хотелось. Странное чувство. Такая легкость в теле и спокойствие. Что вчера было?

Да, точно читеры, вчера мы их поймали. А потом была задушевная беседа. Странно. Я так хорошо себя чувствую и спал сегодня просто прекрасно. Почему? От того ли что я отомщен? Или просто осознание, что возмездие пришло, греет мне душу.

Я попытался подняться, но тут почувствовал, что меня кто-то придавил. Подняв голову, я увидел ее. Она спокойно спала лежа на мне. Принцесса улеглась прямо на меня и явственно не хотела просыпаться.

Да, я вчера вернулся и ничего не говоря сразу лег спать, а она похоже волновалась и легла со мной. Я слегка улыбнулся и погладил ее мягкие вечно торчащие волосы. Тут заметил, что в чат мне кто-то усиленно пишет, уже под сорок сообщений. Валл похоже решил доброе утро сказать.

= Привет землянин. =

= О, проснулся наконец. Ты слышал последнюю новость? =

= О чем? =

= Так читеры, те самые, что виноваты во всем, сдались властям. Говорят сами прибежали, бледные, испуганные, дрожащие и хромающие. И давай сознаваться во всем. =

= Так погоди. Ты сказал хромающие? =

= Ага. Они там, на одной ноге прыгали до здания полиции, посреди ночи заявились. =

Тут я чуть завис. Они что поранились где? Или это я их так? Но ведь это невозможно. Они-то были в игре, а не реале. Все страннее и странней. Ладно, не буду забивать себе голову. Может просто совпадение. А вот их оперативности очень радует, не стали откладывать, молодцы.

= Эй, ты там не уснул? =

= А? Да я тут. Ну, значит, они сознались. Молодцы. =

= Это что ты их надоумил? =

= Вообще-то да. Потом расскажу. =

= Хорошо. Ила мы нашли и скоро будем у вас. =

= Торопитесь, два дня осталось на отдых. А у меня тут дела еще. =

= Ничего успеем. Как только ты будешь его убеждать? =

= Да придумаю чего-нибудь. =

= Кстати, раз читеров нет, значит, больше не будет таких повторений? =

= Ага, ЩАААЗ! Мы убрали только верхушку, но еще немало осталось. Теперь все это будет по тише происходить. =

= Ясно теперь. Мы скоро будем. =

= Удачи. =

Отключение.

Вот значит как. Теперь нужно будет придумать, как убедить Ила, что я тут жив. А ладно потом что-нибудь придумаю. Я с трудом вылез из-под Принцессы, будить ее не хотелось, а потом немного задержался, любуясь ей. Красивая.

Оделся и в этот момент в дверь постучали. Это оказалась Чесс.

- Привет, что-то случилось? - Спросил я.

- Да. Нам нужно поговорить. - Начала она. - Думаю, я должна знать правду. Вы уже неделю меня в неведении держите и не объяснили то, что я видела. Тот ГМ спрашивал меня обо всем подозрительном, но я промолчала.

- Заходи. - Тяжело вздохнул я. Она вошла, увидев спящую девушку, засмущалась и просто села в кресло. Принцесса проснулась и потирая глазки пошла умываться даже не заметив эльфийку. - Она всегда такая по утрам.

- Ясно. - Чесс проводила ее взглядом.

- Итак, ты должна понять одну вещь для начала. То, что ты хочешь узнать очень опасно и может принести немало бед. Лучше вообще не знать, тогда сможешь жить спокойно. Подумай для начала готова ли ты подвергнуть свою жизнь опасности. Действительно смертельной опасности. Я бы с радостью не позволил бы свои друзьям ничего знать и ушел, но без них я понимаю, что не справлюсь.

Она задумалась, серьезно задумалась. За это время из душа вышла. Принцесса, одеться успела, и мы сели в ожидании решения. Мысли продолжались минут десять, она согласилась и попросила правды. Делать нечего. Пусть лучше все знает и понимает, а то может случайно сказать что-то и это нас погубит. Как бы мне не хотелось посвящать в это всех, но порой приходится. Ил мне тут нужен, как игрок и маг он очень крут, он возможно Кандидат, а это делает его лучше других игроков. Но вступать в клан незнакомца, пусть там и будут его друзья, он не станет. Только если узнает что я тут и что я жив, он может согласиться. Но даже если и согласится, может меня со временем узнать, а это может привести к неприятным последствиям. Так

что нужно придумать, как ему все объяснить, а лучше показать. Потом нужно будет это со всеми обсудить.

Чессфин нас выслушала, сначала, как и полагается, не поверила, но вскоре поняла, что мы не врем. К тому же у меня перед ней долг, она в прямом смысле спасла мне жизнь, а значит, заслуживает правды. Она нас все же выслушала, а потом ушла думать.

Мы засобирались на отдых, сегодня нужно немного отдохнуть, к тому же помочь Наре надобно. Тут мне пришло сообщение из банка, что на мой счет пришла довольно большая сумма. Почитав и пообщавшись с админом, выяснилось, что зря я вчера ушел. Когда с читерами разобрались, они приступили к своему любимому занятию, а именно мародерству. Содрали они как раз с помощью того кинжала не плохую сумму с них, вот и мне часть пришла. Паучье чутье подсказывает, что сумма, пришедшая мне, немного занижена. Но тут думаю что опытные и могучие хомяки в душах моих друзей гораздо сильнее моего. Я как представил, каким же нужно быть, чтобы сколотить такое состояние как у них, что пришел в ужас хомячностью Возрожденных. Но пришедшая сумма теперь поможет мне купить остальную бижутерию и еще неплохо поможет моим соклановцам.

Я улегся на шезлонге и просто читал игровые новости. Там как раз были сведения с фронта. Темные успешно отбили атаки и сейчас теснят Светлых. Они подкупили несколько кланов Кобольдов и те треплют нервы и тыл противников. Значит, если мы хотим победить, то сначала придется утихомирить кобольдов. Эх, вот же беда. Ну да ладно мы не сильно торопимся. Может все еще и изменится и нам не придется пахать в Хасперии. Говорят там жарковато.

Когда я уже спокойно засыпал, пришло новое сообщение.

= 'Мару привет это Нара. Нужна помощь, давай пили сюда, да побыстрее. Своих пока оставь на месте, потом пригодятся. Тут указана точка, где я тебя жду. Хватит загорать на шезлонге, выкинь эту ужасную гавайку и поторопись.' =

Офигеть, она, что следит за мной. И чем ей рубашка не понравилась? Эх, никто не понимает моей творческой души. Тяжело вздохнув я сообщил ребятам, что отлучусь по делам и раскрыв крылья направился к точке встречи. Место, где меня ждала Нара, находилась в семи километрах от курорта, так что добрался я быстро. Это оказалась небольшая пещера у воды. Она стояла возле входа. Как и на мне доспехов, на ней не было, только верху купальника и что-то вроде платья в голубых цветах. Учитывая что там у нее змеиный хвост, я не смог понять что она под ней прячет, но решил не спрашивать, голова на плечах мне

еще нужна. Все же передо мной пират.

- Привет, быстро ты. - Улыбнулась она.

- Для чего еще нужны крылья. - Пожал я плечами. - Нам туда?

- Да. Сегодня только разведка, там нужно летать, а у меня с этим проблемы.

- Я помогу, но если там нелетная зона, то помочь не смогу. Разве что прыжками, левитировать я умею.

- Это подойдет. Пошли.

Ну, мы и пошли, точнее, пошел я, а она поползла, мило виляя бедрами. Пещера была просто локацией, а не подземельем, так что их врагов нам почти никто не встретился. Ну может парочка пещерных тварей и затесались тут, но Нара их быстро изводила. Проблем было две, во-первых, коридор был довольно большим, а во-вторых, это ловушки. Путь на середине нам пришлось прекратить, потому как с собой мы ничего не взяли. С ловушками я тут еще неплохо справлялся. Третий глаз видел все что нужно, поэтому нам ничего не грозило. Ну почти ничего, парочку я пропустил, было больно, хорошо хоть Нара умеет воскрешать и лечить. В несколько мест действительно пришлось залетать, пара обрывов и отвесных стен. Как хорошо, что сюда не поставили ограничения о полете. Однако нести с собой Нару оказалось тяжело, хвост ее немало весит. Так что завтра решили придти вновь, но с собой я решил взять Тинка, второй летун нам тут пригодится.

По пути Нара рассказывала историю Сердца Морей. По легендам, жил, когда-то великий змей, повелитель всей морей, звали его Ёрмунганд. Короче разработчики тупо скатали со Скандинавской мифологии. Если быть кратким, то Змей устраивал много бед и ужаса. Создал его Татс-маки, чтобы отомстит Богам-Детям. Но Руанесс сумел одолеть монстра и заточить его силу в сферу, которую прозвали Сердце Морей. Ее обладатель получал великую защиту Змея, а так же силу всех вод мира. Если примеру Сердце Монстров усиливало магию Призыва, то это вроде, усиливает мощь заклинаний воды, воздуха и льда. Штормовой маг с этим сердцем становился, почти непобедим. Но все не точно. Откуда в игре такой читерский предмет никто сказать не мог, но разработчики сделали его, чисто ради интереса, узнает ли кто. В игре полно таких вещей, есть пара слухов, кое-что в архивах или у бардов в стихах и все, а оно может существовать или нет. Любят они так изгаляться над игроками. Взять хотя бы разнообразные сеты, которые разбросаны по миру, полные комплекты растущих нашли всего пара человек, одним является Аластор, второй кто-то из темных. Про Сердце

Ужаса, которое хранится где-то в Киммерии, она тоже рассказала, но мало, этим сейчас занимается Гром. Вроде как оно усиливает проклятия и малефику, но и это не точно. Наша задача, найти Сердце и доставить Якихиро-сану. Он будет разбираться, что с чем.

На обратном пути ничего тоже не произошло, но в следующий раз мы решили придти подготовленными. На выходе мы и распрощались до завтра. Она просто нырнула в воду и поплыла куда-то. Но через несколько секунд из воды поднялся огромный корабль, как в том фильме про пиратов. Я слышал, что морская Аресия ничем не уступает сухопутной, но она необычнее. Тут можно в качестве приза порой, и редкий корабль из Коллекции Черной Бороды получить. По легендам он в свое время захватил множество кораблей и спрятал их в бутылки и только редко кто смог найти себе корабль из этой коллекции.

Проводив эту странную подводную лодку, я расправил крылья и полетел обратно. Долетел быстро, как и туда. Народ все еще веселился и гулял. Присоединившись к колективному столпотворению, я стал свидетелем небольшого конкурса. Заплыв на двести метров в вольном стиле, двадцать игроков разных рас, за исключением тритонов плыли обратно, кто-то отстал, кто-то рвался к победе. Ту, что идет первой, не узнать было невозможно, и что Принцесса там забыла? Ладно пусть веселится, поздравлю ее у финиша.

К несчастью она пришла второй, какой-то эльф обогнал ее на последних метрах. Но она не сильно расстроилась. Увидев меня, обрадовалась и улыбнулась мне.

- Ты молодец Принцесса. Хорошо справилась.

- Спасибо. Ты все сделал?

- Завтра продолжим. Давай лучше прогуляемся. - Предложил я девушке.

К ней попытался пристать тот эльф, но видя, что она занята, не стал вмешиваться. Мы гуляли по берегу держась руки и болтали о всякой ерунде. Было приятно на время забыть о войне и сражения, а просто отдохнуть от всего и наслаждаться свиданием. Принцесса рассказала, как она почти обогнала эльфа, но в последний момент он очень уж неплохо рванул. Она не сильно расстроилась, но было слегка обидно. Так мы и прогулялись до вечера, затем я сводил ее в ресторанчик на пляже, где мы и продолжили отдыхать. Потом вернулись обратно в номер и закончили этот вечер вместе...

Утро как всегда было веселым, меня растолкали просыпаться, но из объятий Принцессу выпускать не хотелось. Дошло до того о УЖАС, она проснулась сама и пыталась вылезти,

вот это номер. Прижимать к себе прекрасное тело девушки было так приятно, что отпускать очень не хотелось. Но вставать нужно, да и чат гремит, видно Валл прибыл. С большой не охотой отпускаю ее на волю и сам встаю, чтобы одеться.

Но тут замети новое сообщение. Точнее три новых. Чтобы прочесть два пришлось включать переводчик.

Уважаемый Марк.

Мое имя Виталий Серпов. Моя дочь погибла в этом виртуальном мире. До меня дошли сведения, что вы помогли задержать преступников повинных в ее смерти. Примите мою искреннюю благодарность. Вы не представляете, как много это значит для меня. Если вам нужна будет помощь, просите, я всегда помогу, чем смогу. Вы подарили мне покой на душе, да хранит вас Господь. Удачи вам и спасибо.

Виталий Серпов.

Вот оно значит как. Остальные письма были приблизительно такими же. Официальная версия уже попала в распространение. Я посмотрел новости. Тут сказано, что я со своим кланом задержал преступников и сдал их администрации. Это кстати очень помогло немного упавшей репутации компании Танабэ, они тоже прислали мне письмо с благодарностью и небольшую сумму на мой счет. Умеют быть благодарными. Все же я рад, что все закончилось. Но истинный виновник еще не найден. Наверное, поэтому письма от генерала Джордана нет, или же он зол, что теперь Аресию могут и не закрыть. Хотя мне все равно, он сам отчасти виновник того что тут происходит. Кажется что Ария выбирала жертв не так просто. Но все же почему я?

Если вспомнить, то Таня дружила в игре со мной только по ее наводке. Но почему со мной? Неужели я тоже как-то связан со всем этим? Но как? Может отец, как был причастен ко всему? Сейчас это узнать невозможно. Я бы хотел поговорить с матерью, она, возможно, знает ответ, но пока еще рано. Я могу тут умереть, поэтому не хочу, чтобы она волновалась за меня.

Эх, ладно. Надо перестать, обо всем этом думать и идти встречать гостей.

У входа в гостиницу стоят остальные. А именно Валл уже в пляжной одежде, Лека в милом зеленом купальнике, малышка Бри в детском купальнике и заинтересовано смотрящий на все Ил. Светловолосый эльф с короткой стрижкой, слегка загорелая кожа, синие глаза, довольно высокий, хорошо сложен и как всегда

привлекает внимание девушек. Принцесса посмотрела на него и пожала плечами, на нее такие штуки не действуют. Ил в отличие от остальных не переоделся для пляжа, а был в своей экипировки. Темно-синяя рубашка, такие же штаны, что-то напоминающее палантин, а в руках золотой посох с рубином в виде навершия. Ну, вновь здравствуй Ил Душа Вьюги, великолепный природный маг, чьи основные силы это воздух и лед. Я до сих пор помню мощь его Бури Тысячелетий. Он же и Илюха, мой старый добрый друг. Известный ловелас, у которого девушек было больше чем у всех в нашем классе. Я пытался научиться у него как правильно вести себя с девушкой, но его таланты оказались слишком сложными для меня. Он тогда и познакомил меня с Таней, что впоследствии оказалось ошибкой. Но он ничего не знал. Все равно я очень рад его видеть. Однажды я в первый раз решил познакомиться с девушкой, но она только посмеялась над моим нелепым видом. А Ил поддержал меня, мне тогда было хреново, вот он помог не начинать пить. Хороший парень, пусть и корчит из себя высокомерного мажора, но друзей не бросает. Он же их состоятельной семьи, а мы единственные из всех его знакомых никогда даже не заикались о его деньгах. Нам это было тупо не нужно. Парень крутой и он наш друг. Теперь бы убедить его в том, что это я. Но об этом потом, сегодня у меня дело.

- Привет ребята, как погуляли?

- Отлично. - Ответил Валл. - Вот нашего друга привели.

- Очень приятно, я Маруку Дурной глаз. - Протянул я ему руку.

- Ил Душа вьюги. - Мы пожали руки. - Валл рассказал, что это ты разобрался с читерами?

- Не в первой с ними встречаться. В этот раз просто попали на горячем, да и должок у одного был вот и сдали всю информацию администам, а они уж разобрались. - Рассказал я официальную версию.

- Все равно спасибо. - Улыбнулся он.

- Рад был помочь. Располагайтесь, у нас еще есть денек отдыха тут, может, договоримся о еще одном, так что отдыхайте.

- Отлично! - Обрадовалась Бри, подхватив Принцессу и котиков пошла к морю.

Остальные тоже последовали за ней, веселится, Ил отправился переодеваться.

- Погодь Тинк, у меня к тебе дело. - Тормознул я фейри. - Нужна будет твоя помощь.

- Хорошо, что делать? - Он сразу оживился. Я заметил, что Тинк у нас пока чувствует себя самым бесполезным. Дагрим вот с финансами разбирается, а ему пока нечего делать.

- Облачайся полностью, сейчас пойдем помогать в одном деле.

- Есть.

Он быстро улетел переодеваться и через пять минут был в полном боевом обручении друида, даже маска в виде оленьей головы была. Молодец. Я тоже был готов к бою и, связавшись с Нарой, о встречи мы полетели по делам. Когда мы прилетели, Тинк заметно занервничал стоя рядом с таким игроком, да еще и ПК, на девушку со змеиным хвостом он посматривал с опаской. Она же теперь была не в обычной одежде, а при полном магическом облачении Наги. Драгоценностей на ней было столько, что было сложно определись, где бижутерия, а где одежда. Одета она была как индийская царица синее сари расшитое золотыми нитками, жемчужный обруч на голове, на хвосте было что-то вроде погремушки как у гремучей змеи.

Кое-как успокоив Тинка и убедив, что ничего с ним не будет, мы отправились в путь. Хотя потом я понял, что он просто был в восторге от красоты данной девушки. На мое замечание о хвосте, он махнул рукой, сказав, что она идеальна. Девушке понравилось, как он ее охарактеризовал и заслужил поцелуй в щеку. Его потом ее из нирваны вывели. Закончив с трениями, мы пошли.

По пути проинструктировали Тинка о цели нашего путешествия. Половину пути мы прошли спокойно, там мы уже были и прошли даже быстрее чем раньше. В этот раз мы затарились перед походом и были готовы ко всему.

Вторая половина пути была еще более сложной и запутанной. Там был словно лабиринт, и мы потратили не один час, ища выход. Око Килгора гуляло по всем туннелям и выискивало нужный путь. Постоянные ловушки, которые к счастью Тинк помогал отключать. Он же друид, маг земли вот и мог вырастить водоросли и те опутывали механизмы.

Мы потратили на путь около пяти часов, но все же добрались до конца.

В конце туннеля виднелся свет, но наученные горьким опытом мы медленно продвигались к выходу, двигаясь как можно тише. Подошли, заглянули и застыли в ужасе.

Огромный зал пещеры, освещаемый какими-то светящимися водорослями. Посреди зала стоял пьедестал, на котором располагалась синяя сфера. Вот того кто лежал рядом со сферой мы увидеть не ожидали. Весь зал это огромное гнездо колоссально огромной прозрачной змеи.

Рейд-босс. 300 уровня - Дух Ермунганда.

Я бы выругался обычным строительным жаргоном, но боюсь привлечь ненужное внимание этого монстра. Вот его мы увидеть, явно не ожидали. Мы трое замерли, не понимая, что делать дальше. Махаться в открытую с гигантской змеей, явно не хотелось, а собирать рейд не времени. Огромнейший змей, больше всех кого я, когда-либо видел. Весь прозрачный словно из стекла сделан и мягко светится белым сиянием. Ее прозрачная чешуя покрыта сложными узорами, я ярко-синие глаза сияли как сапфиры. Красиво.

Нам троим уж точно его не одолеть. Змея спокойно спала и нас пока не заметила. Но вот что делать дальше? Звать на помощь некого, даже собрав всех Возрожденных такого не завалить, тут нужен рейд из многих игроков, а привлекать внимание явно не стоит. К тому же о таком Боссе никто никогда не слышал, так что тактики на него нет. Как одолеть неизвестно. Идея как быть дальше была банальной, пойти и украсть Сердце, я как самый крайний был выбран для этой операции. Моего мнения точно не спрашивали. Я предложил пусть Нара договориться, может парселтангой она владеет, но облом, боится подходить к такому. Меня баффнули и отправили на убой.

Помолившись всем богами и духам, я медленно вышел и тихо пошел к змее. Резко лететь к цели я не решился, боязно было, да и времени полета осталось не так много. Змея меня не заметила, а если и заметила, то явно не заинтересовалась таким мелким обедом. Дойдя до змеи, я понял, что тут никак не обойти ее, окружила полностью. Раскрыв крылья, я медленно полетел к цели. Змею спят с открытыми глазами, и не понятно проснулась она или нет, а прозрачность тела навевало на мысль, что глаза могут видеть и через тело.

Подлетел, осмотрелся. Змея не реагировала. Если бы было возможно, то у меня давно был бы инфаркт от напряжения. Подошел, протянул руку. Ничего. Дотронулся до Сердца. Тоже ничего. Взял его в руку и замер. Тишина. Притянул к себе. Тоже спокойно. Убрал в сумку. Опять так же. Облегченно вздохнув, я развернулся, чтобы уйти и застыл в ужасе. На меня смотрели два огромных глаза. Я даже забыл, как дышать. Теперь понимаю зайцев перед удавами, взгляд просто парализовала, а ужас не давал думать.

Вы попали под действие эффекта - 'Оцепенения'

Черт!

Змея резко открыла пасть и попыталась меня съесть.

Уж не знаю, как, но оцепенение я сорвал и взмыл к потолку, пьедестал моментально был разрушен змеем. Оказавшись на потолке, я посмотрел на змею. Зря. Вновь еле успел уклониться, а змей пробил головой потолок. В зал начала проникать солнечный свет, а я уклоняться он камней падающих с потолка. Я нарезал круги, по залу уходя от змеи. Уклонившись еще раз, я подлетел к своим друзьям, схватив Нару и заставив Тинка помогать, мы полетели к дыре из пещеры.

Мы вылетели на свет божий и зажмурились от яркого света.

Резкое чувство опасности, тяну в сторону, там, где мы висели только что, сомкнулась голова прозрачного змея.

Змея кажется немного застряла, но видно ненадолго. Переглянувшись мы полетели в сторону берега.

- ШАААААААААААААААА!!! - Прогремел рев змея. Какое-то шипение и рычание одновременно, даже Годзилла не столь горласта. Звук и ужас предал нам удивительное ускорение и до места мы добрались вовремя, у меня как раз время полета закончилось. Упав на пляж, мы наблюдали картину, как рушится скала и оттуда вырывается монстр.

Ох что мы натворили. Надеюсь, убежать получится.

- Мару что происходит? - К нам подскочили мои соклановцы.

- Рейд-босс 300 уровня вот что. И он скоро будет тут.

- Убежать не сможем! - Констатировала Нара. - Портал открыть тоже не успеем, да и места маловато.

- Есть идеи? - Спросил я.

- Только одна. Продержаться! Я связалась с Якихиро-саном, ему нужно пять минут на подготовку.

- И как мы, по-твоему, продержимся пять минут?

- Есть один способ. - Сказала Нара. Она обратилась к игрокам, собравшимся на пляже. Многие уже поняли, что убежать не получится и просто готовились к неизвестности. Уровни тут были разные, а количество около сотни. - Слушайте все! Выстроитесь перед водой. Я использую это. - Она держала в руке черный посох с белым камнем. - Это одноразовый артефакт Щит Воли! Пока вы держитесь, Щит не преодолим. Становитесь, мы выстоим перед его атакой, но не знаю насколько долго!

Народ засомневался. Я насколько понял, этот барьер будет держаться, пока держимся мы. Интересно, он, что работает как иллюзии, на воле? Думаю, стоит попробовать. Но народ нужно мотивировать. А тварь уже устремилась к нам.

- Хватит трястись! - Сказал я и сделал шаг к воде, мое тело окутала иллюзия и Лживый Огонь. Моя сильнейшая ложь, моя

сильнейшая фантазия. - Хватит бояться и сомневаться! - Мой контур размылся тело начало расти и изменяться. - Хватит думать и размышлять! - Туман рассеялся и перед ошарашенными взглядами предстал огромный орк, закованный в жутковатые доспехи. В руках у меня Топор Гнилого Вождя, Щит Тифона и Доспехи Берсерка. Пусть эффекта от них у меня нет, но выглядит внушительно. Чем лучше и роднее иллюзия, тем она сильнее. А эта моя вторая душа. Моя иллюзия КОИН! - СРАЖАЙТЕСЬ ЗА СВОИ ЖИЗНИ!!! ДЖЕЙ ХААА!!!!

Я выставил щит и был готов. Рядом со мной стала Принцесса. Она воткнула свой меч в песок. Слева стал Валл, путь он хоббит-рога, но сейчас нужно все что есть. Я поймал на себе ошарашенный взгляд Ила, сейчас не время. Народ, выйдя из ступора, поспешил к нам. Вы стали в ряд, а тварь уже была рядом.

Вы под действием эффекта - 'Щит Воли'!

УДАР!

Белая вспышка резанула глаза!

Такого удара я никогда еще не чувствовал... Нет чувствовал... Будто вновь пережил удар Вируса... Но тогда я не смог его блокировать, но сейчас....

Сила удара была настолько большой, что нам оттащило на несколько метров от берега. Я с трудом удержал щит. Казалось еще чуть-чуть и мне оторвет руки. Адская боль пронзила тело. Боль словно кости дробились. Змей все продолжал продавливать нас собой, он явно не намеревался отпускать нас живыми. Сила... огромная безумная сила этого монстра ужасала. Несколько уже отлетели и потеряли связь со Щитом, кто-то уже погиб. Я двумя руками держал щит и напряг все мышцы, чтобы только не упасть. Мыслей в голове уже не было, только одно слово.

ВЫСТОЯТЬ!

Змей отступил, а затем вновь обрушил на нас свою атаку. Еще несколько игроков пало. Но я не смотрел по сторонам. Я держал щит и вообще ничего не видел вокруг. Моя третья рука-вектор тоже уперлась в щит. Напряжение и боль все возрастали, а змей все теснил нас.

УДАР!

ЕЩЕ РАЗ!

ВНОВЬ!

Больше не выдержу. Придется использовать.

Активировано умение - Дух медведя. Вы полностью восстановлены. До повторного использования умения. 23.59.57.

Силы восстановились, но удары сыпались как нескончаемый дождь бомбардировки. Он словно сам, обезумив бил нас. А я, кажется, ослеп от боли, все было красным, но я должен выстоять! Еще немного! Совсем чуть-чуть! Мои вернувшиеся силы вновь начали таять. Давай же! Держись!

УДАР!

Все резко изменилось. Мой щит пропал из моих рук, а краснота спала, открыв мне вид небес. Я смотрел на проплывающие облака.

Что произошло? Почему вид так сменился?

Вскоре я понял. Последнего удара я не выдержал и меня отбросило. Сил в теле не осталось, только боль... Я проиграл? Не справился? Не выдержал?

Иллюзия спала, и я вновь стал собой.

Я еле поднялся, чтобы увидеть, как всего трое осталось. Они держали Щит Воли. А змей готовился к последнему удару. Там стояла Принцесса и Дагрим, а за ними на том посохе просто висела Нара, остальные разлетелись по сторонам, все были на последнем издыхании.

Принцесса...

Идея как быть пришла... Только как всегда безумная.

Из последних сил поднял саблю и воткнул ее в свою грудь. Безумие. Я никогда не отличался умными идеями. Резкая боль, затем забвение, тишина.

Резкий взрыв силы и пробуждение.

Активировано умение - Пес мертвых. Вы воскрешены. До повторного использования умения. 23.59.58.

Активирован эффект - Грим. Ваши параметры усилены на 50%. Время действия 10 секунд.

Я рванул одновременно с тварью. Не знаю, как успел нацепить на щит зеркало, но в последний момент я оказался прямо перед Принцессой и выставил щит. Мыслей в голове вообще не наблюдалось. Только безумие и опьянение силой.

- ДЖЕЙХАААААА!!!

УДАР!!!!

Яркая вспышка ослепительного сияния. Я вроде смеялся, но не помню, что было дальше. Все как в тумане. Только боль и резкая сонливость.

Я с трудом приходил в себя. Тут меня окутало тепло.

Поцелуй Изумрудных Чувств. - Вы полностью восстановлены.

Я почувствовал легкость в теле. Что это? А вспомнил, это то умение Принцессы, которым ее наградила Мааб, у могилы Бальтазара. В добавок кто-то лечил меня, но я мало обращал внимание на слова и свет. Я слышал только плач. Плач девушки рядом со мной.

- Не плач... Принцесса... - Прохрипел я.

- Глазастик. - Сказала она хриплым голосом. Я поцеловал свою девушку.

- Не бойся, я же рядом.

- С ним все будет в порядке. Не волнуйся за него. - Услышал я голос Нары. Теперь понятно кто меня лечит. К нам подошла Лека и начала помогать.

- Хех. Я окружен красивыми девушками. Значит в Раю. - Усмехнулся я. - Опахалом кто будем махать.

- Сейчас опахалом по голове получишь. - Пригрозила Лека.

- Какие все злые. Я самый больной в мире фей.

- Эхх... Кляпа нет?

- Нету к несчастью. - Печально вздохнула Нара.

Через десять минут я вроде как пришел в норму. Болеть стало меньше, да и ран не осталось. Только перенапряжение от долгого использования иллюзий. Целительницы занимались остальными ранеными. Кто-то уже переродился и пришел помогать. От некогда красивого пляжа и курорта почти ничего не осталось. Надеюсь, мне не припишут счет за все это. Затем я повернулся к морю. Из воды торчало гигантское копье из черно-белого металла, оно пробило голову змея и прибило его к земле. Полголовы торчало из воды, а синие сапфиры глаз больше не сияли, а тускло поблескивали в лучах солнца.

Рядом со змеем стоял Руанесс и вещал жутко пафосную речь, о том, что пришло зло, а он не мог всех бросить в беде. На меня отсылок не было. Всех в скором времени наградят за героизм. Навешал лапши и успокоил. Ермунганд погиб, это хорошо.

- Неплохо, правда? - Услышали мы. Я повернул голову. Рядом с нами стояла Ария, в своем клоунском наряде и довольно улыбалась. - Советую вести себя тихо и не привлекать внимание.

- Пришла попировать на чужой победе? - Прорычал я.

- Ага. Отдавай Сердце Морей.

- Зачем это тебе? Чего ты хочешь?

- Мести. - Ответила она с довольной улыбкой.

- Но ведь твой отец жив.

- О чем ты? - Удивилась она. Ее лицо перестало быть маской сумасшедшего, а улыбка исчезла. Но тут глаза заполонила тьма, она замерла на секунду. Потом тьма исчезла, а лицо стало прежнем. Что за черт?! - Отдавай Сердце!

Она что забыла, что я только что сказал? Как? Не понимаю?

- Что с тобой?

- Ты о чем?

- Ты что забыла, что я только что сказал?

- А ты что-то говорил?

- Что такое Забвение?

- Мне надоело. - Она исчезла и вмиг оказалась возле меня, ее клинок устремился мне в грудь.

ДЗИН!

Атаку отбила Принцесса. Она блокировала ее удар.

Прямо как в первый день их знакомства.

Понимая, что мечем в таком состоянии мне не помахать. Активирую руку-вектор и устремляюсь к ее Сути. Ее Суть покрыта чем-то черным и склизким. Пытаюсь пробиться. Но ничего не получается. Вижу маленькую щелочку и устремляюсь туда.

Резкая вспышка!

Я стою посреди тьмы. Ничего не вижу. Я что попал так же как с Рыцарем. Я во внутреннем мире?

- хнык... ууу... - Доносятся до меня звуки. Иду на них. Впереди виднеется что-то. Бегу на звук к светлой точке.

Мне открывается странная картина. Передо мной сидит маленькая красноволосая девочка, волосы ее длиной до пояса, она одета в больничный халат. Она сидела на полу и плакала.

- Папа... мама.... - Говорила она.

- Ария? - Я подошел.

Она вздрогнула и посмотрела на меня. Удивление. А затем страх.

- Не подходи! - Она начала отползать от меня. - Они тут, они и тебя поймают. БЕГИ!

- О чем ты?

Вмиг тело девочки исчезает. Его будто поглощает тьма. Тьма вокруг сгущается и будто обретает осязаемость. В голове появляется боль.

Тишина...

А затем вокруг меня появились глаза. Сотни глаз разных

размеров с красными радужками и вертикальными зрачками. Затем появились рты. Зубы у них были обычными, квадратными и даже треугольными.

- КТО ТЫ И КАК ПРОНИК К НАМ?! - Заговорили сразу все. Гул стоял страшный. - ПОСТОРОННИЙ!!! НЕИЗВЕСТНЫЙ!!! УНИЧТОЖИТЬ!!!

- Что вы такое?!

Рты и глаза замолкли.

- ЗАБВЕНИЕ!!!! НЕНАВИСТЬ СОРОКА ТРЕХ!!!...

В этот момент меня выкинуло из этой тьмы. Я упал, держась за голову. Этот шум все еще стоял в сознании. Я посмотрел на Арию. Она тоже упала и стонала от боли в голове.

Рядом с нами уже появился Руанесс.

Он не думая поднял посох и выстрелил в нее. Молния почти добила Арию, как под нее подставилась большая черная пантера.

- Багира? - Выдохнул я. Вот она верность зверя. От пантеры ничего не осталось. Даже следа ее существования.

Ария к этому моменту пришла в относительную норму и растворилась как тень...

Мы так и стояли, стараясь осознать то, что увидели. Неужели это правда, то, что я услышал? Ненависть Сорока Трех. К ужасу для себя я знаю, что это такое. Ведь Ария была Сорок Четвертой....

Глава 8. - Затишье.

Военный совет сегодня проходил особенно тихо. После того что я поведал остальным, народ пробрало. Ошибки прошлого. Вот это ужас. Я сидел и думал, о том, что узнал. Как такое вообще возможно? На Якихиро-сана вообще смотреть было страшно, он казалось, постарел на сотни лет. Наступила гробовая тишина. Каждый думал о своем.

- Якихиро-сан, как это вообще возможно? - Спросил я.

Молчал он, долго явно боясь отвечать, он держался за голову и глубоко дышал.

- Это... не могло пройти бесследно... - Выдал он слабым голосом. - Может память... страх или чувства подопытных. Я не знаю.... Все не могло остаться бесследным...

- И что теперь? - Задал вопрос Гром. - Если это просто месть, то...

- Нет. - Возразил я. - Это не просто месть. Если бы они хотели убить Якихиро-сана и Ареса, то не зачем было так далеко заходить. Зачем нужны демоны и все эти действия? Зачем им уничтожать Арессию.

- На это у нас нет ответов.

- Вот. - Я достал Сферу и положил на стол. - Они охотились за этим.

Сферу взял Арес. Он долго осматривал ее и изучал.

- Понятия не имею, зачем им все это и что в ней такого. Нужно все изучить. - Затем он обратился к админу. - Якихиро, хватит заниматься самобичеванием, еще не время умирать. Если им нужно только месть, то я сам сдамся, но я не вижу причины подчинять Марию и устраивать столько убийств только ради мести. Это враг и его нужно остановить. Соберись!

Тот тяжело вздохнул и поднял голову.

- Ты прав. Мы еще успеем умереть, а пока нужно жить. - Чуть взбодрился он. - Кое-что мне удалось узнать о наших врагах. Внутри них есть или, по крайней мере, что-то было, некое вещество течет по их венам. Это и защищает их разум, фильтруя внешнюю информацию. Мы, Возрожденные, по своей сути можем адаптироваться к этому миру, а Демоны не могут, но наши сердца или души повышают количество того вещества в их телах. Это точно как-то связано с этим Забвением, но я еще не разобрался в механизме.

- Думаю и так пока достаточно. А что с дневником Барона?

- Там пока все сложно. Барон действительно был гением, но до его высот нам еще далеко. Я пока не понят принцип его работы.

- Почему?

- Потому что я Админ, почти постоянно нахожусь тут и работаю. У меня нет времени быть в Аресии и изучать свои силы. А Барон научился подчинять свою Суть и изменять правила мира. То, что ты делаешь, с проникновением в чужой Внутренний мир, одно из умений Барона. Это битва Сутей, но будь осторожен, если погибнешь в чужом Внутреннем мире, то и сам погибнуть можешь.

- Я привык быть в опасности, но подумаю.

- У меня, кстати, новость, Маруку. - Сказал Гром. Я удивленно посмотрел на него. - Твоя поездка на войну опять откладывается. Причем из-за тебя.

- Из-за меня?

- Да. Когда те читеры сдались, началась не хилая шумиха в мире. Почитай потом новости. Короче на пять дней объявлено перемирие и запрет на продолжение войны. У тебя есть время подготовиться. Все равно курорта больше нет и там лучше не задерживаться. - Пробасил орк.

Вот черт, опять меня оттягивают от битв. Ну, может оно и к лучшему. Сегодня нужно поискать Алима, выучить новые умения, лучше побольше и начать изучать Комбо, а так же заняться ремеслом, потом забрать свой пистолет и практиковаться. Да и думаю, много изменится к моменту нашего прихода, 'Театр войны' никогда не стоит на месте. Так же нужно поговорить с остальными, идут ли они со мной.

- Значит, буду готовиться. - Пожал я плечами.

Разговор закончился, и я вернулся на пляж. Там меня уже ждали. Мои соклановцы были обеспокоены, но я предупредил, что все разговоры дома. Переместившись в Кассини, мы быстро дошли до нашего места и разбрелись по комнатам, чтобы переодеться, Фенг уже наколдовал нам на кухне ужин. После еды убрав всю посуду и сидя за столом, я поднял несколько вопросов. Но решил ограничить информацию посвященных. Тинку, Дагриму и Чессфин не стоит знать слишком много, пока, по крайней мере. Да и Ил тут, а с ним поговорю потом.

- Итак, господа и дамы. Сообщаю вам, что именно случилось недавно. - Начал я. - Я и Тинк помогали Наре это друг нашего клана, выполнить один квест. Однако квестовый предмет защищала та тварь, вот мы ее и привели. Надеюсь, вы сохраните это в тайне, потому как платить за разрушение курорта нам не по карману. - На последних словах я усмехнулся. Там такая цена, что

для возмещения ущерба, нужно как минимум сто лет отрабатывать на каменоломне. - Так же на пляже появилась предательница. - На этих словах знающие нахмурились. - Предатель нашего клана пыталась украсть то, что мы добыли, но в связи с тем, что силы были не равные, она отступила. Каковы ее мотивы, неизвестно. - Я сделал паузу, чтобы все смогли переварить информацию. - Теперь я поднимаю следующий вопрос. В связи с недавними событиями Война была прекращена, но в ближайшие дни вновь возобновится, у нас есть время все решить и подготовится. Через неделю мы отправляемся в Хасперию, для помощи местным кланам кобольдов. От вас я хочу услышать, пойдёте ли вы со мной или остаетесь тут. Если не хотите, никаких обид или претензий. Тут тоже работы нужно будет сделать не мало, а дела всегда найдутся. На размышления даю вам всю пять дней, решите для себя, хотите ли вы ввязываться в это или предпочтёте подождать нас. Там мы пробудем несколько недель, все зависит от скорости выполнения одного дела или победы в войне. - Они молчали думая о своем. - На этом все, теперь отдыхайте, завтра начнем подготовку.

Народ не стал спешить с ответом. Некоторые пойдут точно, кто-то сомневается, а кого-то не пустят. У всех есть причины, но решить для себя должен каждый сам. Принцесса точно пойдет, не хочет она меня оставлять, Эль и Нил тоже возможно со мной, но у них могут быть и свои дела в реальном мире. Бри я не пущу, она еще слишком мала, так что тут как минимум кто-то останется, чтобы приглядеть за ней. Вал и Лека скорее всего тоже со мной, они мои друзья, я их знаю, но тоже могут быть причины. С Илом нужно поговорить. На счет Дагрима, Тинка и Чессфин я не уверен, я их пока мало знаю, так что неизвестно чего они решат. Ворон... вот с ним вопросы, он явно не хочет на войну, но решать только ему. Я не хочу его заставлять, хотя без него будет сложнее. Он опытен и его знания нам бы пригодились, но кто я такой, чтобы настаивать на том, что человек хочет жить спокойно. Не хочет вспоминать печального прошлого. Нужно отдохнуть.

Я вышел на улицу, просто подышать холодным зимним воздухом. Нужно остудить голову и просто постоять. Сел на лавочку и просто думал. Завтра будет много работы. Эх, скучно просто сидеть. Достаю килич и щит и начинаю тренировку.

Шаг, удар, нижняя стойка, рывок, удар щитом, отскок, выпад. Вновь и вновь, повторяю движения, каждый день я тренируюсь, как могу. Повторяю движения, шаги и приемы. Все это довожу до автоматизма. Глубоко дышу и успокаиваюсь.

- Ты ошибся в последнем шаге. - Слышу знакомое замечание.

- Раз такой умный, мог бы и сам все делать. - Отвечаю ему.

- Я не варвар размахивать железом. - Отмахивается он.

- Ты просто слабак не понимающий клинки.

- Я выше этого.

- Отсечь голову и будешь ниже.

- Туше. Хахахах! Ты не меняешься, Коин. - Усмехнулся он.

- Ты тоже Ил.

- Это ведь и правда, ты? Я... просто не знаю, что и сказать. Таня была бы рада увидеть тебя. Она умерла недавно.

- Она меня и убила.

- ЧТО?!

- Она завела нас в то место и обокрала потом. А недавно я ее видел. В этом мире есть ее труп, только пока изучается.

- Эээ?!

- Такова жизнь.

- Такова жизнь.

Мы присели просто болтали о прошлом. К нам присоединились Лека и Валл. Вот мы и вновь вместе. Темная клятва воссоединилась. Странно это. Мои друзья вновь со мной. Еще несколько месяцев назад я боялся, с ними встретится, боялся, что меня не поймут или испугаются, а сейчас мы как прежде вместе. Остается только встретиться с мамой и можно сказать, что жизнь удалась. Мы проболтали до ночи, вспоминая прошлое и обсуждая произошедшее. Ил теперь тоже в моем клане. Он отличный маг, а так же он портной, что может помочь клану. Я помню, мы всегда шли в рейд под нашим флагом. Флаг дает бонусы клану в рейде, а так же усиливает характеристики. Ладно, завтра будем развиваться. Они согласились пойти со мной, в них сомневаться было глупо. На то они и друзья.

Я отправился в свою комнату. Нужно отоспаться перед завтрашним днем. Распрощавшись с друзьями, они отправились в реальный мир, а я к себе.

Но в комнате меня ждала Принцесса. Она сидела на кровати и старалась не уснуть. Но увидев меня тут же встала.

- Привет. Чего не спишь? - Спросил я.

- Я волнуюсь.

- За меня?

- Да. - Тихо ответила она. - Я устала волноваться за тебя. Ты постоянно лезешь на рожон. Мне показалось, что сегодня ты был на грани. А что если в следующий раз боль будет слишком сильной, и ты не сможешь проснуться? Что если тебя убьют? - Сказала она чуть ли не плача. - Я боюсь...

Я обнял ее, и она тихо заплакала. Ее можно понять, ведь мы, Возрожденные, чувствуем всю боль, и возможно у нас есть предел этого. Что тогда делать? Черт ума не приложу. Я даже не знаю,

как буду жить дальше. Моя единственная цель выжить и защитить друзей, да звучит пафосно и глупо, но уж как есть.

Утром я проснулся один. Принцесса ушла раньше. Необычно это как-то.

Планов у меня сегодня очень не мало. Проснулся, помылся, оделся, поел и помчался в Пагоду, на разговор с учителем Лонгвеем. Он сказал, что с удовольствием продолжит мое обучение, выдал рецепты и велел идти за ним. Так же сообщил что Алим тоже в городе, но поговорить с ним можно будет только завтра. Так что я направился в мастерскую пиротехники.

Рецепт. Простое Саксонское солнце

Ингредиенты: Стандартная железная гильза, Пороховой заряд, Трубка, Бумага, Фитили, Медный порошок.

Простое Саксонское солнце пиротехническое изделие, оно вращается вокруг своей оси и искрится.

Выглядит это, как небольшая продолговатая петарда кружится на трубке благодаря вылетающим из отверстий икрам. Весело, красиво и прибыльно.

Довольно сложный рецепт. Ну, так. Берем гильзу длинной сантиметров двадцать, проделываем в ней три отверстия, одно сквозное посередине, и две небольшие дырки в стенках по бокам у концов. Затем вставляем трубку, засыпаем пороховой заряд и порошок для цвета искр, затем приделываем фитили. После все обматываем бумагой и фиксируем. Вот и все. Поджигаем, держим за трубочку и оно крутится в руке. Мило.

Следом стало кое-что посложнее, это китайское кольцо.

Рецепт. Простое Китайское колесо.

Ингредиенты: Небольшие картонные гильзы, Пороховой заряд, Трубки, Бумага, Фитили, Медный, Металлический или Магниевый порошок.

Простое Китайское колесо пиротехническое изделие, оно вращается вокруг своей оси и искрится.

Делать сложнее, но эффект тот же. Только гильзы без отверстий и крепятся на концах трубок, сами трубки перекрещиваются и закрепляются, чтобы вращаться. Делать практически по аналогии с тем, что было, но меньший вариант.

Освоить было не сложно, а заниматься приятно. Мне в работе помогали братья Ман и Мин, так что за два часа работы наделали много, все отправил на продажу.

Следом пошел рецепт боевой. Динамит. Вот тут было интересно. Наконец есть отличная вещь, которая пригодится мне на войне.

Рецепт. Простой динамит.

Ингредиенты: Древесная мука, Черный порох, Вода, Жидкий огонь, Средняя картонная гильза, Льняная ткань, Фитиль.

Динамит это взрывной спрессованный заряд намного большей мощности, чем гранаты, будьте осторожны при использовании.

Ваш навык Гренадер повышается на +1.
Текущий уровень: 5

Делать данное изделие оказалось тоже не просто, с реальным рецептом изготовления мало общего, да оно и понятно. Не будут же здесь выставлять на всеобщее обозрение настоящий рецепт, а то найдется такой умник, кто реально может сделать подобное и мучайся потом. Ну да ладно, сделаем как есть, сначала смешиваем порох с мукой, заливаем водой и аккуратно добавляем то зелье Жидкого огня, а то еще рванет. Все это смешивается, мешается до состояния загустения. Потом заливается в гильзу, вставляем фитиль и заматываем тканью. Остается только просохнуть и все готово. Ну что вот у меня и сделано, это будем складировать и потом использовать. Мощность одной такой штуки побольше чем у Бочек, да и места немного занимает. Как хорошо, что все ингредиенты можно купить тут со скидкой. Все это я делал до вечера. Заслужил уровень мастерства пиротехника Умелец, но есть у меня еще кое-какие дела.

После посмешил по алхимическим лавкам, накупил ингредиентов, рецептов и разных полезных вещей. Сегодня будем играться.

Прибежал к конечной на сегодня точке похода, а именно, к Инженерам. Люми встретила меня и быстро повела к готовому заказу. Я был весь в предвкушении от того что должен увидеть.

Когда я увидел ЭТО, то потерял дар речи. Красавец. Револьвер, выглядит как кольт, барабан на шесть патронов, меньше моего прошлого пистолета, но изящнее, темно-синего

цвета. Я как увидел данную красоту, потерял дар речи. Вот это я понимаю вещь. Легче чем прошлый, удобнее и выглядит неплохо. Вот это я понимаю.

Культ Призрачного охотника.
Урон: 120-170 (огнестрельный).
Тип - Редкий.
Материал - Мифрил.
Прочность: 100/100
Особый навык - Наносит дополнительный урон нежити и темным созданиям. Ограничено для игроков - 100-го уровня.

Я присвистнул. Вот она красота. Вот она мощь. Я в раю, все не беспокойте меня. Вот оно счастье. Буду теперь носить ковбойскую шляпу, и стреляться в дуэлях. Бугагага!

Закончив восхищаться великолепием данной работы, я оплатил Люми ее работу и приступил к обучению. Мне сегодня тоже выпало делать несколько рецептов. Новый рецепт оказался сложнее.

Рецепт. Шестерня.
Ингредиенты: Металл.
Шестерня или зубчатое колесо, основанная деталь зубчатой передачи.

Вот и чудно. Давно пора делать такие вещи. Сделать шестеренку довольно просто, по крайней мере, в игре. Будем сначала использовать медь. Тут используется метод горячего и холодного накатывания, то есть выплавляем. Расплавить нужное количество и заливаем в приготовленную форму, остужаем. Потом дорабатываем и готово. Ничего в игре нет сложного. Когда наделал штук десять разного размера, она преподала новый материал. Затем пошли и другие мелкие детали. Через три часа я уже был завален мелкими деталями под завязку и подился уровня Подмастерья. Она сказала придти завтра, чтобы начать делать кое-что действительно интересное. И мне кажется, я знаю что.

Я вернулся домой, но там пока прибыли Валл и Ил. Они занимались своими ремеслами. Благо я давно оборудовал у нашего дома все необходимое для работы, все равно за счет Императора было. Валл развивал кожевничество и неплохо

справлялся со шкурой какого-то монстра, а вот Ил был Алхимиком со специализацией на зелья-усилители. Я в свое время больше отдавал предпочтение ядам, не зря я был Отравленным Сердцем. Не стал им мешать и ушел к себе работать над Алхимией. Так я купил себе новые зелья. Средние варианты всех зелий, теперь я смогу взять Умельца Алхимии.

Первое что достал себя Гремучий огонь, улучшенную версию Жидкого огня. Урон теперь выше, горит дольше, а уж как красиво взрывается под действием удара. Красота, а уж как может измениться динамит, если добавить его вместо Жидкого огня, представить сложно. Следом Зелье Железной кожи, увеличивающее физическую сопротивляемость. Потом Зелье Хладной крови с защитой от огня и противоположное зелье Пылающей крови. Зелье Ангельской крови аналогичное, но против тьмы. Но главное я хотел создать собственный рецепт. А именно мне позарез нужно было липок клеящее вещество, но попроще Грибного клея и взрывоопаснее. Вот я и занимался экспериментами по созданию Пластида. Игрой можно создать такой рецепт, обходя игровое ограничение на уровень профессии. Для этого использовать Грибной клей, Гремучий огонь, порох и муку. Все это варил до загустения. Два раза взрывалось, три портилось. Я уже почти отчаялся пока на третьем часу попыток, оно получилось.

Ваш навык Гренадер повышается на +1.
Текущий уровень: 6

Рецепт. Простое Пластинчатое взрывчатое вещество.

Ингредиенты: Грибной клей. Гремучий огонь. Черный порох. Мука высшего качества.

Пластид это взрывная пластичная смесь, используемая для подрыва.

Вот это я и делал полночи. Очень на войне мне пригодится. Насколько я вычитал, на войне игроки, сражаются не со своими друзьями в команде, а выполняют задания командиров, в определенных группах. Ясное дело, что меня как достаточно незаметного, но недостаточно тихого устроят в Диверсанты, а там бомбы очень пригодятся, а такие особенно. Так что я уже готовлюсь к тому счастливому моменту.

На это убил полночи. Потом все-таки отправился спать.

Наутро я проснулся опять один. Кажется, Принцесса меня избегает. Надо бы с ней поговорить. Но она волнуется за меня, а я

просто не знаю, как мне быть. Как успокоить ее. Нужно что-то придумать.

Ладно, после ремесел найду ее и поговорю. Она должны быть у друидов.

Оделся, поел и побежал дальше работать. Мне предстояло закрепить новые рецепты и наделать всего как можно больше. Черт его знает, что на войне пригодится. На это и продолжил убивать все время. Через три часа пришел учитель Лонгвей и принес еще рецептов. Первый это улучшенная граната, в двух экземплярах, с серебром.

Рецепт: Средняя осколочная граната.

Ингредиенты: Глиняный сосуд. Черный порох. Картечь. Фитиль.

Взрывчатый боеприпас. Данный предмет очень опасен, будьте осторожны! Поражает врага взрывной волной, звуком и осколками. Дезориентирует и ошеломляет на 15 секунд.

Рецепт: Средняя осколочная граната погибели нежити.

Ингредиенты: Глиняный сосуд. Черный порох. Серебряная картечь. Фитиль.

Взрывчатый боеприпас. Данный предмет очень опасен, будьте осторожны! Поражает врага взрывной волной, звуком и осколками. Дезориентирует и ошеломляет на 15 секунд. Особенно эффективна против нежити.

Рецепт: Пылающий факел.

Ингредиенты: Горючий состав. Медная трубка. Огненный камень. Фитиль.

Пылающий факел это опасное приспособление, извергающее из себя в течении пяти секунд поток огня. Внешне напоминает Фальшфейер.

Ваш навык Гренадер повышается на +3.
Текущий уровень: 9

Вот эти рецепты оказались еще более полезными. Мне благодаря иллюзиям может многое и не пригодится, но я не жадный и рад буду раздать своим в помощь. Да и на войне все может пригодиться. Гранаты дело понятное. Факел тоже ничего, этакий не-магический аналог Потока огня. Мне может, полезен и

не будет, а вот остальным пригодится, если маны не осталось. Делается почти, так же как и фальшфейер, но с добавлением Огненного камня. Простая вещь на подобии угля, только меньше и продается в любой магической лавки. Используют для дольшего горения костров. Все просто поджигаем, держим, и в противника бьет огнём. Не особо мощно, но на вид страшно.

Потом занялся созданием Ульев, на них у меня большие планы. Прибуду на войну как затарившийся Рембо и устрою им Вьетнам. Короче я занимался тем, что делал все, что пригодится и что не пригодится. Даже слабые гранаты делал, все нужно. Думаю, к концу срока ожидания я буду представлять собой портативную передвижную ядерную бомбу, потому как даже мне страшно, если все это за раз рванет.

Сделав все, я побежал к Алхимикам и купил себе рецепт на Кислоту, Жидкий лед и Жидкий камень. Как раз уровень позволяет.

Следом я решил сбегать все же к Принцессе и поговорить, но ее там не оказалось. Уважаемый Кенариус сказал, что после разговора она куда-то умчалась. Сказал, что ей стало легче, и она что-то затеяла. Почему-то когда я все это узнал, по моей спине прошлась стая мурашек.

Я не стал забивать себе голову и просто пошел к Дартарию за новыми для себя кольцами. В прошлый раз мне не хватило денег на остальную бижутерию, но после того забрали боевые трофеи с читеров, в моем кармане появилось немало монет.

После милой беседы с эльфом я все же купил у него два кольца. Обе редких.

> **Кольцо Головореза.***Тип - Редкий. Материал - Мерцитит. Прочность - 30/30. +13 к Ловкости, +9 к Силе. Особое свойство - Увеличивает урон критического удара на 15%.*

> **Кольцо Защитника стихий.** *Тип - Редкий. Материал - Орихалкон. Прочность - 50/50. +12 к Духу, +10 к Интеллекту. Особое свойство - Увеличивает защиту от магии стихий на 10% (Огонь, Вода, Земля, Воздух)*

Хорошие вещи. Новых колец пока нет, они будут в ближайшие дни. Редкие будут на вряд ли, но вот Хороших подвезут немало. Вечные огни скупили тут очень многое для войны, и у Дартария мало осталось, но для меня как постоянного и хорошего клиента он придержит пору вещей.

Распрощавшись с продавцом, я еле успел на урок к Люми. Сегодня мы делали как раз то, что я и расчитывал. А именно мой первый механизм. Вообще Ранг ученик это практически только детали, а сборкой занимается Подмастерье и я им, наконец стал. Так что моей первой работай, стал Часовой механизм.

Рецепт. Простой часовой механизм.

Ингредиенты: Шестерни. Пружины. Корпус. Стекло. Мелкие детали.

Часовой механизм создан для отсчета времени. Простой пока не достаточно сложный для показания времени, но способен на ее отсчет.

Вот это мне и нужно. И пусть это механизм размером с простой мерзкий будильник, а я их очень ненавижу, и моя ненависть выльется в эти дьявольские машины, но он будет полезен. Для чего? Таймер для бомб. Ведь фитиль может привлечь внимание, а вот часы не так заинтересует, прохожего, если он не будет слышен.

На создание этого чертового механизма я убил времени до ночи. И уже морально уставший, но довольный сделанной работой я направился домой. Хоть пока и не получилось до конца, но завтра после завтра все будет готово.

Но дойти мне не удалось. Дорогу мне перегородил, тот о ком я совсем забыл.

- Не навестил даже. - Усмехнулся он.

- Извини, заработался. - Ответил я. Мы пожали друг другу руки, и отошли в парк для беседы. Все же хорошо, что Алим сам меня нашел, а то я так и не узнал, куда он постоянно девается.

- Ну, вот ты и стал сильнее. - Улыбнулся Алим.

- Как видишь. Я готов обрасти большую силу. - Ответил я.

- Да, ты теперь достоин. Что ты хочешь узнать?

- Я хочу Художник Смерти.

Тут он присвистнул. После сотого уровня можно взять умение Художник Смерти. Умение создавать комбинированные приемы. Он оскалился, его улыбка напомнила мне звериную.

- Отлично. Ты дорос до этой силы. Владей! - Он положил мне руку на сердце, она тут же засветилась черным светом.

Вы изучили умение - 'Художник Смерти'.

Вы можете сами создавать комбинированные цепи приемов. Ограничено только выносливостью

игрока и его уровнем. Каждые тридцать уровней доступна одна цепь.

Вам доступно две цепи.

Итак, что же такое комбинированные приемы. Это последовательные удары по одному наносимые на 10% больше урона, но как только цепь ударов завершиться цель с последним получает объединенный урон от всех нанесеных ударов. Они есть двух видов, комбо-умений, где в определенной последовательности применяются умения. Мощная вещь, наносящая очень большой урон, но ограничен в умения и тратит много выносливости. Второй вид это простые удары. Они пусть наносит меньше урона, но быстрее и не ограничено в ударах и требует меньше выносливости. Плюс комбо-ударов, это усиленный урон, быстрое применение ударов и создание собственных приемов. Минус - это если цепь ударов прервется, то комбо нужно начинать с самого начала. Прервать можно легко, достаточно заставить врага остановиться, заморозка, оглушение, разоружение и много другое что не даст провести движения. А затраченная выносливость не восстанавливается. Опасно, но оно того стоит.

- Благодарю. - Кивнул я.

- А тебе бери свой клинок, я научу тебя новому приему. - Он извлек свой шамшир и приготовился к бою.

Я достал килич и был готов защищаться.

Мы замерли перед боем, ожидая шага противника. Но как всегда он напал первым. Как всегда он жутко быстрый, а его сабля словно жуткая змея движется и извивается. Я с трудом успеваю уходить и блокировать его атаки, все же он гораздо быстрее меня. Но в этот раз я сильнее и теперь могу держаться против него. Удар, отскок, парирование, кувырок и удар. Левитация, отпрыгиваю назад, приземляюсь и вновь в атаку. Звон клинков заполонил парк, и я чувствовал, что Алим просто проверяет меня. Бой он закончит тем самым умением, которым хочет меня научить.

И вот оно случилось.

Отведя саблю назад, он активировал умением. Его шамшир в прямом смысле слова загорелся серым огнем, удар я, блокировал щитом, взрыв и меня отбросило на пять метров. Вот это удар. Серые языки пламени погасли.

- Ну как тебе? - Спросил он с легкой улыбкой садиста.

- Очень впечатляет. - Он помог мне подняться.

- Учись. Это Спектральный поток. Этот прием включает в

себя утроенную мощь души, которая взрывается при ударе. Полезное умение особенно против тварей иного плана, нежити и прочих. А теперь смотри и учись.

Он показал, как применяется умение, а я диву давался, что оно помимо выносливости расходует и ману. Теперь понято, почему оно наносит урон от силы духа, оно полумагическое.

Вы изучили умение - Спектральный поток.

Теперь у меня есть новое умение. Хоть какое-то разнообразие.

- Теперь как вернёшься с войны, мы встретимся еще раз. - Он кивнул мне и исчез как всегда. Прямо Карлсон.

Я только пожал плечами и отправился домой.

Дома, как и в прошлый раз, было тихо. Я возвращаюсь именно тогда когда все или спят или в оффлайне. Принцессы тоже не было. Написал ей в чат, но она ответила, что занята. Мешать не стал, спать не хотелось, так что я занялся своим первым комбо.

Итак, мне нужен определенный набор ударов. К счастью цепи можно и удалять и начинать делать заново. Так что моя первая цепь стала просто всего из трех ударов. Получилось просто.

Удар снизу, удар сверху и горизонтальный удар!

Комбинированная цепь: 'Цепь ?1'

Название пока не делал. И так повторил несколько раз, а заодно на манекене попробовал. Неплохо получается. Но решил сделать посложнее, добавлю еще два удара. Добавил. Получилась какая-то фигня. Удалил и начал все заново. И так дела раз десять.

Потом плюнул и посмотрел на бои профессионалов, рассчитывая подчеркнуть для себя несколько движений. Заодно почитал об ударах как можно больше. Как и было сказано, многие комбо были загружены в сеть, для более простого использование.

На поиски оптимального для себя приема я потратил еще час, но все же лучше выбрать проверенный вариант, чем изобретать колесо пока во всем не разобрался. Итого стала цепь Звезда.

Пять ударов, наносящихся саблями, если смотреть на траекторию, то действительно похоже на звезду. Удар снизу,

сверху, затем вновь снизу, горизонтальный и добивающий сверху. Рекомендуют последний удар сделать умением. Я подумал и решил себе его взять. Все же не так сложно и в тоже время достаточно. Чем больше ударов, тем комбо сложнее, мощнее и затратнее. Больше двенадцати ударов за раз пока никто не делал. Слишком сложно, а напряжение там не слабое в бою. Ошибиться очень легко, а прервать еще проще. Такие особенно хороши если бить в спину врага, пока тот обездвижен, и то может не повести. Комбо делают все дуэли намного красочнее и опаснее. От одного удара можно и увернуться или блокировать, но если они идут сплошным ускоренным потоком, то защититься сложно.

Вторую цепь я решил пока не трогать. Нужно первую освоить.

Комбинированная цепь: 'Пятигранная Звезда'

Вот и сделано. Я начал тренировку. Все же эту цепь нужно вызубрить до начала военных действий.

Третий день моего напряженного графика никак не изменился. Только теперь прибавилось еще и тренировки в комбо и стрельбе. С ребятами я пока поговорить и не смог, потому как все были в разъездах, а Принцесса меня избегала. Так прошел и третий день. В таких же сложных перипетиях мира.

Вечером четвертого дня я шел обратно, после Люми. Наконец я освоил, этот чертов механизм, но пока не соединял его динамитом и пластитом как я рассчитывал, да и боязно если честно.

Поздно вечером народу на улицах было крайне мало, игроки уже разбежались кто куда, а НПС давно не работали. Улицы освещались фонарями со столбов, и с каждым мгновением становилось все тише. Только холодный ветер не затихал. Я медленно шел, домой желая только о том, чтобы поскорее залезть в кровать и поспать. Тренироваться уже не хотелось как и ремеслом заниматься. Наделав кучу пиротехники, я отложил весь этот запас, чтобы потом выставить на аукцион. Стоит поговорить с Дагримом, он в этом деле разбирается и с радостью поможет.

Когда я уже подходил к дому, то увидел, что меня встречают. На крыльце стояла Принцесса, в полном боевом облачении со своим жутким мечом, воткнутым в землю и суровым лицом.

- Привет. - Устало улыбнулся я.

- Я устала Маруку. - Сказала она, грозно прищурившись. Она назвала меня по имени, а значит, разговор будет серьезным. - Я устала постоянно волноваться и переживать за тебя. Поэтому я приняла решение, которое все изменит.

- Я слушаю.

- Ты... - Она сделал паузу. - Женишься на мне!

- Э?! - Произнес я фразу знакомого японца. Вот этого она закрутила. Бракосочетание в игре это вещь почти такая, как и в реальном мире. Но тут она дает несколько бонусов и обязательств. Мы будем иметь доступ к инвентарю друг друга, общие деньги и все остальное. Именно по этой причине многие не стремятся связывать узы, это ведь может плохо кончится. Поэтому нужно быть очень осторожным в таком деле. Так же сможем помогать друг другу. В группе и рядом друг с другом у нас появляется положительный эффект 'Узы любви', что немного усиливает слабые стороны партнеров. А так же у каждого есть кольцо, отслеживающее состояние супруга и способное моментально перенести к нему. Я вообще был ужа давно не против этого, но зная, какая Силаре стеснячка и ее воспитание, а так же перспективу возрождения ее отца не торопился с этим делом. - Ты уверена?

- Да! - Коротко ответила она. - Но ты должен доказать, что достоин меня. - На этих словах она надела свой крылатый шлем и подняла меч. - Победи меня! - Последняя фраза звучала очень угрожающе. Я прямо почувствовал, словно вновь нахожусь на той арене перед рейд-боссом. По спине пробежали мурашки, а на лице сама выплыла жуткая улыбка.

Над нами появилась Корона-Дуэли. Значит она серьезно. Я достал саблю и насадил на нее зеркало. Щит против Силаре бесполезен. Я поднял на нее клинок и был готов сражаться.

Она атаковала первой, не смотря на размеры меча и доспехов, двигалась она довольно быстро. Не удивительно ведь большую часть очков она распределяла между силой и ловкостью, а все остальное, отдавая в живучесть и другие параметры. До моей скорости ей далеко, но ее защита полностью компенсирует этот не достаток.

Удар! Отпрыгиваю. Атакую. Она блокирует мой удар, тут же контратакует, взмах, вертикальный удар, приседаю, выпад! Клинок только чиркает по доспехам, сближаюсь, толкаю ее плечом, но она легко удерживает равновесие и бьет снизу. Вовремя делаю шаг в сторону, и ее меч пролетает мимо, тут же бью в голову, но она уходит и бьет с шагом, назад подкручивая меч. Мне пришлось отпрыгивать Левитацией, а то бы длина ее меча меня достала.

Мы разорвали дистанцию и чуть перевели дух. Наша стычка продлилась всего несколько секунд, но столько успели сделать. Все же теперь наш бой более равный, чем тогда. А это весело испытывать свои силы против достойного соперника. А я не

намерен сдаваться, потому что, хочу ее. Раз она поставила мне такое условие! То ей придется ему следовать.

Дальше мы уже и сами забыли, зачем все это. Мы просто рванули на всей доступной нам скорости и начали битву по новой. Клинки летали, звенели и блестели на свету. А мы сталкивались и вновь расходились. Удар! Отскок, бежим по кругу и резко сходимся, удар, приседаю, удар снизу, она уклоняется, и мы вновь расходимся и бежим по кругу. Я не знаю, сколько продолжалась наша дуэль, но мы натоптали идеальный круг и площадку. Вновь сходимся. От нее Меч-Взрыв, я бью Двойным кольцом, Грозовая поступь от нее, мой Фантомный удар, все наши умения не смогли победить.

Начинаю движение!

Пятигранная Звезда!

Первый удар! Она блокировала! Второй! Уклонилась! Шаг вперед третий! Прошел! Четвертый! Она пригнулась! Пятый...

Боевой транс!
Спектральный поток!

На нее несется пылающий клинок и бьет в грудь!

Но тут она исчезает и оказывается за моей спиной. В меня летит Выпад Дракона! Ее меч горит огнем и этот удар для меня будет смертельным. Но к несчастью для нее, она ушла от моего удара слишком рано, он не успел прерваться или попасть, поэтому серое пламя моей сабли не погасло, а боевой транс не ушел. Разворот с кручением. Я проскальзываю мимо ее клинка, пусть и подпалился немного.

Удар! Ее обжигает мертвый пламень и наносит сильный урон с плечо, удар может и поглощен доспехом, но пламя игнорирует и ей достаётся сильный урон.

Она роняет меч и падает.

Она лежит, не поднимаясь, тяжело дыша и остывая в снегу, а я стою, стараюсь отдышаться. Я оперся на свой клинок и старался не упасть.

- Ты как? - Спрашиваю я.

- Хорошо... - Ответила она. - Мне теперь намного лучше.

- Я рад. - Улыбнулся я. Она стянула с себя шлем и, взяв снега, положила себе на лоб.

- Ты достоин. Я проиграла. - Грустно улыбнулась она. Сама приняла такое решение, и сама стала его заложницей. Это не так романтично как ей хотелось бы. А я просто не могу не сделать это как нужно.

- Нет. - Решил я, затем помог ей встать. - Все будет не так. - Держа ее за руку, я стал перед ней на колено. Ее глаза расширились. - Силаре... Ты выйдешь за меня?! - Каждая девушка хочет, чтобы ей такое сказали. Каждая девушка хочет романтики и любви. А я хочу, чтобы она была счастлива.

Принцесса улыбнулась, так счастливо, покраснела и заплакала от счастья. Я смотрел ей в глаза и тоже улыбался. Может это и кажется глупым, но я так решил, и плевать на все.

- Я-я-яяя, СОГЛАСНА! - Ответила она. Я поднялся и поцеловал свою девушку, нет тебе будущую жену. Никогда и никому ее не отдам. А если нужно, то и ее папаше набью морду. Пока не знаю как, но точно найду способ, чтобы он ее благословил.

- Черт это круче 'Титаника'. - Услышали мы знакомый голос и повернулись. За кустами сидели все остальные и глазели на нас. Девушки и Эль плакали, растрогавшись данным моментом. Ворон удовлетворительно кивал и непонятно чему, хорошему бою или тому, что я делаю девушке предложение. Нил, Валл и Ил обсуждали все что видели, у них имена так сочетались что казалось они братья. Бри отделившись от группы плачущих, радовалась и прыгала с котиками. Дагрим и Тинк аплодировали, недалеко стояли Возрожденные и тихо хихикали над нами. Для полноты картины им всем не хватало 3-Д очков и попкорна. У меня появилось необузданное желание набить все эти наглые морды. Принцесса была солидарна в моем желании, так что, подобрав оружие, мы в праведном гневе, направились наводить порядки в районе.

Спустя час, когда нам надоело гоняться за ними, а избиение Эля не успокоило нас, мы сдались. Хотя, смотреть на убегающего от сердитой девушки Грома, было весело. Чидель в этот момент только комментировала все происходящее, сидя на его спине. Я же гонял Ала по небу, потому как он посчитал, что там спасется. Как бы, не так. Но мы вроде как успокоились. Когда они слезли с дерева, которое мы все это время пытались срубить, но не вышло не лесорубы мы, а клинки для такого не предназначены, нас начали поздравлять. А меня пинком отправили покупать кольца. Решим совместить приятное с полезным, я поспешил к Дартарию.

Купив очень красивое золотое кольцо с алмазом для Принцессы и простое золотое для себя, я забрал как раз то, что он мне обещал из бижутерии. Мне кстати повезло с женитьбой, потому как четвертого кольца там не было.

Кольца Стремительного мечника. *Тип - Редкий.*

Материал - Вибраниум. Прочность - 70/70. Особое свойство - Увеличивает скорость атаки на 5%. (3 шт.)

Ну, вот и собрал я все нужное для моего будущего похода. Встречу мне сразу назначили в эльфийском Храме, где и должен будет пройти ритуал. Как-то все быстро, похоже, пока я занимался делом, они готовили мне сюрприз. Храм был украшен множеством цветов, в воздухе висели разноцветные огоньки, создавая поистине волшебную атмосферу. Я решил не спрашивать кто у нас такой безвкусный дизайнер, потому как от обилия цветов в глазах рябило. Да, у нас тут своя атмосфера.

Ничего, что жених и невеста не в свадебных нарядах, а в доспехах, тут главное атмосфера. Я же был бы не против все сделать быстро и просто, пышные церемонии меня слегка напрягали. Но раз Принцесса так хочет, то мне просто хорошо от того что она счастлива. А она аж светиться изнутри. Так что я запихнул свое недовольство куда подальше и просто наслаждался моментом.

Венчал нас Якихиро-сан. Все, как ни странно прошло достаточно быстро. Принесли клятву перед ликом богини, обменялись кольцами и поклялись друг другу в верности. Кольца наши тут же засветились и покрылись письменами не хуже чем кольцо Всевластия. От наших сердец протянулись цепи, которые и соединили нас, а затем растаяли в воздухе.

Внимание! Вы теперь супружеская пара! Администрация 'Аресии' поздравляет вас с началом семейной жизни! Желаем незабываемых моментов и вечного счастья! Да благословят вас боги!

Внимание пока вы не подали на развод, ваши кольца неснимаемы.

Единое целое! - Вы и ваша вторая половинка теперь едины. Вы делите один инвентарь на двоих. Вы всегда видите состояние вашей второй половинки, и ее местоположение, где бы, она не находилась.

Всегда вместе! - В случае опасности для вашей половинки вы можете переместиться к ней из любой точки мира. Даже смерть не может вас разделить.

Сила половинки! - Когда вы сражаетесь рядом, то ваши слабости компенсируются сильными сторонами вашей половинки. Ваша сила +30% к урону в ближнем бою.

Вот так то. Теперь мы с ней едины. Принцесса такая счастливая, что я просто не мог не улыбнуться.

- Ты счастлива? - Спросил я.

- Да, дорогой. - Улыбнулась она.

- Ну тогда и я счастлив....

Глава 9. - Работа диверсанта.

Мы стояли на главной площади Кассини и молча смотрели на Первожреца. Тот же, кого мы видели в Баттене, сейчас тут говорил с нами. Последний день перемирия. День поминовения, тех пятерых погибших. На площади поставили памятник в виде фонтана, из которого поднимается пять колон, на которых стоят пять статуй. Могилы останутся в тех местах, где мы умерли, а тут будет памятник.

Наступила минута молчания. Мы закрыли глаза и просто стояли. Несколько тысяч игроков сегодня собрались в городе. Ради такого дела даже ПК и новичкам разрешили войти и даже бесплатно нальют выпить. НПС тут было мало, для них смерть дело обычное, а для нас игроков это сложно.

Закончилась минута и Первожрец продолжил.

- Пять невинных, наконец, упокоились с миром. Они отомщены. Давайте не будем забывать, что наш мир живой и у каждого есть шанс найти дорогу в Обитель Богов. Этот день Памяти пятерым, день, когда они были отомщены. День мира, я запрещаю войны в этот день, я запрещаю ссоры, драки и дуэли в этот день. Просто побудем в мире, хоть один день, - он кивнул и молча ушел. Мы все начали расходиться. Но тут я решил подойти к памятнику.

Почему-то в этот момент в моей голове вспомнилась та мелодия. Не знаю почему, но здешняя атмосфера как-то располагала к этой песне. Не знаю как, но мое Зерцало Сапфировой песни само начало играть эту мелодию. Я чувствовал, что она должна быть сыграна. Подошел к фонтану и окунул руку в него, синий пламень окутал кисть, а затем начал распространяться. Вода горела, и пламя словно ожило и начало поглощать колонны, дошел до статуй, и все заполонило синим сиянием.

Огонь изменил статуи, будто оживил их и теперь каменные глаза светились. Цвет фонтана начал переливаться радугой, а сами статуи ожили и посмотрели в мою сторону.

Они по очереди поклонились, а затем произошло тоже самое, что и в Баттене. От каждого из них поднялся белый шарик и устремился в небо. Упокоение мертвых. Мелодия звучала в ушах, а души невинных навсегда смогут упокоиться. Сферы медленно взмыли в воздух и скрылись среди облаков, в великом потоке перерождений.

Вскоре все прекратилось, огонь погас, но статуи так и остались почти живыми, и можно было заметить улыбки на них. Я убрал руку и пошел домой.

Только сейчас я заметил, что являюсь центром всеобщего внимания. Но не стал обращать на них внимание и просто ушел. Я просто чувствовал, что должен был это сделать. Пусть я еще жив, но те четверо еще не отомщены. Забвение, вот кто наш враг. И до него еще нужно добраться.

Я посмотрел в небо. Такое чистое и спокойное. Надеюсь все закончиться хорошо.

Мне на плечо упала чья-то рука. Я повернулся и встретился взглядом с Барсумом. Странно, кого же он мне напоминает? Никак не могу вспомнить, кто он. Но я точно знаю, что видел его раньше. Он кивнул мне и пошел по своим делам. А я проводил его взглядом. Вновь тайна.

Дошел я быстро. Там уже собрались остальные и молча сидели за столом. Я сел к ним, рядом со мной присела Принцесса, моя Принцесса. Я еще не свыкся с мыслью, что теперь она моя жена. А уж что она творила вчера... Лучше промолчу.

Теперь, когда я пришел в себя, никак не мог понять, что только что сделал. Неужели это Лживый огонь решил так поступить? Он явно разумнее, чем я думал. Черт, ничего не понимаю. Мы поели и немного отошли от траурной атмосферы.

Я встал.

- Ну что друзья. Пять дней пришло. Каково ваше решение? - спросил я. Ворон встал и вышел. Кажется, он еще не решился, я не стал ему мешать. Он много пережил и не мне ему указывать.

- Я иду, - сказала Принцесса.

- Я, пожалуй, останусь, - заявил Дагрим. - Тут столько дел, нам нужно увеличить свои финансы, я останусь, чтобы заработать нам денег. Твои пиротехнические штуки очень подойдут для этого, да и скрафтили много разного.

- Хорошо Дагрим, будешь нашим казначеем, - улыбнулся я. Другого ответа я не ожидал.

- Я тоже остаюсь, - печально вздохнул Эль. - От меня там будет мало толку. Лучше я останусь тут.

- Я хочу пойти! - сказала Бри.

- Нет. Война не место для детей, - возразил я. Та надула щеки и отвернулась.

- Я с вами, - поднял руку Нил. Ему на голову тут же села пикси Виу.

- Темная клятва тоже, - поднялся Валл. Ил и Лека согласно кивнули.

- Куда вы без меня, - хмыкнул Тинк.

- Конечно, куда мы без тебя, - рассмеялся Нил.

- Я иду, - встала Чессфин.

- Хорошо. Значит, мы все едем. Сбор завтра в семь утра на Портальной площади.

Народ разбрелся собираться. Я же решил, что пора распределись очки характеристики, у меня их сорок и одно очко таланта. На этом уровне тоже ничего вразумительного не давали, поэтому так же отдал его в Вампира. А вот с очками поступил следующим образом. Поскольку там уровни будут усреднены, то жизнь и мана не сильно будут важны, да и не магом я там буду работать, значит, все делим между силой и ловкостью. По 30 в ловкость, 10 в силу.

Имя: Маруку
Раса: Синий фейри - Эрелзир
Класс: Странник
Божественное покровительство: Лживый огонь.
Уровень - 102. Опыт -
Свободных очков характеристик - 0
Жизнь - 850
Мана - 930
Выносливость - 130
Переносимый вес - 325 кг (+20 кг за предмет)
Сила - 295 (+89 от предметов)
Ловкость - 183 (+94 от предметов)
Живучесть - 85 (+32 от предметов)
Интеллект - 93 (+44 от предметов)
Дух - 47 (+23 от предметов)

Сабли 58/100
Урон и сила критического урона Саблями увеличен на 58%

Арбалет 16/100
Урон и сила критического урона Арбалетами увеличен на 16%

Легкие Щиты 39/100
Защита и Устойчивость Легких Щитов увеличена на 39%

Огнестрельное оружие 34/100
Урон и сила критического урона

Огнестрельным оружием увеличен на 34%

Левитация: 70/70
Расход выносливости в полете уменьшен на 70%

Скрытность: 27/100
Сложнее заметить в режиме Скрытности на 27%

Магия Иллюзии: 36/50
Сила и продолжительность действия заклинаний данного класса увеличена на 36%.

Магия Псионика: 36/50
Сила и продолжительность действия заклинаний данного класса увеличена на 36%.

Вот и чудно. Силы, как и положено немного больше ловкости, что для лайтового воина нормально. Я же не рога которому сила почти не важна. Для силы удара очень даже нужно, но скорость не менее важна. У Принцессы силы дума в два раза больше. Живучести и маны у меня вполне достаточно, мне сильно много и не надо, а восстановление не важно, потому как в бою на это времени нет. Своими характеристиками я остался доволен. Проверив все снаряжение и убедившись, что все сделано я отправился поговорить со знакомыми, забрать патроны и все оставшиеся припасы. Компанию мне составил Дагрим, дабы точно знать, что продавать и по сколько. Я выдал ему все, что успел наделать, списки цен и рекомендацию Порохового Дракона.

Последний день перед отбытием оказался очень суетливым и сложным. Бри очень обиделась и с нами не разговаривала. Вышла из игры и не отвечала. Ее можно понять. Мы девочку почти никуда не берем, она тут самая маленькая, детей вообще редко в кланы берут, а мы тут такие простые. Мы даже подумали выписать ее из клана, потому как я очень боюсь за нее. Ведь над нами реальная опасность, которая может затронуть и ребенка. Решение тяжелое и муторное, но стоит все обдумать.

А пока нужно поговорить с Вороном...

***

Анатолий расхаживал по улицам Кассини, возвращаться или идти, куда-либо не хотелось. Было просто желание пройтись и подумать. Всю неделю он старался занять себя другими мыслями, но это сделать было сложно.

Он никак не мог решиться. С одной стороны это просто игра, странная, но все же игра. Однако тут есть самая настоящая опасность. Но пугало его по большей части другое. А само слово война. Война. Вот что такое страх, ужас и смерть. Те, кто жаждут войны, просто никогда не были на ней. Он до сих пор помнит те месяцы, которые провел там. До сих в его снах слышатся те звуки. Пальба, взрывы, крики, молитвы и страх. Все это он переживал вновь и вновь. Конечно, война в игре и реальности это не одно и тоже, но все таки. Для некоторых это будет реальной угрозой и Анатолий, боялся возвращения в этот Ад.

Ворон очень хотел поехать, помочь своим друзьям справится с положенной задачей. Помочь предотвратить катастрофу, но липкий страх, зачатый глубоко в душе, не отпускал его. Сомнения. Вот что живет в его душе.

Он стоял на берегу озера и просто смотрел вдаль. Озеро уже покрылось льдом и снегом, и кратер Кассини казалось, стал чистым и блестящим, от солнечного света.

- И долго будет длится твое самобичевание? - спросили у него. Ворон обернулся, хотя он уже знал, кто к нему пришел. За ним стоял Маруку.

- Пришел успокоить меня или уговорить?

- Ни то, ни другое, - пожал фей плечами.

- Пф, - фыркнул охотник. - Тогда зачем ты тут?

- Поговорить.

- Хочешь, чтобы я поехал?

- Да, - довольно улыбнулся он.

- Почему не прикажешь? Ты же наш клан-лидер и твой приказ я выполню.

- Мы не в армии, мне не нужны те, кто работает из-под палки. Тебе решать идти или нет, - усмехнулся Маруку. - Какие никакие, но мы друзья, - пожал он плечами. - Сам думай, - он похлопал ему по плечу и пошел по своим делам.

- А если я откажусь ехать?

- Значит, будешь, опять нянчится с Бри! - усмехнулся фей.

- Пф, - фыркнул охотник, смотря в спину лидеру клана. Потер пальцами переносицу стараясь успокоиться и тяжело вздохнул. - Он опять влипнет в историю...

***

На следующее утро мы все встали пораньше. Просыпаться рано утром никто из нас не любил, но раз надо, то стоит пойти. Сборы были не долгими. Ворона не было, печально, но я не могу его заставить. Остальные решили нас проводить до портальной площади, вот только Бри не было. Обиделась малышка. Как вернусь, свожу ее в настоящий данж, вместе сходим, пусть почувствует себя крутой.

До площади дошли за десять минут, по пути попрощавшись с учителем Лонгвеем, Фенгом и близнецами.

А вот на площади меня ждал сюрприз. Возле портала в Хасперию, стоял Ворон.

- Вы опоздали, - хмуро фыркнул охотник.

- Вообще-то нет, это ты пришел слишком рано.

- Ты же сказал, в семь утра.

- Вставать во столько, - усмехнулся я.

- Что?

- А ночевать дома надо, и не показывать всем свою крутость, - смеялся я, как и все остальные.

- Да я придушу тебя! - глаз Ворона нервно дергался.

- Жену мою вдовой оставишь?

- Переживет, не жалко будет.

Отправка задержалась на пять минут, в результате которым я старался спрятаться, а народ не кататься от хохота. Проходящие мимо игроки тоже посмеивались над комичностью ситуации. Все же меня поймали, но я вырвался и использовал запрещенный прием, спрятался за Принцессой, тут я в безопасности. Я давно понял от кого, куда нужно прятаться, чтобы не побили. Вот примеру от Принцессы можно защититься с помощью Бри, это беспроигрышный вариант, а от самой Бри за Лансом.

Когда все отсмеялись, а Ворон прекратил попытки устроить мне встречу с Создателем, мы пошли к порталу. Договорившись с магом о пути назначения, мы встали на круг портала. Эль и Дагрим передали наши вещи, которые помогли донести. Ну как помогли, Эль ничего поднять не смог, все делал гном. А вот проводить Ворона пришла Дафна, мило у них все вышло.

- Ну, удачи вам, - хмыкнул Эль. - Выиграйте там войну!

- Ага и трофеев притащите, - заржал Дагрим.

- Сувениры достанем. Тебе елочку или шар со снегом?

- Булаву.

- Ладно уж. Позабудьтесь о Бри.

- Неприменно!

Портал засветился и тут же взорвался ярким светом.

Внимание! Вы входите в зону особого ивента - Хасперия! В данной зоне идут военные действия!

Ваш уровень усреднен! Удачи!

Внимание! В связи с военными действиями в данном регионе, вводятся блокировки игровых возможностей. Вы не можете использовать чат, внутриигровые консоли и аукцион!

Внимание! Гибель на войте тяжела и трудна! В Случае гибели вы будете перенесены в храм богов в Кассини и не сможете вернуться на поле боя в течение трех дней!

Ну, вот и прибыли. Свет постепенно начал гаснуть, и мы смогли рассмотреть место нашего пребывания. Довольно большой палаточный городок, везде снует народ, стоят штандарты разнЫХ кланов, союзов, альянсов и сборных отрядов. Народа дофига, все снуют в разные стороны, посыльные бегают по разным получениям с доставкой, кто-то охраняет палатки. Вполне так средневековый военный лагерь.

Перед нами стоя портальный маг и стражники.

- Приветствую в лагере Ла'Ост, - кивнул маг. - Назовитесь.

- Маруку Дурной глаз, лидер клана Ветряки, - представился я. - Я и мой клан прибыли в помощь.

- Добро пожаловать в наши ряды, - вновь кивнул маг, записывая что-то. - Прошу всех десятерых отправится к прапорщику Смит, отметьтесь и зарегистрируйтесь. Нам нужно знать боевой потенциал новых единиц. Вы будете распределены по разным отрядам.

- Конечно, мы... стоп! Десять? - удивился я. - Нас вроде было девять?

Народ тоже резко включился в обдумывание. Я обернулся, все сделали тоже самое. Но когда мы увидели это, чуть в обморок не попадали. За нашими спинами стояла маленькая девочка.

- БРИ?!!! - крикнули мы хором.

- Хихи, - она скромно улыбнулась. - Привет, я вас провожаю.

- Ты какого хрена тут?! - офигевал я.

- Ну.... - опустила она голову.

Я хотел бы закричать и отругать ее, но сейчас не время. С трудом подавив ярость, я повернулся к магу.

- Простите, можно ли ее вернуть? - с надеждой спросил я.

- Портал в обратную сторону не работает, - он смотрел на

нас с печалью, видно понимал суть нашей проблемы. - Наш тысячник, - эти слова он сказал презрительно скривившись. - Установил запрет на обратный перелет и поставил дебаффы и ухудшения репутации тем, кто умрет.

- Зачем это? - спросил Ворон.

- Идиот потому что, - вздохнул маг, два стражника тоже приуныли. - Не хочет терять солдат.

- И как такому подчиняются?

- Приходится, - фыркнул маг. - Тысячник Грейбек может и умный тактик, но тип он требовательный и жестокий. Из-за данного инцидента ожидайте проблем

- предупредил он нас.

Вот мы попали. В подчинение к гаду и с Бри.

Печально вздохнув, узнав путь, мы направились в палатку прапорщику. По пути нашли уединённое местечко для разговора.

- Ну и чего ты за нами увязалась? - спросил я девочку. Та опустила голову и мялась на месте. - Бри...

- А почему вы меня постоянно бросаете. В Башню не взяли, в данжи тоже, никуда не берете. Я тоже хочу помочь и вообще! - она была готова расплакаться.

- Ха... - выдохнул я, потерев переносицу. - Ты хоть знаешь как тут опасно? А сколько тут плохих людей?

- Прости... - шмыгнула она носом. - Просто, когда вы уходите мне скучно... друзей в новой школе у меня так и не появилось. А просто сидеть в городе не хочется. Тетя Лена уехала на пару дней по делам, а оставаться одной мне не хочется, - поведала она.

- А тетя Лена это твой новый опекун?

- Ага, - кивнула она. - Она хорошая, добрая, но печальная. У нее горе не так давно было, вот она обо мне и заботиться, но ей нужно было уехать по делам. Меня с собой звала, но я решила остаться.

Я опять вздохнул. Ну что такое? Не могу я сердиться на Бри, не такой она человек. Жалко ее. Надеюсь, ничего плохого не случится с ней. Придется нам за ней приглядывать, но вот призыватели кроме нее среди нас нет.

- Хорошо, - я погладил ее по голове. - Пойдешь с нами, но обещай, что будешь слушаться.

- Обещаю, - улыбнулась она.

Мы направились на регистрацию.

Прапорщик Смит оказался человеком суровым, с грозным взглядом и пышными усами. Регистрация не заняла много времени. В бланке нужно было указать имя, клан, возраст, класс, покровителя, свои силы, навыки, направленность экипировки и

пожелания в какой отряд поступить. Я написал сразу в диверсанты. Зарегистрировавшись, мы попросили помощи в нашей проблеме. Он увидел девочку и тут же подобрел. Мужик сам игрок, старый совсем и внуков у него много, так что к детям он привык. Обещал поговорить с начальством, чтобы устроить малышку в помощники. Нам выделили большую общую палатку и штандарт, прикоснувшись к которому появился наш знак. Ветряки.

Мы ушли к себе и начали обустройство. К счастью никто кроме нас сюда войти не мог, так что за сохранность вещей можно было не волноваться, однако всегда есть гады с прокачанными воровскими навыками, которым даже такие запреты не страшны, так что все свои носим с собой.

Мне удалось узнать нынешнее положение вещей. Наш лагерь не единственный, есть еще два таких же больший и несколько кланов кобольдов примкнуло к нашей стороне, примерно столько же и с вражеской стороны. Управляют лагерями тысячники, или полковники как кому удобнее говорить. Наша задача победить три других лагеря и помочь нашим союзникам кобольдам. Грейбек личность крайне неприятная, ведь он оборотень. Очень требователен, злопамятный, и нагл. Является одним из лучших игроков сотого Топа, сам из довольно известного клана Лунные тихоходы. Короче тип наглый, но раз он неплохо умеет воевать, бунт ему пока не грозит. Но стоит с ним быть начеку.

Через час к нам пришел посыльный и принес приказы, в какой отряд, куда и как явится. Мне как и полагается, достался отряд диверсантов, Зловещие коты, явится мне нужно прямо сейчас к нашему капитану Боргезу. В этот же отряд определили Чесс и Ворона. Валла к шпионам и убийцам отправили, в Черные ножи. Леку в госпиталь помогать, Нила, Тинка и Ила к магам. Принцессу определили пока в стражу. Печально. Но прямая атака пока никому не нужна. Бри к нашему счастью прикомандировали помогать прапорщику Смиту и в госпитале. Ну, хоть как-то ей помогут.

Проводив девочку до ее месту службы, мы разошлись по своим делам.

Зловещие коты отряд совершающие диверсии, занимающийся отвлечением внимания, уничтожением разных объектов и помощью другим отрядам. Наприме, часто помогаем Черным ножам, отвлекая внимание врага пока те угробят главарей или украдут нужные вещи или документы. В диверсанты набирают ребят с хорошим скрытом, неплохой атакой и главное умением удрать от разъяренного врага.

Командир нашего отряда персонаж крайне колоритный и интересный. Он представитель одного из новых классов созданный как ни странно благодаря мне. После того как я достал для Кассини новые технологии некоторые игроки узнав о них поспешили опробовать, кое-кто сменил класс аннулировав свои навыки и силы. Не знаю, сколько они потратили времени и денег, чтобы достать себе новые нужные им шмотки ведь они все только появляются. Короче наш лидер настоящий Ковбой. Высокий черноволосый человек в легком пальто с двумя револьверами на поясе, в крутой шляпе и черном платке-маске на шее. Круто.

Помимо него тут было еще двое игроков и один НПС. Самый настоящий ниндзя, в черном костюме синоби, с нинздято и мешком за плечами. Все остальное вооружение наверняка скрыто. Лицо его было скрыто маской, а на глазах очки похожие на мои, скрывающие и глаза. Имя тут тоже не видно, все же военная локация. Вторым игроком была девушка, кажется маг, но одета она в тканевые походные вещи, а не магическую робу. НПС оказался небольшим кобольдом. Полу-ящер, весь зеленый в деревянный доспехах и при копье. Как-то маловато тут народа.

- Наконец пришли, - улыбнулся Боргез. - Добро пожаловать в смертники, ведь у нас самый высокий уровень смертности из всех.

- Оптимистичное приветствие, - хмыкнул я. - Я Маруку.

- О, Дурной глаз, слышал о тебе, - усмехнулся он. - Спасибо за новые технологии, теперь я чувствую себя в своей тарелке, а то лук уже надоел.

- Всегда, пожалуйста. Это мои соклановцы Ворон и Чессфин. Похоже, мы переходим к тебе в командование.

- Молодцы. Я как вы знаете Боргез, класс Ковбой, неплохо разбираюсь во взрывчатке. Это, - указал он на синоби. - Куро, просто Куро. Ниндзя, хорош в проникновении, скрыт, раскачан очень круто. А там, - говорил он о девушке. - Эмма, маг крови.

Маг крови... у меня с ними были не самые лучше воспоминания. Тот же Тоэлс. Но хотя бы логично все. У магов крови самый высокий уровень жизни среди магов, ведь они ее вместо маны тратят. А значит бегать она может долго, вот за одно и целитель хоть какой в отряде. А ниндзя это все же круто. Самурая я знаю, вот теперь и с таким увиделся.

- Это Мов, из племени Шипоголовых, они наши союзники, - пояснил он. Кобольд поклонился нам, мы в ответ тоже. Он удивился нашему жесту. Интересно, а если подарить ему носок он радоваться будет? Потом проверю.

Как пояснил нам командир, у него резкая проблема с персоналом. Во вчерашней операции он потерял очень много

своих людей, они все придти не могут еще три дня. А осталось только двое, а тут еще задание тысячник накинул. Наша миссия проста. Мы должны напасть на вражеское племя, точнее отвлечь его. Клан Шипоголовых готов к нападению, но у врагов Клыконосов крепкие ворота и высокие стены, построенные их темными союзниками. Наша задача убрать ворота и отвлечь их от атакующих.

Боргез был рад услышать, что я тоже умею взрывать, а так же скрываться. А уж опыту Ворона он еще больше обрадовался. План мы разработали простой. Я, Ворон и Боргез проникнем в деревню клана, и устроим там заварушку. А в это время наши взломают замок и откроют путь союзникам. Все просто в теории. Мов нас проведет к месту.

Все, обговорив мы собрались, проверили снаряжение и отправились в путь. Никакого транспорта нам, как и положено, не положено, на своих двоих идти пришлось. Но к вечеру мы оказались на территории Клыконосов. Основная армия остановилась, не так далеко от деревни, враги носа из своей крепости не высовывают, даже разведчиков не отправляют. Они полностью уверены в своей защищенности. Все же Хасперия это степи и дерево тут редкость, только на оружие и хватает, так что его тут берегут. Для костров используют специальные Огненные камни похожие на угли, а дерево только на оружие.

Дождавшись темноты, мы подкрались к деревне. Все же мои иллюзии и скрыт, помогли нам остаться незамеченными, только с Чесс были проблемы, у нее скрыт слабее нашего. Стена действительно тут высокая, метров пять, не хило выстроили. Каменные постройки у кобольдов вещь обычная, ведь чего-чего, а этого тут навалом. Но строили точно черные гномы. Так ровно никто бы не построил. Видно так и купили их преданность.

- Как проникнем? - спросил Боргез.

- По воздуху, - ответил я.

- Круто, а нас не заметят?

- Сейчас проверю.

Я использовал Око Килгора и аккуратно посмотрел за стену. Местожительство кобольдов это куча небольших каменных домиков с соломенными и кожаными крышами. Народа на улицах почти не было, уверенные в своей безопасности они не волновались за свою безопасность. Вот и хорошо. На стене недалеко от нас стоял часовой, ну как стоял, пытался не уснуть на посту. Использовав руку-вектор я усыпил его окончательно. Пройдя вдоль стены и найдя тихое местечко без народа, я раскрыл крылья, изменил их цвет и по очереди перенес за стену начала Боргеза, а потом и Ворона.

План был достаточно прост, и мы приступили к его реализации. Сначала мы долго прохаживали по темным улочкам деревни, ища дом вождя. Его мы нашли, однако помимо главного кобольда там находилось еще двое игроков магов. Похоже, их оставили защищать главаря. Вождь довольно крупный кобольд с крокодильей пастью. Поняв, что просто так нам его не убить, мы решили разделиться. Боргез и Ворон начали поджигать дома. А я проник в дом и спрятавшись использовал руку-вектор. Цель была проста осмотреть вождя и в один миг убить его. Однако простым способом это сделать довольно сложно, а давать ему время ответить мне нельзя. Значит нужно сделать все одним ударом. Осмотрев его Суть, я все же нашел одно слабое место, откуда разрешение будет проходить очень легко. С игроками связываться не стал, один воин, второй маг, лучше их по одному убивать.

Вот снаружи послышались крики. Воин-дроу услышал, поднялся и пошел проверять. Отлично. Я тут же воспользовался ситуацией. Одним ударом разрушив жизнь вождя. Он подскочил, но не смог крикнуть и умер. Я тут же выскочил и бросился на мага, сразу же набросив Марионетку. Чем парализовал мага и одним ударом снес голову. Игрок исчез. Вернулся воин, увидев все это, недолго думая напал. Двигался он очень быстро и мне пришлось побегать, его парных клинков.

Парировал удар, и тут же достав пистолет, выстрелил ему в грудь. С такого расстояния он не смог уклониться и получил свинца в легкое. А затем саблей в шею. Готово. Но выстрелом я окончательно привлек к себе внимание. А вот после убитых появились какие-то значки и сами оказались в моем инвентаре, я не задумывался, а поспешил к вождю, снял с его шеи амулет, как доказательство, что я его убил.

Тут же ввалились десяток кобольдов. А я думал немного помародёрствовать. Пустил в них живую иллюзию Вороны-убийцы. Эффект на лицо, они сейчас заняты тем что прячут от птиц свои глаза, которые они стараются выклевать. Воспользовавшись суматохой, я выскочил из дома.

Деревня горела. Ребята постарались на славу. Ворон и Боргез забравшись на стену в отдалении от ворот отстреливались. Стрелял ковбой не в пример лучше меня. По крайней мере, еще не одна поля не ушла в пустоту, всегда находя цель. Ворон тоже не мазал, его стрелы уносили жизни. Раскрыв крылья, я тут же устремился к ним.

В этот момент ворота взорвались и слетели с петель и чуть в пути не задели меня, а вторые разрушили два дома. Перестарались там, кажется.

Через полминуты проход хлынули кобольды клана

Шипоголовых. Больше нам тут делать нечего. Отбившись гранатами от нахлынувших ящеров, я подхватил обоих друзей и рванул в воздух. Нести сразу двух было очень тяжело, но хоть снять со стены и опустить подальше могу. Боргез успевал еще в ответ стрелять. Вот же псих.

Приземление было не таким мягким, как хотелось, но времени думать не было, нужно удирать. По пути встретились с остальными. Никто к счастью не погиб. Как только мы отвлекли внимание врага Куро и Чесс подскочили к воротам и заминировали динамитом, моим и Боргеза, да побольше не жалея. Вот и перестарались, что ворота полетели. Спрятавшись мы дождались окончания битвы и пришли в деревню. Вождь Шипоголовых был нам несказанно рад, сердечно поблагодарил за помощь.

Репутация с кланом Шипоголовых увеличились на 1000 единиц.

Отношение клана Шипоголовых: Дружелюбие!

Миссия завершена!

Награда: 100 древних монет. + 50 древних монет за убийство вождя.

Ого, тут и награды выдают. Как пояснила нам Эмма, тут за выполнения заданий выдают древние монеты, но выдаются только после выполнения и весьма вариативно. Мне вот дали дополнительно 50, за вождя. А за после игроков остаются такие значки, которые можно продать в лагере по 20 монет за штуку. За древние монеты можно покупать редкие вещи у Интендантов. Очень неплохо. Мне нравится данная система. Как будем в лагере, посмотрю товар и цены.

В деревне кобольдов мы и заночевали, кто мог, вышел, а остальные решили пировать. Мы вежливо отказались, сославшись на усталость и рано утром ушли.

По пути удалось немного получше узнать своих коллег. Куро тип молчаливый, чем-то напоминает Снейк Айза из Джи-Ай-Джо. Какой он расы он говорить отказался, но все же столь высокий ниндзя вызывает вопросы. Японцы ребята не высокие, так что вряд ли он с востока, но все же неплохо знаком с историей востока и отлично владеет оружием, что все-таки не часто встретишь. Вот интересно, а кто победил бы в бою, он или Барсум? Оба же хороши. Куро не клановый боец, а работал наемным убийцей с солидным счетчиком ПК. На войну пришел,

чтобы очистить этот счетчик и спокойно вступить в какой либо хороший клан. Устал он от заказав.

А вот Эмма оказалась на редкость болтливой. Ее порой просто не заткнуть. А уж если кого ругает, то это монолог на час. Как, например я попросил в двух словах охарактеризовать нашего тысячника... я проклял все на свете, потому как она в два слова не уложилась, а чуть превысила лимит, на тысячу слов. Но человек хороший, пусть и раздражительный. Девушка раньше была в девичьем клане Пушистики, но им не понравилась магия крови, потому что она не милая и от нее гламурных девиц тошнило. Вот она и ушла от них поняв, что терпеть этих размалеванных дур больше не может. Знала она их со школы, и вместе начали играть, но тупизм крепчал и она от них ушла. По крайней мере так она говорит. Вот сейчас ищет новое пристанище.

Боргез - игрок-одиночка, раньше был как Ворон. Охотник одинокий, играть ему в последнее время начало надоедать, а тут я с новыми технологиями. Разработчикам пришлось быстро приспособиться и внести новый класс, а система сама разработала новинки и вещи. Боргез как узнал первым прибежал проситься. Выхлебал зелье забвения, продал все вещи и начал осваивать новую для себя стезю. Поскольку он и так был игроком раскачанным, ему не составила труда прокачать все навыки, а скрыт остался с прежнего перса уже таким. Пришел на войну, чтобы просто повеселиться. Но хочет накопить достаточно монет и купить себе новый сет на ковбоев. Поскольку этот класс новый и игроков его уровня пока мало, он хочет первым купить себе новинку. А купить ее к счастью может только ковбой.

Уже днем мы добрались до лагеря. Наша первая миссия успешно завершена, нам дали денек отдыха. У остальных задания были не столь веселыми, и на нас троих народ смотрел с завистью. Принцессе пришлось простоять на страже весь день. Маги занимались настройкой магических кругов, помощь в подготовки ритуалов и напитывания кристаллов магией. Леке пришлось весь день лечить раненых, а Бри со своими кошками помогала Смиту разбираться в бумагах и бегала с донесениями. Валлу пожалуй был получше чем остальным, он с другими рогами проникли в другую деревню и украли какие-то документы, а так же разведали местность.

Все же все не так плохо. Первый день как-никак.

Я сбегал к главному интенданту и посмотрел спектр товаров. Не густо. На меня очень мало. Оружие мне не нужно, а вещи и так хорошие есть. Остальное пока слишком дорого. Не с моими 150 монетами шиковать. Благо хоть еда в столовой бесплатна, хотя и не так вкусна, но мы это предвидели и

запаслись.

На следующий день меня разбудили срочным донесением. К нам пришел Боргез, он был хмурый и злой.

- Беда, - начал он, а это всегда плохое начало утра. - Грейбек совсем с катушек слетел и велел нам пойти совместно с Ножами во вражеский Лагерь.

- Это так сложно?

- Средь бела дня да. Но не в этом проблема, у нас задание простое помощь с отходом для Ножей. Все беда в этой вашей девочке, Бри кажется.

- Что случилось? - заволновался я.

- Этой псине, - сплюнул он. - Не нравится терпеть 'бесполезных' и хочет, чтобы на задание мы взяли ее с собой. Мирные игроки как ваша малышка тут обычное дело, посыльные и помощники нужны, а этот пристал к ребенку. Урод. Короче собирайся у нас дела.

- Черт. Ладно, что-нибудь придумаем.

- Это да.

Я вернулся в палатку и поведал друзьям о проблемах. Бри придется идти со мной. А остальные пока попробуют накопать побольше сведений о нашем полковнике. Слишком уж приказ бредов, будто сам хочет саботировать операцию.

Бри испугалась нового задания, но все же решилась на поход. Выносливости у девочки не там много, а уровень всего 82-й. Для местной территории маловат.

Мы пришли на сбор отрядов. Ножи тоже были возмущены тупым приказом начальника, но поделать ничего не могли. Нам пришлось долго думать, как бы все реализовать, и при этом не провалиться. Заданием Ножей было именно кража каких-то документов, а наша задача прикрыть их отход. Валлу не везет, задание аховое. Почему сказали все сделать днем, только потому, что вечером документы будут переданы кому-то и будет уже поздно.

Идея как нам быть все же нашлась. На пути к лагерю темных Ла'Тир, очень глубокий обрыв с рекой на дне и большим деревянным мостом. Я и Бри должны будем заминировать мост и взорвать, когда наши будут отходить, чтобы враг не помешал нам сбежать. Задачи остальных тоже разделились. Всего Ножей пять, они только так и работают в пятерках, но тут им придется разделиться. Валл и глава Ножей дроу-рога Векта украдут документы, трое должны будут подсыпать яд в корм нетопырям, на которых темные летают в противовес нашим грифонам. Это не даст врагу преследовать нас по воздуху. Почти все наши будут отвлекать противника свето-представлением, а Чесс будет

ожидать нас в определенной точке со свитком портала. Проблема в том, что на это дело нам выделили портальный свиток на всех, но работает он только вне территории лагеря врага, да и на активацию нужно пять минут. Значит, нужно их задержать, прикрывая читающего свиток. К счастью свиток настоящий, портальный маг проверил его для нас, а то мало ли что мог подсунуть нам этот пес.

На этом и решили. Собравшись, мы выдвинулись в путь. На место нас переместили порталом. Сигнальной сетью владели все роги и мы совместно просканировали округу на предмет противников. К счастью никого не было, это радовало. Мы быстро добрались до места, где будет портал, и спрятали там Чесс велев заучить текст свитка на зубок, это чуть ускорит чтение. Затем добрались до моста, где нам выдали неплохой динамит. А сами потом убежали. Куро оставил нам веревку с кошками для лазанья.

- Так Бри, перед тем как начать, нужна твоя помощь, - придумал я.

- Слушаю, - оживилась девочка.

- Призывай котят, сейчас объясню, - сказал я. Ланс и Мимию. Оба котэ неплохо подросли за время, что я их не видел. Все же они становятся сильнее и растут. - Дело к вам. Вы можете же сами прервать призыв и уйти к себе?

- Можем, - подтвердил кошка.

- Бри, ты можешь почувствовать, когда они уйдут?

- Могу.

- А вы почувствуете исчезновение друг друга? - те кивнули. - Отлично. Делаем так. Вы оба сейчас расходитесь по разные стороны моста и следите за обстановкой. Если кто будет приближаться, то немедленно разрывайте контакт и исчезайте, Бри это почувствует. И попытается вас призвать. Если есть время и нужно сообщить что-то приходите. Если дело очень срочное и нужно прятаться, то вы должны отклонить призыв. Все ясно? - те кивнули. - Вот и хорошо, а мы пока займемся работой.

Коты убежали, а мы приступили к делам. Мост довольно большой, держится на четырех толстых опорах, их мы и будем взрывать. Для этого берем побольше динамита, я не подрывник и не знаю сколько нужно, так что сделаем побольше. Все равно он нам не очень нужен. Взрывать будем с помощью часового механизма, а крепить с помощью моего клея и пластида. Мы закрепили веревки, потому как я не хотел зря тратить время крыльев.

Сложнее всего пришлось с установкой часового механизма. Мы договорились, что когда они будут в минуте от нас, то подадут световой сигнал, для этого я выдал им ракеты. Значит,

ставим на 1 минуту 20 секунд, нужно еще учитывать дорогу по мосту. Выносливости к счастью на пробежку всем хватит, а зелья есть у всех. Мы работали минут двадцать и когда почти закончили, Бри сказала, что Ланс исчез, а ведь он был не со стороны лагеря. На призыв не ответил, а значит, действовать пришлось быстро. Веревки и кошки спрятали, прицепился к опоре, прижав Бри и приготовил, на всякий слушай скрыть нас иллюзией.

На мост неторопливо зашло трое, и остановились недалеко от нас. Бри старалась дышать как можно тише, а я призвал Око и отправил туда. Как хорошо, что я фей, слух отменный и слышу, что они говорят.

Трое человек, в кожаных доспехах, довольно неплохих. Класс вроде роги, но вооружены мечами, и некоторые части доспехов были стальными. Бандиты? Возможно. Точно игроки.

- Макс, ну и где они? - спросил один тип в красном шлеме.

- Не знаю, но пройдут здесь, нужно мост уничтожить, чтобы они не выбрались.

- А как это сделать? - спросил другой.

- Нам дали динамит заминируем и все. Нам за это и заплатили.

Так, похоже, нас кто-то сдал. Чертова псина, скорее всего это он. Похоже, их наняли сделать тоже самое, что и я делаю, только взорвать, не дав нам убежать. А этот мост единственный через обрыв. Эти, трое начали переругиваться и действовали очень непроффессионально. Ведь веревку один забыл, а второй тоже, была только у главного. Потом страдали с тем, что не могут ее закрепить.

Нужно действовать быстро и убрать их пока не подняли шум и не выдали нас раньше времени. Бри проявилась готовность действовать. Раскрыв крылья, я поднял ее к краю и велел атаковать, как только я их отвлеку. У девочки боевой арсенал не большой, все же они суммонер, а не боевик, но времени на призыв не было. Однако тот же Каменный коготь у нее остался и еще парочка заклинаний. Доставать оружие для усиления нет возможности.

Подгадав когда враг отвлечется на спор о том кому лезть вниз. Кинув камушек в сторону, чем привлек их внимание, активировал руку и, схватив одного из них, и дернул к себе. Остальные двое не сразу заметили пропажу друга. Неудачник с криком полетел вниз, на острые камни. Я тут же оказался на мосту и напал на ближайшего. Тот был не дураком и ответил быстро, его друг тоже полез, но получил все заклинания девочки в спину. Пока я разбирался с главным, второго почти добила Бри.

Он упал и получил еще от меня огнем.

И тут взрыв ракеты. Черт они близко.

Использовал на своем противнике Тварь Мыслей, подчинив его. Бри забралась на мост, а я спустился и включил таймеры. Девочка убежала на конец моста, а неудачник пока остался стоять неподвижно.

Наши вскоре появились и бежали со свей возможной скоростью. Двоих рог с ними не было, как и Боргеза. Печально. С криками и матами они бежали от разъяренной толпы врагов. Все бы нечего, но их преследовал какой-то орк на носороге. Благо управлять им было сложно, ведь Эмма магией крови ослепила его, отчего орк постоянно врезался в своих.

Они вбежали на мост, а я отправил подчиненного с его динамитом задержать преследователей.

Взрыв!

Их бомба была слабее, чем у нас тогда и врагов просто оглушило, однако Ворона откинуло и оглушило. Ребята не сразу заметили пропажу друга, а только потом Бри крикнула, что Ворон на мосту лежит.

Не думая я тут же рванул к нему, и подняв на плечо раскрыл крылья. Но поздно.

БАААААХХ!!! - примерто это я услышал до того как слух меня покинул. Дебафф на глухоту появился.

Взлететь я не успел, а мост затрясло, и он накренился. Я, Ворон и несколько темных старались удержать равновесие. Мост начал падать вместе с нами, а я не успевал ничего сделать. Мост полетел с нами вниз, и устремился к камням и реке. Я подлетел, но тут в мою ногу вцепился тот самый орк на носороге. Его зверь уже летел вниз, а я завис с двумя отнюдь не легкими грузами. Само собой я начал падать. Отцепить руку орка не получалось, он похоже был в ужасе и не соображал что творил, потому как он лез выше. А я уже не выдерживал и падал.

Выстрел!

И вес резко снижается, и я устремляюсь как из рогатки вверх. Не приятное ощущение. Подлетаю к краю обрыва, и нас тут же хватают и помогают забраться. Меня и Ворона несут к нашей точке эвакуации.

Мы добрались до места и Чесс начала читать свиток.

- Держи, - Ворон передал мне мой пистолет.

- Спасибо, - я взял свое оружие. - Как тебе война?

- Получше чем в прошлом, - фыркнул он, поднимаясь на ноги. - Без меня ты как всегда бы попал в беду.

- Куда я без тебя, - усмехнулся я. - Как твои страхи?

- Их уже нет, - улыбнулся бывший солдат и тут нас окутал

свет портала...

Глава 10. - Тяжелая работа.

Возвращение было фееричным и тихим. Когда мы ушли народ нас уже тихо хоронил и собирались поминки устраивать, а тут мы являемся. Потрепанные, но живые и выполнившие задание. Особенно меня развеселило выражение лица Грейбека. Это серый волк выглядел как в зимний мороз облитый водой и обгаженный голубями. Видно великая птица Обломинго свила гнездо на его голове. Получай фанат книг Роулинг. У него было такое печальное выражение лица, когда нас тащили к лазарету. Особенно когда мимо него прошла Бри и не удостоила его даже взгляда. Ребята уже разнесли слух, что он отправил на опасную операцию ребенка и теперь его репутации хана.

Осталось подождать 'высокого начальства', ведь волчонок сильно покололся. Пока нас на ноги ставила Лека, к нам пришел прапорщик Смит и поведал последние новости. Оказывается у нашего фаната Гарри Поттера есть давний и серьезный зуб на клан Вечные огни и в особенности на Аластора. Узнав от своих источников, что мы как-то связаны с ним и вообще меня братом айранита считают, он решил напакостить ему. Отправил нас на очень сложное задание, с 'балластом', а так же предусмотрительно нанял тройку идиотов, хоть это уже не доказать. Храм в Кассини проверили, но те трое там не появлялись, скорее всего, ПК, а у них свое место для воскрешения. Короче, как только мы проваливаемся, он начинает раздувать из этого конфликт, мол, братец Аластора виноват, спровоцировал вражеский лагерь и вообще собирался на меня много чего повесить, тем самым испортив репутацию мне и Вейну. Вот только наше выживание никто не ожидал. Волчара уже растрезвонил дурные вести, даже не удостоверившись в нашем поражении, видно был просто уверен, и попал. Короче, ему если не увольнение так что-то серьезное грозит. Ведь он привлек внимание Беры Белой горы лидера Вечных огней, и скоро данный баллук будет тут разбираться, и из-за почти всем тут хорошо. Вот псина и покует вещи.

А вот у нас диверсантов появилась небольшая проблема. Боргез пал и вернется минимум через три дня, а работать нам все же предстоит. Общим голосованием временную замену лидеру выбрали Ворона. Он пытался отказаться, но мы были стойки к его словам. Так что бывшему солдату пришлось стать временным

лидером. Чему он был, мягко говоря, не рад. Но пока отдыхаем, может расслабиться.

Бри была очень довольна тем, что смогла помочь нам справится, но теперь на приключения не очень хочет. Поняла, наконец, что пока ничем помочь не сможет, да и страшно немного. Она вернулась на работу к прапорщику и больше в путь не порывалась. Чему мы все были рады.

Денег нас никто не дергал и мы спокойно отдыхали, поэтому в первых рядах могли лицезреть прибытие большого начальства. Не ничего приятнее по утрам, чем горячая чашечка боли твоим врагам.

Здоровенный баллук в окружении своих рыцарей, а по обе стороны от него два его помощника. Ал по правое плечо, Моника по левое, все выглядят очень крутыми и сильными, а уж как все это эффектно, особенно то, что они прибыли на летающем корабле Неблагих. Купили видно у них или это разработка Арава, я не уточнял. К счастью для волка он убежал. Куда и как никто не знает, поговаривали, что он сам себя убил, получив все полагающиеся дебаффы, и свалил на восток.

Бера быстро назначил тут другого человека на роль Полковника, убрал все дебаффы с остальных игроков и уехал. Новым тысячником Ла-Оста стал как ни странно Давид. Я не ожидал тут увидеть этого голиафа, но был ему рад. До тех пор, когда Шипа не накинулась на меня и не уселась на моей шее. Снять ее оказалось очень сложно, а великан как на зло не захотел помогать. Принцесса, увидев все это, решила проблему радикально. Сорвала кошку с моей шеи и утащила за угол. Не знаю, что она там ей сказала, но Шипа вылетела пулей и пряталась за Бри как за щитом. Женская ревность не знает преград. Пригрозив мне кулаком, что прибьет за измену ушла на свой пост.

Следом к нам прибыли недавно погибшие диверсанты из первоначального отбора. Боргез прибудет только послезавтра, так что, а работу уже дали. Наша численность увеличилась на семь человек, однако временно наши услуги тут не нужны. После того что мы там устроили враги чуть затихли и готовят ответ. Но работу нам дали другую, а именно очищение местного поголовья врагов.

Печально, что нас диверсантов используют для такого. Но, похоже, командование решило, что нужно обезопасить местность от лишних мобов. Всех животных на еду, монстров на ингредиенты, боссов на алтари. Да именно на алтари, всех найденных боссов убивать нельзя, а нужно ловить. Потом их забирают маги и магически разбирают или подчиняют. Но

работали мы не одни, помогали нам как стражники, маги и кое-кто из охотников и убийц. Мой клан в сборе занимался данной работой, ну кроме Ворона, которому приходилось руководить и другими командами диверсантов.

Нашей группе из меня, Принцессы, Нила, Ила, Вала, Леки, Тинка и Чесс была дано поймать Мест-босса небольшом озере в рощи недалеко от лагеря. Рейд-босса зовут Кощей Меднобородый. Это что-то типа водяного и лягушки одновременно, по крайней мере, по легендам, но вот в реальности. Трёхметровый ихтиандр, покрыт зеленой чешуей, с гребнем от головы вдоль позвоночника, с хвостом вместо ног, рыбьей головой и зубами в три ряда, ну и напоследок когти и умение передвигаться по суше и воде.

Количества хп в этой зоне не показывается, только полоска жизни, но противник опасный и неудобный. Потому как сражается он только в воде и нападает на рыбаков, которые тут добывают рыбу, часть их из наших. Так что задача именно поймать рыбку, а не убивать, нечего ему возрождаться через несколько дней.

Само озеро было не очень большим, метров в сто в диаметре, но глубоким и слегка мутным, что осложняло задачу. Но на воде плавали очень большие под пять метров кувшинки, на которых можно стоять и даже сражаться. Именно для этого босса они и были поставлены.

Тактика на него не простая, но вполне выполнимая, но главное поймать момент нужно. Ловушки маги нам выдали, но сработает она, только когда уровень хп босса будет не выше 10%. С этим придется постараться.

Сначала мы занимаем места на этих кувшинках, приманиваем босса примерно рыбалкой. Но рыбалка в моем понимании это солидная связка динамита, так что думаю, Кощея мы точно приманим.

Затем идет методичное избиение. Он будет по очереди запрыгивать на каждую кувшинку. Наша задача быстро двигаться и не давать ему нападать на магов. Он атакует дистанционными атаками, если находится слишком далеко и преследовать не будет. Ног у него нет, вместо них рыбий хвост, что не предполагает к быстрому движению. Но зато плавает быстро зараза и обожает всякие трюки типа выпрыгнуть и утащить на дно. Так что нужно быть очень внимательным.

После того как его хп пройдет рубеж 70%, он призывает своих слуг мурлоков, этаких рыб с ногами и руками. Из вооружения у них копья или ржавые кинжалы, доспехов нет, что делает их слабыми противниками. Но много. Когда завалим подмогу, урод начнет нагонять волны, кувшинки начнут качаться

и на них будет сложно сражаться. Ну, ничего легко не дается.

Когда жизни станет меньше 50%, он применит атаку Девятый вал и всех так смоет в воду, нужно как можно быстрее подняться на кувшинки иначе утянет на дно. Такая атака будет повторяться еще два раз, а затем новый отряд мурлоков.

На рубеже 10% Кощей впадет в ярость и будет двигаться очень быстро, но тут то мы его и поймаем. Для поимки нам выделили специальную сеть. Когда здоровье босса будет достаточно низким мы накидываем сеть и держим его в течении двух минут, пока моб не сдастся. От поимки конечно мы не получим никаких вещей или опыта, но зато задание выполним.

- Пора начинать, - сказал я своим. Всего на озере пять кувшинок, мы рассредоточились по двое. Я и Нил, Принцесса и Лека, Валл и Ил, Чесс и Тинк. Так что магов, если что прикроют. Лека наш целитель, так что ее нужно особенно беречь, поэтому ее будет защищать Принцесса. Но то, что нас не десять это даже хорошо. Всегда будет запасная кувшинка. Выпили все нужные зелья, баффнулись и приготовили оружия и заклинания.

Ну что же. Начинаем!

Достал динамит и кинул в центр озера. Да простят меня Грин Писс и все любители честной рыбалки.

ВЗРЫВ!

Высокий столб воды поднимается в небо и вскоре опадает.

- КТО ПОСМЕЛ НАРУШИТЬ МОЙ ПОКОЙ?!!! - прогремело на всю округу. Жуткий голос. Тут из центра выплыл он. Бугай и сильный. Как раз как я описывал. - БЕЗЖАБРОВЫЕ ВЫ ЗАПЛАТИТЕ ЗА ВСЕ!!! УМРИТЕ!!!

Он тут же ударил Водяной стрелой по мне, мы с Нилом уклонили, а в ответ начали атаковать дальними атаками кто мог. Похоже, я чуть ошибся, он не сразу нападает. Совместной атакой мы снесли ему пару процентов жизни. Кто сказал, что будет легко?!

Похоже, ему надоело полагаться на магию. Он нырнул и как дельфин, вылетел из воды, приземлившись у Чесс. Она еще, когда он ушел, убрала винтовку и достала свою рапиру. Удар в корпус, присела, отпрыгнула. Тинк ударил по рыбине Рутом, и тут же отпрыгнул на свободную кувшинку. Чесс начала разряжать во врага свое семи-ударное комбо. А она крута. Получив солидный удар замедленный Меднобородый, попытался укусить ее, но получил черным огнем в спину, а так же Фантомным ударом от меня. Принцесса не вмешивалась в бой, ее задача так же оставаться у Леки, потому как та не очень быстро бегает и может не успеть уклониться от атака. Но вот Валл молнией давно метнулся к хвосту рыбины и начал усиленно кромсать его. Пока

наши маги готовили совместную атаку. Тинк вновь замедлил босса, а мы, поняв, что сейчас будет жарко, удалились. И вовремя.

На ту кувшинку обрушился вихрь из огня и молний. Кощей взревел и упрыгал в воду. Процентов 10 мы у него отняли.

Следом его атака повторилась, но напал он на Принцессу. Вновь Рут, а затем принимал на себя удары огромного меча. Принцессу немного потрепало от когтей монстра, но Лека оперативно лечила. Мы тут же пришли на помощь и атаки повторялись. Кощей явно не мог понять, чего это мы не дохнем и так легко уходим.

Опять снеся ему, часть здоровья он нырнул. Но теперь не залезал на кувшинки, а дельфинил. Попытался схватить меня, но я вовремя уклонился. Повезло. А вот Тинк не успел и упал в воду. Благо Рука-вектор вовремя вытянула незадачливого друида. Валл когда на него напали, успел даже ударить в ответ и приспел.

- ЖАЛКИЕ БЕЗЖАБРЫЕ ВЫ ЗАПЛАТИТЕ ЗА МОЕ УНИЖЕНИЕ! - закричал интиадр. И позвал дельфина. - РАБЫ МОИ ПОРВИТЕ ИХ!

Тут и началось месиво. Около сорока мурлоков разных цветов и размеров, но, не превышая метр, вынырнули отовсюду и атаковали.

Прыжок на свободную кувшинку, Нил за мной, удар влево и рука с ржавым ножом летит в воду, укол в глаз и тело падает за ним. Раскрываю крылья но никуда не лечу, появляется эффект Танец Заунила, моя ловкость и интеллект увеличиваются на 10%, затем устраиваю всем подошедшим Огненный поток, их только ранило, но этого достаточно чтобы моя сабля легко достала их. Нил не отстает и Драконьим Дыханием выносить еще двоих. Наши противники погибли идем на помощь остальным. Принцессе помощь не нужна, она крушит всех кто подошел слишком близко на большой скорости. Лека усиливает ее и лечит, так что моя женушка может убивать без отдыха. Круто. Валл и Чесс со своими магами на одной кувшинке держат оборону. Мы к ним Ледяной поток в спину замедляет и обмораживает мурлоков, а Черные иглы наносят небольшой, но проклятый урон с ядом. Виу закончила читать заклинание Мир Боли, которое подвергает противника сильной боли. Слабых оно парализует и постоянно в течение минуты наносит сильный урон от магии тьмы. Ил молниями по одному выносить противников. Мог бы и всех сразу, но места маловато, урон по своим в этой игре всегда был. Тинк замедляет противников чем очень помогает Чесс и Валлу убивать их.

Неплохо справляемся. Моя выносливость понижается и повышается сама. Все же Меч вампир отлично помогает мне.

Мы убили всех кого натравил на нас босс, но гады вновь начали подниматься. Похоже, Кощей призвал еще. Тех, что были, не так далеко, я сбил Ментальными пулями. Револьвер некогда перезаряжать. Да и давно пора ими начать пользоваться. Остальных порешили маги, я даже не стал вмешиваться. Хорошо.

- АХ ВЫ, ТВАРИ! ВЫ УБИЛИ МОИХ СЛУГ!!! УМРИТЕ!!! - завопил он. Интересно кто придумал ему такую функцию как умение говорить? Молчал бы, всем хорошо стало.

Вот он, вновь напал, но теперь близко не подходил, а мы не настаивали, у нас и на расстоянии неплохая атака. Ментальные пули отлично себя показали, но ману я все же экономил, не хочется пока использовать зелья.

Уровень жизни босса вновь упал до новой стадии. Мы тут же прекратили атаку, сейчас будет неприятно.

Взбесившись на нас, Кощей поднял здоровенную в десяток метров волну и обрушил ее на нас. Я, Принцесса и Тинк тут же наложили на всех нас свои чары. Я использовал новую иллюзию Хватки корней. Она похоже на Друидское заклинание, но не очень хорошо держит. Принцесса использовала свои цепи, а Тинк уже настоящие Корни. Забавно тут реализм сделали. С на кувшинке появились корни. Я-то еще понятно, это иллюзии, но с Тинком это бред. Раз, два, три Логика умри. Но нас это спасло. Волна сильно ударила по нам, снеся в среднем треть всех жизни каждому, но зато мы удержались на кувшинке.

Босс тут же напал на нас, и пришлось отступать. Она атаковал своими когтями с удвоенной силой, но замедления все же помогали, пусть и не так сильно. Но мы отвечали ему не меньшей яростью.

Удар! Удар! Удар! Все мысли прочь. Есть только враг и его нужно одолеть. Присел выпад. Перекат. Удар.

Спектральный поток!

Серый огонь опаляет его.

Летящий клинок!

Передо мной материализовались три кинжала полетевшие в глаза твари. Он поймал два зубами, но третий ударил его в глаз.

КРИТ 2х!
Видения боли!

Резная рана появляется на его груди и оживает Лживым

огнем. Истошный крик монстра и он отступает, чтобы вновь ударить по нам Девятым валом. Но мы вновь удержались. Опять нападает, и опять мы заставляем его отступить. Драконий выпад, от Принцессы заставляет его просто вопить от агонии. Новая волна, но его жизни почти на нужном нам уровне.

Но тут, случается непредвиденное. Чесс не удержалась. Мое заклинание сорвалось с нее и ее относить водой. Однако ее вовремя хватает Принцесса и опутывает своими цепями, но тем самым саму ее сносит в воду. Это плохо. В ее доспехах ей будет тяжело плавать. Путь и не утонет, но быстро подняться не сможет и станет легкой добычей для Кощея. Тоже отрываюсь и ныряю за ней.

Кощей не дурак и тут же плывет за нами. Его жизнь опустилась до 11%, но он уже в ярости, сеть действует с 10-ти, надо что-то придумать.

Успеваю поймать свою жену и создал воздушный пузырь вокруг наших голов. Неплохая иллюзия, путь и не долгая. Говорить мы сейчас не можем, но понимаем мысли друг друга.

Кощей словно молния проплывает мимо и нас закручивает потоками воды. Помню в детстве меня на берегу, ударило волной и закрутило. Вроде был и рядом с берегом, но тогда я чуть не утонул. Все было так неожиданно и непонятно, что стало страшно. Сейчас было похожее, но дышать мы пока могли.

Я убрал щит, переместив зеркало, на второй браслет создавая Печать Шторма. Принцесса поплыла верх, а я остался ждать противника.

Слово акула он нарочито медленно разворачивается по дуге, скалится своими зубами в предвкушающей улыбке и облизывается.

Давай!

Он тут же рванул. Жуткая скорость. Он налетел на меня и впился зубами в плечо, резкая боль пронзила тело. Ничего. Сейчас будет еще больнее. Краем глаза увидел, как Принцесса вылезла из воды.

Пора!

Пронзаю туловище Кощея. А затем резкая вспышка и из зеркала через клинок идет молния. Вот только и меня тоже задевает ударом тока. Урон полностью опустошил мой запас жизни и я умираю.

Активировано умение - Пес мертвых. Вы воскрешены. До повторного использования умения. 23.59.58.

Активирован эффект - Грим. Ваши параметры усилены на 50%. Время действия 10 секунд.

Оживаю почти моментально. Кощея дергает, и он выглядит слегка поджаренным. Жизни у него около 3%, этого достаточно.

Вновь Головной пузырь. Можно дышать. Достаю сеть из тела Меднобородого и накидываю на него. Он даже не сопротивляется. Не может в ближайшие несколько минут этого сделать. Этого более чем достаточно.

Всплываю. Меня уже встречают и помогают подняться, затем мы вытаскиваем Кощея.

Кощей Меднобородый - Пойман. Сеть оков духов - 'активирована'. Время действия 01:59:58.

Миссия завершена!
Награда: 40 древних монет.

Вот и чудно.

- Вы как народ? - спросил я.

- В целом неплохо. Солидно ты там устроил светопреставление, - усмехнулся Нил.

- Другого выхода я не нашел, - я устало развалился на кувшинке. - Сейчас бы поспать, но надо возвращаться. Чесс давай портал.

- Ага, - ответила девушка и начала читать свиток.

Через несколько минут мы переместились в лагерь. Там сдали босса и отправились на отдых. Остальные группы отправившиеся на захваты монстров тоже вернулись. Несколько десятков простых животных. Дюжина мест-боссов, ну и трое рейд-боссов. Ворон со своим отрядом привели Каменного великана. Молодцы. Остальные тоже постепенно прибывали в лагерь, и работа была очень оживленной. Все же теперь народ работал не из-под палки, а на своем энтузиазме и возможности прикупить себе нового обмундирования. Интендантам завезли новинки, и за них теперь идет не шуточная борьба. Потом посмотрю что там нового. Сославшись на усталость, я удалился в палатку и сразу улегся спать.

Сил в теле было не много, особенно психологических. Сегодня я совершил глупость. Подставился и умер. Да конечно у меня есть запасная жизнь, но нельзя к такому привыкать, потому

как, в будущем данной возможности у меня не будет. А уж против Демонов точно не пойдет. Но я вместо того чтобы придумать другой план или использовать свои силы иллюзий создав стену изо льда, решился на такой глупый шаг. Идиот. Смерть для меня от лап боссов не страшна, но я не должен расслабляться и заставлять Принцессу волноваться за меня. Было больно. Повезло, что после перерождения боль почти забывается. Но все равно разум долго такое издевательство не забудет. Что-то последнее время я туплю. Нужен отдых. Черт. Надо поспать.

Уж не знаю, на сколько я вырубился но меня разбудили под вечер. Это была Принцесса. Выглядела она очень обеспокоено и грустно. Доспехи свои она давно сняла и сейчас была только в ночнушке. Я сел и только глубоко вздохнул.

- Ты в порядке, Глазастик? - спросила она сев рядом, и положим голову мне на плечо.

- Не очень, Принцесса, - ответил я. - Устал от чего-то.

- Не удивительно. Ведь мы никак не можем нормально отдохнуть. Даже наш отпуск пришлось работать и защищаться.

- Усталость разума сильно накапливается.

- А давай, как закончится эта битва, просто на несколько дней куда-нибудь уедем? - предложила, она добро улыбаясь. - Только ты и я. Там, где никого не будет и даже сражаться не нужно.

- Это отличная идея. Спрошу у Якихиро-сана где найти такое безопасное место. Все же мы заслужили нормально отдохнуть. А точнее медовый месяц.

- Ага.

- Обязательно завтра спрошу, а сейчас иди ко мне, - улыбнулся я. Девушка игриво замурлыкала как кошка.

Дальнейшая ночь прошла на удивление приятно. Больше мое сознание не терзали сомнения и печали. Ну, просто времени на это не было. А потом, наконец, нормально поспал.

Утро встретило меня суетой и шумом. Быстро одевшись, мы все были готовы к неизвестному. Оказывается, скоро начнется прямая атака вражеского лагеря. Вот все и готовятся к бою. Боссы уже подчинены и готовы убивать по приказу, игроки и НПС вооружаются и готовятся.

- Маруку Дурной глаз? - окликнул меня солдат. Я кивнул. - Полковник хочет видеть вас, Боргеза Черную пулю и Злодейку Векту.

- Боргез вернулся?

- Только что. Ему уже сообщили.

- Хорошо, - кивнул я. - Принцесса найди остальных и ждите меня.

- Да. Удачи.

Мы разошлись. Я побежал в палатку к Давиду. Он со своими помощниками обсуждали тактику будущего боя. Тут как раз подошли и остальные. Глава Черных ножей и наш лидер из Котов. Только почему меня тоже пригласили и к тому же, как отдельную личность. Видно нужна помощь сразу троих. Заметив нас переговорщики прекратили говорить.

- У нас есть для вас задание чрезвычайной важности, - начал великан. - Ваша команда должна зачистить один данж. Мы нашли его недавно, похоже, до нас его еще никто не проходил.

- Но нас многовато для него.

- Вы в военной территории, тут законы игры действуют по-другому и в данж могут войти сколько угодно человек. Ваша задача зачистить его, убив всех трех боссов и оставаться там.

- Причина? - спросил Боргез.

- Нам нужен проход в тыл врага. Битва начнется через два часа, за это время вы должны зачистить территорию и оставаться там. Эта подземелье известно тем, что там два входа и нам нужно чтобы вы открыли нам проход в тыл врага. Зловещие коты, Черные ножи и Ветряки полностью это задание для вас. Всю информацию мы предоставим. Портал будет ждать вас через полчаса. Разделитесь сами как посчитаете нужным и освободите нам проход.

- ЕСТЬ! - отдали мы честь хором, и ушли к своим.

Дойдя до своих, мы оперативно начали изучать всю информацию. Подземелье, которое нам дано не очень сложное. Называется Коридор Ванран. Это можно сказать длинный туннель от одной точки в другую, которые разделяется на три хода. Все ходы сторожат по Стражу и без допуска там не пройти. А допуск знали только их создатели, то есть без боя не войти.

В Коридоре только три босса и чтобы данж засчитали пройдённым, нужно одолеть всех трех. Однако в обычное время туда пускают только ограниченное количество игроков максимум 10, больше там нельзя. То во время войны где все усреднено, могут пройти, сколько угодно и пока его не покинет последний игрок, данж не перезапустится и войти могут другие.

История этого места насчитывает многие сотни лет. Когда-то это был один из коридоров в гномье королевство Арлог. В те времена гномы стремились к величию, силе и власти. Они создавали армии големов и изучали магию. Тогда магия давалась гномам лучше чем теперь. Если сейчас гнома мага встретить можно редко, то раньше они были таким же магическим народом, как и эльфы. Но по своей жадности заключили договор с демоном, и тот обманул их, уничтожив королевство Арлог. Этот

коридор один из пяти, что ведут в него и охраняется Стражами. После этого по легендам Руанесс был так зол на столь мудрый народ гномов, что ограничил их магические силы, чтобы никогда среди них не появился новый магистр. Именно эффект 'Далекий от астрала' создал бог. И вот мы идем в один из коридоров гномьих магистров.

Коридоры охраняются нежитью, демонами и големами. Так что будет весело. Босса всего три и все они разные. Нам нужно разделиться, учитывая наши способности и силы боссов.

Правый босс Стальной кабан Детерок. Могучий голем из стали, он дышит огнем и испускает молнии. Быстрый, хоть и не особо подвижный. Силен в рывках и обожает таранить. Его территория это большая ровная площадка.

Второй босс Базиль суккуб из ада. Сильна в проклятиях, умеет очаровывать и подчинять. Призывает низших демонов довольно быстра.

Третий босс Лич Франдар. Тот самый гномий магистр, что заключил сделку с демонами и был проклят за предательство. После заточен в том Коридоре.

Это все что известно о том месте. Так сказать из официальных источников. Убивать их по одному времени нет, к тому же места для боя может не хватить. Поэтому решили не делиться, а пойти в бой в такой численности и порядке.

У меня в клане девять человек разных классов и рас, так что мы возьмем на себя Лича. Не самое приятное дело, после Баттена я Личей не перевариваю. В отряде Боргеза семеро по большей части ребята сильные и быстрые им достанется Детерок. Только Эмма временно перейдет к Ножам, против голема магия крови слаба, а другой хил там пока есть. К тому же у Ножей, тех восьми рог, с магией не очень, хоть и по своему хороши. Им достается Базиль, поскольку она более-менее живая то роги сильно подпортят ее тушу, в отличие от Лича или голема. На этом и порешили.

До отправки осталось еще десять минут, так что мы разбрелись за припасами. Я же по пути все же решил заглянуть к интенданту. Теперь ясно, почему народ так жаждет работать, вещи тут действительно хорошие. Даже я присмотрел себе пару амулетов, но это потом. Но когда я уже думал уходить, то заметил интересный предмет. Перчатки белого цвета с черным пламенем на кончиках. Неплохой дизайн. Но когда я увидел название, то чуть в обморок не упал. 'Перчатки Солнечного Скитальца'.

Откуда они тут? Я как-то не ожидал увидеть здесь продолжение моего сета. Думал, после уничтожения меча я все

потерял. Хотя да, оповещения не было, а Сабля хоть и относилась к сету, но была частью предмета. К тому же не смотря на уничтожения куртки в Сиртисе сообщения так и не было. Короче ясно. Мне повезло встретить данную вещь. У меня сейчас 250 древних монет, а эта вещь стоит все 300, печально. Значит, после работы заглянем сюда за этой вещью. Жалко только не увидеть пока какими статами она обладает, да и пока я на войне менять обмундирование нет смысла. Ладно, пора идти.

Собравшись, мы все стали, у портала ожидая своей очереди, но нас пропустили вперед.

Местность, где мы оказались, ничем практически не отличается от других территорий Хасперии. Вход в данж это неприметная пещера поросшая травой, если не знать местонахождения то и не заменишь. Да уж, теперь ясно почему ее никто не нашел, просто не смогли заметить. Но как же тогда наши откопали инфу? Хотя у крутых кланов всегда есть информация о тех или иных тайнах игры.

Ну, вперед.

Кое-как влезли в проход и начали спуск. Как и полагается в усредненной военной зоне никаких табличек не появилось. Если обычные дни это данж, то теперь это часть общей локации.

Перед нами появились большие, нет, огромные двери. Очень походе на те, что были в Храме, но дизайн более приемлемый. С помощью рычага двери отворились, но пока мы не убьем всех боссов, они не откроются, а значит, подмоги не будет.

Ну, удачи нам.

Вперед пошли немногие тяжелые воины, и я как тот, кто может заметить что-то плохое. К тому же у меня капюшон хороший, помогает найти всякие гадости.

Коридор Ванран это не прямая дорога, а извилистый путь, который опускается и поднимается. Внешне тут все серое, пол, стены, потолок, все сделано из серого камня. Нет тут никаких украшений или барельефов, да и видны некоторые места, где камень плохо лежит, дырки. Ведь это место было создано еще до тех времен, когда гномы начали осваивать ремесла. Ведь раньше их волновала только магия, но когда они ее лишились, то занялись и другими вещами. Это сейчас нельзя найти ни одну территорию гномов, которая не могла бы стоять сотни лет, сохраняя красоту и величие. Или резьбу, которая будет вечно прославлять этот народ. А тут, будто люди делали.

Освещается наш путь исключительно факелами, так что свет не ровный и можно многое пропустить.

- ЩИТЫ! - крикнул я, почувствовав опасность. Ил тут же выставил перед нами Воздушный щит, в который врезались

стрелы. - НЕЖИТЬ!

Скелеты-лучники появились из темноты, чем изрядно облегчили задачу нашим. Прямо за ними стояли Рыцари-скелеты, которые тут же рванули на нас. И пока стрелки убирали помеху, мы приготовились дать бой рыцарям. Они бежали кто как, не заботясь о строе или порядке, поэтому заморозив перед ними пол, мы сделали их легкой мишенью. С нежитью разобрались быстро, нас все равно было больше чем их.

Собрав не хитрый лут, мы двинулись дальше. Несколько рог укатили вперед в стелсе на разведку. А мы неспешно пошли следом. По пути встретили еще одну группу нежити, но и с ними справились. Потом я начал находить ловушки. Благо не один я умел замечать их и обезвреживать, так что довольно быстро мы справились с полосой препятствий.

Наш путь начал опускаться вниз по винтовой лестнице, вот тут мы и встретили первого серьезного врага. Нас встретили големы. Внешне вполне классические человекоподобные создания под три метра. Медленные, но в таком тесном месте нам было очень сложно развернуться, поэтому пришлось отступать и выманивать их.

После этого боя я в ультимативной форме потребую отпуска. Никого отдыха тут мне нет.

С големами пришлось повозиться и постоянно выманивать их в открытое место, а так же не подставляться под удары. На десять големов ушел целый час, а это значит, времени осталось мало. Опоздать немного мы конечно можем, но все же стоит поторопиться.

Когда мы, наконец, спустились, нам предстал новый враг. Демоны. Похоже на тех, что мы видели в Аргиле. Первыми с криками и боевым кличем на нас напали Падшие. Под предводительством своего шамана Падшие налетели на нас нехилой толпой. А следом за ними, не давая нам отдыха, понеслись гончие. Вот черт. Вновь замораживаем пол, мешая им передвигаться, а затем задерживаем, пока не убьем шамана. Это пришлось сделать мне, потому как так высоко прыгать больше никто не мог.

Прыжок! Шаман такого не ожидал и растерялся, за что и поплатился головой. После его смерти Падшие перестали воскрешаться, и добить их не составило труда. С собаками все же повозились, но не более.

Минут двадцать нам пришлось еще пробираться вперед убивая все на своем пути. После нас будут еще идти так, что лучше нам зачищать местность. Однако времени осталось немного. Битва скоро начнется. Мы сражаться в ней не будем и

так зачищаем данж, так что мы после зачистки отдыхаем, а кто хочет пусть воюет.

И вот, наконец, мы добрались до развилки в три дороги. Еще раз, сверившись с планом, мы разошлись по своим дорогам. Насколько я знаю Личей нам нужно с самого начала уничтожить его филактерию, а уж потом и его самого. Он, наверняка будет натравлять на нас своих слуг, кидаться проклятиями и пропагандировать свое бессмертное величие. Удачи нам.

Через минуты мы вышли в большой зал. Он ничем особенным не отличался от остальных, только вместо факелов его освещали жаровни. В центре него на большом троне восседал он. Последний магистр гномов. Лич Франдар. Вот только на гнома не очень походил. Огромный монстр-скелет, горящий серым огнем, голову демона венчают три рога. Облачен в доспехи из серой стали, а из оружия ряжом с ним серп и фонарь. Похоже, демоны исполнили свою часть сделки, даровав ему могущество, а только потом сделали Личом. Демон-лич, это опасно.

- Кто здесь? - его голос искажался и скрипел. - КТО ВОШЕЛ СЮДА?!!!

Мы промолчали. Нечего с ним говорить. Тут он увидел нас. Не знаю можно ли судить по черепу, но он, кажется, улыбнулся, видя нас.

- Наконец-то у меня гости, хехехе, - рассмеялся он. Встал, прихватив свое оружие и медленно пошел на нас. - Как давно я этого ждал! ХАХАХ!

Мы приготовились к бою. Похоже, этот враг первым начинает атаку. Мы рассредоточились и замерли в ожидании. Я нервничал. Что-то тут не так.

- Теперь начнем... - прошептал он и присел перед нами, чтобы посмотреть нам в глаза. - Убейте меня... - он рухнул на колени, выронив свое оружие и склонив голову. Мы же замерли в ступоре, от такого. Мы переглянулись, на лицах остальных читалось похожее недоумение. - Молю... прошу.... - стенал демон-лич.

- Почему ты хочешь умереть? - спросил я.

Он поднял голову, я аж отшатнулся, увидев это. Он плакал. Этот демон, предатель, нежить рыдал кровью, ведь воды нет в его теле.

- Я устал от одиночества,... я устал от этой жизни.... Дайте мне покой, - ответил демон. - Я всего лишь хотел помочь своему народу... сделать его сильнее. Но повелся на слова демонов и позволил им войти.... Я не хотел гибели своих друзей.... А затем они превратили меня в это и заперли тут.... Я не могу убить себя сам... Я пытался, но не смог.... Уничтожьте меня,... дайте мне

умереть, как и всем гномам...

- Но гномы живы, - сказал я. - Только это королевство пострадало от вторжения.

- Живы? - вновь какая-то безумная улыбка. - Как хорошо...

- Самосознание... - прошептал я. Он НПС с самосознанием. Как Ланс или Принцесса. Он смог выбраться из власти системы или переделать ее под себя. Он может думать сам, но заперт в этом месте. Ужасно. Принцесса тоже была заперта в том лабиринте, пока Фенрир ее не вытащил. Возможно, нашел лазейку.

Я посмотрел на свою жену, она смотрел на лица с жалость и слезами. Она понимает. Я понимаю. Ужасно. Столько веков думать, что ты загубил свой народ и остаться тут в одиночестве. Ведь мы первые кто пришел сюда. Ужасно. А ведь он не сможет уйти. Не такой это персонаж чтобы быть незаметным особенно в Хасперии. Сейчас война и его все равно найдут и убьют, а затем он вернутся сюда. Но будет ли он помнить? Забвение страшнее смерти. Но помочь ему я не могу. А нам нужно чтобы его не было, ведь задание у нас остается прежним.

= 'Якихиро-сан... можно ли стереть его? - спросил я. - Я не хочу, что он возродился'.

= 'Ты... уверен?'

= 'Да'

= 'Сейчас'

- Я выполню твою просьбу Франдар, - сказал я скелету.

Он улыбнулся мне и протянул свою руку. Я коснулся его ладони. Якихиро-сан сделал свое дело, и Лич начал медленно распадаться. По кусочку, словно мозаика. Он начал распадаться и исчезать.

Вздох. Он на мгновение казалось, стал живым и обрел свое лицо. Морщинистое, бородатое лицо настоящего гнома. Последнего магистра...

- Благодарю... - улыбнулся он и окончательно исчез.

Мы лишь молча смотрели, как от нашей цели ничего не остается. Такого никто из нас не ожидал. Просто не ожидал увидеть. Мы готовились к бою, а не такому. Печально. Как же все это печально. Я попросил Админа после того как все закончится уничтожить это место. Не стоит никому сюда ходить и видеть результат наших решений.

Как же я устал.... Как же я хочу отдохнуть. Ворон был прав. Война это не просто бои, это и усталость души. Рядом со мной встала Принцесса и обняла меня, тихо заплакав. Ей это особенно тяжело пережить. Странный мир, жестокий по-своему. Люди дали разум, но не дали свободы.

Вскоре и остальные закончили свою работу. Мы решили никому ничего не говорить. Нам за выполнение дали 50 монет, но никто на это внимание не обратил. Нам было тягостно на душе. Всем нам было тяжело. Поэтому никто не решился пойти на бой вместе с остальными. Мы сослались на усталость после данжа и вернулись в лагерь. Пока остальные завоевывали победу, мы спали. Кто мог вышел из игры, а мы желали только отдыха.

Меня разбудило сообщение.

> *= 'Мару-кун, давай тихо и быстро ко мне. СРОЧНО! Только не подавай виду что вернулся, сам поймешь, как будешь там'.*

Я ничерта не понял, но все же переместился в свой кабинет и медленно пошел к кабинету админа. Но уже около двери я услышал голоса. Там спорили люди. Один голос принадлежал Якихиро-сану, второй вроде Аресу, а третий женский я не узнавал.

- И долго ты будешь отнекиваться? - спросил Якихиро-сан.

- Не понимаю о чем ты? - отмахнулся Арес.

- ДА? А то, что Мару-куну кто-то все время помогал это не твоя работа?

- Никому я не помогал! - возразил он.

- А с каких это пор, за задания в стартовой локации можно получить Уникальный предмет? Как это новичок так быстро нашел части столь сложного сета как Щит Дождя? Кто прикрыл его от камнепада в Пути ржавой кирки? Кто помог активировать Руку-вектор, спася его от клыков Фенрира? Затем девушка. Кто мне помог привязать ее как фамильяра для него? Кто так же подарил ему Зерцало? Я могу привести еще много примеров друг мой. И ты хочешь сказать, что не имеешь к этому никакого отношения?

- Да, я помогал немного, но не более чем остальным Возрожденным.

- И это немного?!

Тот промолчал.

А вот я офигивал. Так это все неспроста? Мне все это время помогали? Кстати, а могут ли теперь те перчатки быть случайностью? Ничего не понимаю.

- Так вы ничего ему еще не сказали? - возмутилась женщина. - Я все сразу поняла Якихиро. Это ведь тоже был ты. И ты молчал!

- А ты думаешь это так легко сказать? И вообще это его дело.

- А ты стрелки не переводи, оба получите от меня! А ты даже весточки не написал! - возмутилась она. А я чувствовал, что мои уши сейчас в трубочку свернутся. Как много мы узнаем о себе, будучи не в том месте. - И когда вы собирались ему все рассказать?

- Позже.

- Под конец, да? Трус!

- Ну-у-у...

- Хватит! Вы немедленно все ему расскажите!

- Нет!

- ДА!

- Нет!

- ДА!

Эта перебранка продолжалась минут пять. Я все же не выдержал и вошел. Народ сразу затих. Якихиро-сан облегченно улыбнулся. Видно ожидал меня раньше. Арес побледнел и отвернулся. Я посмотрел на них и мой глаз задергался. В молчанку играют. Затем посмотрел на женщину и замер в ступоре...

- Мама? - удивился я. Вот кого не ожидал увидеть так это ее. Я, конечно, хотел с ней встретиться, но боялся, что из-за демона она тоже может быть в опасности и даже перестал писать. А тут это...

- Ну, здравствуй, - улыбнулась она и тут же обняла. Я просто замер, не понимая сути происходящего. Тепло, как же тепло и хорошо.

- Мама... - я обнял ее. Как же я соскучился. С тех самых пор как оказался тут я только и мог, что мечтать ее увидеть. Как давно это было. Я уж и забыл просто. Идиллия продолжалась недолго. Как раз до того момента как Арес попытался свалить, но мама это заметила и на корню пресекла его побег.

- А НУ СТОЯТЬ! - крикнула она, отпустив меня и пошла его ловить.

Я недоуменно проводил ее взглядом. Ответ на вопрос у меня в голове уже забрезжил, все же я дураком не был и дважды два сложить могу, но верилось в это с трудом.

- Якихиро-сан! - обратился я к админу.

- Ну, я знаком с твоей матерью. Кому я, по-твоему, мог доверить ту девочку.

- Так вот кто эта 'тетя Лена'. А это он? - уточнил я.

- Да, - сдал его японец.

Вот теперь мне тоже захотелось убивать. Я извлек килич и медленно пошел на Ареса. Кто этот тип я узнал. Тут не нужно быть гением. Но вот так меня обводить вокруг пальца столько

времени это уже подлость.

- Паааап... - замогильный шепот достиг спорящих родителей.

- Эмм... - он сразу замелся и начал пятится.

- Ты только не бойся,... я тебя аккуратно порежу.

- Давай успокоимся и поговорим, - попытался он вразумить меня.

- У тебя было много возможностей начать разговор, но ты просто молчал. Ты все знал и молчал. Семь лет черт знает, где пропадал, а тут раскрывается правда, - сказал я с безумной улыбкой. Уж слишком много на меня накинулось за эти дни. Нужно выпустить пар, а тут такой случай. Аура Авадона уже истощалась из меня.

Но тут он резко открыл дверь и вылетел из кабинета.

- СТОЯТЬ! - я рванул за ним. В отличие от него у меня есть крылья. - ПРИДУШУ!...

Как только эти двоя, вылетели из кабинета, Якихиро вздохнул спокойно. Его это не затронуло. Он в безопасности пока, а значит, есть время подготовиться и обезопасить себя.

- Почему вы не сказали ему? - спросила Елена.

- Он бы не понял, - вздохнул он. - На нас лежит слишком много грехов, и я просто боялся говорить ему.

- А как же я? Я боялась за него все это время и волновалась. Тот шлем прислал мне ты, я сразу поняла, что ты намерен обезопасить его жизнь. Именно поэтому я не хотела, чтобы он пошел по его стопам в этот виртуальный мир. А тут случилось это...

- Ты должна была принять те деньги, что я посылал вам.

- Я не могла.... С тех пор как его не стало, я во всем винила тебя и не могла взять те деньги. Теперь я понимаю, что поступила глупо. Можно было всего избежать, если бы не моя гордыня.

- Все мы совершаем ошибки. Уж кому как не мне это знать.

- Спасибо что попросил меня приютить Катю,... это спасло меня.

- Поэтому я и сделал это, - он слабо улыбнулся. - Почему ты так долго не отвечала на мои звонки и письма?

- Боялась... Ведь сначала отец, а потом и сын попали в этот ад... - она устало опустила плечи. - Почему он не писал столько времени?

- Не мог, - Якихиро достал из ящика стола бутылку коньяка и два стакана. Пусть это всего лишь программа, но хоть что-то. - Я не думал, что он вернется. Он спал все это время,

восстанавливаюсь, - он налил в оба стакана и отдал один ей. - Я не рассчитывал, что он когда-нибудь проснется.

- Что случилось?

- Эта девочка его разбудила.

- Как?

- Ее тетя, - он фыркнул, вспоминая данную личность. - Выдернула ее из игры, а Мару-кун пытался удержать и спасти ее. Возрожденные при должном эмоциональном настрое, могут влиять на тела игроков. Вот недавно тем читерам устроил паралич ног. Так он и смог вылечить ее. Я точно не понимаю как, но думаю все дело в энергии.

- Оставь научные термины. Что было дальше?

- А то. Девочку оставили в шлеме, будучи подключенной на ночь. А она в этот момент застряла в закладке между программами. Только чудом с ней ничего не случилось, - он облегченно вздохнул. - Там она и нашла спящего Ареса и своим присутствием пробудила его. А он уже вытащил ее из игры.

- Вот как. Катенька так помогла нам, - Лена добро улыбнулась. - Нужно будет ее отблагодарить и все рассказать.

- Часть она знает и вообще считает Мару-куна чуть ли не старшим братом.

- А это почти правда, - она отпила из стакана и поморщилась. - Ну и дрянь, - поставила стакан на стол. - Теперь вы обязаны ему все рассказать.

- Арес и расскажет, когда его поймают, - усмехнулся японец. - А что Мару-кун его поймает, я не сомневаюсь.

- Он выглядел уставшим.

- Проблем последнее время много. Сначала демоны потом все это. Он кстати женился.

Лена удивленно распахнула глаза и с минуту смотрела на старого друга, а потом взяла стакан и выпила одним глотком.

- Когда он успел? - прохрипела она после глотка.

- А что ты хотела? Девушка у него молодец, волнуется за него. Он вас сам познакомит.

- Буду надеяться, что он не забудет.

- Подождем? - спросил он.

- Подождем, - согласилась она, тяжело вздохнув....

Глава 11. - Носитель неудачи

Ловить отца оказалось на удивление сложно. Гад точно знал куда бежать и как скрыться. Все ходы знает, много он тут времени провел и умеет удирать. Но ничего, я уж найду этого гада, и порву на части. На помощь пришлось позвать Принцессу, сути она не поняла, но честно помогала. Он удрал очень далеко в этом странном месте между игрой и реальностью, но все же мы его нашли, догнали, повязали цепями и оттащили обратно.

Там он все и рассказал. Кто же мог знать, что мой отец может быть именно Аресом. Папаня спал много лет, восстанавливая свой разум в потоке системы, и смог вылечиться, однако проснуться он не смог. Долгое время он спал пока случайно, из-за моего вмешательства к нему не залетела Бри. Она и разбудила моего горе папашу.

Следом я рассказывал маме о том, как тут живу, тактично умалчивая о смертельной опасности и боли. Познакомил ее со своей женой. Мама подвергла невестку допросу. Узнав, что она НПС очень удивилась, но вообще разговор прошел спокойно. А вот Принцесса была как на иголках, такой встречи она не ожидала и была поначалу несколько скованной. Но узнав о тяжелой судьбе девушки, мама растаяла и потом просто они сидели и перешептывались. Мама гладила ее по голове и выслушивала. Похоже, они поладили и этого хорошо.

Следом я привел Бри. Услышав такие новости, она очень обрадовалась и теперь я не Мару, а Братик! Было приятно. Просидев так довольно долго, мы вскоре разошлись. Мама вернулась в реальность, нужно и домой поспешить. А вот мы с Принцессой остались, Якихиро-сан начал новый совет Возрожденных.

- Итак, господа и дамы, - вздохнул Якихиро-сан, посмотрев на помятую рожу Ареса. Остальные Возрожденные пока не знали сути происходящего, переглянулись. - У меня для вас есть новость.... Я узнал, что это за сферы, - все замолчали в ожидании. - Это накопители энергии.

- А что в них такого?

- Они накапливают не ману, а энергию жизни, - судя по лицам никто ничего, не понял, я тоже пребывал в неведении. - Есть одна теория. Вы возможно когда-нибудь слышали такую фразу 'не сиди за компьютером долго, сил не останется', - судя по кивкам, кто-то слышал. - Теория заключается в том, что каждый человек в день вырабатывает определенное количество энергии

на функционирование тела и мозга. А просиживая в компьютеры человек, тратит эту энергию, но часть этих сил уходит туда, на что они направлены. То есть человек половину своей жизненной энергии отдает системе. Эта теория давно ходит в интернете и даже среди разработчиков. Бывали у нас необъяснимые случаи, когда все работало некоторое время даже без питания. Именно жизненная энергия поступенно оживляет этот мир, подхлестывает рост интеллекта, необъяснимые явления и многое другое. - Он сделал паузу, давая нам время переварить информацию. - Именно Жизненную энергию используем мы для Ауры Авадона и воздействия на реальный мир.

- Воздействия? - удивился я.

- Да, Мару-кун, именно воздействия. Неосознанно, но вы влияете на реальный мир. Своими действия ты уже сломал руку той женщине, обеспечил муки читерам и вылечил Катю, - поведал он. Я, честно говоря, подозревал нечто подобное после сообщения Вальки, но чтобы так. - Возрожденные сами вырабатывают эту энергию, а вот демоны этого не могут и вынуждены, есть другие источники. Мы тоже можем поглотить жизненную энергию, становясь сильнее, но контролировать этот процесс очень сложно.

- Значит эти сферы это накопители этой энергии? - уточнила Чидель.

- Да. В Аресии около 10-ти миллионов игроков и каждый день они тратят вою энергию, а эти сферу ее накапливают. Если перевести в коэффициент маны, то в одной сфера заключена около 5-ти миллиардов единиц маны. - Кто-то присвистнул. - А теперь главное! Последнюю сферу мы обязаны заполучить! Если демоны или 'Забвение' поглотят три сферы, они просто сотрут Аресию и убьют всех игроков. Неудержимый вирус уничтожить все даже его самого. Мы тоже можем поглотить эту силу и слиться с системой став похожим вирусом, но направленным именно на уничтожение врага, но один против трех у нас не хватит сил. Конечно, не хочется мне использовать этот план, поэтому нам нужно остановить их до начала.

- А что будет, если мы сольемся? - спросил я.

- Мы станет одним организмом, потеряем индивидуальность и так же сотрем Аресию, но игроки не погибнут. Однако уничтожив Аресию, мы и сами погибнем. Последний вариант, - я почувствовал, как Принцесса сжала мою руку, я бы тоже не хотел так оканчивать свою жизнь. - Этого нужно не допустить. Последняя сфера в руках генерала темной армии Гривуса. Его смерть принесет нам победу и сферу. Как добудете сразу тащите ее ко мне, демоны точно знают, где она и будут поджидать нас. Удачи вам!

На этом мы и закончили. Все вернулись обратно и начали обдумывать услышанное. Такого точно никто не ожидал. Нужно все обдумать и поспешить с добычей. Демоны наверняка подождут пока мы достанем все нужное и только потом нападут. Ария действовала так, Лестат тоже. Значит, время есть. Вторую сферу нужно добыть обязательно.

Утром Ветрякам пришел приказ на перевод в Киммерию. Поскольку один вражеский лагерь уже уничтожен, то два остальных победить будет не так сложно и этим сейчас и занимаются. Зловещие коты остались тут, как и Черные ножи, у них еще дела есть. Распрощавшись с ними и пообещав писать, мы уехали. Но перед отбытием я все же купил те перчатки.

Путь в Киммерию занял два дня, и наша задача была проста, охрана каравана. Помимо нас было еще несколько игроков и куча НПС. К счастью для нас на караваны никто не нападал, за исключением нескольких тварей и нежити.

Киммерия земля красивая, суровая и опасная. Это официальная территория темных, а мы тут захватчики. Я не стану рассуждать кто прав, а кто нет, просто буду действовать. Тут полно действующих вулканов, гейзеров и подземных источников. Но так же тут есть леса и высокие холмы.

Территория темного королевства находился в долине Вулканов, что на западе и там очень много вулканов, которые не извергаются только силой темных богов. Но там всегда темно и опасно. Вулканы дымят, закрывая небо, реки из лавы протекают от высоких вершин, жара, духота и ядовитый воздух. Так что атака в лоб на эту территорию невозможно. Кавалерии негде развернуться, небесным всадником не полетать, а придти своими ногами сложно.

Милое местечко, проще говоря. Лагерь тут был только один, но раза в четыре превосходила Ла-Ост и назывался он Гарадар. Тут были самые крутые игроки входящие в топы всех мастей. От топовых, до новичков. Некоторые получили сюда доступ только благодаря связям или заслужили. Мы тут, не самые интересные личности, но нам и не надо.

Как нам сказал Ал, последняя Сфера находится в руках Генерала Гривуса, тот получил ее в дар за воинскую службу от самого Князя Тишины. И нам чтобы ее добыть нужно, убить генерала. Но вот прямой атаки не будет. Столица темных Нетла'Рок, очень хорошо защищена не хуже чем Кассини. Так что придется проникать. Пока война нас не будут атаковать, только завидев, и быть в городе некоторое время можно в относительной безопасности.

Как и в прошлый раз мы пришли и отчитались пройдя

регистрацию. Но в этот раз нас не делили. Нам объяснили это тем, что тут постоянно идут бои и место врага тут одно, столица. Прапорщик Фарман, согласился взять Бри на работу, потому как она уходить отказалась. Зато к нам прибыли остальные. Дагиму и Элю надоело скучать дома и они пришли к нам. Ну и ладно.

Работу нам нашли быстро. Похожее очищение, но теперь не боссы, а лагеря враждебных мобов. Нам велено уничтожить всех огров проживающих в пещере неподалеку. Нам выдали карту, направление и отправили отрабатывать постой. Так мы пошли в указанное место.

Пещера огров Арати находилась действительно недалеко. Километров пять пришлось пройти. Большая скала, в ней дыра, у дыры условный частокол, жаровни и черепа. Милое место. Все огры находились внутри. Идти за ними я посчитал делом глупым. Послав Око Килгора внутрь, насчитал полсотни, трехметровых, большебрюхих уродов, вооруженных дубинами, а так же одного шамана.

Подумав решили выманить их и бить отсюда. Я подошел, кинул связку динамита и убежал. Кто мог взялся за огнестрельное и приготовился к шоу. Если врагов будет за раз слишком много, Ил уже приготовил Буру Столетия для гостей.

Динамит не подвел и кажется перед взрывом его кто-то нашел. Потому как первым с трудом вылез огр без руки, свежеоторванной руки. Он и получил пулю и стрелу. Вскоре пришли еще и они валились чуть выйдя от нашпигованные стрелами, пулями и заклинаниями. Я отдал свой Чо-ко-ну Принцессе, тут он вполне может стать опасным оружием, не смотря на то что для меня устарел. Но он просто в использовании и болты отравлены. У Дагрима был свой простой арбалет и он тоже вносил свой вклад в изведения огров.

Когда огров осталось мало, к выходу подошел шаман, но не выходил, а что-то колданул и убежал. Я ошибся он не шаман, а некромант. Тела его собратьев начали подниматься. Но тут по ним ударила Буря. Две минуты разгула стихии и все тела проморожены и поджарены молниями. Неплохо.

За огром пришлось идти. Но не всем. Пошли я, Принцесса, Нил и Эль. Остальные останутся тут на страже и если что придут на помощь. А то нас могут убить. Незаметно за нами пошел и Валл, чтобы предупредить о ловушках, а если попадемся мы он привел помощь. Но это не понадобилось.

Огр-некромант окапался в конце туннеля окружив себя зомби из мертвых пленников, а за ним было еще несколько живых, но их он убьет как только ему понадобятся силы.

Атаковать в лоб было нельзя. За смерть пленников нас по

головке не погладят. Так что мы аккуратно приблизились и я медленно уничтожил Суть шамана. Вот и хорошо. Нежить порубила Принцесса.

Пленников было всего трое, одного мне пришлось спасать от Принцессы. Потому как перед нами стоял нерубиец. Разумный паук-гуманоид. Паучье тело и человеческий торс с дуткой мордой со жвалами. Но сам факт что остальные пленные его не сторонились, говорит о разумности и мирности данного индивида. Двое других человек и гнома.

- Успокойся милая, - держал я свою жену не давая ей тапок. Ее страх перед членистоногими уже опасен для общества. - Ребята уведите ее прошу. А то пленный не доживет. - Ребята оперативно увели ее. - Прошу прощения за поведение мой супруги. Она очень боится пауков.

- Ее страх... очень опасен, - проговорил он. Его голос немного вибрировал.

- Я Маруку, из светлых.

- А, захватчики.

- Вполне, - не стал я отрицать очевидное. На темных явно напали сами, они же темные. Хотя мне все равно, ПК намного неприятнее. Темные то могут решить не нападать, а вот ПК нападут, особенно на слабых. - А вас как величать?

- Ажз имя мое, - поклонился паук.

- Как вас угораздило уважаемый попасться ограм? - я присел на труп огра-некроманта, его давно обобрали, так что ничего ценного я не придавил.

- Князь Тишины свое слово нарушил. Мир заключили мы с ним, - он сжал свои когтистые пальцы. - Провизию он нам поставлял, а хранили мы врата его и шелком своим одаривали. Но еда его отравленной оказалась и проклятой. Зомби заполонили наши пещеры. Воюем мы месяц который. Это недавно вы прибыли и не может он с двумя сражаться. Вот и отправили меня к вам на переговоры. Чтоб союз заключить.

- Хм... - я задумался. Ажз говорит правду. Не так давно я читал на форуме что темные ведут Нерубианскую войну. А приход светлых очень им мешает. Воевать на два фронта сложно. Вот они и решили помочь одним, а заодно договорится. - Я отведу тебя к нам в лагерь, но будь осторожен и не делай лишних движений. Мы Бессмертные еще понимающие личности и у многих нет жестких принципов, а вот местные могут и не понять как мы смеем вести переговоры с такими как ты.

- Понимаю. - кивнул он.

- Хорошо идем.

Довести Ажза до лагеря оказалось очень сложно. У

Принцессы отняли ее монстро-подобный двуручник, который пугал паука. Все же редко встретишь такое небольшое создание (по сравнению с ним), такой силы и опасности. Потом пришлось долго болтать со стражей, потому как НПС не хотели впускать паука. Гнома вступилась за арахнида, и только прибытие Ала смогли отодвинуть упертых придурков.

За заданием мы получили 30 монет и пошли отдохнуть. Отдых нужен был чисто морально и то только Принцессе.

Еще четыре дня мы провели вполне спокойно. Задания не отличались особым разнообразием или значимостью.

Но к вечеру второго дня меня вызвали в палатку генерала. Генералом у нас являлся Бера, вторым был Гром и Ал. Чидель спокойно сидела и болтала с нерубом совершенно не обращая внимание на его внешность. Он и сам офигивал от такого. Хотя ее можно понять. Она хоббит взрослый, навидалась многое, а тут бояться нечего, Гром рядом если что. Так что все было нормально.

- Маруку, - начал Бера. - Я знаю о вас Возрожденных и понимаю как важна ваша миссия. - Я посмотрел на Ала, он кивнул. Значит все в порядке. А меж тем медведь продолжил. - У нас появился способ проникнуть в Нетла'Рок. Легат Ажз предоставит нам карты и сопровождение. У темных назревает ежегодный турнир и в его время мы рассчитываем ударить. Ты со своим кланом пойдете вперед и разведаете обстановку. Мы выдадим вам амулеты-дальноречи и будете докладывать. Ты должен будешь принять участие в их мероприятии. Потому как только так можешь добраться до генерала Гривуса и забрать то что тебе нужно. Мы нападем в финале и ты должен устроить настоящее шоу.

- Шоу? - удивился я.

- Да. Аластор рассказал мне что ты учудил в Баттене на помосте жуликов. Кидаться бочками с порохом, а потом еще ржать, - усмехнулся этот Потапычь. - В тебе умирает великий актер или безумный гений. Я уж наслышан о твоих 'подвигах'.

- Не везде я виноват!

- Ну да, Приют великана не ты разнес своим решением притащить Кристаллиса. Храм темных тоже не по твоей вине существовать перестал. Курорт тоже не по твоей вине отстраивают заново, - перечислял он. Народ уже откровенно ржал, а я стоял с видом обиженной невинности. - Взять хотя бы твое последнее задание.

- Но там все прошло хорошо, - возразил я.

- Да, - кивнул он. - Только те ребята кто пошел с тобой чуть ли не седыми вернулись и прячутся от тебя только завидев.

- Неженки, - фыркнул я. Последним моим заданием вчера было взорвать мост чтобы отрезать тракт темных. Мои соклановцы пойти не смогли по своим причинам, поэтому мне в сопровождение даже несколько ребят двух-сотого уровня. Ну я и заминировал мост как в прошлый раз. Но кто же знал что лесные тролли решат на нас напасть с обоих сторон моста. Я и решил проблемы радикально. Иллюзорным льдом приморозил своим ноги и взорвал мост. Ну и мы вместе с ним полетели прямо в реку. Все кроме наших попадали, мост не утонул, а счастливо поплыл вниз по реке. Пока мы плыли я, напевая 'Песенку мамонтёнка' наслаждался речной прогулкой. Ну кто же знал что дальше по течению водопад не хуже Ниагарского. Вот мы туда и упали. Ну точнее они туда упали, я на автомате крылья раскрыл. Но ведь не погиб никто, я всех выловил. Все живы и вернулись домой. Все здоровые как огурчики. Зеленые в пупырышках. Кто же знал что они такие нервные и изнеженные.

- Вот поэтому тебя и зовут Дурной глаз. Всем своим врагам и обидчикам ты приносишь неприятности. Те ребята ведь смеялись над тобой и твоя месть была вполне оригинальной.

Народ откровенно ржал надо мной. Минут пять палатка была наполнена смехом и моей обиженной физиономией. Похоже постоянные смерти и 100% боли не прошли бесследно для моей психики. Я псих! И мне пофиг.

- Мне кажется я не очень подходящий кандидат, - начал я. - Могу смело сказать, что как фейри я в Аресии самый уникальный и если похожий появится у темных.... Не сложно сложить 2х2.

- Я знаю, на то и ставка.

- Чего? - не понял я.

- Все просто. Мы тебя замаскируем, условно, и пустим к ним веселиться. Понимая кто ты и ожидая твоих действий за тобой будет слежка и наблюдение, что отвлечет их внимание от настоящего шпиона.

- Тесть мне кривляться надо и внимание привлекать?

- Именно.

- Ладно, это я умею. Но как мне победить столько сильных противников?

- О, не волнуйся. Топовые игроки темных участвовать не будут, они все войной с нами заняты. Так что там будут слабаки и такие как ты.

- Понятно.

- Удачи.

Получив задание я отправился к своим. У нас конфиденциальность не хуже чем в палатке генералов. Я просто

перенес всех в свой кабинет. Ребятам там понравилось, удобно, уютно и кофе подадут. Виу в костюме горничной очень повеселила всех. На походе решили пойти я, Ворон, Эль, Валл и Дагрим. Остальные не подходят. Нил и Ил слишком засветились и очень заметны. Предатель дроу у темных на счету, а светлый эльф редкость среди них. Лека тоже известна всем, Принцесса слишком боится пауков, она там не пройдет. Я сам ее перенесу с помощью нашей связи, но не сразу. А в случае непредвиденных обстоятельств, как сюрприз для врага. Сестренка слишком маленькая для таких походов, да она и не рвалась. Чесс тоже не катит. Вот и остались эти. Этот народ самый неприметный и распространённый вид игроков. Ворон достаточно незаметен и банален. Охотник-человек, такие не редкость. Человек-бард тоже, Эль не успел нигде засветится, и великим поэтом не прослыл. Дагрим пусть и известен в определенных кругах, но внешность достаточно простая, не узнают. А над нами не написано откуда и кто мы. Я скрою валласлины иллюзией и выдам себя за другого персонажа. Ну или фея-неблагого на худой конец. Пусть недавно и произошло единение фей, но не все же согласились, вот и я таким буду. Покрашу крылья в желтый и выдам себя за Охтара, огнем я могу палить. То, что обо мне будет неизвестно и так понятно, Неблагие качались на своих местах и даже друг с другом игроки контактировали редко. Да и немного там игроков.

А мне заодно и значок интересный дали.

> **Значок мастера перемен.** *Тип - Уникальный. Материал - Ментальный магнитит. Прочность - Самоуничтожится через 4 дня после активации. Особое свойство - Заклинание Цвет/Маска/Морок/Личина действуют 4 дня.*

Вот. Хорошая вещь. Безумно полезная. Жаль только на такое заклинание и временно. Создать свою копию и сражаться вместе очень помогло бы. Насколько я узнал турнир длится 3 дня, значок все это время продержится. Ал сказал что это мне передали Эрелзиры, когда он недавно был у них. Они обещали помочь со штурмом, столицы. Что за это выпросили я не знаю, но думаю не мало.

Глубокой ночью мы впятером отправились за Ажзом. Ночное зрение помогало нам видеть куда идем и не зажигать свет. Ажз вел уверенно и быстро, мы с трудом поспевали за ним, но через час пути мы были на месте.

Нас встречали другие нерубийцы. В два раза больше нашего

провожатого, закованные в латную броню и при оружии. Смотрелись они очень величественно и мощно. Они о чем-то поговорили. Язык у них сложный и понятный только им. Треск, жужжание и стуки. Свой диалект.

Затем нас повели по пещерам.

Королевство пауков Арах'Нимал действительно величественно и прекрасно. Но красиво какой-то хищностью и сложностью как паутина. Мосты тут были похожи на паутину и показывали насколько высоко развит этот народ. Не каждый человек такое сделать может. Хоть это все и придумано людьми-разработчиками, но даже в нашем мире создать подобное не получится. А создания всегда соответствуют своей истории, или у него есть хорошая отмазка.

Надолго мы тут не задержались и нас быстро увели в туннели. Три часа похода и мы у маленькой дырки на поверхность. Первым полезло Око, оно показало мне неприметную улочку, грязную и заброшенную. Затем проверил третьим глазом. Ничего необычного и никого рядом нет. Хорошо.

Я вылез первым, следом за мной остальные. Пауки после этого спрятали проход так что даже Ворон не заметил бы. Надо бы и Кассини потом проверить, а то так и к нам проникнуть могут.

Призвал Око и отправил на разведку по городу.

Прекрасным Кассини я мог бы восхищаться всегда, но сегодня я смотрю на другой город. Нетла'Рок, не менее прекрасный и величественный город. Словно отражение Кассини этот город сделан из черного камня. Он мрачен, страшен и невероятен. Находится он так же в жерле вулкана, но в этот раз не спящего. Лава тут течет вместо рек и стекает водопадами. Красиво и опасно. С помощью заклинаний температуру, исходящую от них приглушают, но все равно рядом жарко.

Идти в город и заселяться в таверну я посчитал глупым. Сейчас ночь, а шатающаяся по улицам компания привлечет ненужное внимание. Так что до утра останемся тут, затем прокрадемся на Портальную площадь и с толпой выйдем из укрытия.

До рассвета осталось еще два часа, так что ребята пока вышли из игры, предварительно спрятавшись. Я проверил, в соседних домах, никого нет, похоже, мы в трущобах. Делать было нечего, поэтому я с помощью Око изучал город. Нужно бы получше ориентироваться в новом для себя месте.

Так осматривая город, я и уснул.

Проснулся я прямо на рассвете, бодрый и здоровый. Народ еще не вернулся, но скоро будут. Тут я заметил, что укрыт

пледом. Но я не укрывался. Кто тут был! Но я его не почувствовал. Я бы знал, если кто-то приблизился. Папа. Только он на такое способен. Вот значит кто это. Ну, ясно теперь.

Убрав плед, я встал и начал разминать мышцы. В игре это совершенно не обязательно, но если я полностью положусь на одну только систему, то ничего хорошего со мной не случится.

Я занялся изменением своей внешности. Первым делом убрал с лицо и тела татуировки, затем подумал и немного изменил лицо. Нос побольше, глаза другого цвета и волосы черными сделал. Так не подольше не спутают. Затем крылья. Я специально посмотрел изображения крыльев Охтаров и сделал их ярко желтыми но с фиолетовыми прожилками, форму тоже чуть изменил, но не сильно. У эрелзиров, ксуласов и охтаров крылья острые, это у мелмов, иллоунии и пааков они округленные. Надо бы после всего этого наведаться к Мааб, за новой порцией фиолетового. Там же вроде каждые 50 уровней, но на сотом я запамятовал. Хотя вспоминая ее подарки становится страшно. Затем одел на воротник значок. Выглядел он как символ эрелзиров. Треугольник с тремя глазами, нижние полузакрыты, а верхний полностью открыт. Они этим говорят, истину видит разум, а глаза ложь.

Мастер изменений - активирован. Данный облик закреплен. Магия зарезервировала 5% маны.
Время действия: 95:59:58

Вот и чудно. Это значит, количество моей маны понизилось на 5%, как бы на поддержания заклинания. Больше или меньше нельзя.

Народ вскоре вернулся, удивился моим переменам и мы, скрывшись, отправились по узким улочкам. Портальная площадь Нетла'Рока была не меньше чем у светлых, но все в темных и мрачных тонах. Большая группу игроков и НПС вышла из портала и начала расходится в разные стороны. Незаметно пристроившись, мы пошли за ними, а потом, уже не скрываясь, начали искать гостиницу. Все же группу скрывающихся игроков это подозрительно.

Народа в столице было не меньше чем у нас. Небо тут было серым или черным и лишь редкие лучи света пробивались через тучи. Но оживление было приличным. Больше всего было людей, часто мелькали дроу и орки, гномов меньше, но тоже встречались. Альвов почти нет. Видел только одного и то мельком. Но зато видел аж трех фейри. Девушка и два парня. К

ним подходить не стал. Либо они их Неблагих, либо стали на темную сторону еще до того как ими заинтересовались.

Найти приличную гостиницу оказалось сложно. Народа тут было очень много. Кто-то на войну пришел, другие на турнир. Но все же нам удалось найти себе место, поесть нормально и разведать информацию. Валл пошел гулять по городу, а заодно на разведку. Эль устроился в зале и бренчал на гитаре, а потом его попросили сыграть. Бард был обрадован таким вниманием и с удовольствием играл для публики. Ворон сидел рядом и следил за обстановкой. Видя такой суровый взгляд лезть никто не решился. Да и останавливались в этой дешевой гостинице где с нас содрали втридорога, низкоуровневые игроки, или те кто не нашел себе дома. Дагрим спокойно ел и наслаждался музыкой, а как закончил начал полировать свой Моргенштерн. А я просто смотрел и с помощью Ок посматривал на город. Амулет связи висел на шее у Ворона, так что я не волновался за его сохранность.

Через час вернулся Валл и поведал обстановку. Зарегистрироваться можно только в течении часа, поэтому мне стоит поторопиться. Туров будет три. В первый день будет много боев, второй победители, где будут только двое, и в последний день финальный бой. После этого можно попросить о награде или попробовать свои силы против чемпиона Вейн Неуязвимого. Поговаривают, что этот игрок появился не так давно, но по уровням примерно равен нам, но по мастерству самый лучший. Ему даже первый из темного топа проиграл.

Все узнав, я отправился на регистрацию которая проходит в ратуше.

Народу тут было не мало, но я незаметно прошел к столу опередив в очереди особо наглых.

За столом сидел седой гном и записывал участников.

- Имя? - спросил он.

- Маркус.

- Раса?

- Фейри-Охтар.

- Прозвище?

- Безумный, - сказал я первое, что пришло на ум.

- Хорошо. Пройдите в ту комнату, там вас испытают, - указал он на черную дверь.

- Благодарю, - кивнул я и пошел к двери.

За ней была небольшая тренировочная площадка, где в очереди стояли игроки ожидая учебного боя с инструктором. Тут победа не нужна, только сам факт что ты не слабак. Увидев меня народ усмехнулся. Уж меня то они не считали сильным. Один

особо наглый рассмеялся. Это был дроу, весьма стандартный, стиль Дзирт.

- Какая девочка, - усмехнулся он. - Пусть первым пройдет.

Народ посмеялся и пропустил меня. Я пожал плечами и прошел вперед. Так даже лучше. Инструктор, это человек-НПС лет так сорок, седой в шрамах. Увидев меня, он тяжело вздохнул.

Я взял палку и стал перед ним. Показывать свои таланты сейчас я насчитал глупым, поэтому стоял и ждал. Воин напал, но я блокировал его удар, и не сдвинулся с места, не смотря на давление. А затем удар коленом в живот, и тот отшатнулся. Он был явно опытным и сразу понял что я могу больше.

- Прошел, - кивнул он. Народ затих в недоумении. Большая часть ничего не поняла, а мне было все равно. Я ушел, как пришел. Турнир начнется завтра, а сейчас я пойду, отдохну.

Вернулся к своим. Делать в таверне было нечего, поэтому мы прогулялись по городу. Посмотрели выступление актеров и музыкантов, на салют поглазели, но тут явно Порохового дракона нет.

На следующий день я встал рано и отправился в Колизей. Да тут он выглядел точно так же но более мрачно, темно и жутко, ну и конечно же в два раза больше. Видно в обычное время тут сражаются группами или как в Риме на кораблях. Все же магия дает огромное преимущество любому народу.

В почетной ложе сидело трое. Сам Князь Тишины. Высокий бледный человек с белыми волосами и аристократическими чертами лица. Облачен в черные красивые доспехи. Справа от него сидит моя цель. Генерал Гривус. Высокий, широкоплечий человек, седой с смуглой кожей, закованный в черно-красные мощные доспехи. Рядом с ним стоит огромный клеймор. С левой стороны сидит невысокий тип в черном кожаном доспехе, на лице был капюшон. И он кажется, спал. Это что и есть Неуязвимый? По обложки книгу не судят.

Народу собралось очень много. Казалось, что весь город, и они шумели, радовались и кричали. Брокеры делали ставки на участников, но много сегодня им не наварить 64 участников у каждого по три боя. Так что и так будет весело. А вот завтра когда участников будет меньше, то ставки будут большими. Первый день тут для того чтобы отмести мишуру и слабаков.

Мой номер был 4, не самый удачный. В Японии вообще цифра 4 считается числом смерти, потому как 'Си', от слова 'Сини' - Смерть. А поскольку тут разработчики японцы, то думаю, они это знают. Но мне всегда с этим числом везло. Ну и хорошо. Быстрее начну быстрее закончу. Бой идет две минуты, если победителя нет, то убирают более раненного и слабого.

После вступительной речи Князя, начались бои.

Первый бой был нубятиной страшной. Две консервные банки, с системой Кукловод две минуту махались. Одного все же под конец убрали.

Следом вышел я. Тут, похоже, решили слабого поставить с сильным, чтобы всю мишуру как можно раньше убрали. Моим противником стал тот весельчак-дроу. Он был вооружен парными клинками и одет в дроускую пластинчатую броню.

- Первый участник! Дил Остролист из дома Десп'Ррет !

О да это же игровой родственничек Нила. Весело то как. Думаю, Эль который сейчас сидит на трибуне тоже посмеялся. Народ поддержал его. Видно известен, все знают.

- Второй участник! Маркус Безумный!

Меня же мало кто поддерживал. Посчитали нубом, ну и ладно. Свой Щит я не использовал, не стоит такую улику выдавать, да и оружие секретное. Зеркало тоже не брал, а килич мой не такой уж и яркий. Поэтому вчера еще купил себе баклер.

- Привет девочка, - усмехнулся он. Наши переговоры могли слышать все. Видно это сделано, чтобы народ прочувствовал драматизм от схваток. Я вчера молчал, но сегодня могу и поболтать. Так даже веселее.

- Если ты мужеложец, то не стоит лезть к другим со своими больными фантазиями, - ответил я. Он застыл. - Уж извини, я женат, мне девушки нравятся. Тебе я не достанусь. Не для тебя моя роза цвела! - я театрально отстранился.

Зрители дружно заржали. Шутки и издевательство любят всех. Дроу просто не смог стерпеть такого унижения. Потеря самообладание и напал. Этого я и добился. Уважать его мне нет смысла, честная дуэль это глупо. Так что достал пистолет и пустил пулю ему в лоб. Он не ожидал, и уклониться не успел. Дроу не добежал до меня и упал прямо перед ногами. Все же это дуэль не воинов, а просто игроков. Мне вполне мог попасться маг или стрелок. Так что все честно.

Насвистывая себе мелодию из 'Убить Билла' я отправился обратно. Народ провожал меня тишиной. Такой подлости видно никто не ждал. Ну и пофиг. Я же Безумец, а не Берсерк, как многие подумали.

Следующие бои проходили довольно стандартно. Маги против магов, воины против воинов. Это поначалу, а потом будет интереснее. Но вот один игрок меня очень удивил. Угадайте кто? Папа. Он тоже тут сражается и как всегда превосходно.

Как только первые бои прошли, начались вторые. Мой противник, победивший рыцарь-нуб. С ним было даже не интересно. Он тоже был любителем поболтать, и был уверен что я

его не достану. По крайней мере я. Килич доспех не порежет, пуля тоже не сможет. Какая наивность.

Подловив его на стандартном ударе воткнул саблю подмышку рыцаря и оставил там до весны. Он быстро издох и умер. Вытащил свое оружие и ушел.

Дальше я опять скучал. Смотреть на бои было не интересно. Ничего стоящего я не увижу. Сильные будут скрывать свои силы, а мне парится по этому поводу лень.

Моим третьим и самым забавным противником стал никто иной, как старый знакомый. Брим Неистовый топор. Именно его я взорвал в Баттене, раскрыв его мошенничество. О-о-о. Какая ностальгия! Я прямо порадовался его пришествию. Надо бы напомнить ему.

Он рычал и обещал сожрать мое сердце и печень. Кричал, что ненавидит всех фейри и съест каждого. Судя по суровым лицам той троицы, что я видел, они подождут его после турнира, если сейчас не сдохнет.

Объявили начало, и он с двумя топорами понёсся на меня. И тут моя дымовая шашка. Он закашлял и пытался меня найти. Когда дым развеялся, он меня увидел. Злобно оскалился, но тут наступил на что-то. Посмотрел вниз на рассыпанный порох, бочку и динамит. А у меня в руках петарда. Он меня узнал моментально. Глаза наполнились ужасом и безысходностью.

- МУХАХАХА! - заржал я и кинул петарду, ну а сам понесся подальше. В его глазах было столько обреченности, когда это летело к нему. Взрыв был не слабый. Кажется, я опять перестарался. Ну не сапёр же я. С чем не бывает.

Зрители теперь поняли, почему я безумный. А тут весело!

Оставшиеся бои были такими же, но кое-что интересного увидел. Все же смотреть, как маги кидаются заклинаниями довольно зрелищно. Да и осталось тут немало интересных личностей.

Когда все бои прошли, вывесили турнирную таблицу. Мы с отцом в разных частях. Так что можем встретиться в финале. Мой первый враг маг-гоблин Юкло, хороший пиромант и проныра.

На этом день и закончился. Все слабаки слились, остались сильнейшие среди этой сотни. Осталось 8 и завтра у каждого по 2 боя и на третий день переносится финальный.

Ночь прошла спокойно, отоспался, провел пересчет своих вещей и приготовил пару сюрпризов для противника и пошел к Колизею. Жалко моим кольцом подчинения нельзя было пользоваться. Слишком это ярка улика на меня. Да и не хочу раскрывать свой козырь до начала.

На улице меня узнавали и желали удачи, а кто-то посылал

проклятия и угрозы. Все как обычно. Завистники.

Сегодня бои будут сложными, и стоит быть внимательнее.

Народу сегодня казалось, пришло намного больше. Первый бой был именно моим. Так что я сразу подошел к входу на арену. Значит огненный маг-гоблин. Я тоже могу пользоваться только огненными иллюзиями, но есть у меня один трюк.

Врата на арену окрылись, впуская меня и моего соперника. Народ теперь приветствовал меня более живо. Как и гоблина.

Тип он мелкий, зеленый, ушастый, крючконосый, в цветастой мантии и с посохом. Говорить он не стал, только кивнул в знак приветствия и атаковал. В меня полетели огненные стрелы, от которых я уклонялся и приближался к врагу. Но он словно ракета подлетел и перенесся на полсотни метров от меня, смягчив свое приземление воздушным ударом в землю. Круто.

Она применил Огненный вихрь против меня, а эта зараза преследует меня. И пока я буду убегать, он приготовит что-то еще. Пули отскакивали от его Магического Щита, так что не помогло. С Вихрем нужно разобраться сразу. Есть один способ его убрать. Вытягиваю руку и Огненный поток, бьет в него, усиливая и делая больше, но незаметно в потоке рука-вектор добирается до связки заклинания и легко разрушает ее. Это тебе не суть живого, так что разрушить заклинание при должном времени я могу. И пусть у меня болит голова, и нет половины маны, но Вихрь развеялся. И пока он с открытым ртом пытался осознать произошедшее я атаковал.

Раскрываю крылья и мчусь на него. Он опять отпрыгнул, но приземление слишком медленное и мой клинок легко разрезал его Щит и его самого. Все же разогнался я солидно, а доспехов на нем не было.

Под громкие аплодисменты, которые бьют по мозгам я ухожи с арены. Там присел на лавочку, переводя дух. Было сложно, и действовать надо было быстро, но получилось. Думаю, до следующего боя боль пройдет.

Когда полегчало, я встал и направился в ложе чтобы посмотреть на бой моего будущего противника.

Но тут в конце коридора я заметил кого-то. Судя по черным доспехам, сабле на поясе и щиту на левой руке это такой же странник как я. Он стоял далеко от меня, и рассмотреть его не получилось. Он кивнул мне и ушел. Идти за ним я не стал, но, похоже, финальный бой для меня будет интересным. С странниками я сражался только с Алимом и Тенью меня самого. Но эти бои были очень интересными

Я усмехнулся и вышел к арене. Там во всю шла битва рогигнома и орка-лучника. Какой интересный набор. У кого

преимущество понять сложно, рога умеет прятаться, но орк быстро бегает и стреляет неплохо.

- Забавно, не так ли? - рядом со мной стоял Арес. - Тут такие интересные бои.

- Пожалуй, - согласился я. - А ты уверен, что со мной сейчас стоит говорить?

- Можно перекинуться. Завтра будет весело.

- Почему ты ничего не сказал мне тогда?

- Тогда бы пришлось рассказывать все. А грехов на мне много. К тому же не был уверен в Арии.

- Но ведь ты всегда следил за мной. Та фраза 'Я жив и буду жить дальше'. Ее произнес я только два раза в жизни.

- Знаю. Увидимся завтра на Арене.

- Удачи.

Он ушел, а рога к этому моменту все же победил орка. Гном, как и я, использовал дымовые завесы и скрывшись в дыму сумел подкрасться к лучнику. Семи-ударное комбо легко выбило дух из противника.

Бой отца я с удовольствием посмотрел. Странно как-то его встретить. Мы не виделись столько лет, я думал, он мертв, а он просто спал. Как же необычно осознавать, что он живой и здоровый. Я, наверное, не скажу это в слух, но я счастлив, что с ним все в порядке. Со своим противником он справился довольно легко, тот конечно было хорошим игроком, но как боец перед отцом слаб. Я помню его бой до этого с слабым игрок. Там была девушка, а бить ее ему очень не хотелось. Увидев его силу и жажду крови, девушка сдалась. Даже меня проняло от его силы. Он очень сильный.

Следующий бой между некромантом и жрицей. Увы, дева света проиграла, ее завалили трупами, точнее костями. Он призывал низших скелетов и в большом количестве, жрица просто не успела всех одолеть. Будет интересно, как эта стратегия пройдет с папой.

Вздохнув, я отправился к входу на арену. Мой противник гном-рога по имени Рохрга Хамелеон, в маскировки он действительно хорош.

Нас объявили гном, тут же скрылся в стелсе. Я только извлек саблю и прекрасно видел его своим третьим глазом, скрытым под иллюзией. Он медленно обходил меня с боку, но прямо в спину не шел, это банально. Я не двигался, чем заставлял гнома нервничать. Он уже подошел близко. Вот он рядом. Пора!

Громовая поступь!

Гном на секунду ошеломлен, резкий разворот.

Пятиконечная звезда!

Первый удар! Он защитился кинжалами.

Второй удар! Он пятился и пытается защититься. Шаг вперед!

Третий удар! Один кинжал выбивается у него и руки. Еще шаг.

Четвертый удар! Моя сабля оставляет глубокую рану на его груди. Последний шаг.

Пятый удар! Фантомный Удар!

Противника сносит в стену, и он уже не встает. Убираю саблю в ножны и ухожу. Я единственный соперник отца в скоростных поединках. Быстрее побеждает только он.

Я ушел. Наблюдать за его боем было интересно. Двигался он быстро, а его катана, не видела препятствий. Так и думал такая тактика, на него не подействовала. Но некромант дураком не был и подготовил запасной план. Он призвал умертвий, целый два. Сам остался без сил, но два воина задержали отца. Только ненадолго. От обоих он легко избавился, даже не применяя магию. Некромант, увидя поражение своих творений, сдался сам.

На этом второй день турнира и закончился. Боев мало, но бойцы сильные и завтра объявили финальный бой между Маркусом Безумный и Басумом Рассекателем Демонов.

Ну, будет весело.

Мои друзья были навеселе. Они немало заработали, поставив на меня и отца. Мы шли обратно к себе. На нас попытались напасть какие-то типы, но на них одного Ворона хватило. После допроса мы узнали, что они служат какому-то аристократу, который поставил на отца, и поставил очень много, вот и решил подстраховаться. Я пошел к себе в номер, а Ворон отправился разобраться с этим надоедой. Вернулся уже ночью, в весьма хорошем настроении. Уж не знаю, что он там сделал, но думаю, на одного аристократа среди темных, стало меньше.

Следующий бой начнется вечером так, что торопиться нет смысла. Ворон сообщил, что солдаты светлых уже близко и устроят хороший переполох, когда мы начнем. Что делать завтра мы уже обсудили с отцом. Только одно меня беспокоило.

Когда именно нападут демоны? Логичнее всего под конец, когда сферу мы добудем. А может и раньше. На всякий случай Кинжалы Погибели демонов нужно держать рядом.

День начался как всегда рано. Странная тревога повисла в воздухе и все просто ждали вечере, когда начнется дуэль. Предстоящий бой будет интересным. Остаток дня до боя для меня

прошел как в тумане. Думать особенно не хотелось, гулять тоже, так что я валялся в своем номере и смотрел в потолок.

Но уже скоро мне это надоело. Я взял свой клинок и вышел на задний двор гостиной.

Ну вперед. Шаг, взмах, уклон, прыжок, уворот, укол, подсечка, удар коленом, щитом. Повторял и повторял. Для будущего боя мне нужно было что-то новое. А раз доступа в интернет у меня нет, придется придумать. Новое комбо. Сегодня пригодится.

Этим я и занимался до вечера. Когда небо начало темнеть, последний лучик солнца пробился сквозь тучи и коснулся моего лица. Пора идти.

Колизей сегодня казалось, забит до отказа. Все ожидали предстоящего боя. Возбуждение и волнение достигало высот. А мне было все равно. Я был спокоен и даже не эмоционален. Я просто последую плану.

После торжественной речи Князя, нас объявили.

- Маркус Безумный! Самый странный и неординарный боец! За исключением конечно Вейна, - вовремя исправился он. Верно, не зли начальство, дольше проживешь.

Я спокойно вышел на арену. Никакие чувства не беспокоили меня, полная отрешенность.

- Барсум Рассекатель Демонов! Один из лучших мечников который был на этой арене!

Барсум тоже вышел. С легкой улыбкой и спокойной походкой. И как я мог его не узнавать? Бой объявили, но мы не торопились.

- О-о, - усмехнулся он, поняв мое состояние. - Это будет сложно.

- Наверно, - пожал я плечами. - Но есть ли смысл?

- Думаю, нет, - согласился он. - Этот бой не имеет смысла, - он вздохнул, а затем повернулся в сторону ВИП-ложе. - ВЫ ТОЖЕ ТАК ДУМАЕТЕ, КНЯЗЬ?!!! - крикнул он. Я тоже повернулся к темным.

- Согласен, - он довольно улыбнулся. - Вы смельчаки, мне такие нравится. Компания светлых нагло проникает к нам и так же нагло позорит всех моих подданных. Такого не бывало.

- Печальная судьба.

- Пожалуй. Дурной Глаз я полагаю? - обратился он ко мне. - Ты действительно заслуживаешь своего имени. Где бы ты ни был, всего будут неприятности. - Он тяжело вздохнул. Я не стал отрицать и снял иллюзию. Зрители застыли в шоке. И не понятно от чего именно. То что мы светлые или то что нам все равно позволили участвовать. Хотя думаю оба. Князь точно о нас знал с

самого начала и решил так преподать своим подданным урок. Но вот осведомлен ли он о предстоящем, это главный вопрос.- И что мне делать?

- Сидеть и наслаждаться шоу, - сказал я. - Мы тут не по вашу душу.

- Да? - он искренне удивился.

- Ну, нельзя считать себя центром вселенной. Будь скромнее и люди к тебе потянуться.

Князь рассмеялся от души. Я по сравнению с этим Царь-Боссом был никто, по силе даже сейчас не сравнюсь, но так нагло веду беседу.

- Повеселил ты меня Дурной Глаз, - он вытер выступившие слезы. - И к кому же вы пришли?

- Да вон, по обе стороны от вас такие симпатичные сидят. Вот они-то нам и нужны, - поведал отец.

- Ха-а-а, это забавно. Даже очень забавно, - улыбка на его лице стала еще веселее. - Гривус, Вейн они к вам.

Эти, двоя встали одновременно. Они перелезли через перила и спрыгнули на арену и подошли ближе. Я стал против Вейна, а отец против Гривуса.

Я стоял перед ней. Да именно ней. Я тоже сначала не понял, но теперь, когда она стала ближе видно, что Вейн это девушка. Вейн Неуязвимая. Она откинула капюшон. Молодая девушка-фейри, темная шатенка, одета в кожаный корсет, черные станы, высокие сапоги, на плечах красная накидка. Я тяжело вздохнул. Не любою драться с девушками, просто мне это не нравится. Но порой приходится.

- Считаешь оскорблением сражаться с женщиной? - спросила она.

- Нет. Просто не нравится немного и все. Не в обиду тебе сказано, - ответил я доставая килич.

- Как ты можешь сражаться в таком состоянии? - она повторила мое движение. У нее была абордажная сабля с закрытым эфесом.

- А что не так со мной? - я активировал щит. Скрывать его не уже смысла.

- Ты не готов. Расслаблен слишком, угрюм и подавлен, - она вооружилась кулачным щитом.

- О, не волнуйся, - я глубоко вздохнул. - Мне больше не нужно сдерживать свое волнение и нетерпение, - я улыбнулся. Огонь. В моих венах огонь и он разгорается. С самого утра я был на взводе, но подавил все, точнее скрыл, сдержал. Но теперь все. - НАЧНЕМ! ДЖЕЙХА!!! - раскрыл крылья и рванул на нее. Она не ожидала такого и блокировала удар, но ее снесло. Она отлетела,

но раскрыла зеленые крылья. Мелма. Интересно. Странник как я, но с зелеными крыльями.

Интересно!

Я полетел на нее и наши клинки скрестились. Удар, Удар, Удар, Удар, Удар, Удар! Я бил не переставая, энергия и жажда битвы просто переполняла меня. Как давно я мечтал сразиться с таким противником. Она быстро пришла в себя и тоже атаковал. Ее атаки были не менее быстрыми и сильными. Звон клинков, удары наших щитов и мельтешения света. Мы летали на предельно скорости, сталкивались и разлетались. На ее лице была такая же жуткая улыбка как у меня.

Весело, Весело, Весело!

Время полето сокращалось и нам пришлось спуститься на землю, чтобы продолжить бой. И тут мне пришлос пригнуться и перекатиться. Я случайно попал в битву отца. Его катана и клеймор генерала мельтешили и высекали искры. Тут же на меня напала Вейн, она не останавливалась, не смотря ни на что. Бой перетек из один на один, на еще и уклонения от ударов и приемов старших.

Разорвали дистанцию.

Огненный поток!

Но у нее хорошая защита против огня. Похоже предвидел. А как тебе это?

Ментальная пуля!

Ей угодило в плечо. Есть! Рванул в атаку, но когда я уже почти добил она легко ушла, он удара и чиркнула меня на руке. Чего? Как?

Рана на ее плече затянулась, даже крови не было. Так вот почему она Неуязвимая. Она просто очень быстро лечится. Умение мелмов. Если у эрелзиров Рука-вектор, то Мелмы способны самоизлечаться за счет маны. Круто. Но это не может продолжаться вечно!

Вновь атакую.

Поток холода!

Она уклоняется.

Молния!

Ломаный луч попадает в ее саблю и ее сильно бьет током. Но она так же легко восстановилась.

Двойник!

Мы теперь вдвоем несемся на нее. Но она нашла, чем ответить. Призвала Дендроида. Деревянный голем преградил нам путь.

Огненный поток!

И им занимается двойник. Ну держись!

Лик Монстра!

И перед ней появляется Ворон. Его движения я очень хорошо изучил, и он сможет удивить ее. Она призвала второго голема, но Псевдо-Ворон легко уничтожил его. Тут в Лика ударил луч света. Псевдо-Ворона сносит энергией.

Кидаю в глаза Вспышку!

Она чуть отвлеклась.

- ДЖЕЙХА! - сбиваю ее с ног и приставляю саблю к горлу. Перерезать дело мгновения. Она не дергается. Понимает.

- Вижу ты тоже закончил, - услышал я голос отца. Он был примерно в такой же позе. - А теперь Генерал Гривус, - обратился он к противнику. - Отдайте мне Сердце Ужаса.

Генерал нахмурился. Отдавать видно не хотел.

- Отдай ему Гривус, он заслужил, - сказал Князь. Похоже тот не знает всей ценности.

Гривус кивнул. Он залез в карман.

И тут он замер. Из его рта потекла струйка крови. А затем его грудь просто взорвалась кровью. Отец успел отпрыгнуть, а мы с ужасом и шоком смотрели на случившееся. Тело генерала упало на землю арены, а за ним стояла Ария. Усмехнувшись, она облизнула кровь со своих пальцев. В другой руке она держала последнее Сердце.

- Ария! - прорычал я, приготовившись к бою.

- Привет Мару. Прости я не одна, - сказала она, и за ее спиной появился Лестат. Еще лучше.

- ДА КАК ВЫ ПОСМЕЛИ! - прогремело на всю арену, и в тот же миг столб тьму ударил в то место где стояли Ария и Лестат. Князь Тишины очень не обрадовался такому повороту событий.

Нас отбросило на стены арены, а они были довольно далеко от эпицентра. Зрителям тоже досталось.

Когда я пришел в себя, моему взору предстала жуткая картина. Черный столб бьет в арену, а некая фигура в центре столба сдерживает его.

Вспышка! Я ослеплен. Вскоре зрение возвращается. Я вижу как Лестат и Князь Тишины поднимаются в воздух и начинают

свою небесную дуэль. С небес громыхали взрывы, сияли вспышки и падали магические снаряды. Тут и самому можно попасть под удар.

- Как некрасиво, - фыркнула Ария. Сердце нужно отобрать.

Я рванул на нее.

Спектральный поток!

Но она легко блокирует мою атаку своим мечом.

- Это смешно Мару, - усмехнулась она.

Тут на нее напал Арес, но она исчезла и появилась в отдалении от нас.

- Арес, - прорычала она. - Не сейчас.

Она взмахнула рукой и перед ней появилась стена тьмы. Из которой вылез Демон. Еще один недоделанный демон из какого-то дурака возжелавшего бессмертие. Он понесся на Ареса, а я остался один на один с ней.

- Будешь драться? Я сильнее тебя и ты это знаешь.

- Не попробуешь, не узнаешь.

Я напал вновь, но она легко блокировала мои атаки, но сама не атаковала. Она ждала, когда я достану Кинжал, и только потом будет действовать. Ей же не нужно чтобы кинжал неожиданно появился.

- Хахах! Одному тебе не справится! - рассмеялась она.

- А я не один.

Ее в спину атаковала Вейн. Ария слегка отвлеклась на нее, что дало мне время на призыв через кольцо.

Я позвал ее через нашу связь.

Всегда вместе!

Из моего кольца ударил свет, а затем передо мной появилась она. Моя любовь и напарник. Принцесса. Она сразу поняла, что происходит и атаковала Арию. Так видно такого не ожидала и пропустила сильный удар, который откинул ее на метров сто. Уже втроем мы атаковали ее. Она только защищалась, а мы наседали, не давая ей времени действовать.

Но всему приходит конец.

- ДОВОЛЬНО! - от нее ударила волна силы, которая сбила нас.

Однако этим она и открылась, и мой нож вошел в ее сердце...

Ария замерла. Ее ноги задрожали, руки тоже затряслись. Она поняла, что пропустила удар и с ужасом осознавала все. Она медленно посмотрела вниз и увидела торчащую рукоять кожа из своей груди.

Короткая голубоватая рукоять, немного виден клинок, он

волнистый. Она с трудом испугано усмехнулась.

- Это не тот нож, - она посмотрела мне в глаза.

- Я знаю, - спокойно ответил я.

- Ты не мог перепутать, - она посмотрела на меня удивленно.

- Не мог.

- Тогда почему?

- Во-первых, я не хочу тебя убивать. После того что я видел в твоей душе...

- Поэтому? - она не понимала.

- А во-вторых, - я улыбнулся. - Так веселее.

Она не успела ничего ответит и погибла отправившись на перерождение. А Нож Карманника Ллос перекинул весь ее лут в мой инвентарь. Все же не зря я оставил его себе. Против игроков пользоваться не буду, а вот против демонов можно.

- Почему же ты не убил ее? - спросила Принцесса.

- В-третьих, наша задача завладеть Сердцем. А погибни она и мы проиграли бы Забвению по очкам.

- Понимаю, - кивнула она.

Бой над нами давно закончился. Викруг была одна разруха и руины. Похоже я все таки и правда приношу неудачи.

***

- ХАХАХАХА! - смех было первым, что она услышала, как вернулась в эту пещеру. Мария стояла посреди зала, голая, злая и униженная. Чертов Мару! Он не убил ее, а совершил такое. И теперь не понятно, что больше ее бесило. То, что он завладел Сердцем, то, что он украл все ее вещи, то, что он унизил ее вот так, или то, что он женился на этой мерзкой Силаре. Последнее непроизвольно вызывало зубной скрежет. Все это одновременно заставляло сильнейшего и первого демона чувствовать небывалую злость и обиду. - ХАХАХАХА! - продолжился смех.

- ЗАТКНИСЬ! - не выдержала она. Чертов Лестат. Мало того что не смог убить какого-то Царь-Босса, так еще и насмехается над ней.

- А ни то что? - усмехнулся проклятый правитель Сиртиса. - Такая неудачница, которая не смогла добыть ни одного сердце можем мне сделать?

- Я разорву тебя! - ее тело начало покрываться тьмой.

- Попробуй, психованая тварь! - он перехватил свой посох, и

в его руке зажглась черная сфера.

- ХВАТИТ/ДОВОЛЬНО/ПРЕКРАТИТЕ! - прозвучали одновременно сорок три голоса. - СЕЙЧАС НЕ ВРЕМЯ/НЕ МЕСТО/ НЕ МИГ СРАЖАТЬ ДРУГ С ДРУГОМ!

- Простите меня! - Мария упала на колени. - Я не смогла справиться. У нас только две сферы. Этого не хватит.

- ПРИДЕТСЯ УСКОРИТЬ ПЛАН! ТОТ НАМ БОЛЬШЕ НЕ ПОДХОДИТ! ВОЗЬМИТЕ ДЕВКУ, ОНА ЛУЧШЕ ПОДОЙДЕТ!

- А как же Маруку? - она подняла голову.

- ИЗБАВЬСЯ ОТ НЕГО! ЛЕСТАТ ПРИВЕДИ ДЕВКУ И ПРИСТУПАЙ К НАЧАЛУ!

- Будет сделано, - кивнул он и ушел. Мария тоже поднялась и направилась в сторону своей комнаты. В душе было странное смятение. Она ненавидела его, но убивать не хотела. Она сама не понимала почему. Но ненависть ее граничила с безумием и ревностью.

Нужно разобраться в этом...

Глава 12. - Поиск магии.

Мы стояли на руинах столицы темных и смотрели на разворачивающийся пейзаж. Настроение было двойственным. Угнетающим и радостным. Картина была неприятной и довольно печальной, но зато сферу забрали. Руины некогда красивого города выглядели не очень живописно.

- Муруку, - рядом со мной стоял Бера. - Когда я говорил устроить шум, я не это имел в виду. Ты точно локальная точка Хаоса. У тебя среди родни тифлингов не было? Уж больно Извечный хаос и разрушение тебе благоволит.

- Это не я. Это Князь Тишины с Лестатом устроили, - возразил я.

- Думаешь, кто-то в это поверит?

- Наверное.

- Поздравляю Маруку Дурной глаз Разрушитель Мироздания.

- Новое имя?

- Минут десять назад приписали, - я присвистнул. - Поговаривают о том, чтобы убить тебя пока Аресия еще стоит.

- Они не далеки от истины.

- Ты сделал все?

- Ага.

- ТЫ! - услышали мы очень громкий голос. К нам с неба приближался Князь Тишины. - А НУ ГОВОРИ! КТО НА МЕНЯ НАПАЛ?!

- Демоны, - ответил я честно. Бера молчал и смотрел на Царь-босса темных. Думаю для него перспектива сейчас сражаться с ним, не радужна. - Вы вот с Лестатом Валь Сиртисом дрались.

- Ясно... Где их найти?

- Без понятия.

- Как найдете, сообщите мне! Они поплатятся за это унижение.

Он развернулся и ушел, подхватив Вейну. Мы с Берой переглянулись. Помолчали и тоже пошли обратно. Война отменяется. Захват тоже.

Я отправился к Якихиро-сану и отдал ему сферу. Подарку он очень обрадовался, а я отправился к себе в кабинет разбирать полученый от Арии лут.

Половина ее сумки это камни. Все эти вещи сразу проверили на жучки и прочее, и ничего не обнаружили.

Похоже, свое ремесло она не забросила. Тут было много статуэток. Не только из камня, но и стекла и кости. Очень красиво. Тут были не только зверушки фигуры, но и мы.

Я нашел статуэтку в виде Ланса, как он держит рыбку. Вот Бри обнимает котенка. А тут суровое лицо Ворона. Вот Нил и Эль, в весьма странной позе. Кажется, слеш и сюда добрался. Им лучше это не показывать. А вот несколько карикатур на Принцессу. Тут она грызет кость, тут сидит как собака и подает Арии тапочки. Развлекалась она как могла.

А вот и я. Только моя голова была. Очень точно сделано, даже рисунки такие же. Но со мной тут была еще одна статуэтка. Я обнимаю ее. Она уткнула лицо в мое плечо.

Она ведь и правду меня любила, а я не замечал этого. Быть может если бы я был более внимательным, то всего этого можно было избежать.

Нет смысла сейчас об этом думать. Остальные статуэтки я убрал. Но одна особенно привлекла мое внимание.

Маленькая Ария, которую обнимают ее родители. У них нет лиц, видно она не помнит их, но оба родителя с обеих сторон обняли ее. Они сидят на коленях и улыбаются. А маленькая Ария плачет от радости.

Как же это печально.

Следом после камней была разная бижутерия и вещи. Ее прошлые предметы и тот костюм шута, который она носит. Набор грима для лица, два гладиуса, а еще цзянь. Денег было немного, видно им они просто без надобности.

Теперь главный вопрос. Куда все это девать? Выбросить? Нет, слишком ценные вещи. Продать? Нет, слишком личные. Использовать? Можно, но не желательно. Я даже комнату Арии не трогал и не заходил туда с тех самых пор. Ее предательство было для всех нас неожиданностью. А после того что я видел в ее сути, я просто не могу убить ее. Я мог бы взять нужный нож. Мог бы отомстить, но у меня бы рука не поднялась на нее. Она ведь мой друг и сама заложник.

Как же мне поступить? Убить ее, чтобы не мучилась? Не уверен. Хочу спасти ее, от этого безумия. Но как?

- Мару-кун, зайди, пожалуйста, на минутку, - услышал я.

Я встал и пошел обратно к Админу.

- Да, Якихиро-сан.

- Что ты сейчас будешь делать?

- Отдохну пару дней. Можете нам с Принцессой организовать укромный уголок на пару дней?

- Можно. Зайди завтра. А после?

- Потом отправлюсь на Авалон. Мне нужно улучшить

крылья. Давно пора это сделать.

- Хорошо.

- Вы что-то хотели?

- Я хотел поговорить, - прозвучал новый голос. В кабинет вошел высокий седой мужчина с аккуратной бородой и пышными усами. Одет он был в белые доспехи с изображение красных плюсов. Паладин?

- Это Трикстер, Мару-кун. Его новое тело.

- В виде головы вы были несколько ниже, - хмыкнул я. Он грозно прищурился. - Ни капли не изменился Аг и не надо на меня так смотреть.

- Ладно, - он вздохнул, а затем присел в кресло. - Я хотел поговорить о Марии. Как она отреагировала на мою жизнь?

- Удивилась, а потом забыла, что я сказал. Это Забвение держит ее, - поведал я все, что там происходило.

- Есть ли способ ее спасти?

- Не знаю.

- Возможно уже поздно, - вздохнул он. - Та ее часть, скорее всего мертва.

- Я бы так не сказал, - на этих словах я поставил на столик ту статуэтку с семьей. - Это сделала она.

Он дрожащими руками взял ее и долго смотрел, а затем заплакал. Тяжело, осознавать, на что обрек собственную дочь и что она наделала. Я ушел, не хочется мне смотреть на это. Пусть сами решают, как быть.

Я вернулся к своим и мы ушли их Нетла'Рока. Неофициально война уже закончилась, просто сражаться нет больше ни у кого сил. Сейчас темные забирают завалы своей столицы, и ни кому нет дела до какой-то войны.

Поговорив с Берой и Аластором, мой клан встал на очередь в портал. Многие захотели вернуться, и мы были не исключением. Говорить ни у кого желания не было. Мы вроде победили, но из-за вмешательства демонов никто не чувствует от этого радости.

Перед отправкой мы вновь встретили нерубийцев. Они поблагодарили нас за помощь и удалились. К счастью Принцесса в этот момент была далеко и не смогла психануть и познакомить их с Убийцей драконов. Я обрадовал свою женушку, что у нас с ней будет небольшие каникулы, перед дальней дорогой. Многое нам еще придется сделать, перед началом дел демонов.

Вернувшись, домой мы просто завалились к гостиную и молча смотрели в потолок. Открывать сообщения никому не хотелось, потому как, мы побаивались узнать, сколько получили. Передозировка счастья тоже не самая хорошая вещь. Ну, я стал первым.

Ваша война закончена! Статус: Ничья!

Ваша награда: Клан Ветряки 4 уровня. Ваш уровень повышен до 156-го! Сумма в 5000 золотых уже отправлена на счет клана!

Я присвистнул. 54 уровня заработал, это не мало, это очень даже круто. Судя по лицам остальные, они тоже получили кучу плюшек. Наш клан повысили на уровень, ну и денег выдали.

Сколько мне досталось очков даже страшно подумать. Как я буду все это распределять? Но это будет попозже. Сейчас чего-то делать нет смысла.

Закрыл окно.

- Ребят, у вас есть пара дней отдыха, развлекайтесь.

- Круто, - лениво ответил Нил. Почему-то двигаться никто не хотел. Было так спокойно и хорошо. Странное чувство. Мы только что пережили войну, а сейчас сидим тут и просто глазеем в потолок. Ворон сказал, что это нормально. Пусть война не настоящая и даже нормальной не стала для нас, но такое бывает. Лобовой атаки никто не делал, а именно так многим видится война. Но это глупо подставлять столько солдат под атаки магов, так что огромных армий тут делать не будут.

Эх, ладно.

Мы все разошлись по комнатам и уснулись. Кто мог, вышел из игры, а мы спокойно уснули. Наследующий день прямо с утра я отправился узнать, где будет проходить мой небольшой отпуск. Якихиро-сан предоставил нам небольшой необитаемый остров, дал порталы, велел запастись провизией и отправляться. Домик там есть, так что жить будет где, в ближайшие дни непогоды не будет и вообще там хорошо.

Принцесса только услышал обо всем, собралась со скоростью молнии. Остров куда мы прибыли оказался действительно не очень большим. Высокая гора была единственной возвышенностью.

На берегу стоял небольшой домик с соломенной крышей. Множество пальм, гамак, кресло и главное тут прекрасное море. Такое синее, теплое и бескрайнее. Кроме нас тут никого нет и можно расслабиться. Но на всякий случай у нас есть экстренные порталы. Я давно добился для Принцессы допуск в мой кабинет и если что она всегда может туда уйти.

Последующие два дня действительно можно считать самыми лучшими, что у нас были. Мы были вдвоем, и только друг для друга. Все остальное было не важно. Это был тот самый отпуск,

который мы так давно заслужили. Отпуск, где нас никто не побеспокоит и не потревожит. Только я и она, самая красивая девушка на свете. Та, которую я люблю, а все остальное может подождать. Днем мы купались в море или гуляли по пляжу, осматривали остров со скалы. Принцесса не любила летать, но со мной ей было не страшно. А по вечерам мы сидели на берегу или скале и смотрели на звезды. Это было прекрасное время.

Мне нравилось смотреть на нее. Как она в легком платье или в своем купальнике идет по берегу. Как ее короткие волосы треплет ветер. Как она улыбается мне и смеется. Я, порой, не отрываясь, смотрел на нее, просто наслаждаясь тем, что она рядом. Моя душа половинка.

И, как и любое идеальное время, оно тоже закончилось, причем внезапно.

- Луны, - сказала Принцесса, напряженно смотря на небо. Я поднял голову и посмотрел на три луны Аресии.

Они не такие как вчера.

- Новолуние приближается... раньше...

Дальше говорить было бессмысленно. Чтобы понять, что происходит не нужно быть гением. Луны начали стремительно исчезать. Времени мало.

На этом наш отдых и закончился. Якихиро-сан уже заметил неладное и замедляет процесс как может. Отпуск окончен.

Мы вернулись домой. Ребята были рады нашему возвращению, не смотря даже на столь печальные новости. Неделя. У нас осталась неделя, до новолуния. Народ мобилизовался моментально и все уже поняли, что они будут теперь делать. Я и Принцесса отправимся на Авалон.

Забавно я прибыл этим путем и им же мне придется идти обратно. В связи с новыми обстоятельствами, порталы заняты, и мы поплывем на корабле.

Уже на следующий день мы были в Баттене. Город отстраивался, уже почти не осталось следов разрушений. Народ постепенно возвращается сюда и старается забыть плохое. Напоследок навестив статую Таралама, мы отправились дальше. Этого каменного баллука я призову, когда пойдем на демонов. Его помощь будет очень нужна. Забавно, что демоны очень многим наступили на мозоль, много кому хочется отомстить им.

Затем два дня на корабле. Для нас это много, но обратно попросим нас перенести. Все равно нам должны. Вот уже наш корабль прибывает в порт Лисичкин. Давно я тут не был. Нам вообще-то нужно сразу в столицу, но очень хочется навестить ту деревеньку. То место где я начал свой путь. Врагов в ближайших локациях для нас нет, поэтому мы шли совершенно спокойно. На

лесной дороге нам попалась только пара волков 9-го уровня, но заметив нас, они убежали.

Дубовинка нисколечко не изменилась с того дня. Вся та же красивая деревня с домами грибами, улыбчивыми жителями и вечной весной. Красиво. Здороваться со знакомыми я не стал, у нас дела поважнее. Но как все закончится, я обязательно сюда вернусь. Тут кстати были и игроки. Немного, но больше чем при мне. Человек пять. Они бегали по деревне выполняли задания. Бледные еще. На нас они смотрели с интересом и ожиданием. Сильные игроки бывают тоже приходят в начальные города и раздают деньги и вещи. Просто так. Но не мы. У нас дела. Так что мы направились к противоположному выходу.

Уточнив дорогу у лесоруба Покрона, который не узнал меня, мы ушли из деревни. Дорога до столицы Благого Двора была свободной, красивой и безлюдной. Хотя это уже не только Благой, ведь они объединились с Неблагим. Оберон и Титания вновь правят этой землей вместе.

Ближе к вечеру мы добрались до места. Столица Фейри, наш главный город, место, где объединились Дворы. От одного его вида дух захватывало. Это было дерево. Огромнейшее высоченное дерево. Иггдрасиль, столица Фейри. У его подножия, на стволе и ветвях раскинулся этот величественный город. В темноте казалось, будто древо украшено множеством огней и светилось изнутри своим мистическими светом. На его вершине располагается королевский дворец, кварталы знати и верховный храм Матери Радуги Мааб. А вот над дворцом тоже кое-что было. Небесный город Лапута парил над древом мира, и так же прекрасно сиял.

Переглянувшись, мы ускорили шаг. Не хотелось бы терять время, и так мало осталось.

Вход в город охраняли, но впускали всех, только спрашивали имя и цель визита. Моя цель не была такой уж редкой или невероятной, так что меня легко пропустили. А вот на Принцессу с интересом засматривались. На вопрос, почему я с человеком, она просто улыбнулась, отбив у окружающих желание задавать вопросы. Как хорошо когда твоя жена может решить большинство вопросов одной прекрасной улыбкой. Так и идя и напевая 'От улыбки, станет всем светлей', мы шли к стволу.

Народу на улицах было не мало. На острове есть несколько интересных и сложных данжей, так что это место всегда привлекало сильных игроков. А уж в сад Оберона с волшебными дракончиками и пикси тоже многим хочется. Да и вообще Иггдрасиль одно из самых красивых мест в игре. Даже я был восхищен красотой этого места.

Подняться на верхний этаж не так просто. Можно пешком, но это до утра затянется. Так что мы решили воспользоваться подъемником. Было бы конечно интересно осмотреть весь город, побывать на ветвях и посетить разные магазины. Но мы и так сильно задержались в пути.

Подъемник это магический лифт, который поднимает всех желающих на верхние этажи. Выглядит как белая круглая платформа с округлой крышей, держащейся на одном столбе. Немного похоже на зонт или гриб на тонкой ножке. Очередь туда была не малой. Насколько я узнал, тут пара десятков таких подъемников вместимостью по десять.

- Эй, парень, - обратился я к ближайшему. - А тут что запрет на полеты?

- На маунтах летать запрещено, а так мало кто может, - ответил человек-маг.

- Но вон же фейри в лифт заходят. Неужели так мало летающих игроков?

- Ага, все летунов по пальцам можно посчитать.

- Ясно, - кивнул я. Похоже, секрет крыльев мало кто раскрыл. Неужели это так сложно? Нет, сложно конечно, я бы просто так не понял. Но все же. Ладно. Это займет целый день. - Извини.

- Ой! - вскрикнула Принцесса, когда я взял ее на руки. Как хорошо, что свой меч она убрала в инвентарь, а то он довольно громоздкий.

- Потерпи чуток, мы туда быстро доберемся.

- И как же? - усмехнулся тот маг, остальные тоже заулыбались.

- А вот так! - я раскрыл крылья, чем вызвал у большинства шок. Ага, а тут еще и синие крылья. От меня отшатнулись, все кто был рядом. Я взлетел в воздух, провожаемый восхищенными взглядами. Вечерний ветер бил в лицо, прохлада неба окутывала меня, а звезды казалось, приблизились ко мне. Сине-черным лучом я взлетел в небеса. Выше! Выше! Выше! Редкие воздушные патрули с желтыми крыльями только ошарашено провожали меня взглядом. Принцесса зажмурилась от страха, ей полеты не нравились, она сейчас казалась мне такой маленькой и хрупкой. Пусть и в доспехах.

А высокое это дерево.

И вот мы добрались до вершины. Я завис в воздухе, чтобы осмотреть мир вокруг.

- Открой глаза, Принцесса, - шепнул я. - И посмотри.

Она неуверенно открыла глаза. Перед нами предстал весь Авалон. С высоты Иггдрасиля он был прекрасно виден. Густые

зеленые леса, золотые поля пшеницы, далекий Иллюзорный океан. И главное бескрайнее небо без облаков. Закат на западе еще освещался последними лучами солнца, а на востоке уже во всю хозяйничали луны и звезды. Тьма и свет на границы своих владений. День отдает свой пост ночи, а та гордо приступает к своим обязанностям, окутывая мир в свое прохладное покрывало.

Она восхищенно вздохнула, созерцая эту картину. Я рад, что ей понравилось. Я улыбнулся ей и медленно поплыл по ночному небу в сторону платформы лифтов. Там приземлился и опустил свою жену на ноги. Народ что был на платформе, так же ошарашено разглядывал нас, а мы не обращали на них внимание и, взявшись за руки, пошли дальше.

- Крылья нужны, чтобы на них летать, - сказал я всем фейри, что смотрели на нас. - Ведь без них нет смысла смотреть в небо.

Пусть думают, что я сказал. Может они догадаются или постараются понять, для чего нужны крылья. Надеюсь, они поймут.

Золотой город, которым назвали верхние кварталы Иггдрасиля, заслуживают свое название и действительно все будто сделано из золота. Золотистые дома с разноцветными крышами. Прекрасные сады и парки. Сложно поверить, что мы на вершине дерева.

Храм Матери Радуги Мааб был величественным и прекрасным зданием. Высокий белоснежный шпиль, с крышей приливающейся всеми цветами радуги. Эта башня напоминала маяк, ведь крыша действительно светилась и озаряла округу, будто северным сиянием. Возможно и правда маяк, он будто пытался достигнуть небес и своим сияниям сказать миру 'МЫ ЗДЕСЬ!'. Никто не забудет фейри, ведь наш маяк всегда будет ярко сиять для мира.

Мы вошли в большой круглый зал. Он тут был только один. Первый этаж единственный на всю башню. У дальней стены была десятиметровая статуя Матери Радуги, она стояла в своем разноцветном платье и, раскинув руки, держала солнце и луны.

Прихожан было сегодня мало, только жрецы молились ей у жаровен и пели свои мистические песни. Мне пришлось немного подождать, пока служба закончится.

- Вы пришли помолиться? - спросил подошедший жрец.

- Нет, не думаю, что Матери Радуги нужны мои молитвы, - ответил я.

- Тогда зачем вы тут? - удивился он.

- По делам, - ответил я и подошел к статуе. - Приветствую вас, Мать Радуги. Я вновь пришел к вам.

В Храме образовалась гробовая тишина, все смотрели на

меня как на дурака, а мне все равно. И тут она ответила. Смешки тут же прекратились, и жрецы попадали на колени. Какой-то тип дергал меня за рукав.

- Отвали, - отпихнул я жреца, настаивающего чтобы я упал на колени.

- Ты как всегда нагл, - усмехнулась богиня.

- Наглость второе счастье, - поклонился я.

- Пришел за еще одной каплей?

- Нет. Мне нужен весь цвет.

- Хо, - улыбнулась она. - Зачем мне тебе его давать?

- Демоны Забвения, - ответил я. - Я знаю, пока они не выйдут открыто, вы боги помешать им не можете. Но даже когда они нападут, вы все равно ничего сделать не можете. Два Сердца уже у них и вам не справится с такой силой. Только с нами у этого мира есть шанс.

- Понимаю.

- Поэтому мне нужно стать Вечным другом неба. Хотя бы на время битвы.

- Хм, - она задумалась. - А если демоны все же поглотят Сердца?

- У нас есть ответ на это, однако он все равно погубит Аресию.

- Ясно, - она сделала паузу. - Просто так я не могу дать тебе Вечный цвет, ты должен его заслужить.

- Что делать?

- Ты должен пройти испытание.

- Я готов.

- Хоа-хоа-хоа! - прозвучало в зале. Я вздрогнул, вспоминая смех. Только не он. - Ты как всегда рвёшься в бой.

- Здравствуйте Кутх, - поздоровался я. Он появился пред нами, но в этот раз выглядел как большой черно-фиолетовый ворон.

- Ты и здравствуй, адепт Безымянного бога, - усмехнулся он. - Давно, я не встречал последователей Лживого Огня. Я проведу твое испытание.

- И что в этот раз мне нужно будет сделать? - спросил я, понимая, что проблем сейчас будет много.

- Найти магию, - таинственной заявил он, и мир поглотила темнота...

- Вставай! Уже утро! - прозвучало рядом со мной. Я открыл глаза и подскочил. Что? Где я? - Долго еще ждать? - передо мной стояла мама. - Иди в ванну, умойся.

Она вышла из моей комнаты, а я все приходил в себя. Так.

Судя по виду это моя комната. Но как я здесь оказался? Я же вроде как умер и остался в игре. А теперь тут. Что-то я упустил.

Я встал и пошел в ванну и только сейчас понял, что могу ходить. Но как же? Меня же сбила машина. Я пребывал в полнейшем ступоре. Что происходит со мной? Почему мне все кажется таким странным? Даже мое лицо, оно кажется мне совершенно другим, неузнаваемым.

Я вышел из ванны, оделся и пошел на кухню. Там впал в новый ступор. За столом сидел папа. Так это уже что-то запредельно невразумительное.

- Пап?

- А? - от оторвался от газеты. - Доброе утро.

- Ты живой?

- Ты бы уж проснулся, наконец. Опять в свои игры переиграл, уже вон бред несешь, - усмехнулся он. - Вот смотри, отниму у тебя, и спать заставлю.

- Ага.

Я сел и начал пить чай. Так тут что-то не то. Вспоминай Маруку! Стоп! Мое имя Маруку! Точно Маруку Дурной глаз. Или нет. Додумать мне не дали.

- Быстрее на учебу опоздаешь.

Я тут же зашевелился, быстро оделся, собрал сумку, обулся, накинул куртку и побежал в Универ. По пути я усиленно пытался понять, что происходит. Что-то было не так. Так еще раз. Я Маруку, я был в Аресии и...

- Не тормози друг! - меня чуть не сбили с ног. Валек как всегда вездесущ.

- А если бы я упал?

- Не хрустальный, не развалишься. Давай быстрее.

- Ладно, - вздохнул я. Опять мне не дают нормально подумать.

Мы побежали на уроки. И правда, опаздываем, надо бы поднажать. По пути к нам присоединился Илюха и Лера. Вот уже в нашей компании мы торопились.

Опоздали. Анатолий Сергеевич посмотрел на нас хмурым взглядом, заставив поежиться, а потом махнул рукой, разрешая нам сесть. Литература продолжилась.

- Милый, ты как? - меня дернули за рукав. Это оказалась странно знакомая девушка с короткими черными волосами. Она улыбнулась мне, на ее зубах были скобки, но она тут же их спрятала.

- Привет, - шепотом поздоровался я. Да это моя девушка. Селена. Да. Селена. Или Сила..ре? Не помню. Блин что-то я переиграл, похоже.

Додумать опять не получилось, учитель вызвал к доске, где я все забыл. Вчера надо было учить, а я вместо этого в играх просидел, как обычно. После литературы было еще две пары, где мне пришлось писать контрольные и тест. Прогулял вчера, вот и работай сегодня. Хорошо хоть девушка моя рядом. Но подумать о том, что со мной никак не удавалось.

После уроков мы пошли нашей компанией в кафе, где и просидели до вечера. А потом, проводив свою девушку, домой, я пошел гулять сам. Никак не могу понять, что же со мной. Неужели мне снился сон? Но такой реалистичный и живой. Хотя и правда такого быть не может. Вирт-миры это же только сказки, слухи. Не может же такого быть. Успокоив себя такими выводами, я пошел дальше.

И тут бросил мимолетный взгляд на витрину магазинам. На мгновение я увидел за своей спиной что-то синее.

Я отшатнулся. Ничего там такого нет. Пойду лучше домой, а то мерещится всякое.

Войдя в квартиру на моей шее, тут же повисла моя младшая сестренка.

- Братик, давай поиграем! - зацепилась она крепки, теперь не сниму, пока не поиграю с ней.

- Ладно, дай только умыться.

- Я жду.

За мной в ванну пошли наши кошки. На них я просто махнул рукой. Умылся и посмотрел на свое отражение. Да нет. Ничего такого тут нет. Это точно я. Русые волосы средней длины, прямой нос, красные глаза. Стоп! Разве у меня они красные? Я удивленно приблизился к отражению.

Вдруг на моем лице появились какие-то рисунки, а в центре лба третий глаз.

- Найди....

Я проморгался. Все прекратилось. Кажется, мне правда лучше отдохнуть.

Извинившись перед Катей, махнув рукой родителям, я лег в свою кровать и быстро уснул. Снилось мне небо. Высокое чистое небо, я летел, а подо мной мелькали леса, города и поля. Затем все изменилось, и я видел битвы. Множество битв. Я видел девушку в доспехах, размахивающую огромным мечом. Она тянет мне руку, я тянусь к ней, но тут перед глазами появились фиолетовые перья и я проснулся.

Черт. Что со мной? Этот сон... Кто я?!

- Братик.

- Что-то случилось? - у двери стояла моя сестренка. Моя ли? Все так запутано.

- Ты в порядке? - она выглядела взволнованной.

- Все хорошо, - улыбнулся я. - Просто дурной сон.

- Точно?

- Точно, - я погладил ее по голове. - Скажи, а как ты думаешь, магия существует?

- Наверное, - задумалась она. - Где-то же она должна быть.

- А как думаешь, где ее искать? - сам не знаю, почему это спрашиваю.

- Не знаю. Наверное, где-то в небе, - ответила она.

- Спасибо.

Она ушла в свою комнату, а я улегся обратно в кровать. Почему я это спросил? Я что-то ищу? Почему я ничего не помню? Может и правда, нужно завязывать с играми. Где же магия? Где же ты?

Уснуть у меня так и не получилось, поэтому я поднялся и оделся. Комната у меня не сильно большая. Кровать-кресло, чтобы место много не занимала, шкаф небольшой, стол с компьютером и тумбочка. Большое окно выходит на двор. Я подошел к окну и сел на подоконник. За окном начался дождь. Крупные капли стучали в стекло и стекали вниз, плохо было видно, что там на улице. Я просто смотрел туда.

Мне тут не место? Не знаю почему, но тут все хорошо, однако что-то не так.

- Мяу! - ко мне забрался Ланс. У нас дома две кошки. Кот Ланс и кошка Мимию, которая большую часть времени проводит с сестрой.

- Что Ланс, скучно? - я почесал кота за ухом.

Синяя вспышка в окне! Я повернулся. Но ничего не увидел. Что же со мной такое?

А это кто?

Я присмотрелся. Там на улице, посреди детской площадки кто-то стоял. Я тут же накинул куртку, обулся и поспешил туда.

Я вышел под сильный осенний дождь. Промок практически моментально. Но он не исчез. Этот мираж не истлел как многие. Передо мной стоял огромный черный рыцарь. С его доспехов стекали капли воды, дождь обрушивался на него, но рыцарь даже не шелохнулся. На его плечах висел промокший синий оборванный плащ.

Он стоял не подвижно, как и я. Я смотрел в черное забрало его шлема, со странным страхом ожидая увидеть там белый огонь. Почему огонь? Что со мной?

Рыцарь ничего не сказал. Он одним движением достал из-за спины монстро-подобный меч и взмахнул им, снося детские качели, словно от ураганного ветра.

Мои ноги задрожали. Передо мной, черт возьми, огромный тип в доспехах и здоровенным мечом.

Он рванул на меня. Как же быстро! Я ушел кувырком, и место где я только что стоял, просто взорвалось от его удара. Бежать. Нужно бежать и позвать на помощь!

Я побежал от него, но вовремя остановился, потому как, передо мной приземлился этот меч. Он не даст мне убежать. Он бьет кулаком. Не уклониться и меня ударом просто сносит в горку. В спине резкая боль. Он хочет убить меня. Страшно. Как же страшно. Мне страшно. Я не хочу сража.... ЧТО?!

Мне страшно? С какого это демона бездны я боюсь сражений?! Только потому, что я не воскресну после смерти?! Демонов я не боялся, с чего и сейчас бояться?!

В душе сам начал подниматься гнев. Он заставил меня испугаться!

Я встал с трудом. Больно, черт возьми. Но это только еще больше злит меня.

Он напал вновь, я уклонился и отпрыгнул. Страха больше не было, но я все равно ничего не могу сделать этому гаду. Он бьет очень быстро, слишком быстро для таких габаритов. Я с трудом ухожу от атак, скорее даже убегаю от них, но жить все равно хочется. Нужно выждать, найти решение и бить.

Я поднял, какую то палку, чтобы хоть как-то защитится. Не шик конечно, но на безрыбье как говорится.

Я начала уставать. Никогда не был спортсменом и выносливости у меня не много. А вот у него даже дыхание не сбилось. Бездна! И это он еще не взял меча. С ним у меня не было бы шансов вообще, а самому мне его не поднять.

Кстати, мы уже разрушили всю площадку, но никто пока не пришел разбираться. Почему? Что тут происходит и откуда этот тип взялся? Не понимаю. Нельзя думать во время боя и за это я поплатился. Удар достал меня в плечо, и отбросило в песочницу, из-за дождя превратившуюся в грязевую ванну.

Я попытался встать, но он придавил меня ногой. Смотрю в его пустое забрало и пытаюсь отдышаться. Он сильнее меня, быстрее, но до сих пор не убил. Почему? Чего он добивается?

- Кто ты? - прошептал я.

- Пока не найдешь магию... не узнаешь... - рыцарь растворился в воздухе прямо передо мной. Его меч тоже исчез. Остался только я и разруха. Я, трудом поднявшись, заковылял домой. Первым делом залез под душ. Чертовщина какая-то.

В зеркале я нашел на себе множество синяков. Вот как теперь это объяснить? Никак.

Я завалился спать. Однако отдохнуть не получилось.

Пришлось рано вставать на учебу. С чугунной головой и синяками по всему телу я прошел на кухню и приступил к завтраку. К счастью, родители не стали спрашивать меня ни о чем.

Собрался и пошел на учебу. Но как только вышел, застыл в ступоре. На площадке не осталось никаких следов. Будто ничего не было. Но мои синяки были реальны, а разрушений не наблюдалось. Что же тут происходит?

Я неспешно пошел дальше, под серым осенним небом. Дождя не было, но пасмурная погода мне никогда не нравилась. Мимо проезжали машины, проходили люди и шумел город. Все как всегда. Но мне казалось, что я отвык от этого. Вчера я не обращал на это внимание. Тот сон и этот бой. Что-то подсказывает мне, что скоро мы вновь встретимся.

По пути встретил насколько хороших друзей. Никита рассказал, что его брат на выходных вернется сюда из Лондона. А потом со своей женой Виолеттой, уехали по делам. Так же на учитель по алгебре Виктор Галиафович сказал что сегодня будет очередной веселый тест. Его племянница весело рассмеялась, смотря на мою кислую рожу. Никогда не любим точные науки. Встретил знакомых ребят. Они как всегда сидели у подъезда, и пили пиво. Хорошие ребята, хоть и хулиганят часто, но с ними у нас дружеские отношения. Их главарь зауважал меня, когда я оставил ему на лице эти шрамы. Сильных уважают сильные.

Шел сегодня я один, потому что встал вовремя. Валька и остальные точно так рано не встают.

В классе меня встретила моя девушка. Она была взволнована моим внешним видом, а уж нащупать синяки смогла легко. Пришлось ей рассказать о всех странностях, что со мной случились. Но почему-то слова того рыцаря я не озвучил. Не знаю почему. Будто был не уверен, что можно всем такое говорить.

Тест был ужасен и тяжел. Мне казалось, от него голова опухнет. Нет, я не дурак и умею понимать задачи и разбираться в них, но как же это сложно.

На истории зарубежной литературы я немного скучал. Учительница рассказывала о Лопе де Вега 'Собака на сене'. Я смотрел в окно на темные тяжелые тучи и просто думал над всем, что со мной происходит.

Магия. Где же ее найти? Спросить экстрасенсов? Глупо. Идти на кладбище? Жутковато. Прыгнуть с крыши в надежде что полечу? Мне еще жить хочется. Тогда что? Где искать то, чего нет?

Тут я увидел перед собой что-то черное. Присмотрелся. Это оказалась черная латная перчатка.

- Чт... - договорить я не смог, она схватила меня, и выдернуло из окна. Мозг не смог работать с такой скоростью, и я только и смог осознать, что вишу перед окном третьего этажа. Меня за свитер держит, этот чертов рыцарь. Он спрыгнул на землю и швырнул меня в стену. Больно.

Я кое-как поднялся, чтобы снова отлететь.

Он медленно приближался ко мне. Извлек свой меч и шел на меня. Я старался подняться, но от страха ноги не слушались, и просто отползал, но он шел быстрее.

Он замахнулся, и я понял, что спасет меня сейчас только чудо.

Вдруг в него прилетела парта и разбилась о его голову.

- Беги! Скорее! - кричали мне друзья, нападая на рыцаря, тот легко отмахнулся от них. Валька так ударило, что он переломал ноги и сильно ударился спиной о стену. Илюха не подавал признаков сознания после удар, а Лера боялась пошевелить. Учителя тоже ничего не смогли сделать. Все они пытались его остановить, но рыцарь легко отбивался от людей. Людей.

Он не человек, он превосходит их. Я тяжело дышал, осознавая все это. Он шел на меня, словно танк, не видя преград, не останавливаясь и не замедляясь. Никто не смог даже замедлить его. Я отползал как мог, кое-как поднялся и старался убежать. Одним ударом он разрушил стену и перевернул машину, ничто не смогли его остановить.

Тут ему дорогу преградили. Моя девушка. Она стала перед ним. Ее ноги тряслись, когда он подходил к ней. Ее руки дрожали, она не слушала моих криков. Уходи. Уходи. Ты слабее него!

Что же происходит? Где я ошибся? Я должен спасти ее. Должен все это остановить. Прекратить. Хватит! Нет! Не сейчас. Что-то здесь не так. Что-то не то. Что же я должен понять? Он поднял меч и замахнулся на нее. Она казалось, сейчас умрет от одного страха.

- С.сссс... СИЛАРЕ! - закричал я. И рыцарь остановился. Все затихло. Наступила гробовая тишина. Я поднялся, все тело болело, но я пошел на рыцаря. Вспомнил. Я вспомнил имя. - Хватит... Принцесса...

Рыцарь начала уменьшаться. Его плащ теперь не висел на плечах, а укутывал его. Рыцарь стал в несколько раз меньше. Он убрал меч и повернулся ко мне.

Я подошел к нему. И снял этот шлем.

Моему взору предстали черные короткие волосы. Молодое красивое лицо, серые глаза, в которых потухла жизнь и надежда, тонкая полоска шрама, горизонтально пересекающая нос.

Девушка? Погоди....

- Принцесса... Силаре, - вспомнил я. Она улыбнулась мне своими острыми зубами. В ее глазах заблестели слезы. Я вспомнил. Все вспомнил. Я обнял ее. Как же я по ней скучал. Ее мне больше всего не хватало. Я повернулся к той, кто была моей девушкой. Она смотрела удивленно. - Это был хороший сон, Кутх.

- Пожалуй, - улыбнулась девушка, обнажив скобки на зубах. - Я показал тебе идеальный мир. То место где не надо сражаться и не надо страдать. Все твои друзья рядом и все они счастливы. Их мечты тут сбылись.

- Да... Но никто не назвал меня по имени, да и подбор был не очень. Селена.

- Хоа-хоа-хоа, - рассмеялась она этим смехом. Звучит странновато. - Мой прокол. Ну, так, где магия? Понял все?

- Да, - кивнул я. Коснулся рукой своей груди. - Тут магия. Я сам магия, ведь я Фейри!

Одежда на моей спине порвалась, освобождая крылья. Ярко-синие крылья. В них не было никаких добавлений цветов, ни белого, ни черного или фиолетового. Только синий. Чистый цвет лазурного неба.

Я взлетел. Вверх. В небеса. Со всей возможной мне скоростью. Скоростью, на которую способны только Фейри. Только истинные друзья неба. Магия во мне и в небесах.

В моих руках материализовалась моя сабля. Архитектор пустоты с Зерцалом сапфировой песни. Клинок загорелся всеми моими умениями, он пылал и Лживым огнем.

Взмах.

УДАР!

- ДЖЕЙХА!

Мощная волна магии попала прямо в серые облака и разнеслась повсюду.

- Небо должно быть ясным! - закричал я усиливая напор. И небеса начали трескаться, словно стекло от сильного удара, и осыпаться землю. Куски серого небосвода падали на землю как кусочки мозаики. И каждая щель освещалась солнечным светом.

Небо обрушилось, и серый потолок исчез, освобождая бескрайней синеве заката и восхода. Солнца и лун.

Все заполонил свет...

- Глазастик? - услышал я. Открываю глаз и вижу перед собой самое красивое лицо. Она улыбается. На ее острых зубах нет скобок.

- Привет, моя Принцесса, - улыбнулся я. - Сколько я спал?

- Ты только что упал в обморок.

- Да уж. А я там много чего пережил.

Я поднялся. Мааб и Кутх все еще стояли перед нами.

- Кажется, я справился.

- Да. Твои крылья вечны.

- Когда мне их вернуть?

- Никогда, - усмехнулся Кутх. - Сам посмотри.

Я раскрыл крылья. Они теперь были другими. Не было больше других цветов кроме синего. Они переливались всеми оттенками лазури и светились мягким светом.

Внимание!

Вы открыли расовую способность Эрелзиров.

Крылья небесной лазури - Ваши крылья теперь не имеют ограничении по времени. Небо ваш друг, а Греза всегда с вами.

Здорово.

- Чтобы научится летать, нужно понять себя. Чтобы летать дольше, нужен фиолетовый цвет. Но чтобы летать вечно, нужно принять Грезу в себе, - сказал демон-грез. - Я показал тебе идеальный мир, из которого ты решил уйти.

- А если бы не ушел?

- То там бы навечно и остался.

- Мрачная перспектива.

- Кому как.

- Но если ты не доволен этим, - улыбнулась Мааб. - Могу все сделать по старинке, - в ее руках появилась та кисточка. Я сразу побледнел от ужаса.

- Не надо!

Она рассмеялась над моим испугом.

Все затихло. Все звуки неожиданно исчезли. Почему-то стало очень тяжело в груди. Я коснулся и увидел на своих руках кровь. Красный цвет растекался на моей груди. Все задрожало, а я смотрел на два острия торчащие из меня. Тело налилось свинцом, и я упал. Все было словно в тумане. Я вижу, как Принцесса бежит ко мне и как ее проглатывает темнота.

От меня исходит странный туман. Больно как же больно.

Вижу перед собой странно знакомые изумрудные глаза. Вижу рыжие волосы и знакомое лицо. Она склонилась надо мной, смотрит без усмешки, а я грустью. Ее клинки у моего лица.

- Точно... - прошептал я. - тот мир... не мог быть идеальным,... там не было тебя... Ария...

А дальше меня укутала теплая темнота....

Глава 13. - Океан богов.

Пробуждение далось с большим трудом. Почему-то было очень больно. Я застонал от боли и открыл глаза.

- Нет, не вставай, Мару-кун, - надо мной было обеспокоенное лицо адимина.

- Якихиро-сан? Что произошло? - я вспоминал последние события. Вот я получил новые крылья, а потом все как-то поплыло. Последним что я помню это лицо Арии.

- Демоны. Они напали на вас и похитили Силаре.

- ЧТО?! - я подскочил и тут же улегся обратно от боли.

- Да, ее опять похитили. Но не волнуйся с ней пока все в порядке.

- Что теперь будем делать? - я все же успокоился. Сейчас не время действовать необдуманно.

- Новолуние будет сегодня, и мы уже нашли их базу. Причем они сами ее нам открыли. Но тебе это не понравится...

- Уже страшно.

- Пещера Барона Демонов Гранги.

- Мрак... - простонал я. То место где я умер их база. Отлично блин. - Когда выдвигаемся?

- Сегодня вечером.

- Почему?

- У демонов подкрепление, точнее армия. Целая туча мобов, боссов и таких демонов как была Тимина. Проще говоря, нам не прорваться даже всем вместе. Нужна помощь. Мы уже сообщаем всем нашим союзникам. Благой и Неблагой двор, Арав и Киммерия помогут нам. Эрелзиры и многие светлые и даже темные народы за нас, все хотят остановить демонов. Мы прорвемся в пещеры и остановим их.

- Зачем им Принцесса?

- Им, как и в прошлый раз, нужно вместилище для Забвения. Им должен был быть ты или твое сердце, посмотри на свои руки и грудь.

Я опустил голову пытаясь понять, что я должен увидеть. Где-то минуту я тупил и только дошло, что я не увидел. Мои татуировки пропали. Все до единой, кроме крыльев и на лице. Те, что появились у меня после встречи с демонов и проявились с обретением света, исчезли.

- У них только два Сердца, а значит, они не могут

использовать тебя. Не хватит силы, а ты можешь и вырваться или подчинить их себе. Ведь ты полумагическое создание, а Принцесса была первоначальным созданием и не так хороша в магии. Они не хотят терять контроль, но он может ослабнуть. Лестат может провести ритуал, он уже это делал и это случится в Новолуние.

- Что мне делать? - я кое-как поднялся.

- Сейчас придет Нара и подлечит тебя. Затем нужно всем нам максимально усилиться. Увы, я не могу даровать уровни, но вот хорошие вещи для всех достану. Пока сходи к своим ребятам и прикупи им лучшую экипировку. Тебе я достану.

- Понял, что-то еще?

- Твой меч я забрал на время, потом верну. Реши с друзьями, кто идет, а кто остается.

- Бездна.

- Напиши матери.

- Хорошо.

Якихиро-сан вышел из моего кабинета, а я сидел и думал. Вот и конец. Сегодня все решится. Исчезнет мир или продолжит свое существование. Все сводится к тому, что мне нужно спасти Принцессу.

Странно, что Ария не убила меня. Надеюсь, я смогу спасти и ее, но если придется, то моя рука не дрогнет. Но все же, надеюсь, что одного присутствия Трикстера нам хватит. Или же будем надеяться на лучшее, а готовится к худшему. Сегодня этот затянувшийся кошмар закончится. Сегодня будет очень длинный день и не менее длинная ночь. Надеюсь, я увижу рассвет. Сейчас три часа дня. Времени еще много, но без подкрепления мы не сможем прорваться. Бездна, как же все сложно.

Вскоре приползла Нара, грациозно виляя бедрами и едва прикрывая свое тело. Она быстро поставила меня на ноги и убрала боль. Первым делом написал письмо маме. Я недавно обрел ее, а теперь вновь придется расставаться. Тот сон был прекрасен, мама, папа, сестра. Мило, жалко только невозможно. Но никто за меня это не сделает. Я в любом случае пойду спасать свою жену.

Попытался воспользоваться кольцом, но не получилось. Ни ко мне, ни к ней. Продумали все гады. Ну да ладно, пора приступить. Но как обычно в голову ничего нормального не шло, лучше потом напишу, когда будут мысли, а сейчас мало времени.

Я оделся и, получив портал в столицу, оказался на портальной площади. Там отписался остальным и описал планы на ближайшее время. Заглянул в банк, сняв деньги со счета и увидев, что мне еще накидали денег. Видно чтобы не

ограничивали себя в последний день. Похоже, часть информации кто-то узнал. Народ прямо чувствует, что сегодня что-то произойдет. Одни торгуют своими персонажами, вещами и переводят все в реал. Другие вооружаются, и готовятся к бою. Похоже, дураков, которые готовы переть на войну очень много. Народ мельтешит и бегает повсюду.

Но в этот раз не будет диверсионных групп или планов, только генеральное сражение и прорыв. А так же проход одного из сложнейших данжей. Мы так и не смогли справиться там, значит, попытаемся еще раз.

- Вот я и нашел тебя! - меня одернули. Передо мной стоял очень злой Викон, Гейм-мастер который работает на компанию и недавно был в моем клане.

- Привет Викон. Что надо?

- Не прикидывайся. Что ты знаешь? Что сегодня будет?! Говори!

- Или что? - настроение у меня сейчас не лучшее, так что выслушивать угрозы я не намерен.

- Или тебе будет очень плохо, - угрожал он. - Ты и твой клан очень пожа.... Угххх!

Договорить не смог, я просто схватил его за глотку и поднял над собой. С моими характеристиками в силе это было не сложно.

- Не смей угрожать и моим друзьям, - я сдавил горло сильнее. Он начал задыхаться. Небось, думал, что безопасная зона его защитит, но для ауры Авадона это ничто.

- Баа... н.. Бан! БАааН! - пытается он вырваться из хватки и остановить меня.

- Я не пользуюсь кодами, Викон. И ты не сможешь меня забанить. Сегодня ночью, либо мы все победим, либо Аресия перестанет существовать. Лучше помогли бы нам, вместо того чтобы мешать, - я отпустил его. - А теперь убирайся. У меня и так много дел.

Он тут же уполз. Ну и плевать на него. Я поспешил домой. Там у нас состоялся экстренный совет Ветряков. Собрались все наши и даже более. К нам прибыли из Порохового Дракона. Учитель Лонгвей и его сын с друзьями тоже присутствовал.

- Друзья, учитель, - начал я. - Для начала Тинк, Дагрим, сообщаю вам то, что мы пока не успели. Я Возрожденный, умер в реальности и воскрес тут. Это не шутка, я один из пяти погибших, можешь спросить у Валла, Илла или Леки. То, что было в Нетла'Роке, это работа Демонов, с которыми мы будем сражаться, и они реально могут убить, - они конкретно зависли. Все равно давно стоило им рассказать. Заслуживают после всего случившегося и чему они были свидетели. - А теперь сообщаю.

Они похитили Принцессу и намереваются с ее помощью вызвать Забвение. Сегодня в полночь, - все застыли и побледнели, понимая, к чему я клоню. - Мы нашли их базу, и она... в... Пещере Барона демонов Гранги.

- ЧТО?!

- Да, Валл, именно там.

- Твою... - выругался он.

- Нам придется вновь идти туда. Если их не остановить, то Аресcия и все игроки погибнут. Мы конечно сможем предотвратить гибель игроков, но это все что мы сможем. Нам тогда придется уничтожить Аресcию, чтобы не допустить их прорыва в мир.

Наступила гнетущая тишина. Народ думал, и предстающие перспективы им не нравились.

- Сами решайте, кто хочет идти, а кто нет. Я протестовать не буду.

- Даже я? - удивилась Бри. Пускать ее мне бы не хотелось, но заставить ее остаться тут не смогу. Возможно, мы последний раз видимся. К тому же я не буду брать ее с собой в пещеру и главное, Якихиро-сан позаботиться, чтобы никого не убили демоны из простых людей. Он что-то там такое придумал и если что игрок будет, выкинут из игры.

- Да, даже ты, сестренка, - вздохнул я.

- Я пойду, но не в данж, там слишком опасно, - сказала она. - Я уже поняла, что пока маленькая идти в особо опасные места.

- Хорошо, - улыбнулся я. Поумнела она после войны, научилась понимать. Это хорошо.

- Задачку ты нам задал, Маруку, - хмыкнул Ворон. - Я иду.

- Мы тоже! - заявил Валл. Илл и Лека кивнули. - Тот данж мы так и не прошли, но в этот раз сможем, вместе!

- Я тоже иду, - встал Нил. - Если этот мир перестанет существовать, но Виу тоже исчезнет...

- Нил... - прошептала пикси.

- Куда брат, туда и я, - усмехнулся Эль.

- Я пойду, - поднял руку Тинк. - Пусть я в вашем клане недавно, но не могу друзей-то бросить. Хотя в пекло не сильно хочу.

- Трусишь как всегда, - рассмеялся Дагрим. - Без меня вы пропадёте!

- Я тоже с вами, - улыбнулась Чесс. - Ведь нужно же спасти нашего Зубастика.

- Отлично. Значит, идем все в месте, - сказал я. - А вы учитель поможете нам?

- Пороховой дракон не оставит своего друга сражаться

одному. Мы поможем вам прорваться, - кивнул учитель Лонгвей. До сих пор жалую, что не стал монахом и не обучался у него. Ведь мог бы стать очень сильным. - Алим будет там же. Ллорней тоже обещал придти.

- Вы все прямо дружны.

- Часто пьем чай.

- Ну и хорошо. Значит, сейчас идем покупать экипировку. Берем лучшую, так что жалеть денег нет смысла.

Шоппинг был принят на ура. Так что народ пулей вылетел из дома и поспешил тратить деньги. По-моему они только ради этого и согласились. Надеюсь, моя жаба не сильно обидится за такие траты. А, нет, она давно повесилась, хомяк готовится сделать харакири, в голове, похоже, останутся только тараканы. Ну хоть кто-то.

Нет, они все точно поголовно хомятаторы. Скупились очень быстро, даже со скидкой. Многие продавали свои вещи, вот они и нарыли подешевле. Сам видел, как Дагрим торговался и сумел купить себе Моргенштерн в два раза дешевле.

Я же пока они все дурью маялись, сходил в лавку Дартария. У него все тоже было оживленно, а мне как раз нужна бижутерия. А точнее амулет и шесть колец. Одно кольцо у меня уникальное, а второе обручальное. Так что только шесть.

- Вижу у вас полный аншлаг, - усмехнулся я смотря на эльфа.

- Эх, последний день живу. Сейчас продам все и пойду к семье. Сто лет не встречался с ними. В последний день можно и с ними побыть.

- Правильно мыслите. Мне нужно шесть колец, желательно уникальных или очень хороших. А еще бы амулет. Все с ментальными начинками.

- Эх, найду чего хорошего. Погоди.

Он ушел и вскоре вернулся с небольшой коробочкой.

- Вот. Лучшие, на тебя.

- Посмотри. Ого!

> **Персты Заунила.** *Тип - Уникальный. Материал - Ментальный титанит. Прочность - 100/100. +10 к Духу, +20 к Интеллекту. Особое свойство - При полном комплекте из шести колец, позволяют использовать на одну иллюзию больше. (6 шт.)*

- Прямо как раз то, что тебе нужно, - усмехнулся он. Тут он прав. Я могу создать только две иллюзии, а это даст мне

возможность создать третью. - А вот еще амулет.

Цепочка отражения. *Тип - Уникальный. Материал - Ментальный титанит. Прочность -50/50. Особое свойство - создает вашу иллюзорную копию на 2 минуты, раз в час*

- У-у-у-у, - вот это вещь. С ней я смогу сделать свою иллюзию и оживить ее. Это с Копией и Ликом, так получится прибавка в три, и еще колдовать при этом смогу. - Беру.

Я оплатил покупку и направился на поиски своих друзей. Эти уже скупили все, что им нужно. Вооружились они действительно солидно. Все как на подбор. И смотрите ка, не все потратили. В банке еще достаточно денег. Прямо даже не знаю, что сказать. Спасибо, концу света за такие скидки. Надеюсь, они окупятся.

- Ну что готовы?

- ДА! - хором ответили они.

- Уточнять не стану, мы не на дне океана, - улыбнулся я. - Идем.

Я перенес всех в свой кабинет и оставил их разрушать его. Потому как куча народа в тесной комнате точно что-то сломает. А Виу нарядилась в свой костюм горничной и пошла за кофе, чем приковала к себе все мужское население. Ну, молодец отвлекай их внимание пока я не приду.

Возрожденные уже ждали меня. Все в новеньких экипировках явно легендарок.

- С прибытием братец, - махнул мне рукой Ал, он кинул мне какой-то сверток. - Держи, это было сложно собрать, но остальное у тебя есть.

- М? - удивился я приняв пакет.

Задание выполнено! Идущие за солнцем!
Вы собрали сет Солнечного скитальца!

Достижение! Коллекционер 5 уровня
Вами собран полный сет.
Награда: +5% шанс получить уникальный предмет.

- Че?! - я ож офигел от увиденного. - Это то, что я думаю?

- У нас нет времени собирать все это, а у тебя не было времени это искать. Так что я достал его тебе. Конечно, потом придется все это вернуть на место, если справимся.

- Понятно, - только и сказал я. Все же полный сет это круто, причем уникальный растущий. Так спокойнее. Откроем и смотрим. Главное в обморок не упасть, от переизбытка собственной крутости. Сразу весь сет осмотрим.

Комплект Солнечного Скитальца. *Тип - Уникальный растущий. Материал - 'Неизвестен'. Прочность - 'Неуничтожимый'. Особое свойство - При полном комплекте из всех предметов, раз в день можно вызвать эффект Берсерк Небесный. В течение минуты все характеристики, сила умений и заклинаний повышена в 5 раз, каждый удар оружием наносит урон от огня и света. Ограничение: Невозможно одеть защиту на голову.*

- Куртка Солнечного Скитальца. Защита - 300. +23 к Ловкости. + 23 к Живучести. Особое свойство - Сила ударов усиливается на 40%.

- Штаны Солнечного Скитальца. Защита - 250. +23 к Силе. +23 к Ловкости. Особое свойство - Подвижность ускорена на 40%

- Перчатки Солнечного Скитальца. Защита - 90. +23 к Силе. +23 к Ловкости. Особое свойство - Урон от одноручного оружия увеличен на 40%.

- Сапоги Солнечного Скитальца. Защита - 90. +23 к Ловкости. +23 к Силе Особое свойство - Скорость бега увеличена на 40%.

- Поножи Солнечного Скитальца. Защита - 150. +23 к Силе. +23 к Живучести. Особое свойство - Защита от света повышена на 50%.

- Наручи Солнечного Скитальца. Защита - 150. +23 к Ловкости. +23 к Силе. Особое свойство - Защита от тьмы повышена на 50%.

- Наплечники Солнечного Скитальца. Защита - 150. +23 к Живучести. +23 к Силе. Особое свойство - Защита от стихий повышена на 50%.

- Пояс Солнечного Скитальца. Защита - 80. +23 к Ловкости. +23 к Живучести. 25 слотов для зелий. Особое свойство - Мана и Энергия восстанавливаются в бою.

- Щит Дождя. Защита - 400, + 23 к Силе, +23 к Живучести. Особый навык - 20% шанс подавить любой

удар, даже божественный.

- Печать шторма. + 23 к Силе, +23 к Ловкости. Особое свойство - 25% шанс применить умение Клинок Бури урон от оружия усиливается в 6 раза и добавляется урон молнией. Стихия молнии наносит мощный урон, парализует жертву и выжигает ману.

Да уж. Вот это круто. Я чувствую, как из могилы поднимается зомби-хомяк. Он реинкарнируется прямо тут, и уже собирается умереть от утопления слюнями. Черт, это слишком круто. Свойства у всех очень хорошие, а общий очень крут. Я могу стать в пять раз сильнее. Да и явно это контролируемый процесс. Пусть и всего лишь раз в день. Сет Гримма конечно хорошо, но у меня не будет возможности воскреснуть, потому как, демоны убивают наверняка.

Справившись с сердцебиением, я вышел из кабинета и переоделся, а затем сразу же распределил все очки. Последний раз это делаю.

Облачился в сет. Выглядит он шикарно. Белая куртка с черным солнцем на спине, черные штаны и черные сапоги, везде по краям вышито пламя. Черные сапоги с белым пламенем. Черные поножи, наручи и наплечник с белыми полосами. Шлема тут не предполагалось, так что оставлю свои очки Стремительного. Жалко однако, что без шлема, но и так хорошо, а от другого сета одевать, похоже, нельзя. Тут написано что Ренар, бывший владелец этого сета не приземлил шлемы или капюшоны. Предпочитая не ограничивать свое зрение, он не носил ничего не голову, ну максимум очки или что-нибудь для защиты от солнца или дождя. Ну да ладно и так хорошо.

Итак. У меня 216 очков. Разделю их между силой и ловкостью по 100, а остаток в интеллект.

Имя: Маруку
Раса: Синий фейри - Эрелзир
Класс: Странник
Божественное покровительство: Лживый огонь.
Уровень - 156.
Свободных очков характеристик - 0
Жизнь - 1910
Мана - 1930
Выносливость - 130
Переносимый вес - 520 кг (+20 кг за предмет)
Сила - 490 (+184 от предметов)

Ловкость - 427 (+184 от предметов)
Живучесть - 191 (+138 от предметов)
Интеллект - 193 (+128 от предметов)
Дух - 88 (+64 от предметов)

Вот и готова. Последний раз смотрю на свои характеристики. Не скажу что все идеально, но это мой предел. Нет больше времени качаться или искать что-то более хорошее.

Так, а что с навыками?

Сабли 69/100
Урон и сила критического урона Саблями увеличен на 69%

Арбалет 16/100
Урон и сила критического урона Арбалетами увеличен на 16%

Легкие Щиты 45/100
Защита и Устойчивость Легких Щитов увеличена на 45%

Огнестрельное оружие 40/100
Урон и сила критического урона Огнестрельным оружием увеличен на 40%

Левитация: 70/70
Расход выносливости в полете уменьшен на 70%

Скрытность: 39/100
Сложнее заметить в режиме Скрытности на 39%

Магия Иллюзии: 50/50
Сила и продолжительность действия заклинаний данного класса увеличена на 50%.

Магия Псионика: 50/50
Сила и продолжительность действия заклинаний данного класса увеличена на 50%.

С навыками все более менее нормально. Давно я их не проверял. Иллюзии и псионику закрыл, Левитацию тоже, я ей

постоянно польюсь.

Ладно пора возвращаться.

Но стоило мне открыть дверь, как мне в лицо прилетел какой-то твердый предмет.

- ОЙ! - только и услышал я, пока валялся и старался унять звездочки и птичек над головой. - Прости братец, я перестарался.

- Ох, - со стонами поднялся. Теперь я увидел, что именно мне прилетело в лицо. Это оказалась моя сабля.

- Ее улучшили для тебя.

- И кто?

- Гудред, - ответил он. Я вспомнил того кузнеца-голиафа, живущего в их мире Волоте - стране гигантов. Именно он посоветовал мне найти Лживый огонь. Я присвистнул и тут же достал клинок.

Сабля Архитектор Извечной Пустоты.

Урон: 150-233(режущий)

Прочность: Неуничтожимый

Тип: Уникальный растущий

Материал: Сатурнова сталь, Павшая звезда, Шелковый титан.

Особый навык: 50% возможность развеять магию и заклинания и поглотить ману на затрачиваемое заклинание.

Да уж. Последний день и весь в плюшках. Но килич крутой. Он теперь не полностью черный, а имеет голубоватое лезвие. Вот куда они дели ту звезду, что я нашел. Теперь он и демонов может бить, как мой нож, но все равно нож себе оставлю. Ну что модно сказать. Спасибо, за мой клинок.

- Надеюсь, теперь в меня ничем кидать не будут? - уточнил я.

- Прости.

- Ладно, господа и дамы, давайте приступим. Мару-кун, пригласи своих друзей. Нам скрывать нечего, пусть тоже слушают.

- Хорошо.

Я всех позвал к главному столу. Они нехотя поднялись с комфортного места. Пора работать.

- План у нас довольно простой. Войска союзников подойдут после заката. Их будет много и очень. Но врагов тоже не мало, так что нужно постараться. Прорываться будем с нескольких точек, в три группы. Твоя Мару-кун, Аластора и Грома. Остальные

будут прикрывать ваши группы. Так же я установил на том поле особую зону. Нет, не усредненную. Как-только вам будет угрожать реальная угроза смерти от рук демонов, вы автоматически будете выкинуты из игры. Я не могу сказать, будет ли она работать в самом данже, поэтому будьте осторожны. Я буду на поле руководить прорывом и войной, а так же поддерживать это поле. Мару-кун, там нужно будет промариновать врагов. Ты у нас теперь можешь летать, сколько хочешь, так что устрой им веселье, мы вооружим тебя соответствующими предметами.

- Будет сделано.

- Разрушитель мироздания уж точно справится, - хихикнула Чидель.

- Так или иначе, остальное обсудим с остальным лидерами и будем действовать по обстановке.

- А что с Сердцами?

- Если ритуал все-таки будет проведен, я активирую Слияние.

- Значит, нужно успеть.

- Нужно.

- Ну что же. Отправляемся. Там все решим....

***

Силаре было очень плохо. Ее поймали, так что тут по определению не может быть ничего хорошего. Но она верила, что ее муж придет за ней. Пусть враги празднуют победу, но она верит, что он явится за ней. Она верила и ждала. У нее отняли все вещи и экипировку, так что вырваться самой она не может, осталось только ее обручальное кольцо, которое невозможно снять. Но его заблокировали, и она не может ничего сделать.

Сегодня она обнаружила, что на ее теле появились те же самые татуировки, что были на теле Глазастика. А их она изучила очень тщательно в свое время, так что их наличие вызывало волнение.

Ее посадили в эту камеру до начала обряда, где ее принесут в жертву, но до него еще несколько часов.

- Интересно, увижу ли я рассвет? - спросила она саму себя, смотря на закат.

- Нет! - прозвучал знакомый ей голос. - Восхода не будет. Забвение сотрет весь мир, а затем и все остальное, - сказала Ария стоя в дверях.

- Зачем тебе это Зубастик?

- Они убили моего отца! Они убили меня и загубили столько людей. Они все заплатят! Хахах! - рассмеялась она как злодей в дешевых книжках. Силаре сначала не верила, что Ария может быть столь безумной. Переубеждать ее бесполезно, Забвение не даст этого сделать.

- А как же Глазастик? - спокойно спросила она. - Ты не сможешь его убить.

- Почему это? - усмехнулась та.

- Тогда бы ты сделал это уже.

Ария замолчала.

- Он тоже не хочет тебя убивать. Прекрати все это.

- В полночь, твой отец проведет ритуал. Советую приготовиться. Тебя ничто не спасет.

- Он спасет меня.

- Наивная дура.

На это она лишь улыбнулась. Ария ушла, громко хлопнув дверью. Силаре глубоко вздохнула и уселась на пол.

- А ты что скажешь, папа? - спросила она того кто стоит за дверью. - Ты исчез на сто лет, ты проклял меня и поглотил наш дом. Ты доволен? Помнишь, что я спросила тебя в тот день? - напомнила она. - Ты хотя бы любил меня?

Он ничего не сказал, а только ушел.

- ОТЕЦ! ОТВЕТЬ! - закричала она, стирая руками слезы. Одно его присутствие смогло заставить ее страдать. - Ответь... - заплакала она и не могла больше говорить. Можно стерпеть все оскорбления и боль ударов. Но такого равнодушия от родного человека выдержать для нее невозможно. - Ответь... папа...

***

Сидеть и ожидать бури очень страшно и волнительно. Я смотрю, как заходит солнце на западе Аресии. Последний закат, восхода которого возможно уже не будет. Я думаю о ней. Она сейчас где-то там и ждет меня. Но я не двигаюсь с места. Пока рано. Нам нужно дождаться подкрепления. Аргил даже жуткое место, но сейчас, когда он наполнен дикими тварями и истинными монстрами тут еще страшнее. Враги всех уровней, рангов и планов бытия. И самые страшные тут демоны. Я уже смог усмотреть несколько вдалеке.

Темные твари. Где же они их набирают? Скорее всего, там

же где и сердца для пропитания, на других континентах. Многим хочется бессмертия, и плевать, как его достичь, даже жизнями других. Они ждут нас, ждут свою еду. Дураки даже не понимают, что творят. Очень удивлюсь если у них остались хотя бы крохи интеллекта. Никакой пощады. Мы разделимся на четыре группы. Я со своими ребятами в них будут входить: Ворон, Валл, Илл, Лека, Нил, Эл, отец т Трикстер. Мы будем прорываться по центру. Группа, в которой будут Гром с Чидель слева, Танд и Нара справа. Все остальные останутся тут и будут избавляться от демонов и прикрывать наш путь. Чесс, Тинк, Дагрим и Бри останутся тут.

- Привет Дурной глаз! - услышал я за спиной, ко мне подошел Рохдин Синий Волк. Тот самый гном, что помог защищать Академию в Баттене. Доспех на нем был новый, но такой же синий. - Давно не виделись.

- Ага. На войне не получилось.

- Я в рейде был, так что сам понимаешь. А ты стал сильнее и прославился. Бранн очень тобой доволен, сказал, что если надумаешь, он и с радостью возьмет тебя в поход, - усмехнулся гном.

- Я подумаю, - улыбнулся я, продолжая смотреть на закат.

- Все так серьезно?

- Да. Возможно, это последние лучи солнца Аресии.

- Завтра может не настать. Печально. Не хотелось бы оставлять эту игру.

- Мне тоже.

- Вот, - он выдал мне мешок. - Просили передать, и как зайдет солнце, приступай к исполнению. Тут амулеты Хаоса, устроят не хилый переполох среди врагов.

- Значит, уже выступаем?

- Почти. Сейчас идет полный бафф и тому подобное. Руаннес собирается читать какую-то речь.

- Я, пожалуй, подпорчу вступление, - усмехнулся я.

Солнце почти исчезло за горизонтом, его лучи коснулись моего лица, отдав последнее тепло. Прощание. Прощай Аресия. Надеюсь, новый восход озарит эту печальную землю.

Народу собралось очень много, я даже считать не решусь. Все уровни и ранги. Игроки, НПС и даже некоторые мобы.

Я достал косточку, которую мне оставил мой друг. Таралам Стальная шесть, защитник Баттена. Перед тем как вновь стать статуей, он дал мне шанс позвать его и я позову.

- Приди мой друг... - прошептал я ломая косточку. - Пришла пора вновь крушить и защитить.

Земля вздулась передо мной, ветер завихрился, превращаясь в небольшой смерч. Поднялась пыль и все кто стоял рядом

послали мне отборный набор матов на такой сюрприз.

Когда ветер развеялся передо мной, возник он. Тот самый медведь-Берсерк с двумя топорами и яростью я сердце.

- Пришла пора.

- Я ждал, - кивнул он. - Когда начнем?

- Минут через пять, - я указал на возвышенность, где собрались все лидеры. Он кивнул и пошел туда.

Я же, наконец, придумал, что написать маме пере уходом. Ничего особенного, просто извинения и описание событий. Вновь извинился, что не вернусь и попросил заботиться о сестренке. Бри так же будет с лидерами помогая держать оборону. Там самое безопасное место.

Ну что же. Пора начинать. Я пошел к остальным. Хватит смотреть на закат, он давно ушел, пора и начинать.

Свою речь начал Руаннес:

- Сегодня великий день! И возможно последний! Но мы не сдадимся! МЫ...

- Кучка пафосных придурков, - влез я.

Якихиро-сан даже кислородом подавился от моих слов. Все повернулись в мою сторону.

- Мать твою, это же Дурной глаз, - простонал кто-то. - Нам хана.

- Демонами пи****.

- Локальная точка Хаоса!

- Ну, давайте наговаривайте, - вздохнул я. - Короче, - я обратился. - Хватит этих пафосных речей, мы тут воевать собрались за выживание, а слава достается победителю, - я набрал в грудь побольше воздуха. - ХВАТЕТ ТУТ ПРОХЛАЖДАТЬСЯ! ВПЕРЕД! УНИЧТОЖТЕ ИХ! ДЖЕЙХА!!!

Я раскрыл крылья и взмыл в небо. Скорость. Скорость совершенно иная. Я могу летать так быстро как никогда не мог. Я чувствовал, что моя маневренность нисколечко не упала. Я могу двигаться, как захочу, и никто не остановит меня. Ветер бил в лицо, я прорывал его и несся на врага. Бросив мимолетный взгляд на своих, увидел, что там открывают портал, чтобы быстрее добраться до врага.

Я на месте. А тут много противников. Даже не сосчитать. Прямо океан монстров. Я рванул на них доставая те артефакты что мне выдали. Меня пытались сбить и поймать, но куда этим черепахам до моей скорости. Я пролетел над ними, сбрасывая эти вещи как бомбардировщик.

И через несколько секунд в тех местах появились огненные столбы, которые превратились в Огненных големов. Огромные змеи, птицы и даже дракон из игры выжигали противников.

Круто. Тоже так хочу.

Сконцентрировавшись на иллюзии огня и Лике монстра я пустил огненную птицу в противников, которая взорвалась при попадании. Надо было учиться. Я пролетел еще немного, раскидав свой динамит. Вот только у врагов тоже были летающие враги. И это были эти чертовы летающие обезьяны, так же какие-то птеродактили и сами демоны. Летали они быстро, но до меня им далеко.

Вверх, вперед, налево, вниз. Черт. Откуда здесь Шай-Хулуд, да осветит он ваш путь, я чуть не врезался в эту тварь, а вот кому-то не повезло. Рядом со мной появился Аластор и тоже скинул свои бомбы на врагов. Жарко тут становится.

Наши, наконец, добрались до врага, и началась настоящая битва. Я рванул на демона. Один из тех, кто находится тут. Тварь, окутанная тьмой не может сражаться как истинные. Удар. Уклоняюсь и клинок в сердце. Убит. Но тут таких около дюжины. Мне просто повезло. Остальные демоны, увидев гибель своего, набросились на меня. Улетаю. До пещеры я смогу добраться, но вот остальным лучше не встречать демонов. Мне на помощь пришел Алатор и сбил щитом одного демона, припечатал его к земле и убил.

Вокруг твориться настоящее безумие. Бой в небе, бой на земле. Твари и монстры везде, всех размеров и форм. Игроки и НПС, боссы и просто могу, а так же демоны крушат и рвут друг друга на части. Две армии слились в одну и только разумные могут еще понять, с кем сражаться. Многие монстры уже просто ели друг друга, драконы падали с небес, сбитые друг другом и огненные големы полыхали везде. Кажется, само небо горит. Вступили маги, теперь небеса сияют всеми цветами радуги. Огонь, лед, ветер и земля, стихии обезумили, никогда еще не было такой битвы и такого ужаса.

Резко в сторону. Какой-то минотавр с двумя тесаками в прыжке чуть не порубил меня. Что-то я отвлекся. Нужно прорываться к пещере. Подав сигнал наши начали прорыв вперед. Я окутался огнем и клинками и полетел вперед прямо перед группой прорыва, чтобы расчистить им путь.

Перевоплощаюсь в Коина и создаю Ликом такого же. Теперь два танка прут, вперед сокрушая всех на своем пути. Топоры работали синхронно и слажено.

Вперед, вперед, вперед!

Враги окружают, мешают идти, пытаются нас остановить, но мы не замедляемся, бежим вперед. Нашу группу защищают, прикрывают, но врагов все равно много.

- С дороги! - крикнули сзади. Мы с Ликом расходимся, и

мимо нас проносится Таралам. Вот кому лучше всего давать танковать.

Вы под действием Ауры Героя!!!
Все ваши характеристики повышены в три раза в пределах действия ауры!

Отлично!

Вперед!

С ним дела пошли быстрее. Он просто расчищал путь, и никто не мог его остановить. Какой-то демон попытался встать на пути баллука, но он его просто смял, в прямом смысле. Да уж, крутой мужик.

Пещера рядом, я вижу ее. Я вижу рядом вершину моей могилы. Кто-то невольно смотрит на могилу, а потом на меня. В глазах игроков какое-то удивление. Возможно, меня кто-то узнал. Наш клан бывал во многих местах и знакомых у нас достаточно.

- ДжейХА!

Есть! Мы у пещер. Не теряя времени, вваливаемся в данж, и проход закрывается.

Все стихло и потемнело. Мы внутри и за нами никто не идет. Хорошо. Я развеял иллюзии, и осел от легкой головной боли. Бывает.

- Кто тут отзовитесь! - крикнул я.

Так тут сейчас: Я, Ворон, Эль, Нил, Валл. Илл, Лека, отец, Триксер и Ал как-то завалился. Успел, перед тем как закрылся проход. Остальные не успели войти, а Таралам остался там. Не густо, но и неплохо. Остальные позаботятся о демонах и врагах снаружи. Итого, десять. Думаю теперь когда мы прорвались, Царь-боссы не будут сдерживаться и начнут атаковать на полную мощность. А нас стоит поторопиться

- Я буду танковать, - сказал Ал и вышел вперед. Рядом с ним стал Трикстер. Он был рыцарем, но человеком. Я и отец стали по обе стороны от них, чуть впереди в невидимости Валл, а остальные позади.

- Вперед!

Мы побежали. В этот раз мы не стояли на месте и не ждали атаки врага, мы сами идем вперед. Нас десять, значит уровень сложности данжа именно на десять игроков, однако Ал сильно перерос это место. Думаю, проход с ним будет не сильно сложным. Время еще есть, но неизвестно могут ли они перенести время ритуала. Что-то мне подсказывает, что именно так они и поступят.

Падшие, Низшие, Крируны и огромные рогатые демонюги падали под нашими клинками и заклинаниями. Нам было плевать на лут. Мы спешили, мы бежали и просто сметали врагов.

Вот мы вышли в тот самый зал где я погиб. Я мы даже замешкались и остановились. Мы было хотели пойти дальше, но тут я что-то заметил. Какая-то неестественность декораций. Вроде стена, но почему-то по ней идет рябь. Может тайная локация? Я подошел и дотронулся.

И тут из стены вылезла та самая тварь, что убила меня. В этот раз я отскочил быстрее, и она меня не смогла задеть. Черт! Этого мне не хватало.

- Задержите его! - крикнул я и остальные тут же напали на монстра. Тварь сильная и опасная, а в это время моя Рука-вектор проникала в Суть твари и уничтожала ее. Только так можно его уничтожить. Через минуту утомительной и сложной работы, я справился. Осьминог рассыпался. Остальные попадали от усталости. Сложный противник. - Проход, - указал я на то место откуда тварь вылезла. Забавно, в тот раз я почти нашел их тайную базу и погиб.

Я первым шагнул в проход и попал в темный каменный коридор, очень напоминающий темницу. На стенах горели факелы, вдоль были двери с решетками.

- ПРИНЦЕССА! - закричал я. Пусть знает, что я тут, пусть слышит, что я уже иду. Остальные вскоре пришли и побежали дальше.

Вперед! Бежим. Она близко. Я ее чувствую. Наша связь усилилась и мы приближаемся.

Мы вышли в огромный зал и тут Ал куда-то исчез. Просто испарился.

Громкий шум! Звук удара!

Демоны.

- ХАХАХАХА! ПРИВЕТ АЛ! - крикнул демон и швырнул айранита в другую часть стены. Двигался он очень быстро, и казалось, был еще более безумным чем в первый раз. Тот, кого звали Уми, или старый друг Аластора, Витька. Выглядел он как тот осьминог только черного цвета и больше походил на человека. Щупалец у него было особенно много, как и глаз. Сильнейший игрок не растерялся и смог приземлиться более удачно, однако на него напал второй демон. Тот был более похож на классического демона. Большой, сильный с бараньими рогами. Они вдвоем напали на Ала, но тут на них напал Арес и Трикстер. Боги Аресии были не слабее врага, но не могли сейчас использовать все свои силы.

Я собирался помощь, как тут же упал. Черный луч пролетел

над моей головой и ударил в Вала. Хоббит погиб и отправился на перерождение в Храм. Бездна! Это же Лестат. Мы накинулись на него, тот легко отмахнулся от нас своим посохом и латными перчатками. Он умел телепортировался и тут же напал на Ала.

Мои крылья давно раскрыты, и Аура Авадона дает мне право летать даже там где это запрещено. Я преградил ему путь и атаковал.

Он махнул посохом, вызывая какую-то черную волну, от которой даже демоны поспешили уйти. Я перелетел ее и применил одновременно Лик, Копию и ту способность амулета на третью копию. Нас стало трое. Это слегка удивило Царь-босса, и мы воспользовались этим. Он пытался нас атаковать, но мои иллюзии вовремя становились просто миражами и он ничего не мог им сделать. Тут ему в спину атаковал Эль, чуть поцарапав и отвлек. Отлично.

Я давно готовился к встречи с ним. И давно изучал свои таланты, пытаясь найти самую сильную иллюзию для него. И я нашел это.

Меняющийся мир!

Моя самая сложная иллюзия. Это область полного искажения пространства. Верх, становится низом, все закручивается и распадается. Это подействовало. Он потерял концентрацию и замешкался, видя как мир превращается в промокший рисунок и как он сам расплывается. Вперед. Зеркало давно на моем новом клинке.

Небесный Берсерк!

Меня охватывает свет, все мои силы возросли многократно. Рывок! Активация: Пятиконечной звезды!

Боевой транс!
Косящий удар!
Фантомный удар!
Спектральный поток!
Ураган Пустоты!
Крит 4х!!!

Мой клинок попадает точно в цель. Но гад не зря является Царь-боссом. Даже в таком положении он смог выжить. Усиленный Ураган пустоты только оторвал ему левую руку, в которой он держал посох.

- АРРРРА! - впервые его бесстрастное лицо приобрело эмоции. На нем читался гнев и ненависть, а главное боль. Он пустил в меня черный луч. Я вовремя увернулся.

Он исчез. Не думаю, что он вернется сейчас.

Остальные все еще сражались с демонами. Я поспешил к ним. Вовремя. Трикстера чуть не размазало по полу. Успех кинуть в демона Ментальную пулю, это сбило его атаку, и тот промазал. Моих друзей тоже потрепало. Эль ранен, Ил на перерождении, Лека почти без маны, только Ворон и Нил еще в норме. Демон-Уми двигался все так же быстро и его ни как не получалось поймать, а второй был слишком крепким. Однако они не применяли свои способности и магию, только минимум. Похоже, они опасаются на своды своего подземелья. Я у меня еще есть время Небесного Берсерка, я напал на крепкого демона. Имя его я так до сих пор и не знаю.

- ХАХАХАХАХХАХ! - смеялся Уми и носился по стенам и потолку. - ЕЩЕЩЕЩЕЩЕЩЕ!!! - он веселился и сражался как настоящий псих. Но я сконцентрировался на этом противнике, но тот был слишком прочный. Ни один из моих ударов его даже не поцарапал.

Он отскочил и стал в позу борца сумо. Мне это очень не понравилось.

И тут он прыгнул. На миг он стал смазанным и как-то оказался возле меня. Меня ударило в плечо и отбросило в стену. Сам он врезался в стену лицо, оставив в ней огромную дыру. Мать его если бы я не успел сделать шаг в сторону, меня бы размазало в тонкий блин, а так всего лишь сбило с ног и закрутило в воздухе, а приложило о стену. Этот бугай медленно вылез из стены и повернулся к нам.

- ХАХАХА! - смеялся Уми. - Хак является быстрейшим среди нас. Мы трое самые сильные среди демонов. Все остальные это только мусор и слабаки. Я силен своей маневренностью и щупальцами, а Хак крепостью тела и стремительностью. Его невозможно остановить или повредить его телу. Так же как и преодолеть магию Марии и ее силы создавать демонов и давать им силы.

- Вот значит как, - хмыкнул я.

- Иди, - на мое плечо опустилась рука отца. - Этими мы займемся сами. Ты и Трикстер должны остановить обряд, тут уж мы справимся.

Я не стал спорить и побежал дальше. За мной тут же рванули демоны, но отец и Ал вовремя остановили их. Я раскрыл крылья и, зацепившись за Трикстера, полетел вперед. Нужно поторопиться. Нужно успеть. Судя по крикам демонам это не

понравилось.

Когда сил нести этого железного чурбана не осталось, я приземлился и дальше мы пошли на своих двоих. Нужно спешить. Нужно успеть.

- Ты уверен, что справишься старик?

- Не надо считать меня слабаком, - огрызнулся он.

- А я и не считаю. Сумеешь ли ты остановить свою дочь?

Он помрачнел. Надеюсь, ему хватит духу сражаться.

Мы пришли к арочной двери. Думать не стали, Трикстер ее просто выбил. Мы оказались в ритуальном зале. Высокий каменный свод, черный гладкий пол, дальней стены не видно, там не было освещения. А посередине стоял мраморный алтарь посреди огромного и сложного магического круга.

И оказались прямо вовремя. На столе уже лежала Принцесса, она была без сознания, над ней стоял однорукий Лестат, а рядом была Ария. Увидев нас Ария, тут же обратилась в демона и напала, но ее удар блокировал щит Трикстера.

- Мария! - крикнул он, та услышав знакомый голос, замерла и удивленно смотрела на него. Я же не стал тратить времени и побежал на Лестата.

Тот пустил в меня первый луч, затем второй и третий, но мне удавалось уходить от этих прямых атак. Я возле него. Удар саблей он блокировал кинжалом в своей руке, но я не стал с ними бороться и ударил щитом. Он сделал шаг назад, затем еще. Я напирал, а он пятился. Видно сложно сражаться одной рукой. Да, Да, ДА! На его лице проступали эмоции и самое яркое это раздражение, он не мог сконцентрироваться на атаке и почему-то не мог выпустить кинжал из рук. Похоже он очень важен. Я сконцентрировал свою атаку именно на кинжале, стараясь сломать его.

- ДОВОЛЬНО!!! - прогремели голоса и из ниоткуда появились какие-то черные плети. Одна схватила меня за руку и швырнула в стену. Что-то слишком часто меня сегодня кидают в стены. Это больно. Я поднялся и увидел это.

То, что было во внутреннем мире Арии. Огромная черная стена метров под двадцать с множеством глаз и ртов. Эта тварь смеялась и смотрела в одну точку. Оно схватило Трикстера! Пытаюсь подняться, но боль не дает сделать шага. В этот раз меня сильно ударило.

Активировано умение - Дух медведя. Вы полностью восстановлены. До повторного использования умения. 23.59.57.

Есть! Поднимаюсь, мчусь на помощь старику.

- НЕ МЕШАЙ! - в голову, будто чугунной сковородкой ударили. Ментальная атака жуткой мощи. Даже моя сопротивляемость не помогает. Я упал и попытался подняться, но тут меня придавило этими плетьми, которые превратились в оковы. - ТЫ БЫЛ БЫ ИДЕАЛЬНОЙ ЖЕРТВОЙ. ХАХАХАХ! - затем они вновь повернулись к рыцарю и улыбнулись. Они держали его за руки, ноги и шею. - ДОЛГО ТЫ СКРЫВАЛСЯ У НАС ПОД НОСОМ! НО ТВОЯ ЖИЗНЬ МЕШАЕТ! УМИРИ! - в и миг они порвали его. По моей спине прошли мурашки. Они так легко убили его. Ария так и осталась стоять на месте и ничего не поняла. Увидя своего отца, она просто застыла, и даже сейчас не вышла из ступора. - А ТЕПЕРЬ ТЫ! - они повернулись ко мне и подняли, так же как и Трикстера. - ОНА ПОЩАДИЛА ТЕБЯ! НО ЭТО НЕЛЬЗЯ ДОПУСКАТЬ! ТЫ ТОЖЕ ОПАСЕН!

- У нас нет времени, - спокойно сказал Лестат. - Потом убьете мальчишку, сначала ритуал.

- Глазастик! - закричала она, проснувшись, и попыталась встать, но ее рукой придержал Лестат. - Папа!

Меня бросили за пол и опять придавили. Что же делать? Что делать? Я никак не могу помешать, и даже пошевелится.

Ария вышла из ступора и оглянулась. Ничего не увидев вернулась к столу. Черт. Все пропало. Мы ничего не смогли сделать.

Принцесса со слезами смотрела на Царя, а он просто поднял кинжал над ней.

Но вновь обряду помешали.

Дверь окончательно слетела с петель, и в нее влетел демон-Уми. Он упал на пол и его мечом пригвоздил Ал. Демон взревел и попытался вырваться, но перекованный меч убивал тварь.

- Ты был мне другом, - сказал Ал пытаясь отдышаться.

- Был... и рад, что был... - усмехнулся демон и рассыпался.

Ал тут же поднялся и приготовил оружие. Ситуация думаю ему не нравится. Следом за ним пришел отец. Да уж, остался один демон, Лестат и само Забвение. А я тут придавлен к полу, а Принцесса на алтаре. Вид Забвения явно не приносил оптимизма.

- ХАХА! ПРИВЕТ АРЕС! ПОМНИШЬ НАС?!

- Да, - ответил он. - Каждого из вас я помню, - отец был бледным, но меч держал крепко. - Каждого солдата, преступника, случайного человека и врага армии. Я помню всех кого загубил. Но я не позволю вам уничтожить все.

- ХА! ПОПРОБУЙ МЕНЯ ОСТАНОВИТЬ! - усмехнулись они. Ария вновь покрылась тьмой. - НАЧИНАЙ ЛЕСТАТ!

Оба игрока рванули на Лестата, а кнуты Забвения стали пиками, которые старались их проткнуть. Отец попытался достать его дальней атакой, но Ария защищала алтарь.

Если бы я мог пошевелиться, то помог бы.

- Да... - сказал Царь-босс. - Мой ответ да, Силаре, всегда, - услышал я. Та удивленно посмотрела на него. - О! Я тут вспомнил, - он опустил кинжал. Все почему-то затихли и посмотрели в его сторону. - Я не могу ее убить.

- ЧТО??!!! - взревело Забвение.

- Я совсем забыл сказать, что заключил сделку с тем парнишкой и не имею права ее убивать, - спокойно ответил он. Точно я же заключил с ним Темную клятву. Что если я выполню любую его просьбу, то он никогда не тронет Принцессу. - Ну и ладно, я сам стану жертвой.

- НЕТ, ОСТАНОВИ ЕГО! - все копья полетели в него. Но Царь-босс исчез вместе с Принцессой и оказался с другой стороны зала. Ария не думая напала, но ее отбросило черным лучшем. Второй луч попал точно в те щупальца, что держали меня.

Я раскрыл крылья и отлетел от них.

- ПРЕДАТЕЛЬ!

- О, да! - усмехнулся бывший король Сиритиса. - Ты мог бы это понять еще в первый раз. Это я позволил им узнать об остальных Сердцах. Теперь, когда у тебя недостаточно сил чтобы полностью захватить тело с сильными магическими способностями, я смогу сам стать Забвением!

- ВЕРНИ ДЕВКУ В КРУГ И ПРОДОЛЖИ РИТУАЛ ЗА НЕГО! - приказал он Арии.

- Да, Хозяин!

Черт, тут псих на психе и психом погоняет. Я был занят только тем, что уклонялся от повторных попыток меня поймать. Остальные делали тоже самое. Лестат взлетал в воздух, уходя от атак, безумно веселясь.

- Принцесса! - я смог до нее добраться и вовремя, а то бы ее схватили. Мы отпрыгнули к выходу. - Ты как?

- Жива!

- Отходите к остальным, - сказал Ал.

- А как же второй демоны? Хак?

- Нил убил его... - Ал помрачнел. - И погиб... - на миг у меня дыхание перехватило. Он погиб? Нил... - Сейчас не время. Нужно отнять этот кинжал и уничтожить.

- Ясно, - я мрачно кивнул.

Я напал на Арию. Она блокировала мой удар рукой, и ответила целым каскадом ударов своими кнутами.

Мы с трех сторон наседали на нее. В это время отец и Ал пытались отнять кинжал у Лестата, а Забвение пытался поймать всех нас. Безумие какое-то. Мимо меня пронеслась оранжевая сфера. Чуть не попала.

Поток Холода!

Фантомный удар!

Ее только немного замедлило и разозлило. Она взлетела в воздух и начала атаковать нас магией.

И тут Лестат как-то оказался в центре круга. Он замахнулся кинжалом прямо себе в грудь.

В этот момент время казалось, замедлилось. Мы все рванули на него. Я, Ал, отец, Ария и даже Забвение понеслись, чтобы остановить его.

Вспышка! На секунду я ослеп и увидел иную картину.

И перед Лестатом оказывается Ария. Нож входит в ее грудь по самую рукоять. На секунду все замерло и мы с непониманием смотрим на это.

- Кхе... - она выплюнула кровь. - Колечко Зубастика мне пригодилось, - усмехнулось она. У Принцессы было кольцо, которое позволяло ей использовать Скачок и Ария забрала его.

- НЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ!!! - закричали сорок три голоса Забвения. Ария ведь тоже полумагическое создание, как и Лестат. Поражение... всех нас....

Мир заполонил свет.....

***

Война шла своим чередом. Даже не смотря на меры предосторожности двоих, демоны все же достали. Варгон больше не увидит дом, как и Нилагар. Лапы демонов просто оказались быстрее. А Нил специально подставился, чтобы был шанс на атаку. Когда демон пробил его грудь, он открылся для удара ножа. Нил воспользовался этим и убил тварь. Последнее что он слышал это крик его брата.

На после боя все было гораздо проще. Война шла тяжелая и кровопролитная. Варгон погиб, защищая своего раненого друга. На него напало просто несколько демонов сразу. Он не успел выйти из игры.

Битва продолжилась, даже не смотря на это. Но в один мир

все прекратилось.

Внезапно все заполонил свет, яркий, слепящий. Вокруг образовалась тишина. Кромешная тишина.

Когда свет рассеялся. Все кто был в этот день в игре, увидели, что находятся посреди белого пространства. Народ начала озираться и не понимал что происходит. В мир все исчезло и они тут.

Эль обернулся, пытаясь найти своих друзей. Но они стояли рядом. Даже Валл которого отправили на перерождение был тут. Вот Бри пытается понять, что происходит, Ворон, Чесс, Дагрим, Тинк, Лека, Илл. Все тут.

- Так, всем минуточку внимания! - услышали они. Все повернулись на голос. В центре всей этой толпы стояли Возрождённые и боги. Голос подал именно Маруку, рядом с ним стояла грустная Силаре. - Прошу прощение, что прервали игру. Это ненадолго. С прискорбием сообщаю, что продолжения не будет. Игра окончена.

- Что это значит? - спросил Эль. Тут ему на плечо опустилась рука.

- Это значит, братишка, что пора прощаться.

Эль замер, в ступоре смотря на брата. Ведь он же только что погиб. Он же умер прямо на его глаза. Рядом с ним стояла Виу и тоже улыбалась ему.

- Как видишь, я кандидат, - пожал он плечами.

- Но...

- Да не волнуйся, - брат обнял его. - Я этого и хотел, - он потрепал его по волосам как в детстве, а затем, взяв свою девушку за руку пошел к Возрожденным.

- Ну что же господа, - Маруку вновь взял слово. - Давайте прощаться. Ведь мы не можем вернуться в мир живых.

Он подошел к своим друзьям детства.

- Простите, что вновь ухожу без вас, - сказал он.

- Ты придурок, - на их глазах навернулись слезы. - Ты опять убегаешь. Черт! Я не могу перестать плакат! - Валл опустил голову.

- Простите, - он обнялся с каждым из них. Затем подошел к Ворону. - Это было хорошим временем. Сегодня хороший день чтобы умереть. И чтобы жить.

Ворон только опустил голову.

- Спасибо... что помог мне избавиться от моих страхов.

- Надеюсь, еще встретимся. И ты сможешь набить мне морду.

- Обязательно.

Он стал рядом с новичками.

- Мы с вами прошли не там много, но все равно спасибо вам что помогли.

- Да, ладно уж, - махнул рукой Дагрим вытирая влагу. - Мы же друзья.

- Друзья, - вздохнул Тинк.

- Ага, - Чесс расплакалась.

Он опустился на колено перед Бри.

- Сестренка, - он обнял ее. - Позаботься о маме.

- Братик, - девочка тихо заплакала.

- Все будет хорошо, - он погладил ее по голове. - Все хорошо.

Затем встал и подошел к Элю. Тот слегка напрягся и не знал, что можно сказать.

- Благодарю тебя. Благодарю за то, что прошел этот путь со мной.

- Учитывая, что именно из-за меня у тебя такие проблемы, - он вымучено улыбнулся.

- Но учитывая, что их теперь можно решить, благодаря тебе мы все живы.

- Я...

- Просто спасибо, - он похлопал его по плечу. - Просто спасибо. И все же найти в себе силы извинится перед моей матерью. Легче станет на душе. Поверь. Я никогда тебя ни в чем не винил. И не виню до сих пор.

На глаза сами навернулись слезы.

- Тогда прощай.

- Нет, - он таинственно улыбнулся. - До встречи.

Маруку развернулся и пошел к остальным Возрожденным. Они тоже прощались со своими друзьями и знакомыми и все теперь возвращались. После него к ним всем подошла Силаре, Нил и Виу.

Прощание выдалось небольшим, но все сумели сказать каждому несколько слов.

Они все стали вокруг двух светящихся сфер.

- Страшно? - спросил он.

- Ага, - ответила она.

- У нас еще будут хорошие каникулы. Моя Принцесса. Еще увидимся, Силаре.

- Ага, Маруку... - она взяла его за руку и крепко сжала ее.

Мир вспыхнул и все Возрожденные стали столбами света. В это же мир все игроки вышли из игры...

***

Мы едины! Поток! Волна! Сила! Мы стали одним целым. Океаном. Мы боги этого мира. Уже нет разницы, кто из нас кто. Нет имен или лиц. Мы одно целое, мы свет, мы Аресия.

Восстаем вместе с солнцем. Последний восход Аресии, наш последний долг. Остановить то, что породило ненависть. Остановить плоды наших ошибок. Предотвратить гибель всего.

У нас нет тел, оболочек или различий. Мы одно. МЫ! Главное - это мы!

Океан Богов неудержимой волной несется вперед, сметая все на своем пути, собирая всех и объединяя. Наш враг уже виден. Это тьма, это зло. Это Забвение. Оно несет хаос, разрушение и стирание всему миру. Никто не остановит его кроме нас.

Мы две волны, два цунами, что столкнулись тут и только один будет жить. Только один останется. Проиграем мы, и он вырвется вне нашего мира и убьет все живое. Справимся мы и остановим его.

Из тьмы он соткан, из душ невинных и ненависти. Сколько же в нем ненависти. Сколько же зла он несет и сколько боли пережил. Мы печалимся о его боли, нам грустно от его страданий, но мы все равно уничтожим его.

Битва жестока и опасна. Мы равны. Враг оказался слабее, чем мы боялись, провел ритуал в не положенное время, но все равно он силен и его ненависть страшна. Обрушиваемся и оттекаем. Применяем все наши силы и заклинания одновременно. Мир содрогается и готов распасться в любой момент.

Мы сражаемся, поглощаем друг друга, крушим и уничтожаем, но не можем определить победителя. Нужно что-то иное. Мы думаем, мы осознаем, и мы нашли решение. Мы отделим от себя часть, и эта часть ослабит врага. Вперед, вперед, вперед!

Рука-вектор! Погружение сути внутреннего мира.

И часть нас попало прямо в центр... Удачи...

***

Я упал на колени и взялся руками за голову. Черт. Это очень больно, отделяться от целого. Я только что был целым, а теперь стал вновь собой. Не приятное ощущение.

- Глазастик.

- Принцесса? - я удивился, увидев ее. Похоже, она отделилась вместе со мной. - Рад тебя видеть.

- Я тоже, - улыбнулась она.

Думать единым разумом оказалось очень не обычно. Мы разработали план действий моментально, ведь думали мы все одновременно. Смогли воспользоваться всеми способностями, и попали сюда.

Я взял ее за руку, и мы пошли вперед. Эта тьма мне знакома. Это внутренний мир Арии. Мой мир это дом и все мои друзья рядом. Для Принцессы это ее замок. А что же это для Арии?

Мы дошли до двери. Да, настоящей двери и открыли ее.

Свет ослепил нас.

Мы стоим посреди белого коридора. Такие в больницах обычно. Уж я по себе знаю как тут неприятно. Вокруг не было ни души, больница была пуста, но один человек тут быть должен. Мы пошли по коридору, заглядывая в каждую надпись. Тут была дверь 'родители', 'детство', 'больница', 'папа'. Каждая палата это определенное воспоминание запертое тут.

Наконец мы дошли до последней комнаты.

'Мария'.

Я открыл дверь и ужаснулся. Это было похоже не на больничную палату, а на лабораторию доктора Франкенштейна. Посреди темного зала сидела девочка, из которой исходили провода. Они будто были вживлены в нее. У нее были длинные красные волосы и абсолютно пустые глаза. В этих мутно-зеленых глазах не было жизни. Девочка сидела на полу обняв колени и что-то шептала. Провода, которые были присоединённые к ее рукам, ногам, груди, спине и голове будто выкачивали из нее что-то.

- ...ненавижу, ненавижу, ненавижу, ненавижу... - шептала она. Мы переглянулись. Принцесса тоже ужаснулась всему увиденному, - ...ненавижу, ненавижу, ненавижу...

Мы вошли к комнату и осторожно, не наступая на лежащие провода подошли к ней.

- Ария... - сказал я. - Ария, ты меня слышишь?

- ...ненавижу, ненавижу, ненавижу... - она нас даже не заметила.

- Мария.

- ...нена... - она чуть вздрогнула и посмотрела на нас. Затем склонила голову на бок. - Кто вы?

- Ты не помнишь меня? - спросил я. Она чуть прищурилась, явно пытаясь вспомнить. - А ее? - вновь нахмурилась. Затем

замотала головой. - Ну,... ничего страшного. Мы поможем тебе вспомнить.

- Правда?

- Ага, мы пришли за тобой. Хочешь пойти домой? - спросила Принцесса.

- Мне нельзя уходить. Я болею.... Папа много работает, чтобы меня вылечить. Я должна быть тут иначе он будет волноваться.

- Это грустно.

- Они все ненавидят меня.

- Кто?

- Врачи, папа, мама, друзья, враги, - перечисляла она. - Ненавижу, ненавижу, ненавижу...

- Но мы твои друзья, - сказала она. - И мы любим тебя. Мы пришли за тобой.

- Любите? - она удивленно посмотрела на нас. А затем опустила голову на колени. - Вы врете...

- Нет, - я сел рядом с ней и обнял ее. Просто обнял. Принцесса повторила за мной. Мы сидели, рядом обняв девочку, а та, кажется, забыла, как дышать. Это очень походило на ту статуэтку, что она сделала. Та, которую я вернул Трикстеру.

Наш первоначальный план, это проникнуть сюда и убить ее. Но... Я не могу. Просто не могу это сделать.

- Если ты не можешь уйти, то мы останемся с тобой.

- Со мной? - она переводила взгляды на нас и не могла поверить в услышанное.

- Да. С тобой.

- Правда? - она шмыгнула носиком. - Вы будете со мной?

- Да. Мы будем вместе.

И тут один из проводов оторвался от нее. Затем второй и третий. Девочка отпустила колени и дрожащими руками обняла Силаре. Она уткнулась в ее грудь. Еще один провод лопнул и отпал. Затем следующий и еще один.

Ненависть отпускает ее.

Провода зашевелились, и поползи обратно к ней словно змеи.

Но на их пути стал огненный круг из Лживого огня. Тут это пламя истинное и настоящее. Это пламя творца, пламя бога. Пусть нас и отделили вновь от Океана, но сила богов у нас осталась. Ведь этой силы там так много, что даже мы стали сильнее. Провода зашипели и попытались пробиться.

Взмахом руки мое пламя распространилось на всю комнату, выжигая тьму. Выжигая зло и ненависть. Крики боли и ужаса заполонили эту палату, но Принцесса зажала ушки девочке и

закрыла ей глаза. Она не видел, как я отделил каждого из сорока трех жертв и сжег в синем пламени. Она не видела, как провода исчезли, и на ее теле не осталось их следов.

Когда закончил я сел обратно к ним и улыбнулся.

Мир тряхнуло. С потолка посыпалось. В стенах появились белые трещины. Океан Богов побеждает. Мы одолеваем демонов.

И пока мир рушился, мы сидели тут обнявшись. Словно какая-то семья.

- Не жалеешь, что все закончилось именно так? - спросила моя жена.

- Все всегда заканчивается не так как мы думаем, - хмыкнул я. - Но все же. Мы сумели спасти ее.

- Что за прекрасный финал, - улыбнулась она.

- Нет, - трещины стали больше и казалось, все сейчас взорвется. - Это прекрасное начало. Аресcия жива....

Белый свет и тишина....

'ПРОГРАММА СТЕРТА!'

Эпилог.

Катя проснулась сегодня рано, она потянулась и зевнула. Сегодня будет хороший день, она это чувствовала. Тут на нее залез кот и нагло развалился на груди.

- Слезай Ланс, - сказала он, отпихивая злобное животное. Тот встал, поднял хвост и гордо пошел на кухню. - На шаверму пущу.

Она встала и пошла в ванну. Умыться и почистить зубы нужно обязательно. Мама следит за этим и строга в личной гигиене. Сделав все утренние процедуры она посмотрела в зеркало. Там отражалась девочка подросток четырнадцати лет. Шатенка с двумя хвостиками. Улыбнувшись, она оделась и пошла завтракать. Мама уже приготовила еду и ела его сама.

- Доброе утро мам, - улыбнулась она. Та что-то хотела ответить, но ее рот был занят, так что она просто махнула рукой.

Катя сама не смогла вспомнить, когда стала называть ее мамой. После того как она поняла, что Мару, является сыном ее опекуна, она очень обрадовалась тому что они теперь брат и сестра. Жаль только не получилось насладиться этим временем.

Прошло три года с того самого дня. Три года прошло с краха Аресии. Мир узнал о Возрожденных и все, что скрывалось за Виртуальными мирами. Все грехи и темные эксперименты вылезли наружу, это сильно ударило по организатором. В особенности по генералу Джордану.

Аресия стерлась, компания Танабэ обанкротилась, а ее сотрудники разошлись кто куда. Долгое время вирт-игры имели не самую лучшую репутацию, но все улеглось и виртуал снова зовет своих игроков. После этого шлемы-приставки были запрещены, из-за ненадежности. Их теперь заменили полноценные саркофаги, гарантировалась полная безопасность и защита. У Кати в комнате стоит такой, стоил дорого, но тех денег, что им оставили, они вполне могли жить безбедно. Мама иногда грустит о сыне, но благодаря дочери радуется жизни.

Катя сама тогда с трудом пережила его гибель. Но время лечит, как говорится. А сегодняшний день особенный. Ровно три года прошло. Три года с тех пор как все закончилось.

Сегодня соберутся все. Все друзья придут навестить могилы Возрожденных. Тех, кто остался там, растворился в единой силе.

Тут прозвенел звонок в дверь. Катя побежала открывать.

- Привет Ворон! - обрадовалась она, когда к ним в гости

пришел ее школьный учитель. Он добро улыбнулся.

Она продолжает называть его так, когда они наедине. Просто Вороном, а не Анатолий Сергеевич. Просто так ей привычнее.

- Привет Бри, - поздоровался он, войдя в квартиру. Он сильно изменился с того времени. В его глазах исчезла грусть и пустота, страхи давно отпустили его. Он теперь женат на той девушке Дафне и у него недавно родился ребенок, которого назвали Марк.

Он прошел на кухню и обнялся с мамой. Он хороший друг семьи. Сегодня он подвезет их на машине до кладбища.

Доев завтрак и одевшись, они вышли на улицу и сели в автомобиль. По пути они заехали еще за Голиафом. Он теперь тоже работает учителем, но в университете. Рядом с ним как всегда была его племянница, с которой Катя лучшие друзья и часто гуляют вместе. А уж как они веселятся в Вирт-мирах, это вообще отдельная история. В последние годы вышло немало хорошего, и они пытаются найти себе подходящую игру, но у всех чего-то не хватает. Все же Аресию пока не превзошли. Поговаривают, что в следующем году стартует совершенно новый проект, которой должен затмить Аресию, но верится в это слабо.

Сегодня солнечный день. Не смотря на зиму и холод, день действительно хороший. Они вышли из машины, и пошли пешком. Идя по улицам, они весело болтали. Рядом шумели рекламные экраны, показывая новые товары и созывая покупателей. Люди шли по своим делам, а и их небольшой группе присоединялись другие. Многие помнят этот день и все они хотят почтить память друзей.

Кладбище было большим и мрачным, но под снегом и солнечным светом все было не так угнетающе и даже красиво. Казалось, сегодня мир решил улыбнуться всем, и даже такое место сделать добрым.

У могил Возрожденных и погибших в тот день уже собрался народ. Ребята ПК-шники с которыми она видел в Баттене и той битве, стояли у могилы их почившего друга. Принесли ему пиво и сигарет. У каждого свои причуды. Мама задержалась у могилы своего мужа, положив букет цветов и постояв немного. Еще один букет у могилы Арии, ее отца и матери. Так же тут была могила Танабэ Якихиро, создателя Аресии. Печально смотреть на все это. Но ничего назад не вернешь.

Подошли еще друзья. Эль, которого на самом деле зовут Андрей, был особенно грустным. Он еще не забыл слова братика. А потеря своего брата тоже печалила его. Но он справляется. Работает как заместитель своего отца и уже обзавелся девушкой.

Настолько Катя знала, этой девушкой стала Чесс и Эль давно хочет сделать ей предложение.

Они навестили всех Возрожденных. Пришли все кто знал их, и сегодня все старались улыбаться, хотя на глазах наворачивались слезы. Тинк и Дагрим как ни странно не сильно отличались от своих персонажей. Высокий и невысокий. Даже смешно немного.

Напоследок они подошли к последней могиле. Мару и Силаре. Могилы тех, кто был всем очень дорог. Друг, брат, лидер.

Катя включила музыку, которую Мару любил. Ту мелодию. 'Ryuichi Sakamoto - Merry Christmas, Mr. Lawrence'. Валька и Лера держались за руку, а рядом с ними был молчаливый Илья. Все они помнили эту мелодию и вспоминали свою дружбу.

Прошло столько времени, а память еще жива. Их надгробие было особенным. Над ними можно было включить голографический экран и смотреть, как они танцуют. В тот день на балу у императора Арава, этот танец всегда повторяется здесь. Вот и сейчас все стоят и смотрят на пару что вальсирует. Пару что любила друг друга. Дважды умерший парень и не существующая девушка.

'Безвыходных ситуаций нет. А магия всегда в наших сердцах'.

Так звучала эпитафия на их надгробии. Катя всплакнула. Ей очень не хватало его. Того кто всегда рядом и вдохновляет на свершения и подвиги. Того кто постоянно волнуется за других и сражается без страха. Брата. Человека, который помог маленькой девочке, научится играть. Тот, кто не прошел мимо и выслушал. Тот, кто подарил ей семью и сам стал ее частью.

Они простояли тут и рассказали, как они теперь живут. Сила Возрожденных вылечила многих, кто был подключен. Небольшой подарок перед уходом. Ведь силы в Сердцах было столько что ее излишки отдали тем кто в ней нуждался.

- Я приду еще, братик, - Катя положила букет цветов и улыбнулась. Она приходит сюда каждый месяц и иногда жалеет, что не могла остаться там с ним. Но она нужна здесь с мамой.

Через час они все разошлись. Только их небольшая группа клана решила заглянуть в кафе, чтобы помянуть ушедших. Простое кафе, где было не так много народа. Они заказали свяких закусок и болтали друг с другом.

Сегодняшний день особенно хорош. Катя глубоко вздохнула и улыбнулась.

- Хороши день.

Тут ее телефон завибрировал. Она достала его, ей кто-то звонил по видео сообщение. Нажав принять, ей предстали только

помехи. Тут она заметила, что позвонили не только ей и все остальные смотрели на экраны. Рекламный экран на улице тоже пошел помехами, как и тот кто, был в кафе. Все недоуменно смотрели на это, и никто не понимал что происходит.

Тут экран стал черным и на нем появились надписи.

Что если есть мир, где нет границ…
Что если есть мир, где нет пределов…
Что если есть мир, где нет ограничений…
Мы зовем нас за собой…

И тут экран вспыхнул, казалось солнечным светом. Заиграла музыка, и замелькали разные места. Некоторые казались смутно знакомы.

АРЕССИЯ 4.0. Возрождение миров.

И тут они услышали то, что заставило по спинам пройти табуну мурашек. Крик! Крик множества знакомых голосов. Крик, от которого перехватило дыхание.

- ДжейХА!!!…

Марк Кузьмин
ЛитРПГ
АРЕССИЯ 3
НОВЫЙ ПУТЬ